

Aula 2: Declaração e Atribuição de Variáveis


Explorando as Fundamentais: Declaração e Atribuição de Variáveis

Bem-vindo ao Módulo 2 do nosso curso de Lógica de Programação. Agora que você já conhece as variáveis, vamos dar um passo adiante e aprofundar o entendimento sobre como declarar e atribuir valores a elas.

Sintaxe de Declaração

Declaração de Variáveis é o primeiro passo ao trabalhar com variáveis. Ao declarar uma variável, você está informando ao computador o nome da variável e seu tipo. Isso é essencial para que a linguagem de programação saiba como tratar essa variável. Aqui está um exemplo:

python

 Copy code


```
# Declaração de uma variável inteira chamada "idade"
idade = 25
```

Lembre-se de que a sintaxe de declaração pode variar dependendo da linguagem de programação que você está usando.

Atribuição de Valores

Atribuir um valor a uma variável é o ato de armazenar um valor específico em uma variável. Isso é feito usando o operador de atribuição, que geralmente é um sinal de igual (=). Aqui está um exemplo de atribuição de valor a uma variável:

python

 Copy code


```
# Atribuição de valor a uma variável
nome = "Maria"
```

Agora, a variável nome contém o valor "Maria".

Variáveis em Diferentes Linguagens

As regras para declarar e atribuir variáveis podem variar de uma linguagem de programação para outra, mas o conceito fundamental permanece o mesmo. É importante familiarizar-se com a sintaxe da linguagem de programação que você está usando.

python


 Copy code

```
# Declaração e atribuição de uma variável inteira
idade = 25

# Declaração e atribuição de uma variável de texto (string)
nome = "Maria"

# Declaração e atribuição de uma variável de ponto flutuante
altura = 1.75
```

javascript


 Copy code

```
// Declaração e atribuição de uma variável inteira
var idade = 25;

// Declaração e atribuição de uma variável de texto (string)
var nome = "Maria";

// Declaração e atribuição de uma variável de ponto flutuante
var altura = 1.75;
```

java

 Copy code

```
// Declaração e atribuição de uma variável inteira
int idade = 25;

// Declaração e atribuição de uma variável de texto (string)
String nome = "Maria";

// Declaração e atribuição de uma variável de ponto flutuante
double altura = 1.75;
```