### Testes de Software

# Prof. Rodrigo de Barros Paes

## Sistema de Matrícula de Alunos

Versão 1.0

## Objetivo

Este exercício tem o objetivo de consolidar o conhecimento teórico visto durante as aulas através da sua aplicação na construção de um sistema.

#### Visão geral do sistema

O sistema DRCA consiste do gerenciamento das matrículas de alunos de uma universidade. Este processo é feito pela Departamento de Registro e Controle Acadêmico (DRCA), considerando os pré-requisitos de cada uma das disciplinas oferecidas pelos diversos departamentos da universidade.

A universidade é formada pela DRCA e por vários departamentos que através de suas secretarias oferecem cursos de graduação e pós-graduação. Cada departamento possui diversos professores que lecionam suas disciplinas.

Os departamentos podem ter até duas secretarias que possuem responsabilidades diferentes: secretaria de pósgraduação e secretaria de graduação. Se o departamento oferecer curso de graduação este deve ter a secretaria de graduação e o mesmo ocorre para pós-graduação.

Todo curso tem uma lista de disciplinas, sendo estas obrigatórias e eletivas, que podem ou não estar sendo oferecidas em um determinado período. Assim como os cursos, existem disciplinas de pós-graduação e disciplinas de graduação. Além disso cada disciplina possui:

- um nome e um código;
- um número de créditos associados;
- um pré-requisito correspondente ao número mínimo de créditos que o aluno precisa ter cumprido para que a matrícula deste seja aceita. Existem disciplinas que não possuem este pré-requisito, isto é, o número de créditos necessários para a matrícula do aluno pode ser 0.
- um pré-requisito correspondente ao conjunto de disciplinas que o aluno precisa já ter cursado para que ele tenha o seu pedido de matrícula aceito. Existem disciplinas que não possuem este pré-requisito, isto é, não dependem que o aluno tenha cursado nenhuma outra disciplina ao longo do curso.

## **Requisitos Funcionais**

- 1. O sistema deve permitir o processamento da matrícula dos alunos. Na matrícula deve ser oferecida uma listagem com o nome de todos os alunos da universidade. Após escolhido o aluno, devem ser mostradas as disciplinas do departamento do curso do aluno. Após a seleção da disciplina, deve-se informar se o aluno foi ou não matriculado, justificando no caso negativo. A matrícula somente deve ser concretizada se o aluno cumpriu os pré-requisitos (número de créditos mínimo e disciplinas) da disciplina pretendida.
- 2. Os alunos só podem se matricular em disciplinas do departamento ao qual seu curso pertence e os alunos de pós-graduação não podem cursar disciplinas da graduação. Porém os alunos de graduação podem cursar disciplinas de pós-graduação caso já tenham cumprido pelo menos 170 créditos. Não existe o conceito de turma. Sendo assim, não existe número de vagas limitado para matrícula em disciplina. Os alunos não podem se matricular em disciplinas que já tenham se matriculado ou cursado.
- 3. O sistema deve fornecer as seguintes consultas:
  - a. Uma lista por secretaria (graduação e pós-graduação) com os códigos, números de créditos, os códigos dos pré-requisitos, os números de créditos mínimos e os nomes das disciplinas que estão sendo oferecidas neste período por cada departamento.
  - b. Dada uma disciplina, deseja-se uma pauta da mesma, ou seja, uma lista contendo o código, número de créditos, os códigos dos pré-requisitos, o número de créditos mínimo e o nome da disciplina. Além disso devem ser apresentados, o nome do professor responsável e a lista de alunos matriculados na disciplina, com os seus nomes e números de matrícula.
  - c. Dado um aluno, deseja-se um comprovante de matrícula, ou seja, uma lista com o seu nome e número de matrícula, e com os códigos e nomes das disciplinas nas quais o aluno está matriculado.

#### Observações

- 1. O sistema deve ser projetado usando UML e implementado em Python.
- 2. Utilize o framework Django (<a href="https://www.djangoproject.com/">https://www.djangoproject.com/</a>)
- O sistema deve persistir os dados utilizando o próprio Django. Ele utiliza por padrão o SQLite. Pode mantê-lo
- 4. A interface com o usuário deve ser em HTML. Se estiver afim de um desafio extra, tente usar o angularJS
- 5. Construa testes automatizados unitários e funcionais.
- 6. Utilize assertivas de execução.
- 7. Construa testes aleatórios

# DADOS QUE DEVEM ESTAR CADASTRADOS NO SEU SISTEMA

Os dados abaixo devem estar pré-cadastrados no seu sistema.

Departamento Informática: a) Secretaria de Graduação

a.1) Curso: Engenharia de Computação

Nome:	Laboratório de Programação I
Código:	INF 1622
Número de créditos:	70
Obrigatória / Eletiva:	Obrigatória
Oferecida / Não oferecida:	Oferecida
Pré-requisito no de crédito:	0
Pré-requisito disciplina:	INF 1620
Professor:	Arndt Von Staa

Nome:	Estruturas de Dados
Código:	INF 1620
Número de créditos:	60
Obrigatória / Eletiva:	Obrigatória
Oferecida / Não oferecida:	Não oferecida
Pré-requisito no de crédito:	
Pré-requisito disciplina:	
Professor:	Marcus Poggi

Nome:	Projeto de Sistema de Software I
Código:	INF 1624
Número de créditos:	40
Obrigatória / Eletiva:	Eletiva
Oferecida / Não oferecida:	Oferecida
Pré-requisito no de crédito:	
Pré-requisito disciplina:	INF 1620 e INF 1628
Professor:	Carlos Lucena

Nome:	Programação em ponto grande
Código:	INF 1628
Número de créditos:	50
Obrigatória / Eletiva:	Eletiva
Oferecida / Não oferecida:	Oferecida
Pré-requisito no de crédito:	
Pré-requisito disciplina:	INF 1620
Professor:	Arndt von Staa

#### a.2) Curso: Bacharelado

Nome:	Introdução a Ciência da Computação
Código:	INF 1001
Número de créditos:	40
Obrigatória / Eletiva:	Obrigatória
Oferecida / Não oferecida:	Oferecida
Pré-requisito no de crédito:	
Pré-requisito disciplina:	
Professor:	Bruno Feijó

Nome:	Cálculo Numérico
Código:	INF 1002
Número de créditos:	40
Obrigatória / Eletiva:	Obrigatória
Oferecida / Não oferecida:	Oferecida
Pré-requisito no de crédito:	100
Pré-requisito disciplina:	
Professor:	Marcus Poggi

Nome:	Software Básico
Código:	INF 1600
Número de créditos:	50
Obrigatória / Eletiva:	Eletiva
Oferecida / Não oferecida:	Oferecida
Pré-requisito no de crédito:	40
Pré-requisito disciplina:	
Professor:	Arndt von Staa

b) Secretaria de Pós-graduaçãob.1) Curso: Doutorado – Informática

Nome:	Hipermídia Adaptativa
Código:	INF 1303
Número de créditos:	30
Obrigatória / Eletiva:	Eletiva
Oferecida / Não oferecida:	Oferecida
Pré-requisito no de crédito:	
Pré-requisito disciplina:	
Professor:	Daniel Schawbe

# Departamento Letras:

a) Secretaria de Graduaçãoa.1) Curso: Português – Inglês

Nome:	Inglês I
Código:	LET 1501
Número de créditos:	30
Obrigatória / Eletiva:	Obrigatória
Oferecida / Não oferecida:	Oferecida
Pré-requisito no de crédito:	
Pré-requisito disciplina:	
Professor:	Ângela Souza

# Alunos que devem ser cadastrados

## Departamento de Informática:

Nome:	Alex Carvalho
Matrícula:	98124812
Créditos cumpridos obrigatórios:	130
Créditos cumpridos eletivos:	50
Curso matriculado:	Engenharia de Computação
Disciplinas cursadas:	INF 1620, INF 1628, INF 1622

Nome:	Jurema Torres
Matrícula:	9924812
Créditos cumpridos obrigatórios:	100
Créditos cumpridos eletivos:	
Curso matriculado:	Engenharia de Computação
Disciplinas cursadas:	INF 1620, INF101

Nome:	José Vasconcelos
Matrícula:	9915918
Créditos cumpridos obrigatórios:	
Créditos cumpridos eletivos:	
Curso matriculado:	Bacharelado
Disciplinas cursadas:	

Nome:	João da Silva
Matrícula:	9914918
Créditos cumpridos obrigatórios:	
Créditos cumpridos eletivos:	
Curso matriculado:	Doutorado – Informática
Disciplinas cursadas:	

# Departamento de Letras:

Nome:	Maria Antônia
Matrícula:	0012398
Créditos cumpridos obrigatórios:	
Créditos cumpridos eletivos:	
Curso matriculado:	Português – Inglês
Disciplinas cursadas:	

# Créditos

Este exercício foi adaptado da disciplina INF 2125, da PUC-Rio.