

이력서



고해찬 남 1995년 (만 30세)

휴대폰 | 010-5572-8241 Email | go950910@naver.com
주소 | 경기 군포시 산본동

학력
우송대학교
대학교(4년)
졸업

경력
주빅스
퇴사
총 5년 2개월

인턴·대외활동 / 해외경험
비트교육센터
외 1

자격증 / 어학
정보처리기사
외 2

Android

C#

Javascript

CSS

JAVA

TypeScript

Swift

HTML5

iOS

WPF

GitHub

CSS3

JSON

Android Studio

RestAPI

Vue.js

Visual Studio

정보처리기사 자격

Xcode

Vuex

학력

2020. 03 ~ 2022. 02
졸업

우송대학교 컴퓨터정보보안과 (편입)

학점 | 3.84 / 4.5

졸업논문 | 코로나 이슈로 인한 졸업작품으로 개인 프로젝트를 진행

C#을 베이스로한 서버&클라이언트(RestFul서버 개발 및 WPF 클라이언트 개발)과 안드로이드 앱 개발

프로젝트는 Take Order라는 주제로 회사나 학교에서 그룹 내 메신저 같은 역할을 하는 응용 프로그램

2018. 03 ~ 2020. 02
졸업

한국폴리텍대학 인천캠퍼스 컴퓨터정보과

학점 | 4.2 / 4.5

졸업논문 | 팀 프로젝트 TodayIs?(오늘은?)

안드로이드 앱 프로젝트로 개인이 필요로 하는 날씨, 메모, 일정 등을 각각의 어플이 아닌 통합된 어플로 제공하고자 함.

사용자의 정보 입력을 받아 오늘의 날씨와 정보를 이용해 추천해주는 기능도 제공하고자 함.

경력 총 5년 2개월

2022. 07 ~ 2025. 10
3년 4개월

주빅스 신사업추진부 주임연구원

1. IOT 콘센트 제어 및 클라우드 서버 기반의 Sales 플랫폼 개발(2년 R&D 과제)

- Azure 클라우드 및 CI/CD 환경을 이용한 웹 및 Spring 서버 배포

- IOT 기기를 저전력 BLE로 제어하며, 선불형 결제 시스템을 통해 소비자가 이용하는 앱 개발

- 소비자 이용을 관리할 수 있는 매장 관리자 앱 개발

- 시스템을 관리하기 위한 웹 대시보드 개발
- 일본, 인도네시아, 베트남 등 해외 결제 및 플랫폼 관련 추가 개발
- 클라우드 서비스 인증

담당 역할

- Vue 2 기반 관리자 대시보드 웹, Android(Java)/iOS(Swift) 사용자 및 매장 관리자 앱 등 총 5개 플랫폼 개발

주요 내용

- AES 암호화 및 GATT 저전력 블루투스 프로토콜 구현
- BLE 통신 재전송 로직 최적화로 요청-응답 동기화 이슈 해결 및 기기 제어
- 국내외 PG사 결제 시스템 연동
- 플랫폼 간 공통 비즈니스 로직 모듈화 및 유지보수성 개선
- 국내 클라우드 SaaS 인증 획득을 위한 보안 및 기능 요구사항 개발
- 앱스토어/플레이스토어 출시 및 Azure 웹 배포

2. OCPP 기반 Wi-SUN 무선 게이트웨이를 활용한 과금형 통합 멀티 플랫폼 개발(2년 R&D 과제)

- Azure 클라우드 및 CI/CD 환경을 이용한 웹 및 서버 배포
- OCPP 1.6, 2.0 인증 개발
- Wi-SUN 무선 통신을 이용해 전기차 충전기 상태를 제어하고 서버와 통신하는 시스템 개발
- 전기차 충전기 및 무선 통신 게이트웨이 모니터링 및 제어 기능 개발
- 기존 플랫폼에서 고도화 및 보완된 플랫폼 개발

담당 역할

- Vue 3 기반 대시보드 및 매장 관리 웹, Android/iOS 사용자 앱 등 총 4개 플랫폼 개발

주요 내용

- Wi-SUN 무선 통신 게이트웨이를 통한 LTE 기반 제어 시스템 구현
- 매장 관리 및 관리자 모니터링 및 제어 기능 개발
- 후불형 사용자 결제 시스템 개발
- 1차 프로젝트(Vue 2) 경험을 바탕으로 Vue 3 Composition API로 아키텍처 개선
- 앱스토어/플레이스토어 출시 및 Azure 웹 배포

3. 사내 미터기 검수 프로그램 개발

- 2종의 미터기 검수용 사내 윈도우 애플리케이션 개발

담당 역할

- C# WPF 기반 UI 및 UX 개발
- TCP/IP 기반 기기 통신 및 커스텀 프로토콜 처리 구현

주요 내용

- 기기와의 TCP/IP 통신을 통한 명령 전송 및 응답 처리
- 사내 검수 프로세스에 맞춘 UI 설계
- 검수 업무 자동화를 통한 업무 효율성 개선

4. 웹 기반 서버 모니터링 대시보드

- 메인 서버와 자료 수집 서버 사이에 중간 브릿지 서버를 두는 구조
- 수집 데이터를 시각화하여 모니터링하는 웹 대시보드 개발

담당 역할

- Vue 3 기반 대시보드 웹 개발

주요 내용

- 유지보수성과 확장성을 고려한 프론트엔드 구조 설계 경험
- TanStack Table 기반 서버 사이드 페이지네이션(SSP) 구조 구현
- JSON 스키마 기반 동적 테이블 생성으로 확장성과 재사용성 확보
- Web Storage를 활용한 사용자 설정 유지

연봉 | 3,840만원

주요직무 | 프론트엔드개발자

2022. 01 ~ 2022. 06
6개월

(주)태성이엔씨 측량 사원

업무

- 도로, 하천, 부지 등 현장측량
- 업무 관련 워드 작성
- 측량기기 관리 및 정비

성과

- 빠른 업무 숙달을 통한 전체적인 회사 업무 최소화

연봉 | 2,900만원

주요직무 | 측량, 토목

2017. 07 ~ 2018. 03
9개월

이지앤드아이오 음료파트 사원

업무

- 롯데마트 의왕점 코카콜라, 해태 음료 담당
- 물, 음료 관련 진열 및 재고 관리

성과

- 상반기 대비 코카콜라, 해태 매출액 30%증가

연봉 | 3,300만원

주요직무 | 재고관리,물류관리, 유통관리

2016. 12 ~ 2017. 06
7개월

(주)태성이엔씨 측량 사원

업무

- 도로, 하천, 부지 등 현장측량
- 업무 관련 워드 작성
- 측량기기 관리 및 정비

성과

- 빠른 업무 숙달을 통한 전체적인 회사 업무 최소화

연봉 | 2,900만원
주요직무 | 측량, 토목

경력기술서

(주)주빅스(2022.07~2025.10)

- 프론트 엔드&앱 멀티 플랫폼 프로젝트 수행 - 3건
- IoT 기기 제어와 클라우드 기반 세일즈 시스템 플랫폼(AndroidiOS 앱, 관리자 웹, 관리자 앱) 개발 및 서버/클라우드 개발 필요
 - 디자인, 설계, 배포 등 프론트엔드/앱 전 과정을 담당하며, UI/UX 공통화
 - 해당 프로젝트를 기반으로 2년/2년 R&D과제 수행 완료 및 4년 R&D 과제 추가 진행
- 해외 결제 시스템 연동
- 국내 환경에서 결제 흐름 검증 불가해 해외 결제 테스트가 필요
 - 인도, 베트남, 인도네시아 등 현지 출장을 통해 네트워크 환경과 결제 흐름을 점검하고 문제 해결과 개선을 진행
 - 최소 출장 기간 내 현지 테스트를 완료하고, 결제 시스템 안정화 및 서비스 품질을 확보함
- 사내 기기 검수 프로그램 개발(C# WPF) - 2건
- 사내 개발된 기기가 생산 과정 중 이상 값이 발생하여 현장에서 검수가 필요
 - TCP/IP기반 WPF 프로그램을 개발, 단계 별 검수 프로세스를 구현
 - 사내 직원이 공장 방문 없이 현장 직원으로만 검수 및 관리 가능하도록 지원
- 브릿지 모니터링 웹 프로젝트 수행
- 메인 서버와 자료 수집 서버 사이의 브릿지 역할을 하는 웹 개발을 필요로 함
 - 반복되는 테이블 구조를 공통화하고 JSON 스키마 기반 설계를 적용
 - 자료 수집 서버 추가 시 컴포넌트와 스키마만으로 자동 테이블 생성이 가능하도록 구현하여 유지보수성 확보

인턴·대외활동

| | |
|----------------------------|--|
| 2020. 06 ~ 2021. 02 9개월 | 비트교육센터 교내활동 비트교육센터에서 주관하는 윈도우 프로그래밍 및 데이터베이스 기본, 고급과정 수료 |
| 2019. 04 ~ 2019. 11 8개월 | 한이음 ICT 공모전 교내활동 생활 정보 통합 어플리케이션 '오늘은?' 제작 안드로이드 레이아웃 및 메인 기능 구현의 담당업무를 맡아 프로젝트 진행 |

자격증

| | |
|----------|--------------------------------|
| 2022. 06 | 정보처리기사 한국산업인력공단 |
| 2019. 05 | 정보처리산업기사 한국산업인력공단 |
| 2017. 10 | 2종보통운전면허 경찰청(운전면허시험관리단) |

자기소개서

| |
|--|
| |
|--|

IT관련 기술 및 활용 능력

Web Frontend(Vue)

- Vue.js 기반 웹 프론트엔드 개발 경험 (Vue 2 / Vue 3)
- Vuex, Pinia 상태 관리 및 데이터 흐름 설계 경험
- TypeScript 기반 프로젝트 구조 개선
- 반응형 웹 및 사용자 중심 UI/UX 개선
- JSON 스키마 기반 테이블 설계
- TanStack Table 기반 서버 사이드 페이지네이션(SSP) 구조 구현
- JSON 스키마 기반 동적 테이블 생성으로 확장성과 재사용성 확보
- 백엔드와 API 인터페이스 정의 및 서버 사이드 처리 협업
- 다국어(i18n) 적용 경험

Android(Java) / iOS

- 유지보수성과 다국어 설정을 고려한 UI/UX 설계 및 구현
- IoT 연동 구조 설계 및 통신 로직 구현
- AES 암호화 기반 BLE 자체 통신 프로토콜 구현
- 국내 및 해외 결제 시스템 연동 경험(일본, 베트남, 인도네시아 등)
- 해외 네트워크 환경에 따른 이슈 대응 경험
- API 변경에 따른 구조 개선 및 백엔드 협업 경험

C# / WPF

- MVVM 패턴 기반 WPF 애플리케이션 설계 및 구현
- 사내 디바이스 검수 프로그램 UI/UX 개발
- TCP/IP 기반 기기 통신 및 커스텀 프로토콜 처리

성장과정

사회 초년생 시절에는 대학 진학을 계획하지 않았으나, 사회 경험을 통해 진로에 대해 다시 고민하게 되었습니다. 그 과정에서 선택한 목표를 끝까지 완수해 보고 싶다는 생각으로 컴퓨터 전공을 선택해 한국폴리텍대학에 진학했습니다.

재학 중에는 학업을 병행하며 전공 역량을 쌓아나갔고, 2년간 반, 과대표를 맡은 경험이 있습니다. 추가적으로 팀원을 모아 한이음 ICT 공모전 활동을 통해 좋은 멘토 분을 만나 멘토링을 진행해 전공에 대한 시야를 넓히게 되었습니다.

이후 졸업과 함께 전문 학사 학위와 정보처리산업기사 자격을 취득하게 되었으며, 학사 과정까지 이어가겠다는 목표를 세웠고 우송대학교 컴퓨터 정보 보안과로 편입했습니다. 그 결과 학사 학위와 함께 정보처리기사 자격을 취득해 계획한 목표를 마무리 할 수 있었습니다.

첫 직장에서는 웹과 앱에 대해 설계부터 실제 서비스 운용까지 경험하며 IoT 및 통신 기기, 국내외 결제 서비스 연동, 해외 이슈 등 여러 환경과 문제에 대해 해결하며 개발을 진행했습니다. 이를 통해 낯선 환경에서도 구조를 이해하고 문제를 해결해 나가는 경험을 쌓을 수 있었습니다.

이러한 성장 과정을 통해 지금 목표를 세웠을 때 책임감을 가지고 끝까지 완수하는 태도를 가지게 되었습니다.

성격의 장,단점

저는 장점을 표현하자면 일이나 생활하는데 있어 '누군가는 하겠지'라는 생각이 드는 부분들을 굳이 제 일이 아니더라도 먼저 하는 편입니다.

제 역할이 아니더라도 필요한 일이라면 먼저 하는 쪽으로 계속 해왔고, 이런 부분은 앞선 성장 과정에서 반, 과대표를 했던 것과 비슷합니다. 다만 앞에 나서서 "제가 하겠습니다!!"라고 말하기보다는, 상황을 보며 눈치 있게 행동합니다.

단점은 새로운 업무가 주어졌을 때 작업을 바로 실행하기 보다는 이 업무에 있어 모르는 부분이 있는 거 같으면, 우선 찾아보거나 한번 짚고 넘어가야 하는 경향이 있습니다. 그래서 초반에는 시간이 조금 걸리는 경우가 있지만, 이후에는 방향 수정 없이 진행되는 경우가 많았습니다.

경력사항 및 업무강점

학업 과정에서 Android(Java)와 C# WPF 개발 경험을 쌓은 뒤 첫 직장에 입사했습니다.

외주로 진행되던 IoT 기기 제어 및 클라우드 기반 세일즈 멀티 플랫폼 프로젝트를 인수인계받아, 신입 두 명이 사내에서 개발을 진행했으며 저는 프론트엔드와 앱 전반을 담당했습니다. Android/iOS 모바일 앱 4종과 관리자 대시보드 웹을 개발하며, 추가 요구 사항과 부족한 부분을 보완하는 역할을 맡

았습니다.

해당 프로젝트를 통해 Vue 2 + Vuex 기반의 웹 개발, 모바일 앱 배포 과정, 저전력 BLE 통신 및 국내 결제 시스템을 경험했고, R&D 과제 완료 후 해외(일본, 인도네시아, 베트남 등) 플랫폼 확장 개발에 참여했습니다.

이 과정에서 각 국가에 맞는 해외 결제 시스템 연동과 UI/UX 개선, 해외 업체와의 협업을 통한 결제 이슈 해결 경험을 쌓았으며, 네트워크 환경이 불안정한 지역 특성에 따른 문제를 국내에서 대응한 경험도 있습니다. 또한 일본에서 주최한 IoT 전시회에 참가해 제품 소개와 기술 대응을 담당했습니다.

이후 진행한 추가 R&D 과제에서는 앞선 프로젝트를 기반해 웹과 앱의 초기 설계부터 배포까지 전반을 담당하며, Vue 3 + Pinia + TypeScript를 도입해 아키텍처를 개선하고 반응형 웹을 추가했습니다. 이를 통해 웹과 앱의 UI/UX 개선과 함께 후불 결제 방식 시스템, Wi-SUN 무선 통신을 통한 IoT 기기 제어, 전기차 충전 통신 규약(OCPP) 인증 등의 관련 경험을 쌓았습니다.

추가적으로 브릿지 모니터링 웹 대시보드를 진행하며, UI 개선을 위해 미리 컴포넌트를 제공하는 프레임워크에서 Tailwind CSS를 도입하게 되었습니다. 또한, Tanstack Table을 이용해 SSP 구조의 데이터 테이블을 구현하고 프로젝트 특성상 현재가 아닌 이후에도 지속적으로 데이터가 추가되어 유지 보수를 해야 하는 구조였기에, 그 데이터의 JSON 스키마 추가/변경 만으로도 자동 테이블이 생성되는 구조로 개발을 진행했습니다.

그 외에도 사내 미터기 및 보드 검수 자동화를 위해 TCP/IP 프로토콜을 사용하여 C# WPF 앱을 개발했습니다

이러한 프로젝트 경험을 통해 기본적인 구현뿐만 아니라, 서비스 운영과 확장성을 고려해 구조를 개선하는 역할을 주로 해왔습니다. 기존 코드와 환경을 빠르게 이해한 뒤, 점진적인 기술 전환과 UI/UX를 지속적으로 개선을 통해 유지 보수성과 사용성을 함께 높이는 데 강점이 있다고 생각합니다.

지원동기 및 포부

3년간 Android, iOS, Web, Desktop 등 다양한 플랫폼 개발에 참여하며 서비스 전반을 구현해 왔습니다. 새로운 기술이 필요한 상황에서도 빠르게 습득하고 적용하며 문제를 해결해 왔습니다.

다만 여러 기술을 동시에 다루는 과정에서, 더 큰 강점을 갖추기 위해서는 특정 영역에 대한 깊이 있는 전문성이 필요하다고 느끼게 되었습니다. 특히 사용자와 가장 직접적으로 맞닿는 프론트엔드 영역에서, 단순한 기능 구현을 넘어 사용자 경험과 서비스 품질을 생각하는 개발자로 성장하고자 합니다.

이전 회사에서는 Vue 2/3 기반으로 IoT 제어 및 전기차 충전 플랫폼, 모니터링 대시보드 등을 개발하며 컴포넌트 설계, 상태 관리, API 연동, 성능 최적화까지 프론트엔드 개발의 전 과정을 경험했습니다. 특히 JSON 스키마 기반 동적 UI 생성으로 유지보수성을 늘리고, Vue 2에서 Vue 3 Composition API로 아키텍처를 개선하며 프론트엔드 설계의 중요성을 체감했습니다.

현재는 Vue, Nuxt 기반으로 개발하며 프론트엔드 전문성을 쌓고 있습니다. 입사 후에는 기존 서비스에 빠르게 적응해 맡은 역할을 안정적으로 수행하고, 점진적인 개선을 통해 팀에 기여하고자 합니다. 또한, 장기적으로는 React, Next 같은 인접 기술에 대한 이해를 넓히고 싶습니다.

포트폴리오

| | | | |
|-------|---|-------|---|
| 포트폴리오 | https://github.com/GGoChan | 포트폴리오 | https://hc-portfolio-two.vercel.app/ |
|-------|---|-------|---|

취업우대사항

| | | | | | |
|---------|-----------------------------------|-----------|---|------------|---|
| 보훈대상 여부 | - | 취업보호대상 여부 | - | 고용지원금대상 여부 | - |
| 병역사항 | [군필] 2015. 03 ~ 2016. 12 육군 병장 제대 | | | 장애여부 | - |

희망근무조건

| | |
|-------|---|
| 고용형태 | 정규직 |
| 희망근무지 | 경기 군포시, 경기 과천시, 경기 안양시 동안구, 경기 안양시 만안구, 서울 강남구, 서울 관악구, 서울 서초구, 서울 영등포구 |

| | | |
|------|---------|---|
| 희망연봉 | 면접 후 결정 | |
| 지원분야 | 직무 | 프론트엔드개발자 앱개발자 소프트웨어개발자 |
| | 산업 | 솔루션SI·CRM·ERP > 모바일앱개발, 소프트웨어개발 모바일APP |

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 고해찬

이 이력서는 2026년 02월 06일 (금)에 최종 수정된 이력서 입니다.
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.
웍스피어(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.