

이력서



고해찬 남 1995년 (만 30세)

휴대폰 | 010-5572-8241 Email | go950910@naver.com
주소 | 경기 군포시 산본동

학력
우송대학교
대학교(4년)
졸업

경력
주빅스
퇴사
총 5년 2개월

인턴·대외활동 / 해외경험
비트교육센터
외 1

자격증 / 어학
정보처리기사
외 2

Android C# Javascript CSS JAVA TypeScript Swift HTML5 iOS WPF GitHub CSS3
JSON Android Studio RestAPI Vue.js Visual Studio 정보처리기사 자격 Xcode Vuex

학력

2020. 03 ~ 2022. 02
졸업

우송대학교 컴퓨터정보보안과 (편입)

학점 | 3.84 / 4.5

졸업논문 | 코로나 이슈로 인한 졸업작품으로 개인 프로젝트를 진행

C#을 베이스로한 서버&클라이언트(RestFul서버 개발 및 WPF 클라이언트 개발)과 안드로이드 앱 개발

프로젝트는 Take Order라는 주제로 회사나 학교에서 그룹 내 메신저 같은 역할을 하는 응용 프로그램

2018. 03 ~ 2020. 02
졸업

한국폴리텍대학 인천캠퍼스 컴퓨터정보과

학점 | 4.2 / 4.5

졸업논문 | 팀 프로젝트 TodayIs?(오늘은?)

안드로이드 앱 프로젝트로 개인이 필요로 하는 날씨, 메모, 일정 등을 각각의 어플이 아닌 통합된 어플로 제공하고자 함.

사용자의 정보 입력을 받아 오늘의 날씨와 정보를 이용해 추천해주는 기능도 제공하고자 함.

경력 총 5년 2개월

2022. 07 ~ 2025. 10
3년 4개월

주빅스 신사업추진부 주임연구원

1. IOT 콘센트 제어 및 클라우드 서버 기반의 세일즈 멀티 플랫폼 개발(2년 R&D 과제)

- Azure 클라우드 및 CI/CD 환경을 이용한 웹 및 서버 배포

- IOT 기기를 저전력 BLE로 제어하며, 선불형 결제 시스템을 통해 소비자가 이용하는 앱 개발

- 소비자 이용을 관리할 수 있는 매장 관리자 앱 개발

- 시스템을 관리하기 위한 웹 대시보드 개발
- 일본, 인도네시아, 베트남 등 해외 결제 및 플랫폼 관련 추가 개발
- 클라우드 서비스 인증

담당 역할

- Vue 2 기반 관리자 대시보드 웹, Android(Java)/iOS(Swift) 사용자 앱 및 매장 관리자 앱 등 총 5개 플랫폼 개발

주요 내용

- AES 암호화 및 GATT 저전력 블루투스 프로토콜 구현
- BLE 통신 재전송 로직 최적화로 요청-응답 동기화 이슈 해결 및 기기 제어 안정성 확보
- 국내외 PG사 결제 시스템 연동 (국내 50대, 해외 200대 IoT 기기 운영)
- 플랫폼 간 공통 비즈니스 로직 모듈화 및 유지보수성 개선
- 국내 클라우드 SaaS 인증 획득을 위한 보안 및 기능 요구사항 개발
- 앱스토어/플레이스토어 출시 및 Azure 웹 배포

2. OCPP 기반 Wi-SUN 무선 게이트웨이를 활용한 과금형 통합 멀티 플랫폼 개발(2년 R&D 과제)

- Azure 클라우드 및 CI/CD 환경을 이용한 웹 및 서버 배포
- OCPP 1.6, 2.0 인증 개발
- Wi-SUN 무선 통신을 이용해 전기차 충전기 상태를 제어하고 서버와 통신하는 시스템 개발
- 전기차 충전기 및 무선 통신 게이트웨이 모니터링 및 제어 기능 개발
- 기존 플랫폼에서 고도화 및 보완된 플랫폼 개발

담당 역할

- Vue 3 기반 대시보드 및 매장 관리 웹, Android/iOS 사용자 앱 등 총 4개 플랫폼 개발

주요 내용

- Wi-SUN 무선 통신 게이트웨이를 통한 LTE 기반 제어 시스템 구현
- 관리자/시스템 모니터링 및 제어 기능 개발
- 후불형 사용자 결제 시스템 개발
- 1차 프로젝트(Vue 2) 경험을 바탕으로 Vue 3 Composition API로 아키텍처 개선
- 앱스토어/플레이스토어 출시 및 Azure 웹 배포

3. 사내 미터기 검수 프로그램 개발

- 2종의 미터기 검수용 사내 윈도우 애플리케이션 개발

담당 역할

- C# WPF 기반 UI 및 UX 개발
- TCP/IP 기반 기기 통신 및 커스텀 프로토콜 처리 구현

주요 내용

- 기기와의 TCP/IP 통신을 통한 명령 전송 및 응답 처리
- 사내 검수 프로세스에 맞춘 UI 설계
- 검수 업무 자동화를 통한 업무 효율성 개선

4. 웹 기반 서버 모니터링 대시보드

- 메인 서버와 자료 수집 서버 사이에 중간 브릿지 서버를 두는 구조
- 수집 데이터를 시각화하여 모니터링하는 웹 대시보드 개발

담당 역할

- Vue 3 기반 대시보드 웹 개발

주요 내용

- 사용자 편의성과 업무 효율성 중심 설계
- 반복되는 테이블 UI를 공통 컴포넌트로 추상화하여 재사용성 강화
- JSON 스키마 기반 동적 테이블 생성으로 신규 업체 추가 시 개발 공수 최소화
- Web Storage를 활용한 사용자 설정 유지
- 유지보수성과 확장성을 고려한 프론트엔드 구조 설계 경험

연봉 | 3,840만원

주요직무 | 프론트엔드개발자

2022. 01 ~ 2022. 06
6개월

(주)태성이엔씨 측량 사원

업무

- 도로, 하천, 부지 등 현장측량
- 업무 관련 워드 작성
- 측량기기 관리 및 정비

성과

- 빠른 업무 숙달을 통한 전체적인 회사 업무 최소화

연봉 | 2,900만원

주요직무 | 측량, 토목

2017. 07 ~ 2018. 03
9개월

이지앤드아이오 음료파트 사원

업무

- 롯데마트 의왕점 코카콜라, 해태 음료 담당
- 물, 음료 관련 진열 및 재고 관리

성과

- 상반기 대비 코카콜라, 해태 매출액 30%증가

연봉 | 3,300만원

주요직무 | 재고관리,물류관리, 유통관리

2016. 12 ~ 2017. 06
7개월

(주)태성이엔씨 측량 사원

업무

- 도로, 하천, 부지 등 현장측량
- 업무 관련 워드 작성
- 측량기기 관리 및 정비

성과

- 빠른 업무 숙달을 통한 전체적인 회사 업무 최소화

연봉 | 2,900만원

주요직무 | 측량, 토목

경력기술서

(주)주빅스(2022.07~2025.10)

프론트 엔드&앱 멀티 플랫폼 프로젝트 수행 - 3건

- IoT 기기 제어와 클라우드 기반 세일즈 시스템 플랫폼(AndroidiOS 앱, 관리자 웹, 관리자 앱) 개발 및 서버/클라우드 개발 필요
- 디자인, 화면 배포 등 프론트엔드/앱 전 과정을 담당하며, UI/로직 공통화 및 플랫폼별 차이 최소화
- 해당 프로젝트를 기반으로 2년/2년 R&D과제 수행 완료 및 4년 R&D 과제 추가 진행

해외 결제 시스템 연동

- 국내 환경에서 결제 흐름 검증 불가해 해외 결제 테스트가 필요
- 인도, 베트남, 인도네시아 등 현지 출장을 통해 네트워크 환경과 결제 흐름을 점검하고 문제 해결과 개선을 진행
- 최소 출장 기간 내 현지 테스트를 완료하고, 결제 시스템 안정화 및 서비스 품질을 확보함

사내 기기 검수 프로그램 개발(C# WPF) - 2건

- 사내 개발된 기기가 생산 과정 중 이상 값이 발생하여 현장에서 검수가 필요
- TCP/IP기반 WPF 프로그램을 개발, 단계 별 검수 프로세스를 구현
- 사내 직원이 공장 방문 없이 현장 직원으로만 검수 및 관리 가능하도록 지원

브리지 모니터링 웹 프로젝트 수행

- 메인 서버와 자료 수집 서버 사이의 브리지 역할을 하는 웹 개발을 필요로 함
- 반복되는 테이블 구조를 공통화하고 JSON 스키마 기반 설계를 적용
- 자료 수집 서버 추가 시 컴포넌트와 스키마만으로 자동 테이블 생성이 가능하도록 구현하여 유지보수성과 운영 효율 극대화

인턴·대외활동

2020. 06 ~ 2021. 02
9개월

비트교육센터

교내활동

비트교육센터에서 주관하는 윈도우 프로그래밍 및 데이터베이스 기본, 고급과정 수료

2019. 04 ~ 2019. 11
8개월

한이음 ICT 공모전

교내활동

생활 정보 통합 어플리케이션 '오늘은?' 제작

안드로이드 레이아웃 및 메인 기능 구현의 담당업무를 맡아 프로젝트 진행

자격증

2022. 06

정보처리기사 한국산업인력공단

2019. 05

정보처리산업기사 한국산업인력공단

2017. 10

2종보통운전면허 경찰청(운전면허시험관리단)

IT관련 기술 및 활용 능력

Web Frontend(Vue)

- Vue 2/3 기반 관리자 및 모니터링 웹 개발
- Azure 및 사내 환경 웹 서비스 배포 경험
- 반복 UI 구조 공통화로 재사용성과 유지보수성 강화
- JSON 스키마 기반 테이블 설계
- Web Storage를 활용한 사용자 설정 유지
- 백엔드와 API 인터페이스 정의 및 서버 사이드 처리 협업
- 다국어(i18n) 적용

Android(Java) / iOS

- 요구사항 기반 UI 설계 및 기능 구현
- 다국어 설정을 고려한 UI/UX 구현 및 리소스 적용 경험
- 국내 및 해외 결제 시스템 연동 경험
- AES 암호화 기반 BLE 자체 통신 프로토콜 구현
- Style Resource를 활용한 일관된 UI 구성
- API 변경에 따른 구조 개선 및 백엔드 협업 경험

C# / WPF

- MVVM 패턴 기반 WPF 애플리케이션 설계 및 구현
- 사내 디바이스 검수 프로그램 UI/UX 개발
- TCP/IP 기반 기기 통신 및 커스텀 프로토콜 처리

성장과정

사회 초년생 시절에는 대학 진학을 계획하지 않았으나, 사회 경험을 통해 진로에 대해 다시 고민하게 되었습니다. 그 과정에서 스스로 선택한 목표를 끝까지 완수해 보고 싶다는 생각으로 컴퓨터 전공을 선택해 한국폴리텍대학에 진학했습니다.

재학 중에는 전공 기초를 다지는 동시에 2년간 반대표와 과대표를 맡아 책임감을 가지고 역할을 수행했습니다. 졸업과 함께 전문학사 학위와 정보처리 산업기사 자격을 취득했고, 학사 과정까지 도전하겠다는 목표를 세워 우송대학교 컴퓨터정보보호학과로 편입해 학사 학위와 정보처리기사 자격을 취득했습니다.

이 과정에서 계획을 세우고, 부족한 부분을 보완하며 목표를 단계적으로 완수하는 태도가 자연스럽게 자리 잡았습니다. 이후 첫 직장에서 멀티 플랫폼 프로젝트와 해외 협업을 경험하며, 낯선 환경에서도 구조를 이해하고 문제를 해결해 나가는 개발자로 성장할 수 있었습니다.

현재는 선택한 목표를 책임감 있게 끝까지 완수하는 태도를 바탕으로, 사용자와 운영 환경을 함께 고려하는 개발을 지향하고 있습니다.

성격의 장,단점

저는 상대방의 의견을 존중하며 원활한 소통을 통해 문제를 해결하려는 성향을 가지고 있습니다.

과거 조직 생활을 통해 구성원 간 분위기와 협업 방식이 결과에 큰 영향을 미친다는 것을 경험했고, 이후 업무에서도 의견을 경청하고 필요한 부분은 명확하게 전달하려 노력해 왔습니다.

이러한 태도는 개발 과정에서 요구 사항 조율이나 이슈 발생 시 팀 내 협업을 원활하게 유지하는 데 도움이 되었습니다.

업무를 진행할 때 효율을 중시하다 보니 초기 단계에서 구조나 순서를 지나치게 고민하는 경향이 있었습니다.

이를 보완하기 위해 완벽한 정리보다는 실행 가능한 범위부터 우선 진행하고, 필요에 따라 점진적으로 개선하는 방식으로 업무를 진행하고 있습니다. 그 결과 일정 지연을 줄이고 개발 속도를 보다 안정적으로 유지할 수 있게 되었습니다.

경력사항 및 업무강점

학업 과정에서 Android(Java)와 C# WPF 개발 경험을 쌓고 첫 직장에 입사했습니다.

첫 업무는 IoT 기기 제어 및 클라우드 기반 세일즈 멀티 플랫폼 개발로, 외주로 진행되던 프로젝트를 이관받아 신입 두 명이 개발을 진행했습니다. 저는 프론트엔드와 앱 전반을 담당하며 총 4개의 모바일 앱(Android/iOS)과 관리자 대시보드 웹을 구현·배포까지 수행했습니다. 반복되는 화면과 로직을 공통화하고 플랫폼별 차이를 최소화하는 구조로 개발 효율과 유지보수성을 확보했으며, 저전력 BLE 통신의 요청-응답 동기화 이슈를 재전송 로직 최적화로 해결했습니다.

국내 2년 차 R&D 과제를 성공적으로 완료한 후, 해외(일본, 인도네시아, 베트남, 일본 등) 플랫폼으로 확장했습니다. 해외 결제 시스템 연동 이슈 해결을 위해 현지 출장을 다니며 직접 테스트를 수행했고, 일본 IoT 전시회에서는 제품을 소개하며 기술 대응을 담당했습니다.

이후 전기차 충전기 제어 플랫폼 개발에 투입되어 Wi-SUN 무선 통신을 이용한 전기차 충전기 제어 멀티 플랫폼을 구현했습니다. 앞선 프로젝트에서 Vue2로 구현했지만, Vue 3 Composition API를 도입해 아키텍처를 개선했고, 후불형 결제 시스템과 모니터링/제어 기능을 개발했습니다. 이 프로젝트 역시 2년 차 R&D 과제로 완료했고, 두 시스템을 결합한 4년 차 과제를 추가로 진행했습니다.

그 외에도 사내 미터기 검수 자동화를 위해 TCP/IP 프로토콜을 사용하여 C# WPF 애플리케이션 2종을 개발했고, 브릿지 모니터링 웹 대시보드에서는 JSON 스키마 기반 동적 테이블 생성 설계로 신규 업체 추가 시 개발 공수를 최소화했습니다.

이러한 경험을 통해 멀티 플랫폼 환경에서 공통 로직을 설계하고 유지보수성을 고려한 개발 역량을 갖추게 되었으며, BLE 통신 안정화, 해외 결제 연동, JSON 스키마 기반 자동화 등 실무에서 마주한 기술적 난제를 직접 파악하고 해결하는 것을 강점으로 삼고 있습니다.

지원동기 및 포부

3년간 Android, iOS, Web, Desktop 등 다양한 플랫폼 개발에 참여하며 서비스 전반을 구현해 왔습니다. 새로운 기술이 필요한 상황에서도 빠르게 습득하고 적용하며 문제를 해결해 왔습니다.

다만 여러 기술을 동시에 다루는 과정에서, 더 큰 강점을 갖추기 위해서는 특정 영역에 대한 깊이 있는 전문성이 필요하다고 느끼게 되었습니다. 특히 사용자와 가장 직접적으로 맞는 프론트엔드 영역에서, 단순한 기능 구현을 넘어 사용자 경험과 서비스 품질을 좌우하는 설계와 최적화에 집중하는 개발자로 성장하고자 합니다.

이전 회사에서는 Vue 2/3 기반으로 IoT 제어 시스템, 전기차 충전기 플랫폼, 모니터링 대시보드 등을 개발하며 컴포넌트 설계, 상태 관리, API 연동, 성능 최적화까지 프론트엔드 개발의 전 과정을 경험했습니다. 특히 JSON 스키마 기반 동적 UI 생성으로 유지보수성을 극대화하고, Vue 2에서 Vue 3 Composition API로 아키텍처를 개선하며 프론트엔드 설계의 중요성을 체감했습니다.

하지만 Vue 생태계에만 머물기보다는, 현재 프론트엔드 시장에서 가장 활발히 사용되는 React와 React Native 환경에서도 경험을 쌓아 더 넓은 기술 스택을 다루고 싶습니다. Vue에서 배운 컴포넌트 설계와 상태 관리 개념을 React 생태계에 적용하며, 두 프레임워크의 장점을 이해하고 상황에 맞는 최적의 솔루션을 제시할 수 있는 프론트엔드 개발자로 성장하고자 합니다.

포트폴리오

| | |
|-------|---|
| 포트폴리오 | https://github.com/GGoChan |
|-------|---|

취업우대사항

| | | | | | |
|---------|-----------------------------------|-----------|---|------------|---|
| 보훈대상 여부 | - | 취업보호대상 여부 | - | 고용지원금대상 여부 | - |
| 병역사항 | [군필] 2015. 03 ~ 2016. 12 육군 병장 제대 | | | 장애여부 | - |

희망근무조건

| | |
|-------|------------------------------------|
| 고용형태 | 정규직 |
| 희망근무지 | 경기 군포시, 경기 과천시, 경기 안양시 동안구, 경기 의왕시 |
| 희망연봉 | 면접 후 결정 |
| 지원분야 | 직무 프론트엔드개발자 앱개발자 소프트웨어개발자 |

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 고해찬

이 이력서는 2026년 01월 30일 (금)에 최종 수정된 이력서입니다.

위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.

웍스피어(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며

첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.

또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.