∷를 기능	method	Аа АРІ	<b>≡</b> URL	≡ 상세설명
회원	GET	🖺 아이디 중복체크	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/check-id	회원가입하려는 아이디가 이 미 가입되어 있는 아이디인지 확인
회원	POST	이 회원가입	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/kid	선생님이 아이의 계정을 생성
회원	POST	을 선생님 회원가입	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/teacher	센터정보를 가진 선생님이 회 원가입
회원	POST	월 로그인	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/login	아이와 선생님의 통합 로그인
가구	GET	□ 가구 조회 □ 2	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/furniture	획득한 가구 리스트 조회
가구	POST	가구 획득	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/furniture	놀이를 통한 가구 획득
개구리	POST	⑤ 개구리 게임 종료 □ 1	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/frog/end	개구리플레이 시간저장, 해바 라기씨 획득
병아리	GET	ᇦ 병아리 게임 목록 & 잠금 정보 조회	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/chick	아이기 플레이할 수 있는 상 황놀이 조회
병아리	POST	⑤ 병아리 게임 종료 & 잠금 해 제	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/chick	이전 단계를 완료하면 아이가 플레이할 수 있는 다음 병아 리 잠금해제, 재화 획득
고래	POST	🖺 고래 게임 종료	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/whale/end	고래게임 시간저장, 해바라기 씨 획득
훈련 현황 조회	GET	● 훈련 현황 조회	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/statistics	각 게임들로부터 학습 기록 전체 조회 → 음소별 정확도, 음소별 정확도 변화 그래프, 고래게임 최대 발성 길이 변 화 그래프, 빙고에서 많이 말 한 단어 랭킹
강아지(아이)	SOCKET	<u></u> 빙고 방 생성	k10e206.p.ssafy.io/api/v1	아이가 빙고페이지에 접속하 면 방이 생성된다.
강아지(아이)	SOCKET	을 단어 말하기(음성을 텍스트로 변환)	k10e206.p.ssafy.io/api/v1	아이가 빙고판에서 선택한 단 어를 발음하면 텍스트로 반환 한다
강아지(아이)	SOCKET	강아지 게임 종료	k10e206.p.ssafy.io/api/v1	빙고 게임 시간저장, 아이가 발음한 정보 저장, 해바라기 씨 획득
알림장	GET	<u>알림장 조회</u>	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/notice? year=&month=&day=	알림장 내용 조회
알림장	GET	월 알림장 리스트 조회 등 3	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/notice/{month} &kidId=1	아이의 최근 한 달 알림장 조 회
관리자	POST	알림장/숙제 작성	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/notice	금일 알림장 등록
관리자	PUT	알림장/숙제 수정	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/notice	알림장 수정
관리자	POST	<u></u> 스케줄 등록	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/schedule	새로운 스케줄 등록
관리자	GET	을 스케줄 조회	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/schedule	한달 간 스케줄 전체 조회
관리자	PUT	스케줄 수정	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/schedule	스케줄 수정
관리자	DELETE	을 스케줄 삭제	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/schedule/{scheduleId}	스케줄 삭제
관리자	GET	🖺 학생 정보 리스트 조회	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/kid	선생님이 관리하는 모든 아이 조회
관리자	GET	할 학생 정보 상세 조회 및 1	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/kid/{kidId}	아이의 상세 내용 조회
관리자	SOCKET	ᆸ 빙고판 세부 설정	k10e206.p.ssafy.io/api/v1	빙고 게임에 사용할 단어 뭉 치 설정

관리자	GET	🖹 빙고판 옵션 조회	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/kid/wordoption	이전에 사용한 단어 뭉치 조 회
관리자	SOCKET	월 빙고판 등록	k10e206.p.ssafy.io/api/v1	설정한 단어 뭉치대로 빙고판
관리자	PUT	아이 정보 수정	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/kid	특이 사항 재작성
사탕	GET	월 사탕조회 및 1	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/kid/coin	놀이에서 획득한 해바라기씨 조회
병아리	POST	을 병아리 게임 발음 평가	k10e206.p.ssafy.io/api/v1/chick/evaluation	병아리 게임 아이가 발음한 음성, 아이가 발음해야할 문장
강아지(선생님)	SOCKET	월 빙고 판 생성	k10e206.p.ssafy.io/api/v1	선생님이 초성, 음절의 정보를 선택하면 4X4빙고판을 생성
강아지(선생님)	SOCKET	🖺 게임 시작(선생님)	k10e206.p.ssafy.io/api/v1	선생님이 빙고 판을 생성하면 게임이 시작된다
강아지(선생님)	SOCKET	B 채점	k10e206.p.ssafy.io/api/v1	아이가 발음한 단어를 채점한 다
강아지(부모님)	SOCKET	🖺 빙고 판 생성	k10e206.p.ssafy.io/api/v1	부모님이 초성, 음절의 정보를 선택하면 4X4빙고판을 생성
강아지(부모님)	SOCKET	🖺 게임 시작(부모님)	k10e206.p.ssafy.io/api/v1	부모님이 빙고 판을 생성하면 게임이 시작된다
고래	POST	을 고래게임평가	i10e206.p.ssafy.io/api/v1/whale/evaluation	아이가 발음한 "아에이오우" 음성을 평가한다. '아', '에', '이', '오', '우' 를 각각확인하여 통과유무를 true 또는 false로 반환한다.
고래	POST	□ 고래보상지급	i10e206.p.ssafy.io/whale/end	고래게임 완료시 사탕지급