

프로토타입 제작(수정 전)

메인페이지



서브페이지

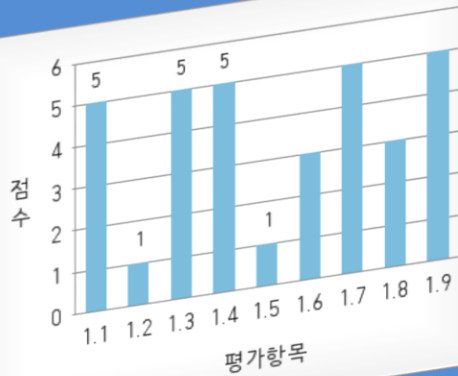


서브_콘텐츠페이지



프로토타입 휴리스틱 평가

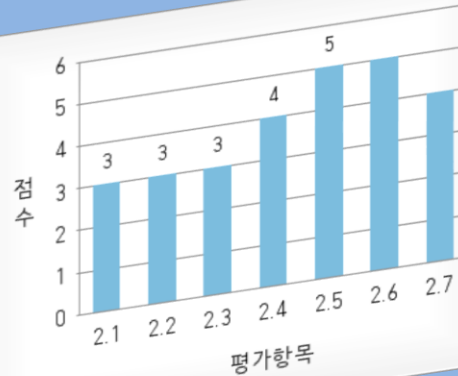
[1]가시성 분석



가시성 분석결과:

- 1) 서브페이지 화면에서 현재위치 부재
- 2) 텍스트 정보전달 요소 미비(테마파크알아보기 대제목 부재)
- 3) 마우스이벤트에 대한 반응 -> 차후스크립트로 보완
- 4) 메인화면 비주얼 이미지가 너무 큼
- 5) 계층구조가 매우 명확

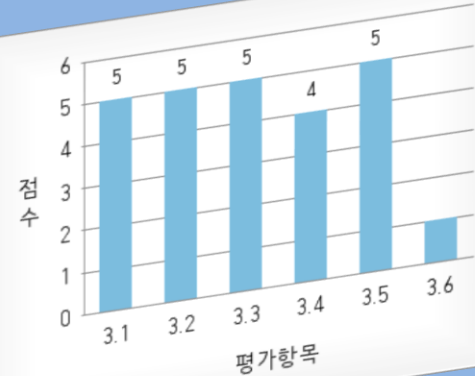
[2]심미성 분석



심미성 분석결과:

- 1) 헤드라인과 바디카피를 적절히 사용할 필요 있음

[3]일관성 분석



일관성 분석결과:

- 1) 슬라이딩 콘텐츠 기능버튼 부재

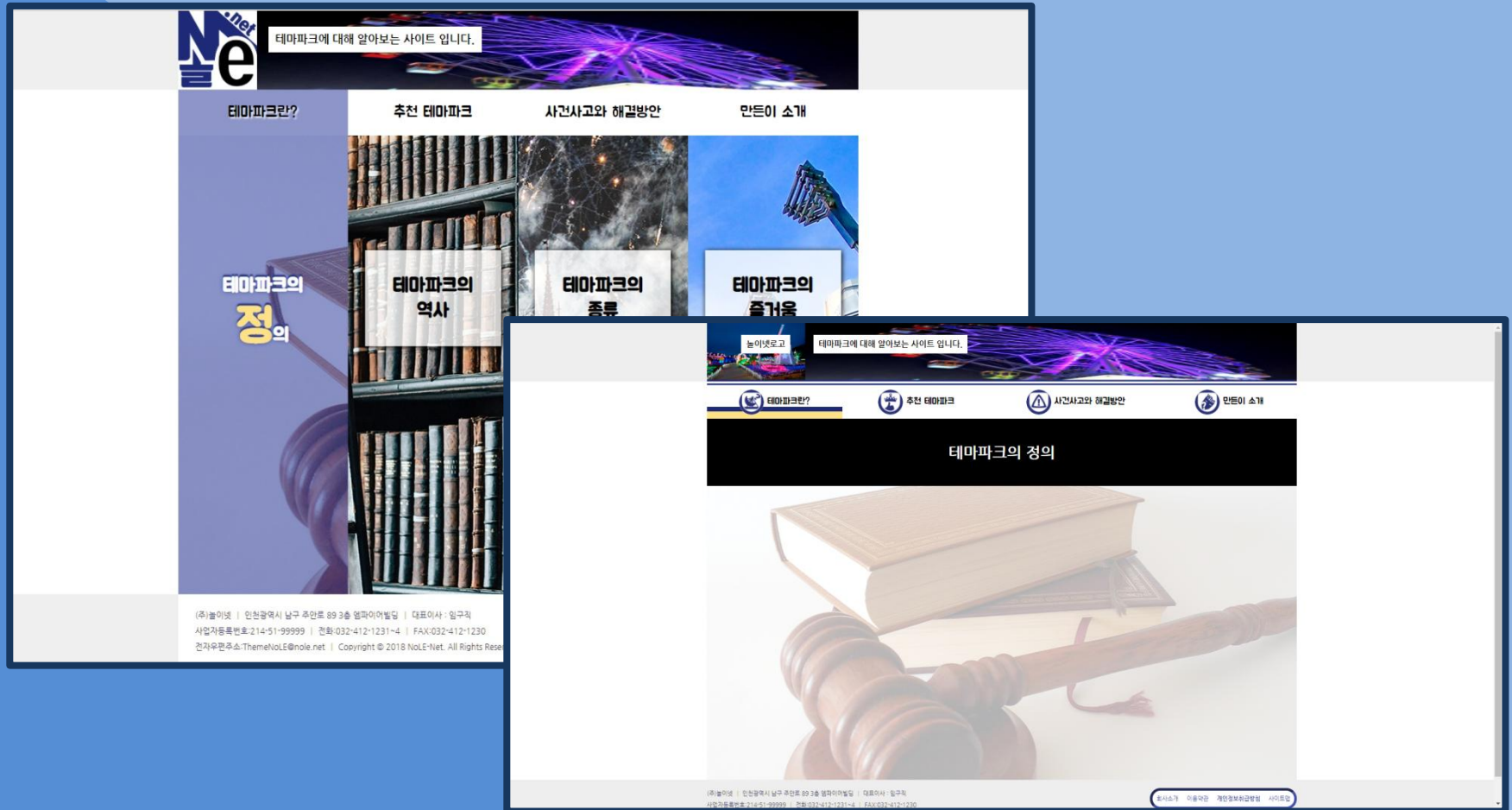
프로토타입 제작(1차 수정 후) 메인 페이지 / GNB(1depth & 2depth)



메인 페이지)

- 1) 로고 추가
- 2) 테마파크 알아보기 대제목을 헤드라인에 추가
- 3) 메인화면 비주얼 폭이 1920px로 너무 커서 1280px로 축소, 최적화
- 4) 슬라이딩 콘텐츠 기능버튼을 추가(위치와 이미지만, 기능은 차후 추가)
- 5) GNB 디자인 변경

프로토타입 제작(1차 수정 후) 서브 페이지 / 서브의 콘텐츠 페이지



서브 페이지)

- 1) 현재 위치를 쉽게 알 수 있도록 GNB에 마우스 이벤트를 추가.
- 2) 현재 보고 있는 페이지가 어떤 서브 페이지인지 알 수 있도록 함.

서브의 콘텐츠 페이지)

각 서브 페이지마다 해당 페이지 주제를 표시함으로써 위치를 알아 보기 쉽게 고침