

Escola Superior de Tecnologia e Gestão  
Licenciatura em Engenharia Informática

**Programação para a Internet II 2023/24**

**Trabalho prático nº 3**

**Guilherme Afonso Ferreira Gonçalves**  
**a2022156457**

**Elaborado em:** 31 de dezembro 2023

## **1. Introdução:**

O trabalho prático 3 proposto a ser desenvolvido na Unidade Curricular de Programação para a Internet 2 visa dar continuidade ao trabalho anteriormente desenvolvido (Trabalho Prático 2), neste caso utilizando a API RESTful, criada no último projeto, de forma a implementar a aplicação destinada aos clientes utilizando também a metaframework abordada nas aulas, Sveltekit.

Para realizar o trabalho foi necessário, ter alguns dos conhecimentos adquiridos da linguagem HTML, CSS e Javascript, esta última abordada mais ao pormenor na Unidade Curricular Programação para a Internet, concluída no primeiro ano do curso de licenciatura de engenharia informática.

Os requisitos propostos para que a realização do trabalho fosse conseguido foram os seguintes: registar um novo cliente; autenticar o cliente; terminar a sessão do cliente; obter a lista de todas as ofertas ainda disponíveis para aquele dia; registar a compra de uma oferta e obter a lista de compras efetuadas pelo utilizador.

## **2. Justificações e Conclusão:**

Para a realização deste trabalho, teve de se utilizar o conceito de rotas, e para isso criou-se rotas (que corresponde a uma nova pasta na pasta /routes) para cada requisito exceto para o requisito para realizar a compra, que neste caso utilizei a rota que mostrava as ofertas disponíveis e em cada oferta aparecia um botão para comprar essa oferta. Ao clicar no botão “comprar” a compra é realizada, sendo que a função para registar a compra encontra-se na mesma página.

Para utilizar a API desenvolvida recorreu-se à utilização dos tokens que foram guardados localStorage e depois enviados para o servidor com o cabeçalho “Authorization”.

Um dos erros que encontrei na rota “ofertasDisponiveis” e “comprasRealizadas” que o IDE Visual Studio Code apontava foi que algumas variáveis têm um tipo implícito, no entanto, as páginas funcionam normalmente e pelo que se tentou perceber ao fazer algumas pesquisas pela internet, foi que poderia ser alguma configuração ou alerta de erro por parte de compilador de typescript. No entanto não consegui resolver esse erro.

Outro problema que encontrei foi que por vezes as páginas não são rapidamente carregadas e demoram um pouco a carregar. E por vezes ao entrar por exemplo na rota “ofertasDisponiveis” por uma questão de milésimas de segundos aparece a frase “Lista vazia ou problemas a comunicar com o servidor”, esta que apenas deveria aparecer caso não hajam oferta ou algum problema, mas logo após isso aparecem as ofertas corretamente bem. Ainda nesta rota, o cliente ao registar a compra, a página é automaticamente recarregada, para não voltarem a aparecer as ofertas que o cliente comprou naquele momento. Primeiramente tentei utilizar a função “goto” mas a página não era recarregada visto que já se estava naquela mesma página, e por isso utilizei a função existente em Javascript, `Window.location.reload()`.

Concluindo, este trabalho foi realizado com sucesso, tendo em conta todos os requisitos pedidos para a realização do mesmo, apesar de alguns pequenos problemas referidos anteriormente, mas que não afetam diretamente a aplicação.

Para este trabalho foi essencial ir às aulas em foram abordados estes temas e a compreensão de alguns conceitos das linguagens já descritas inicialmente. Também foi importante consultar o material disponibilizado pelo docente, visto que esse material continha código que poderia ser utilizado no trabalho.

As rotas que foram utilizadas neste trabalho encontram-se em /src/routes da pasta que vai juntamente com este relatório.