

틀린 그림 찾기

2012.08.14

컴퓨터공학전공

유명훈, 원정연

목차

1. 작품 소개

2. 작품 내용

3. 개발 내용

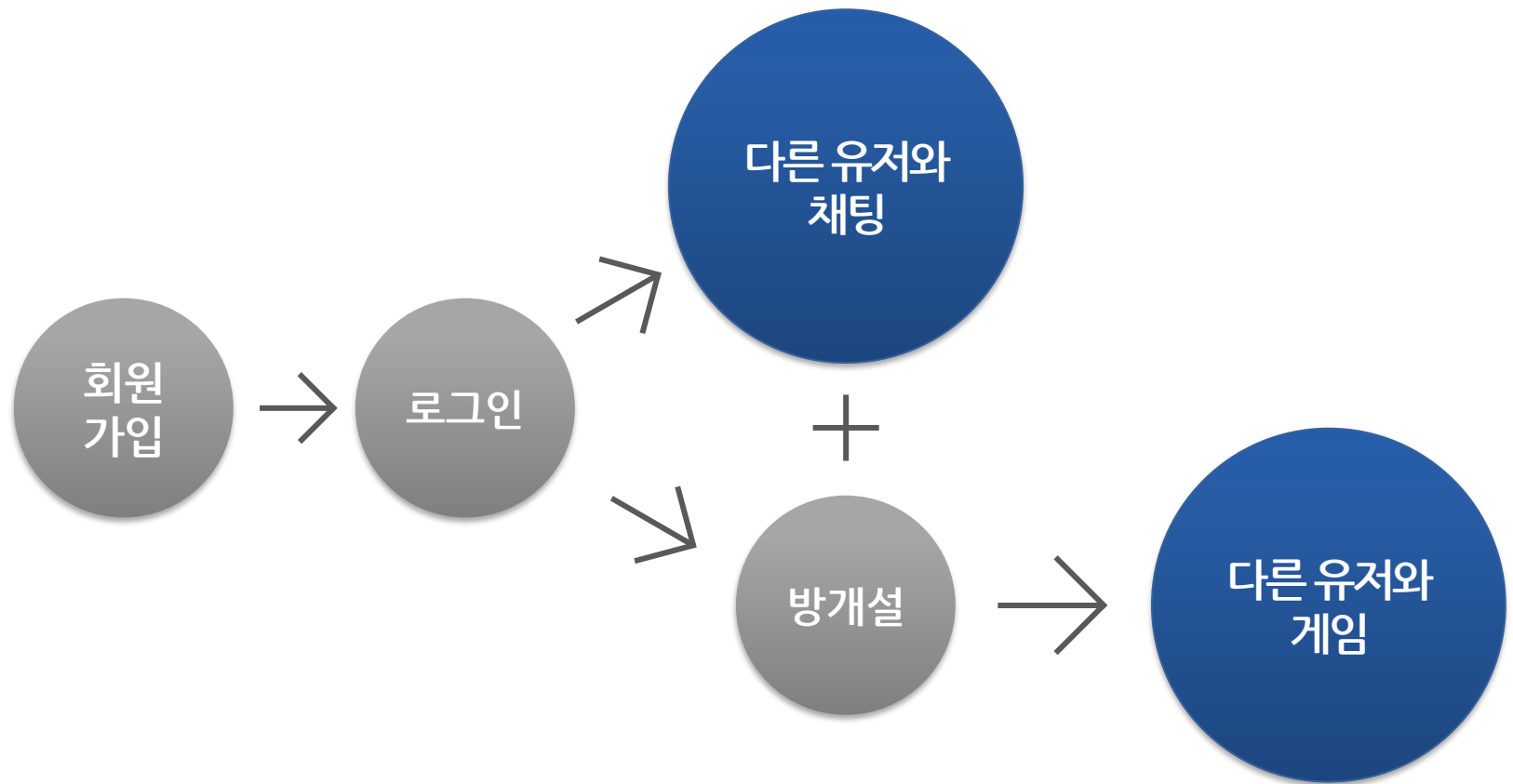
4. 작품 시연

5. Q & A

왜 틀린 그림 찾기로 하는가?

네트워크로 다양한 유저들이 이용 할 수 있는 게임을 제작하기 위해서
처음에는 부루마블을 생각했지만,
생각보다 짧은 구현 기간으로 인해 좀 더 완성하기 수월한 게임을 찾다가
넷마블에 여러 가지 게임을 접해보다가
재미와 작품 구현에 흥미도 느껴서 선정하게 되었다.

게임 전체 흐름도



게임 기능 설명

게임 화면

- 여러 장의 사진 중 임의로 유저에게 보여짐
- 상대방의 정답개수를 확인가능
- 게임 시간 카운트

방 개설

- 공개 / 비공개 선택
- 원하는 제목으로 개설
- 게임 참여 인원수 6명까지 가능

힌트

- 힌트는 단계별로 1번 사용가능
- 두장의 사진이 겹쳐서 보여지는 방식을 제공

개발 환경

❖ 운영체제

- ◆ Windows 7

❖ 개발언어

- ◆ JAVA

❖ 개발 툴

- ◆ Eclipse JUNO
- ◆ SQL developer
- ◆ Get Started With Oracle Database 11g Express Edition

Database

번호	제목	방장	인원	비고
248	내가 고수여	opopop	2 / 2	대기중
249	틀린 그림 찾기	antique	1 / 4	대기중
247	한잔 불자	wonyun211	3 / 6	대기중

접속자
antique
test
test1
test2
test3
opopop

#wonyun211님이 들어오셨습니다.

wonyun211

방 입장

방만들기

로그아웃

SELECT * FROM rooms

SELECT * FROM members

UPDATE rooms SET

SELECT * FROM members
INSERT INTO rooms
INSERT INTO members

Network

```
try{  
    socket = new Socket("203.230.100.145", 9001);  
    reader= new BufferedReader(new InputStreamReader(socket.getInputStream()));  
    writer= new PrintWriter(socket.getOutputStream(), true);  
}catch(Exception e){  
    e.printStackTrace();  
}  
}  
} catch (Exception e) {  
    System.out.println(e.getMessage());  
}
```

공하여

server socket 생성.

Client 접속 대기.

203.230.100.145 : Server의 IP 주소.

Server의 9001포트로 Client 접속.

Thread



다른 Client 입장 시
Thread를 이용하여
화면 출력.

Thread를 이용하여 Timer 출력.

Tardies

게임 실행

Q & A

Tardies

감사합니다
