

Splint 1

### >> Table of contents

- 1 개요 및 팀 소개
- 2 로고 및 요구사항 명세서 등 소개
- 3 디자인 및 기능
- 4 돌아보며

# 1

### 팀 소개 및 담당 파트

### >> 팀원 소개 및 담당

이기주 : 기획 / 총괄 / 메인페이지 프론트

송현광:자유게시판&투표게시판 백엔드

문종관: 프런트 & 데이터베이스 관리

박힘찬: 채팅(웹소켓) & 유튜브

조익제:전기차 충전소 맵 & 전기차 정보

### Part 1 >> 진행 과정

팀원 간 역할분담결정 요구사항 명세서 및 화면 설계서 작성.

기능 구현 및 일간 회의 추가 요구사항 구현*,* <u>테스트</u>

로고 및 요구사항 명세서 등 소개

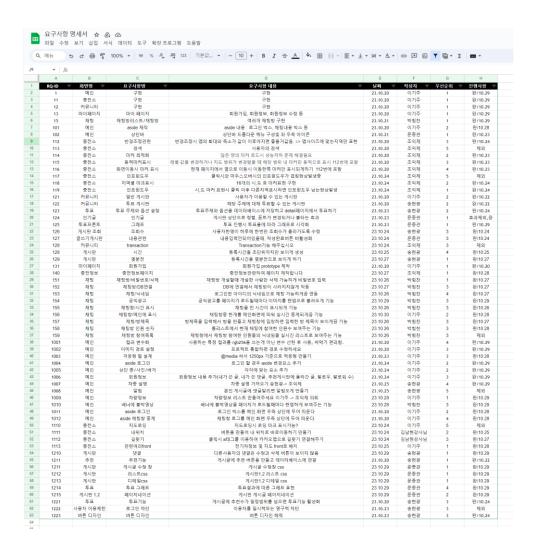
## >> 팀로고



로고 명 : OV

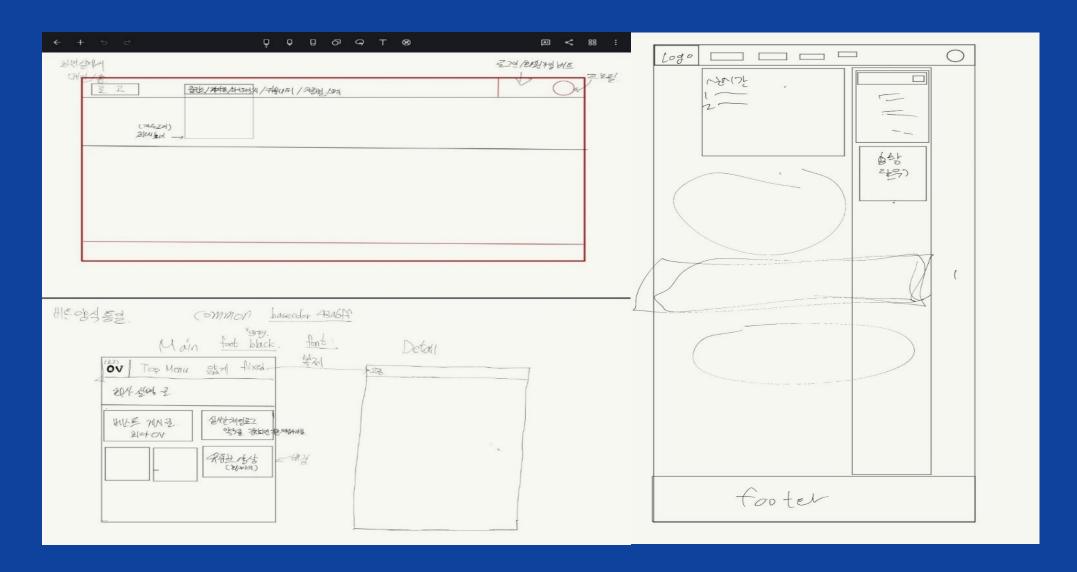
O: 다섯 명의 팀 프로젝트 > '5'의 우리말인 '오' > 'O'로 변경 O 내부의 이미지: 계기판을 넣음으로써 차량을 떠올리게 만듦 V: 전압의 단위인 volt를 선택

### >> 요구사항 명세서



요구사항 명세서는 첫날 회의 내용을 기반으로, 차근차근 해 나갔으며 중간회의를 거치고 추가 요구사항을 작성 및 구현 했습니다. 해당하여 시간이 허락하지 않아 되지 않는 부분의 경우, 제외 처리 하였습니다.

### >> 화면설계서



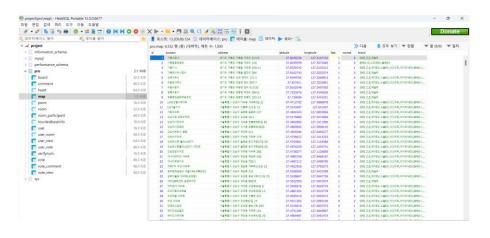
# 3

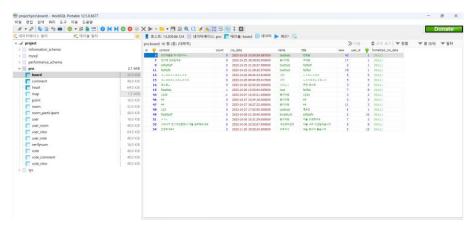
### 디자인 및 기능 구현

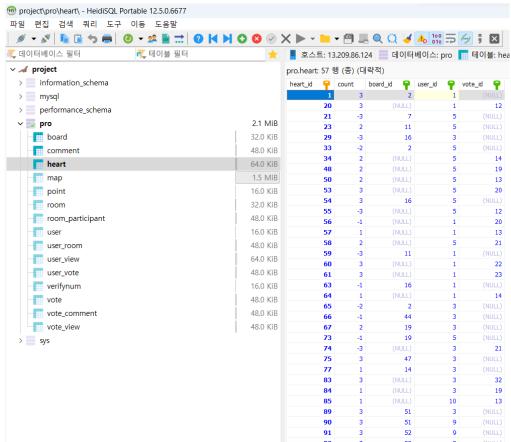
# 기능 구현 영상



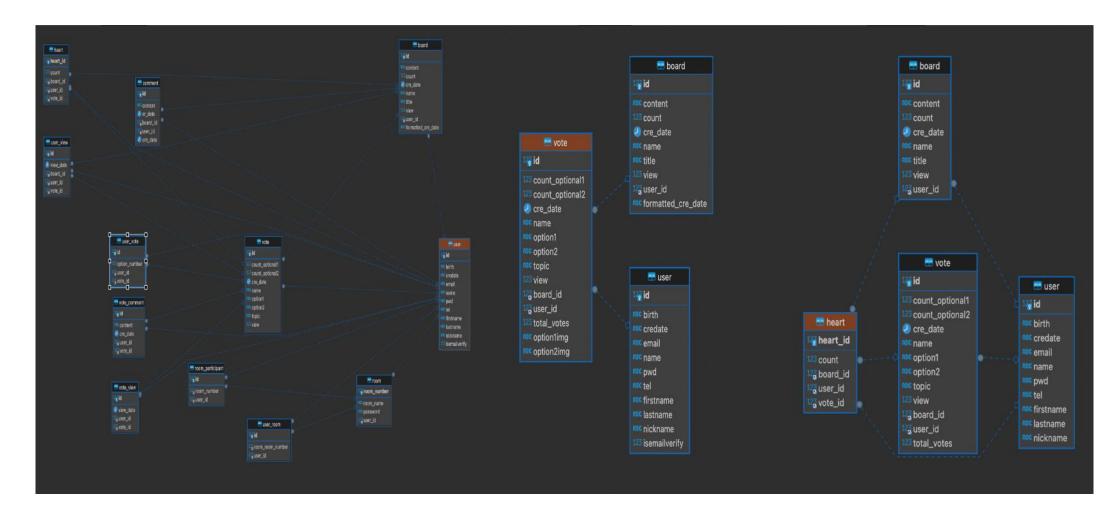
### Database







#### **ERD**



# 4

돌아보며

### 돌아보며

이기주 :팀 프로젝트를 진행하며 기획단계가 큰 비중을 차지한다는걸 알게 되었으며, 다음 프로젝트때는 WBS, ERD, 화면설계서 등 좀 더 세분화된 기획을 통해 프로젝트를 진행하고싶다.

송현광 : 팀으로 프로젝트를 하면 내 생각처럼만 할 수 없고 팀원간의 소통이 중요했으며, 모두가 열심히 노력할때 더욱 시너지가 발생해 능률이 오르는것을 느꼈다.

문종관: 기업에서 프로젝트 시작 전 팀원들과 회의를 하며 계획수립단계를 중요시하는지 알게 됐다. 프로젝트 초반 팀원간 의견 조율을 하며 여러 조건들을 통일 할 수 있었고, 다양한 아이디어가 나왔다. Git을 사용하는데 어려움이 있었지만, 다음엔 좀 더 적극적으로 활용해보고 싶다.

박힘찬 : 처음 프로젝트때 Git을 몰라 작업물을 완성하고 합치는 과정에서 많은 오류에 고생했다. 스 프린트를 하며 요구사항명세서 등으로 우선순위를 정해 작업하고 Git으로 합쳐서 좋은 시너지를 낼 수 있었다. 또한 팀원간 소통이 가장 중요한걸 깨달았다.

조익제 : 팀원들과 회의로 주제를 정하고, 명세서로 요구사항을 정리했고, 본인의 역할을 정하는 것부터 어려웠으나, 각자의 역할에 따라 일을 하니 효율이 좋았다. 많은 기술도 중요하지만, 결국 팀원간의 소통이 가장 중요함을 깨달을 수 있는 시간이였다.

# 감사합니다.