COMMUNITI

### **REACT SPRINGBOOT PROJECT**

# 당계 당계구름



### 소통과 즐거움 배움이 있는 공간

시판

취업·진로 •

### 주제선정

배움이라는 삶안에 서로가 서로를 도우며 소통하는 공간을 창발하고자 주제를 선정하였음

### 선정배경

같은 목표를 가지고 나아가는 동료들과 함께 혐력하고 소통하는 따뜻한 공간이 필요

### 목적

서로 더욱 가까워지고 알고있는 정보를 공유하며 학습효과도 올라가고, 중도에 포기하는 경우도 현저히 줄일 수 있다.

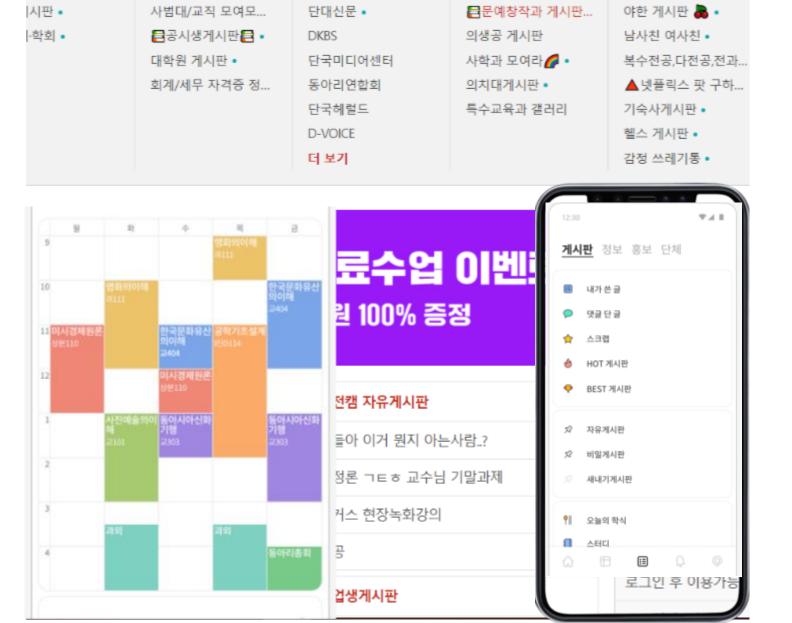


### 게시판 시간표 강의평가 학점계산기 친구 책방 캠퍼스픽

종학생회

간호학과 🏈 DKU NU...

연애상담 게시판 •





### COMMUNITI

# 클라우드 교육과정 커뮤니티

클라우드 과정 학생들을 위한 커뮤니티

we are time

함께 나아가다.

커뮤니티는 단순한 의사소통을 넘어서 일상의 공허가 아닌 더할 나위 없는 하 루를 만들어가는 곳으로 삶을 이끄는 커뮤니티의 세계를 만들고자 합니다.

클라우드 풀스택 커뮤니티란 현재 배움이라는 삶 안에서 서로가 서로를 도우며 소통하는 공간을 창 발하여 IT를 통하여 개인이 소외 받지 않고 서로를 따뜻하게 만드는 공간으로 도약하여소통하는 장소 입니다.

https://blog.naver.com/miri\_canvas

# 뭉게뭉게

2021.12.13 아이디어 회의 및 차후 계획

2021.12.15 프로젝트 계획 및 강사님 조언

2021.12. 20 UI설계

2021.12.28 깃허브 사용법 공부 및 연동

2021.12.29~2021.01.06 프로그래밍 및 구현



### 오세원

**INTRODUCE** 

### 장종운

### 정형린

### 임해영

### 나은혜

조장



FRONT & BACK 총괄 담당

전체 프로젝트 관리 로그인 회원가입 기능 구현 관리자 페이지 구현 뉴스 업데이트 구현 프로필 페이지 구현 조원



FRONT & BACK 게시판 담당

프로젝트 기획 게시판 기능 구현 프리젠테이션 제작 최종 발표 조원



FRONT 디자인담당

소개페이지 디자인 코드 게시판 담당 회의 내용 정리 조원



BACK & DATA 데이터 담당

게시판 기능 구현 조회수 기능 구현 인기글 기능 구현 강의영상 업데이트 구현 조원



FRONT 디자인담당

페이지 디자인 및 수정 시간표 기능구현 D-DAY기능구현 회의 내용 정리



3가지 핵심단계

함께 회의하고 기획하며, 역할에 따른 분담을 통한 효율적인 프로그래밍 실현을 위한 3가지 단계를 거쳤음.

### 프로젝트 기획

01

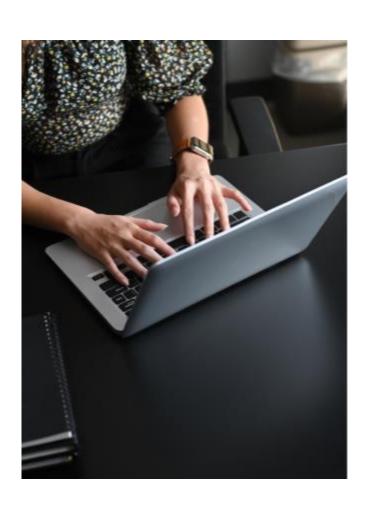
프로젝트 기획 기획배경 기획목적



### 설계/프로그래밍

02

각종 다이어그램 설계 USER INTERFACE



### 실제 구현

03

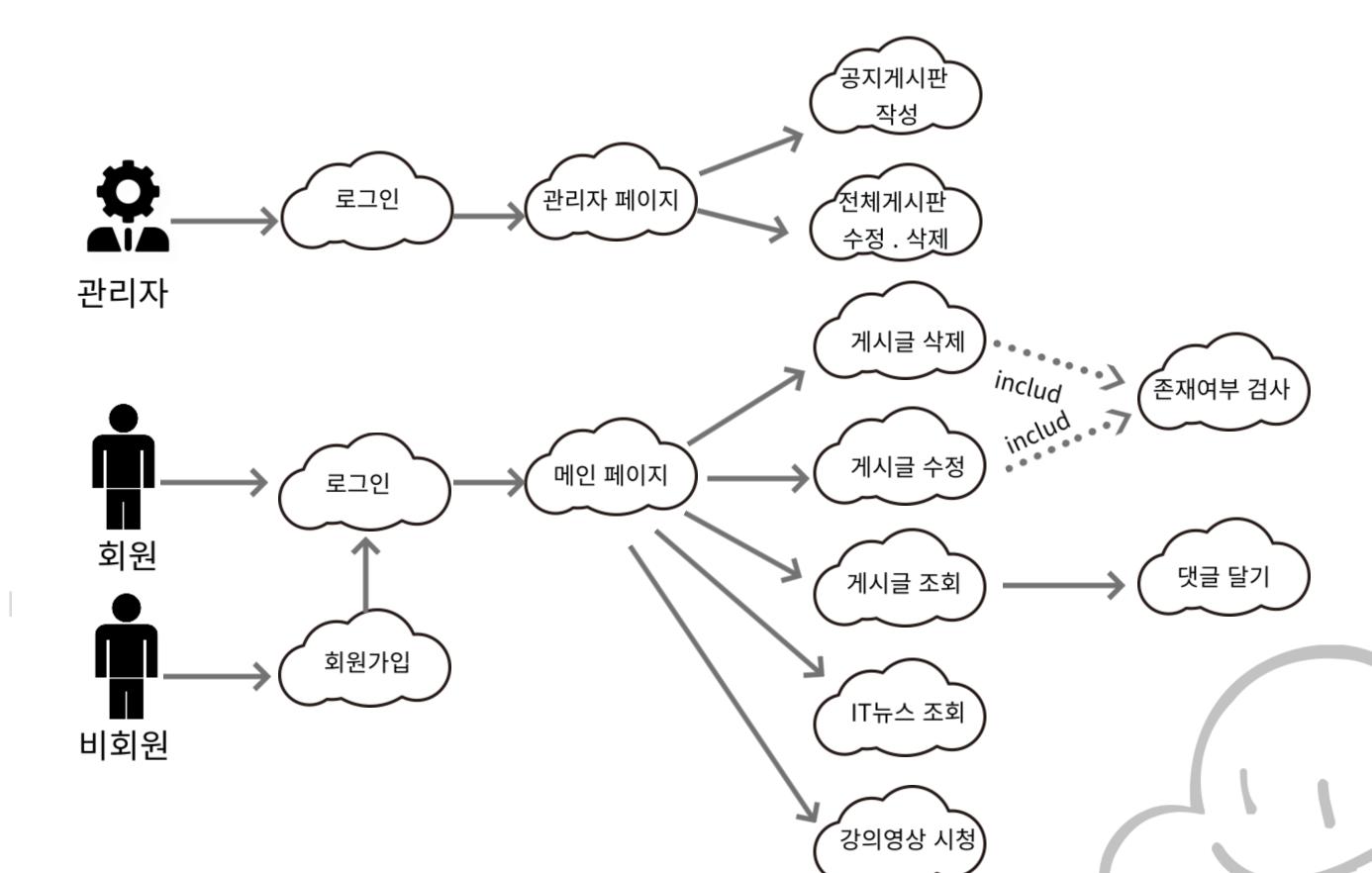
실제구현 한계점 보완 향후 발전 가능성



# **USECASEDIAGRAM**



뭉게구름



팀명 뭉게뭉게

유저케이스 다이어그램 기획단계에서 가장먼저 설정

기획일 2021. 12.19

# 뭉게구름

2021.01.07







# ARCHITECTURE @

**淡** 뭉게구름

### **FrontEnd**







Material-UI





DevOps





Visual Studio Code

### **Business Tool**









### **BackEnd**







**Data** 







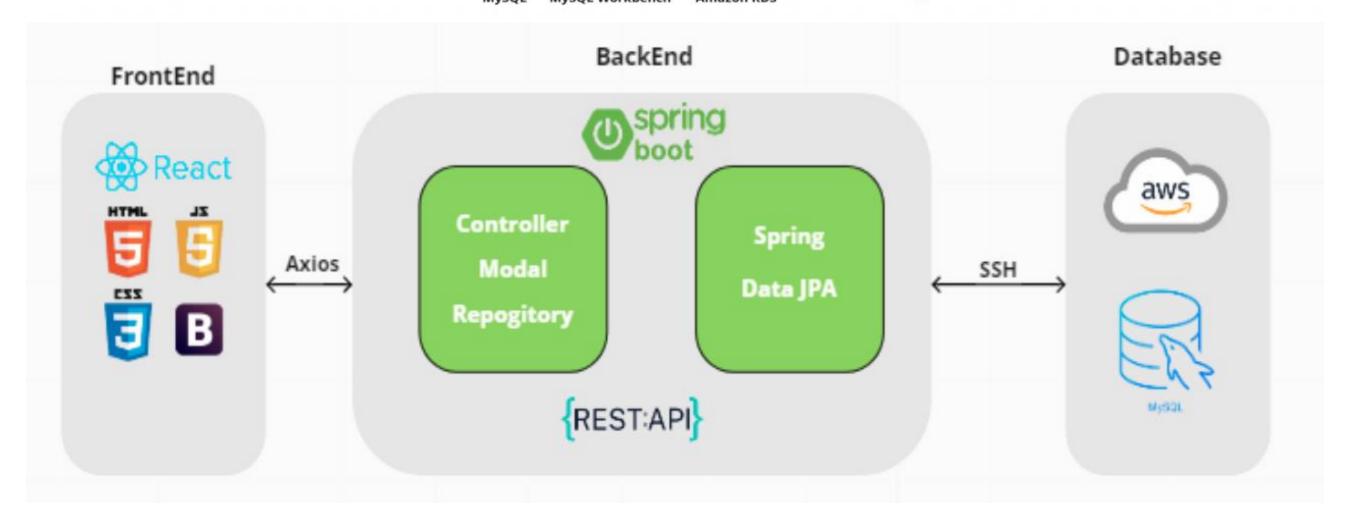
**Web Hosting** 



### 설계 기술스택 및 CI CD

기술 스택 및 CI,CD 서비스 설정 및 아키텍처

제작기간 2021.12.13 ~ 2021.01.07



VAP JHAR(255)

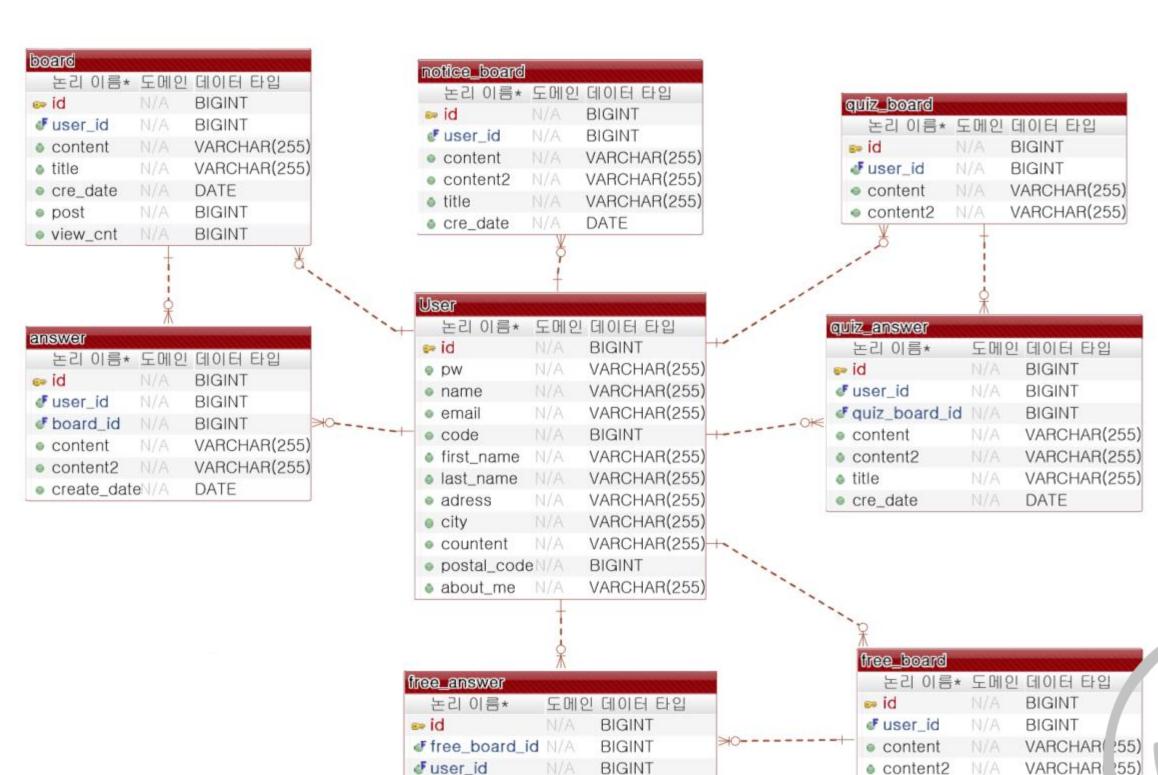
ATE

title

cre\_date N/A

# ERDDIAGRAM 🙈





VARCHAR(255)

N/A VARCHAR(255)

content

content2

### 설계 데이터베이스

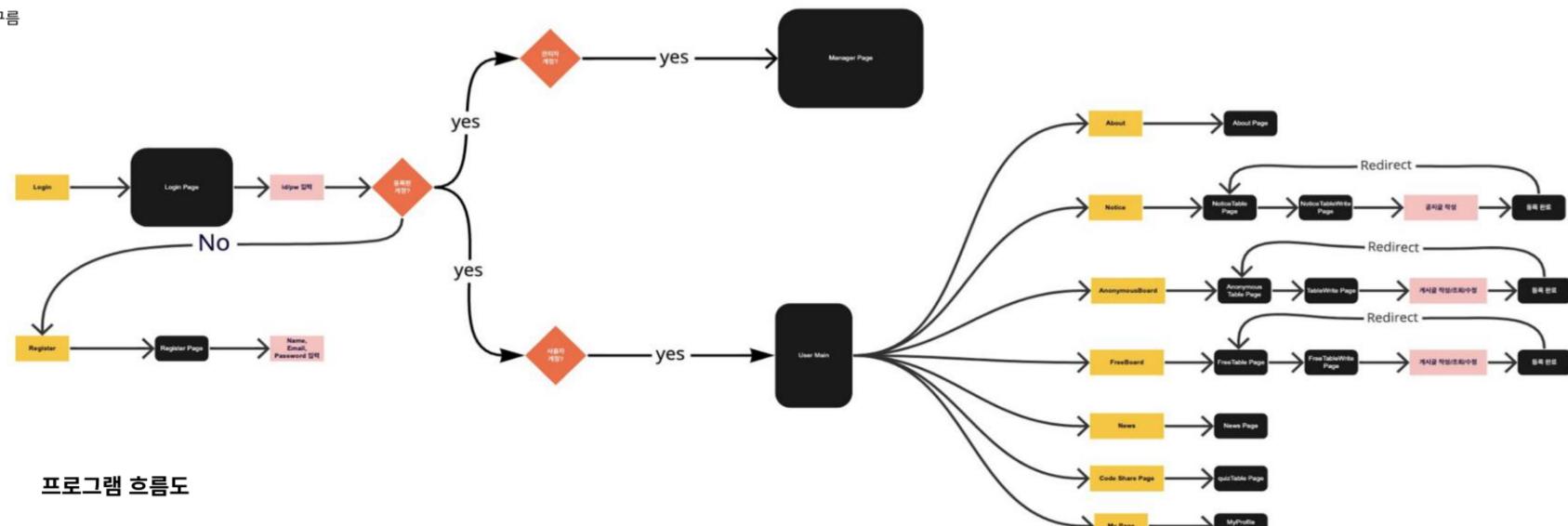
크게 유저, 게시판, 댓글에 대한 테이블을 설정하여 데이터를 저장하고 리엑트로 송출

제작기간 2021.12.13 ~ 2021.01.07

# FLOWCHART @



뭉게구름



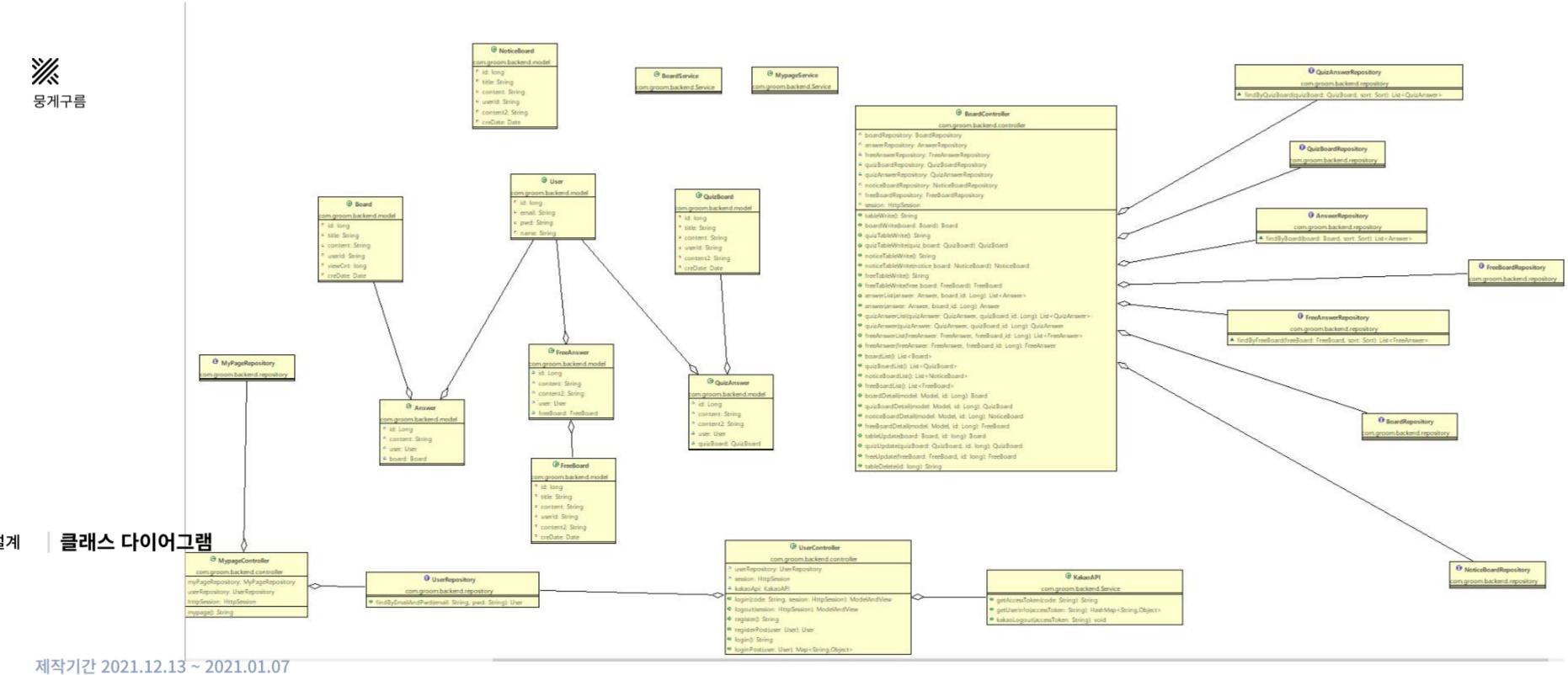
### 설계

프로그램이 작동되는 전체적은 흐름을 플로우 차트를통해 이해하고자 설계

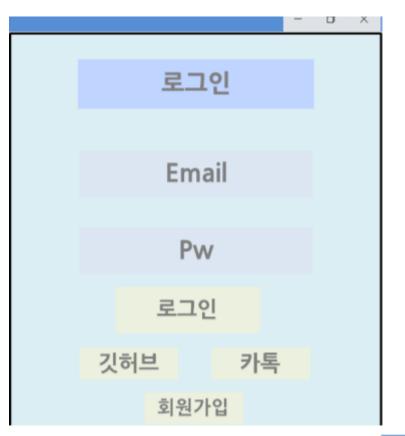
제작기간 2021.12.13 ~ 2021.01.07

miro

# CLASSDIAGRAM @



# **USERINTERFACE**



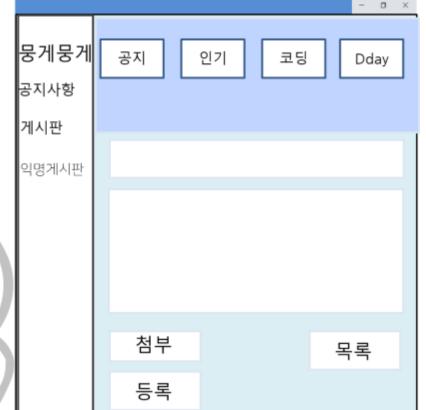
### LOGIN

웹을 실행하면 바로 로그인 화면 출력 로그인을 해야지 메인페이지로 이동 가능 깃허브 카카오톡 API를 통해 로그인 가능 회원가입 버튼으로 회원가입 가능



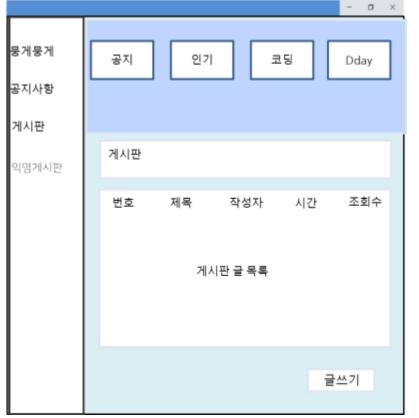
### **MAIN PAGE**

로그인을 한 후 메인페이지로 이동 관리자 페이지, 회원페이지 2분할 헤드부분에 공지글 인기글 코딩용어 D DAY 기능 새로 등록된 글 업데이트 시간표



### WRITE

글 등록 페이지 헤드부분 유지 이미지 첨부 버튼 목록으로 가는 버튼



### **BOARD LIST**

게시판 리스트 페이지 헤드부분 유지 작성자 , 작성시간, 조회수기능 페이지 기능



# 뭉게구름

2021.01.07







## 한계점 및 기대 효과

프로젝트를 진행하며 느낀 한계점과 기대효과. 추후의 발전 가능성

### 한계점

회원 정보 수정 및 관리자 권한 탈퇴처리 기능, 채팅 기능들과 같이 더 큰 범위의 작업 은 어려움이 있었음

01



### 향후 발전가능성

체계적인 관리 페이지와 채팅등의 도입으로 통해서 부산에서도 진행되고있는 클라우드 과정의 학생들과도 소통하고 취업관련 정보 도 공유하며 글로벌 인제로 도약할 수 있다.

02



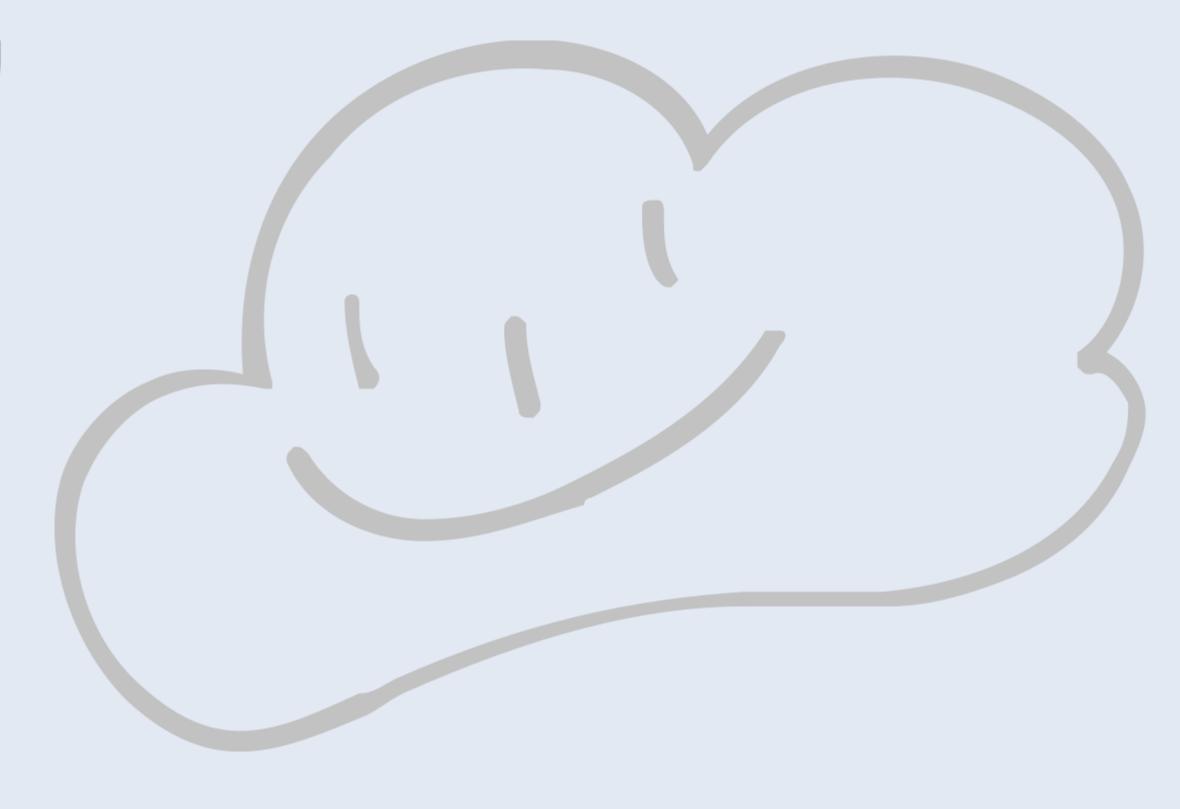
### 기대 효과

03

카카오톡 공지카톡방, 스터디방을 대신 하여 정보를 전달하는 역할추후에 교육에 참여하는 교육생들과소통 및 관계 형성



# **THANK YOU**



뭉게뭉게 뭉게구름

2조

오세원. 장종운.정형린.임해영.나은혜