Network Game 2 4

상진규 박근화 윤성준 박설희 정혜진

목차

주제 및 역할 클래스 구성 화면 구성 보완사항 Q & A

주제 및 역할

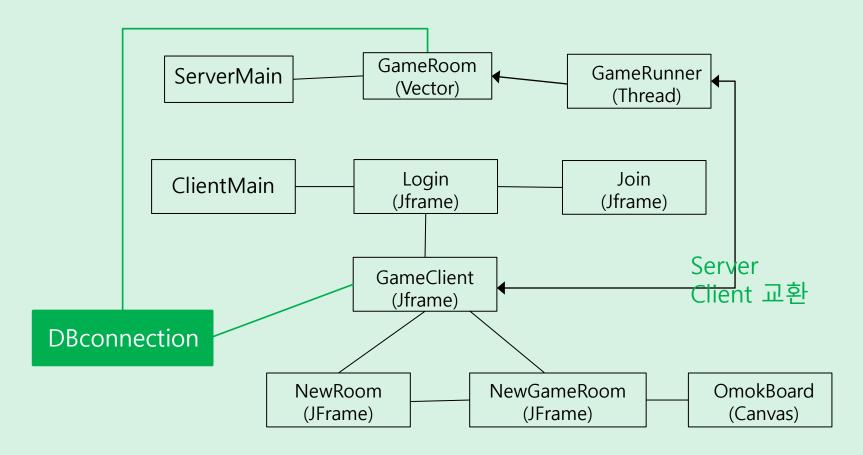
주제 네트워크를 이용한 오목게임

넷마블 오목의 운영방식을 롤 모델로 교육시간에 배운 기술을 사용하여 유저입장에서의 인터페이스 및 기능구현 함

역 할

조장 상진규 서버개발 상진규 클라이언트개발 박근화 윤성준 박설희 정혜진 기획/설계 상진규 박근화 정혜진 DB 윤성준 박설희

클래스구 성



클래스구 병List , ID List 출력

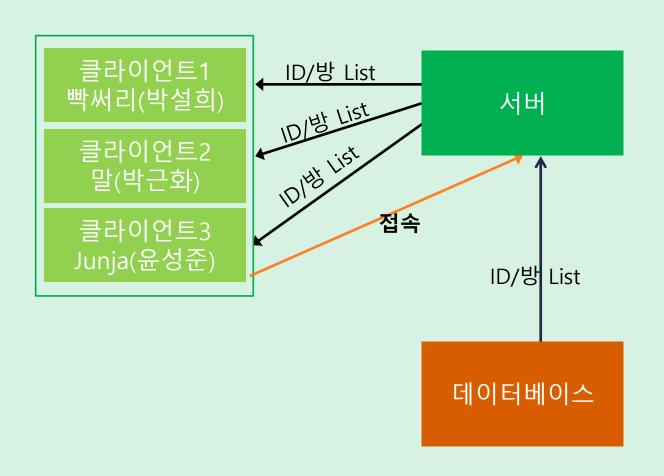
빡써리(박설희) 말(박근화)

junja(윤성준)

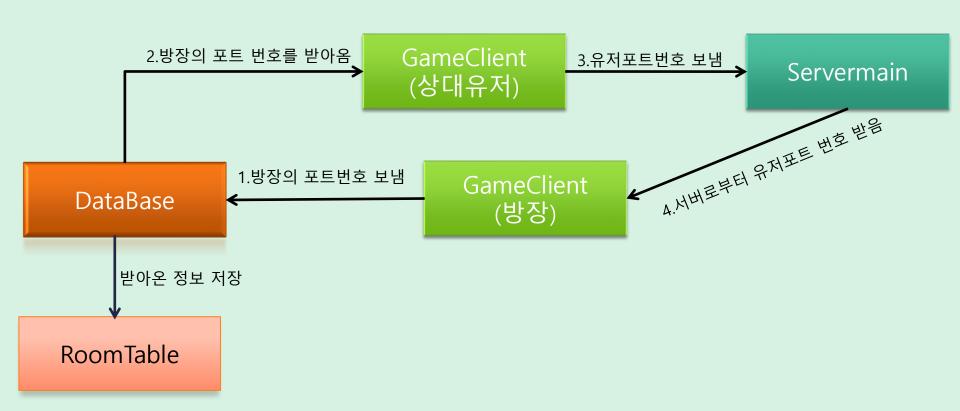
혜진공주(정혜진)

안돼(진규)

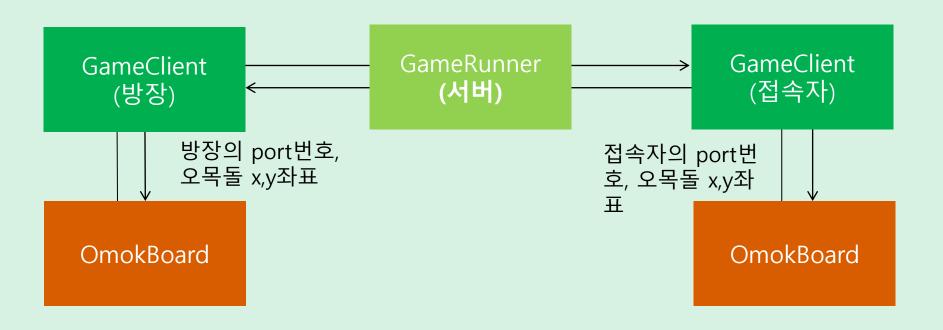
Jlist 창에 출력



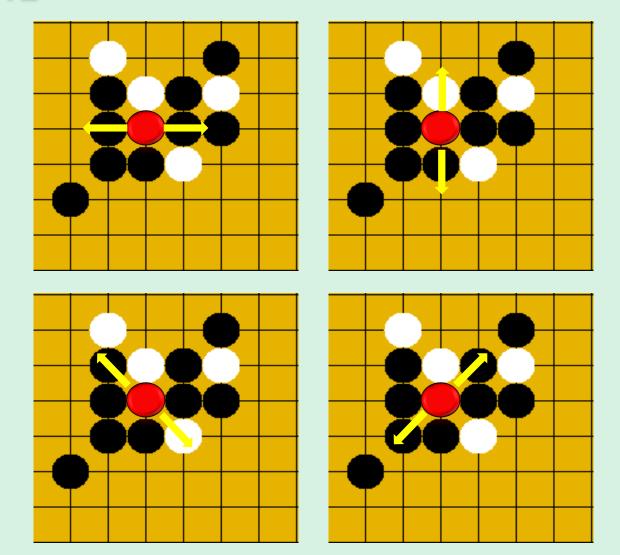
클래스구 성 통신



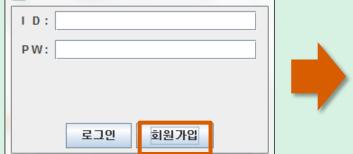
클래스구 성표전달



클래스구 **终** 알고리즘

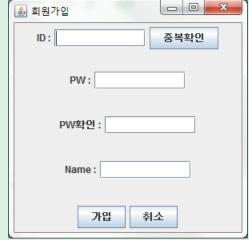


🖺 로그인

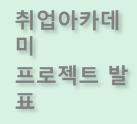


- 0 X

회원가입



출 회원가입 □ □ ※
ID: Hong 중복확인
중복
i ID 사용 가능합니다.
확인
Name.
가입 취소





가입완료

중복확인



현재접속체 ㅋ

회원가입



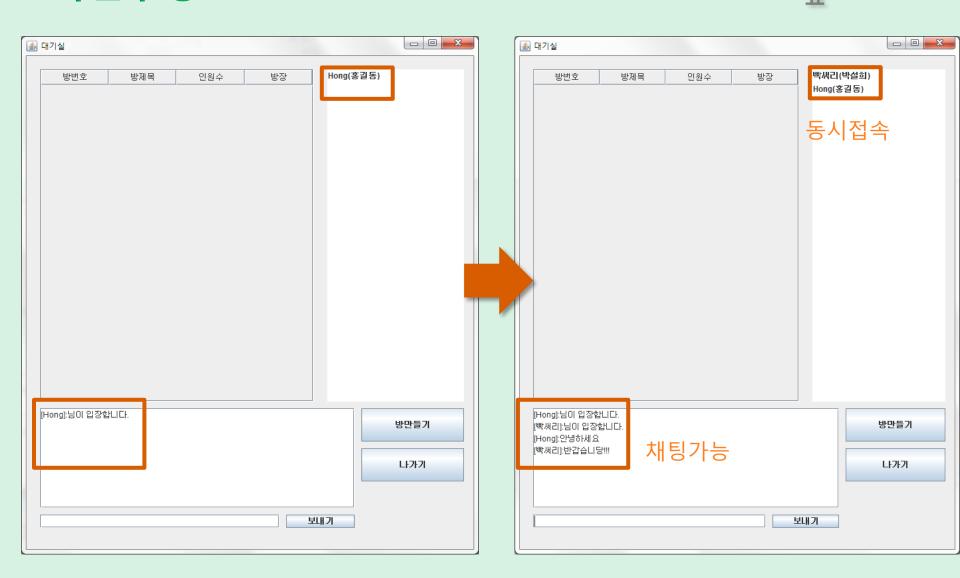
취업아카데

프로젝트 발

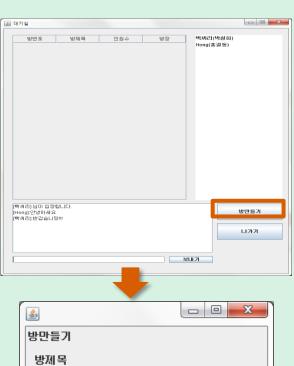


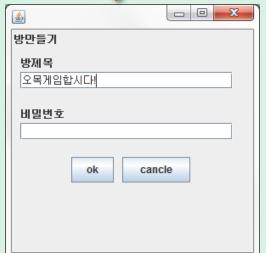
대기실

취업아카데 미 프로젝트 발









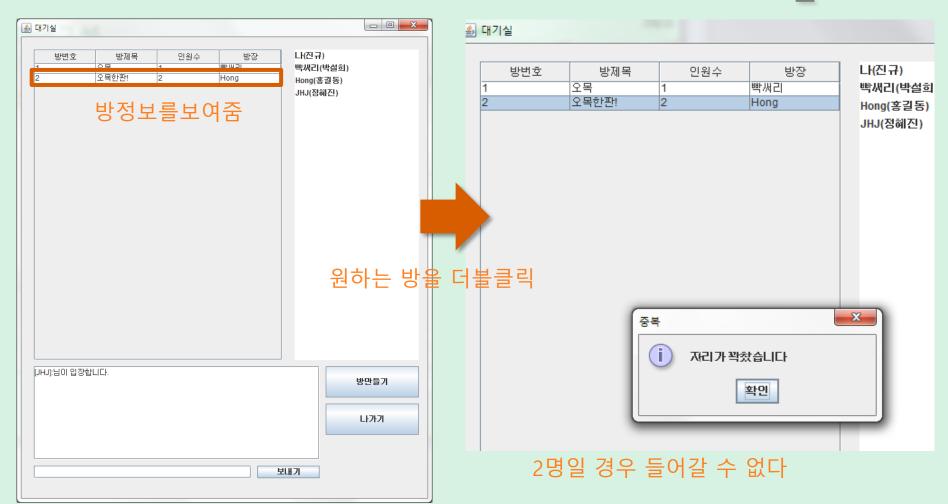




오목 게임

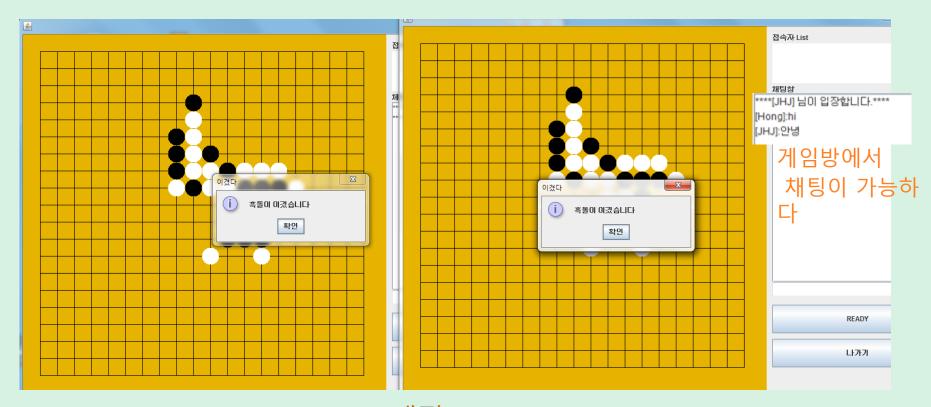
취업아카데 미 프로젝트 발

화면구성



현재대기 실

취업아카데 미 프로젝트 발 표



1:1 대전모

- 사용자 전적(승/패)
- 방 비밀번호, READY버튼 액 션
- 대기실사용자 리스트 새로 고침
- 게임방 사용자접속리스트

Q&A