

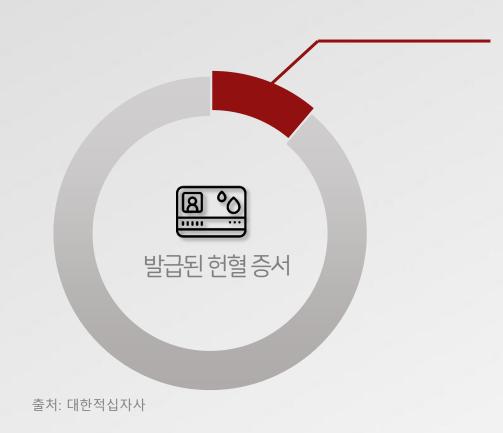


■ 프로젝트주제



: 헌혈증 전산화를 통한 헌혈증 기부 시스템 구축

■ <u>프로젝트</u>주제선정이유



1981년 ~ 2019년 발급된 헌혈증서는 총 **7680만장**

그러나 사용된 헌혈증서는

전체의 12.7% 에불과한 970만장

■ 프로젝트주제 선정 이유



1. 헌혈증 보관 문제

: 헌혈증은 종이로 되어있어서 분실 위험이 높음



2. 헌혈증 재발급 불가

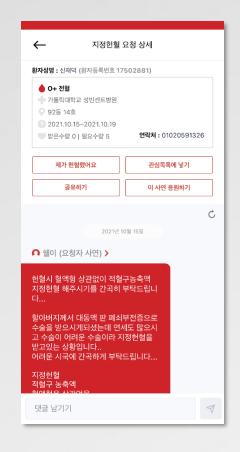
: 헌혈증은 유가증권의 성격을 지니고 있어, 분실하거나 훼손되어도 재발급 불가

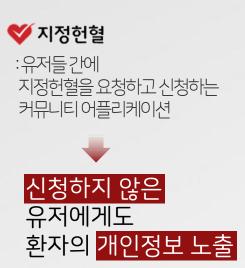


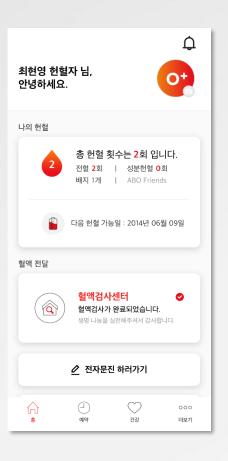
3. 헌혈 커뮤니티 부족

: 다양한 사이트에서 헌혈증 기부 요청글과 지정헌혈 요청글이 올라옴

■ 벤치마킹









:나의 헌혈정보및기록을확인하고 헌혈의 집예약을 할 수 있는 어플리케이션



헌혈 커뮤니티 부재

■ 벤치마킹



1. 헌혈증전산화

BIMS란?

: 모든 혈액관리업무를 인터넷을 통하여 관리할 수 있는 <mark>혈액정보관리시스템</mark> (Blood Information Management System ; BIMS)

BISS란?

: BIMS를 구성하는 시스템 중 하나로 헌혈자 관리, 혈액예약/주문, 검사결과입력/조회, 혈액출고관리, 혈액입출고 등을 관리할 수 있는 <mark>혈액정보공유시스템</mark> (Blood Information Sharing System; BISS)

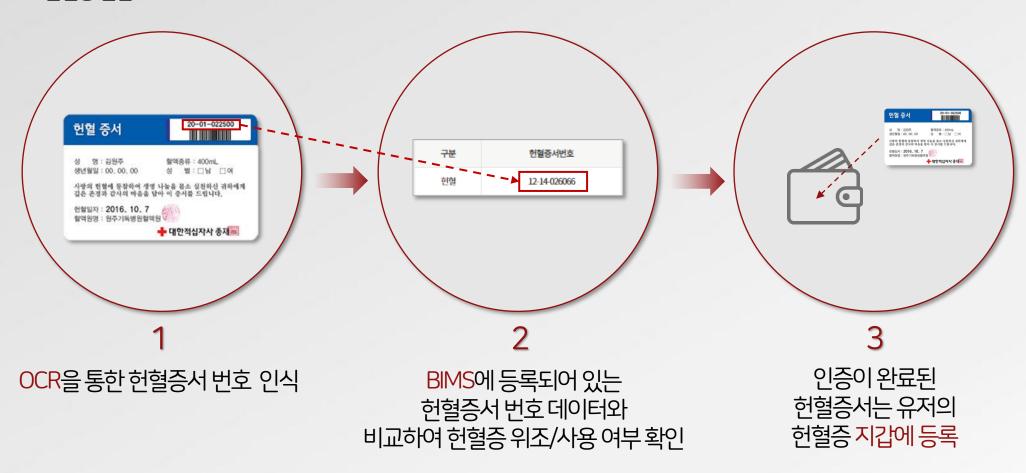
1. 헌혈증전산화



BIMS를 활용하는 대한적십자사혈액본부사이트에서 출력한 **헌혈 검사 결과지**



1. 헌혈증전산화



2. 헌혈증기부및지정헌혈신청

헌혈증 기부

: 유저들 간에 헌혈증을 요청하고, 전산화 된 헌혈증을 기부



지정 헌혈

: 유저들 간에 지정 헌혈을 요청하고, 지정 헌혈 신청 및 인증

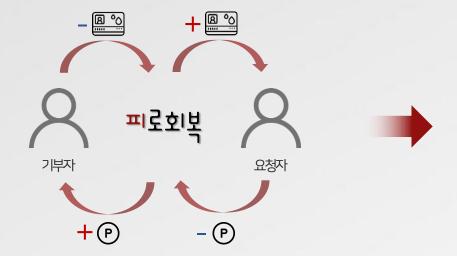
지정 헌혈이란? 헌혈을 하는 사람이 수혈자를 지정하여 헌혈하는 것

- 1.지정헌혈신청후수혈자정보열람
- 2.신청자는 요청 기간 내에 헌혈증으로 지정 헌혈인증
- *기간내에 3번이상인증하지않을시페널티부여
- *진행중인지정헌혈을완료하기전까지중복신청불가능

3. 포인트제도 및랭킹

헌혈증 기부, 지정헌혈과 프로모션 참여를 통한

포인트 제도 운영



커뮤니티 활성화를 위한

랭킹 서비스 운영



■ 수익구조



■ 서비스관련법안

혈액관리법(1999.2.8.,전부개정)

제3조(혈액매매행위등의금지)

- ①누구든지 금전·재산상의 이익 기타 대가적 급부를 받거나 받기로 하고 자신의 혈액(제14조에 따른 헌혈증서를 포함한다) 을제공하거나이를 약속하여서는아니된다.
- ②누구든지 금전·재산상의 이익 기타 대가적 급부를 주거나 주기로 하고 타인의 혈액(제14조에 따른 헌혈증서를 포함한다)을 제공받거나이를 약속하여서는 아니된다.
- ③누구든지제1항 및제2항의규정에 위반되는 행위를 교사·방조 또는 알선하여서는 아니된다.
- ④누구든지 제1항 및 제2항의 규정에 위반되는 행위가 있음을 안 때에는 그 행위와 관련되는 혈액을 채혈하거나 수혈하여서 는 아니된다.

■ 기대효과

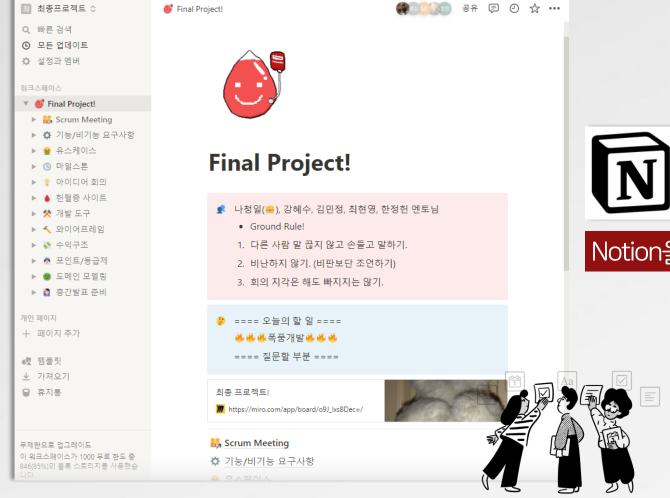


- 1. 헌혈증 관리 편리
- 2. 헌혈증 기부 편리
- 3. 헌혈증 사용률 증가
- 4. 헌혈 증진효과

■ 팀원소개



■ 일정관리 및 의사소통





Notion을 통한 일정관리 및 의사소통

프로젝트설계일정

10월 2021년9월 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 **를** 프로젝트기획 도메인네임구조설계 기능요구사항정의 비기능요구사항정의 Devops환경설정(형상관리/개발도구) UI레이아웃설계(와이어프레임) (밍코스크베O DDO) 릭스니바/도디어미 Backend설계(도메인 모델 설계, DB 모델 설계) Backend설계(API설계) f설계(API설계)

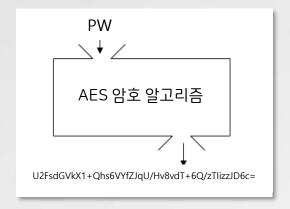
■ 기능요구사항정의서



■ 비기능 요구사항 정의서

보안

1.사용자정보를 주고 받을 때는 사용자정보가 외부에 노출되지 않는다. (post전송, 패스워드 암호화)



2.보안과 관련된 정보(쿼리문,api주소)는 사용자에게 노출하지 않는다.

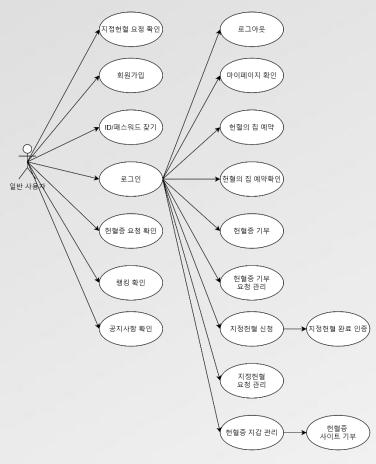
가용성

- 1.이시스템은 365일 24시간가동된 다.
- 2.시스템에 부하가 걸려도 서비스를 유지한다.(마이크로서비스로 설계한 다.)

통신및성능

- 1.응답시간은 3초를 넘기지 않는다.
- 2.각서비스는 rest api로제공한다.

■ 유스케이스모델정의

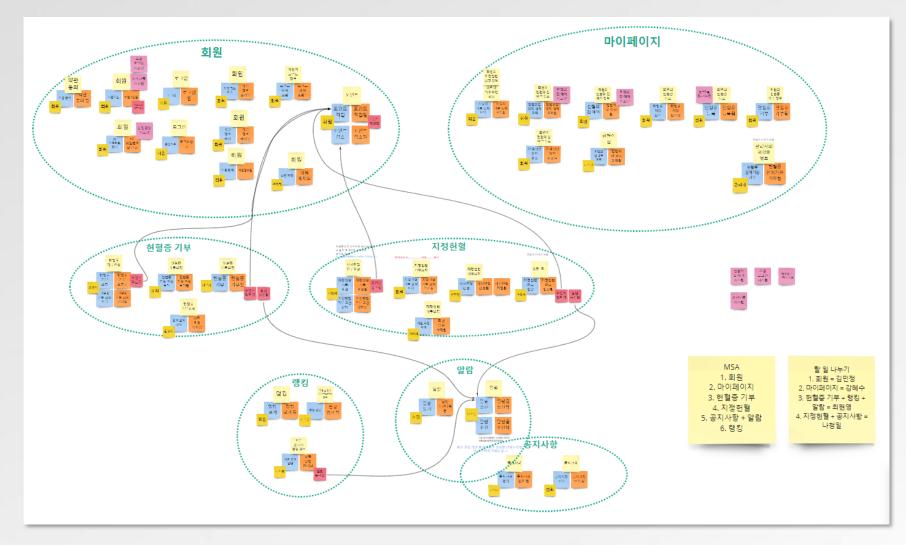


<유스케이스 다이어그램>

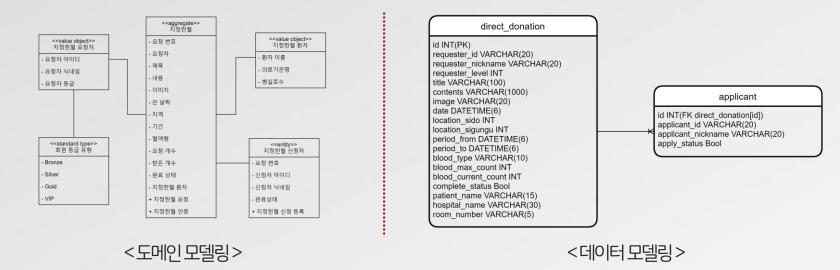


<유스케이스 명세서>

■ 이벤트스토밍워크샵을통한마이크로서비스도출

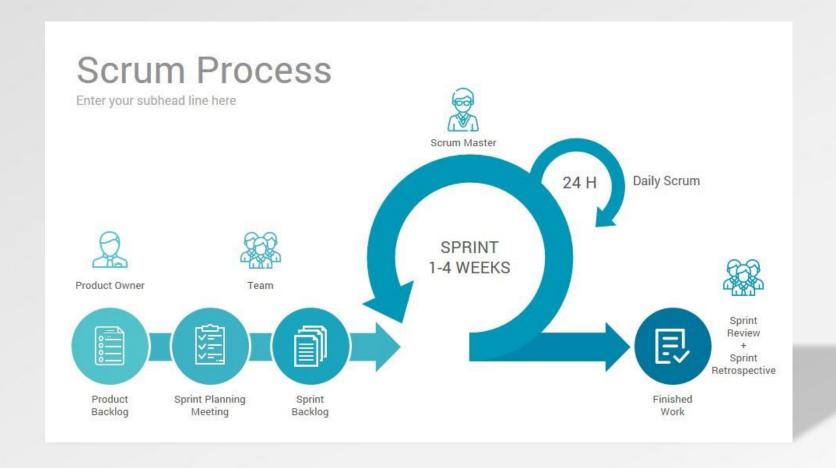


■ BackEnd 설계

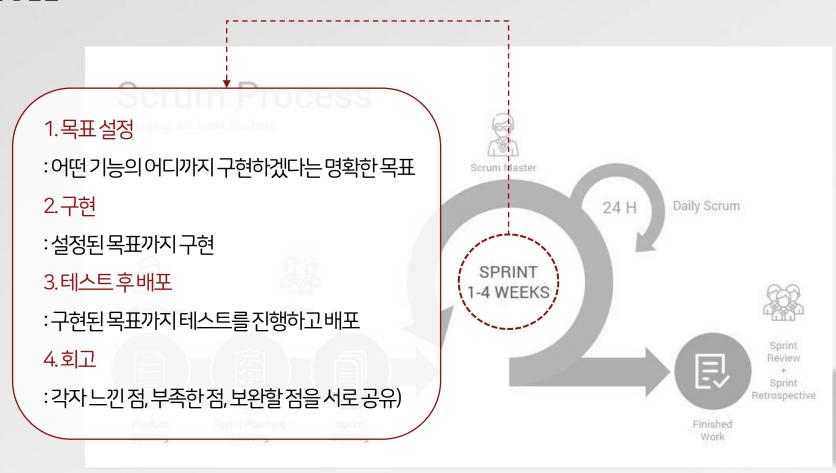


API 설계서							
서비스명	CardRequest						
API명	헌혈증 기부 요청 수정						
URI	/requests/requestItem/{id}						
Method	PUT						
Request							
Parameter	L1	L2	L3	L4	Туре	필수여부	설명
index	id				Number	0	수정할 요청의 고유번호
통신시간	trans_time				String	0	통신발행시간
응답코드	result_code				String	0	정상통신시 OK
비고	desc				String	X	
DATA	data				Object	0	BODY부

■ 개발방법론



■ 개발방법론

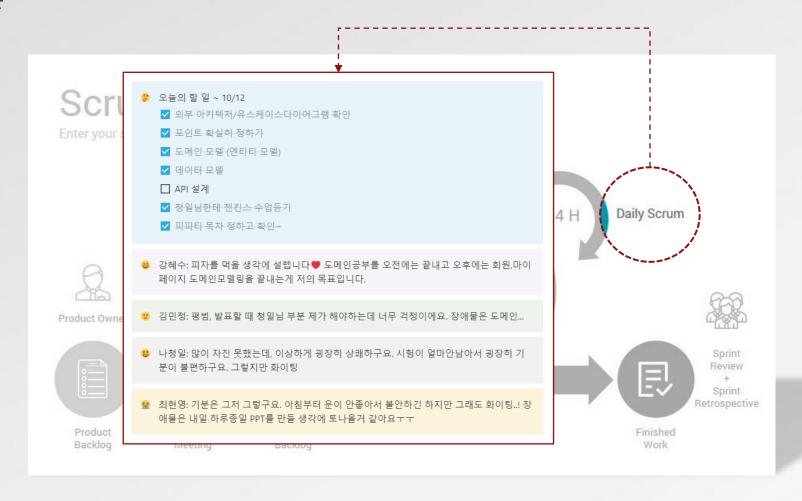


■ 개발진행일정

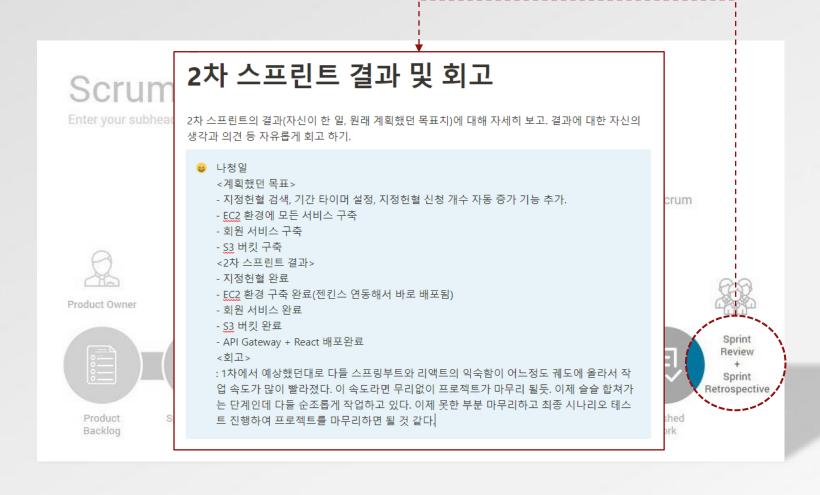
2021년 10월 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20



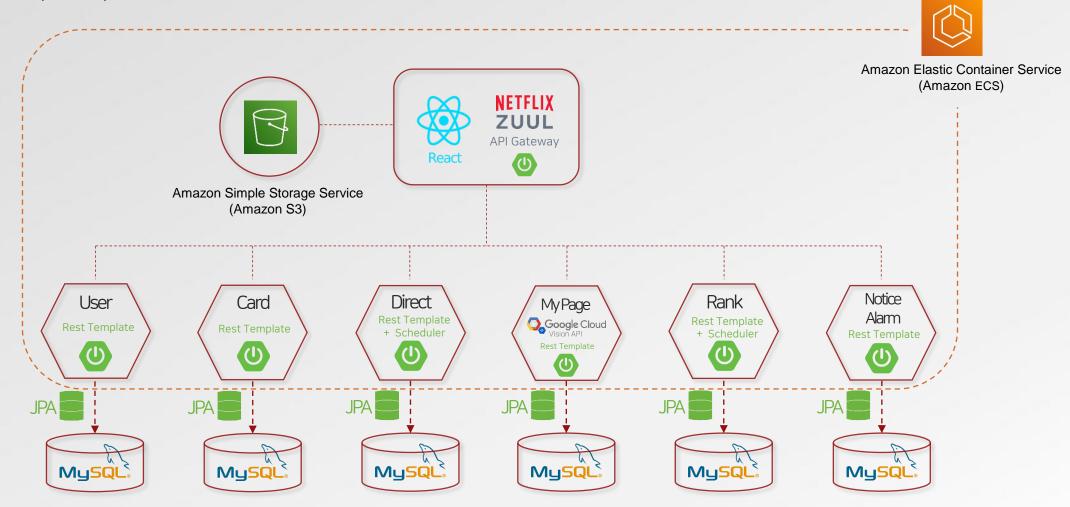
■ 개발방법론



■ 개발방법론

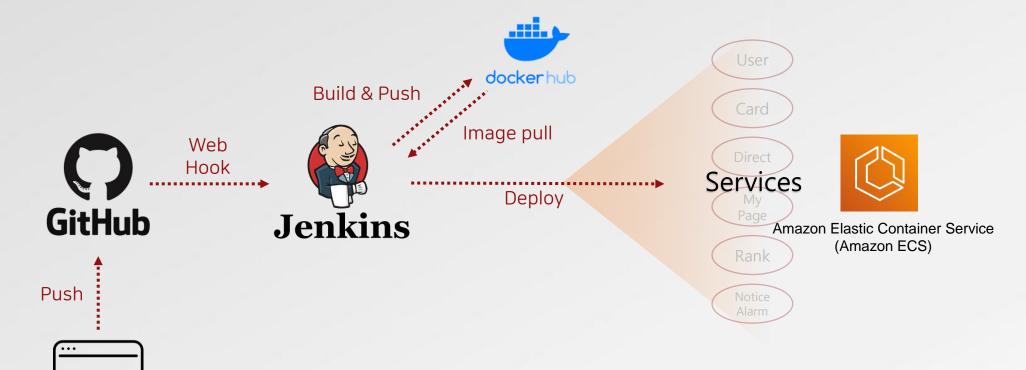


■ 외부아키텍처

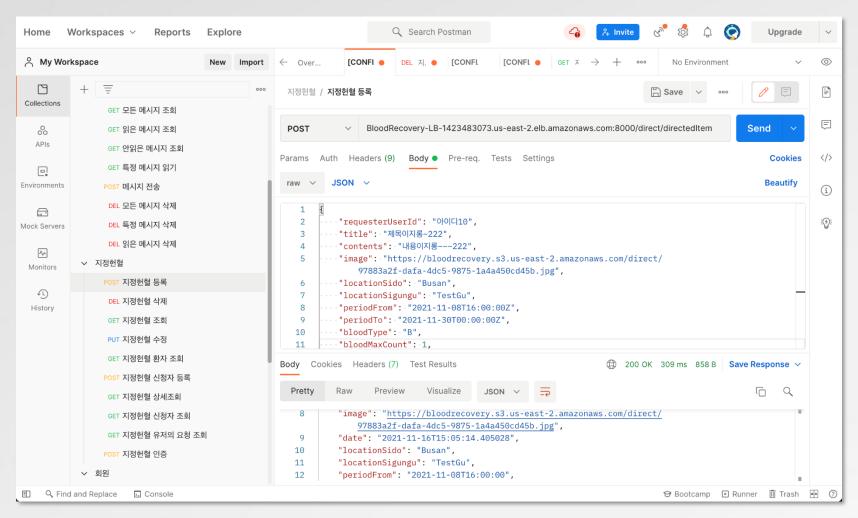


■ DevOps환경구축(CI/CD)

Local



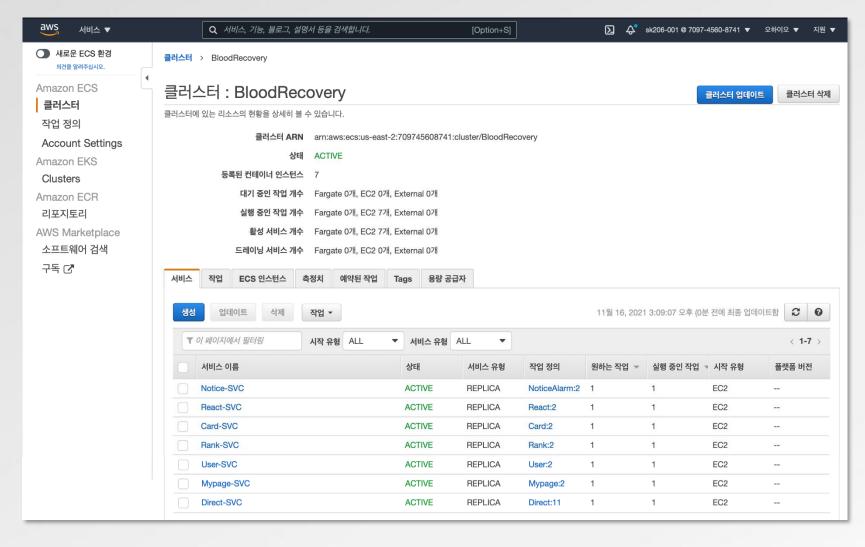
■ API테스트







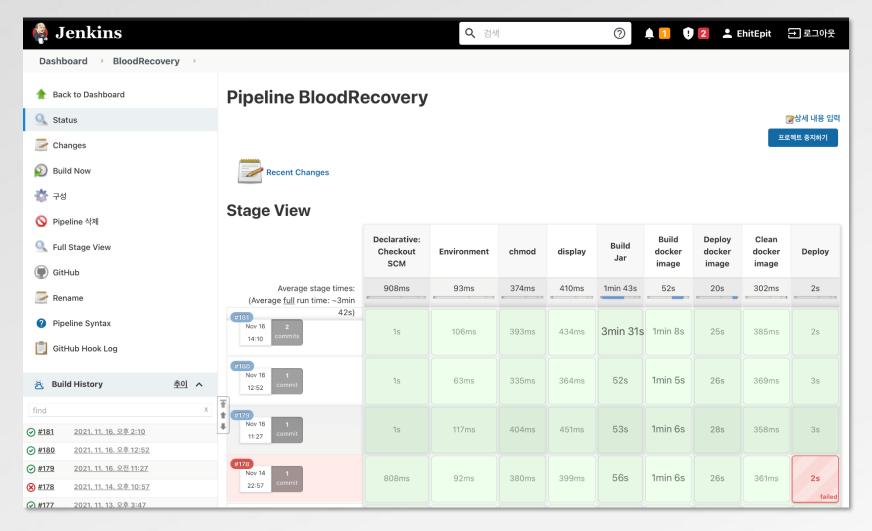
■ DevOps환경구축







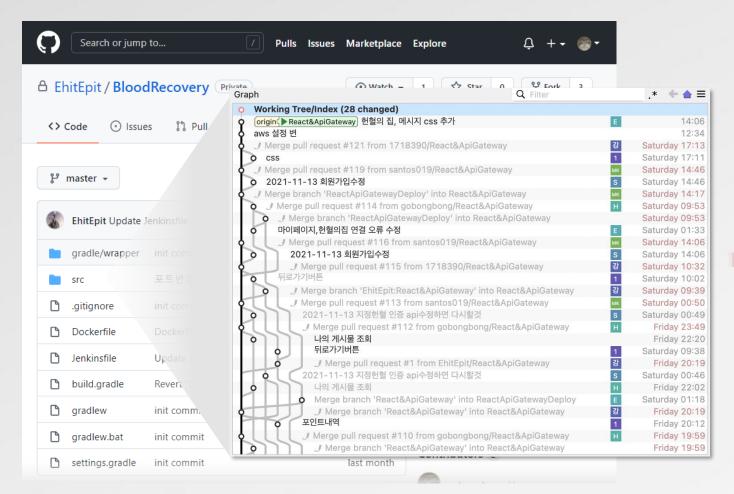
■ DevOps환경구축







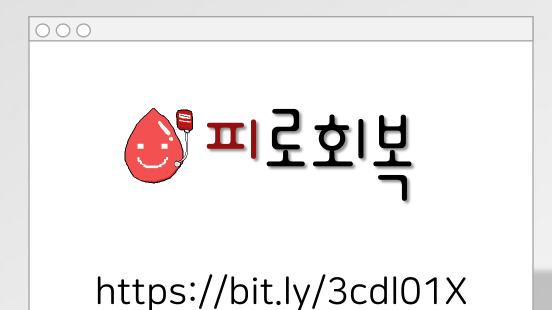
■ DevOps환경 구축(형상관리)







■ 사이트시연



PC로 접속해주세요:)

게스트 ID: guest1 / guest2 / guest3

게스트 PW: 12341 / 12342 / 12343

■ 회고

김민정

"마이크로서비스의 설계와 클라우드 응용에 대해 배울 수 있는 프로젝트였습니다. 직접 마이크로 서비스를 설계함으로써 MSA의 확장성, 유연한 배포 등을 직접 체감해 볼 수 있었습니다. 또한 팀원들 간의 협업을 통해 협동심을 기르고, 의사소통하는 방법에 대해 배울 수 있었습니다."

나청일

"React와 Spring boot로 웹 서비스의 기초를 다지면서 Docker와 AWS를 통한 데브옵스 환경 구축을 배울 수 있는 프로젝트가 되었습니다. 또한 이들을 적절하게 활용하여 MSA의 구조를 익히고 적용해 보면서 클라우드 서비스에 대한 사고의 폭이 넓어졌습니다. 유쾌하신 멘토님, 우수한 팀원들과 같이 프로젝트를 진행하고 마무리하면서, 협업할 때 이전보다 더 나은 모습과 아직 부족한 부분을 볼 수 있었습니다. 프로젝트가 잘 마무리되었다는 것에 성취감을 느낄 수 있는 시간이 되었습니다. "

강혜수

"직접 API를 설계하고 구현 및 적용해 봄으로써 Jpa 내부 동작 방식을 이해하고 기본기를 다질 수 있었습니다. 또한 멘토님의 가르침에 따라 실무와 비슷하게 마이크로 서비스를 설계함으로써 MSA의 장점인 서비스 단위로 독립적인 개발, 빌드, 테스트, 배포를 직접 배울 수 있었습니다. 백과 프론트 둘 다 경험해 보고 나니까 어느 한쪽이 중요한 것이 아닌 양쪽 모두가 중요하다는 것을 알게 되었습니다. 설계와 팀원 간 협업이 얼마나 중요한지 깨닫게 해주는 프로젝트였습니다. "

최현영

"이번 프로젝트를 통해서 클라우드 네이티브 애플리케이션 개발자 양성 과정의 전반적인 내용을 다시 되돌아볼 수 있어 유익한 경험이었습니다. JPA에 대한 이해력을 높일 수 있었고 익숙하지 않았던 React 기술과 MSA 경험을 쌓을 수 있었습니다. 무엇보다 협업의 필요성에 대해 배우게 되었습니다. 좋은 결과물이 나오기 위해서는 혼자만의 역량뿐만 아니라 팀원 간의 원활한 의사소통과 팀의 분위기가 중요하다는 것을 깨닫게 되었습니다. "

THANK YOU:)

_______ (로호) 보 ______