Auction





박선웅, 서동찬, 정지용, 황용연, 전수민

Auction



Contents

Solution

DB

ER-D

Bloc

System

Algorithm

Demonstration





Solution

User_in

id VARCHAR2(60) PK pw VARCHAR2(60) phone VARCHAR2(60) addr VARCHAR2(60) have VARCHAR2(60) money NUMBER(20) seller varchar2(20)



Product

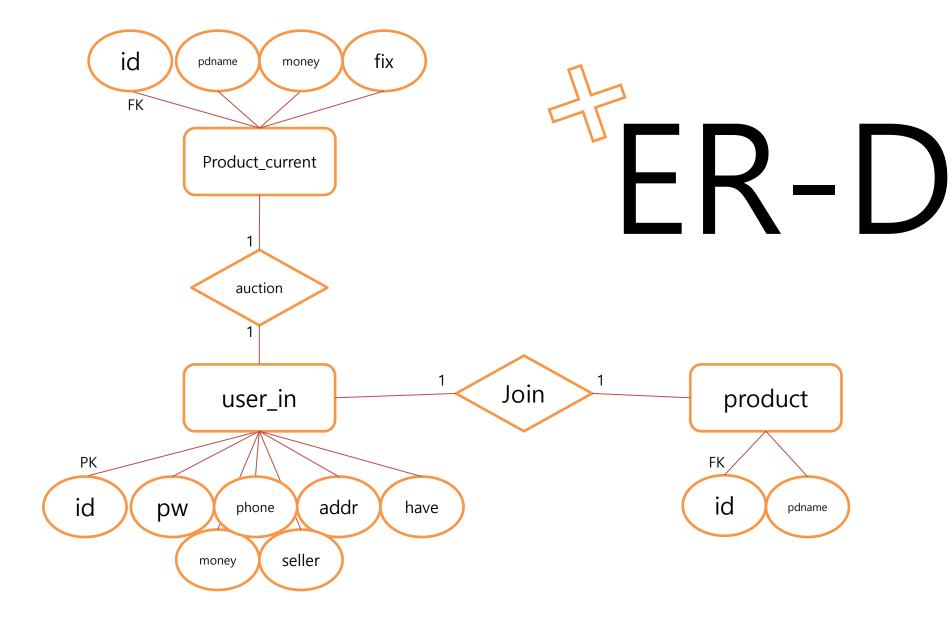
id VARCHAR2(60) FK pdname VARCHAR2(60)

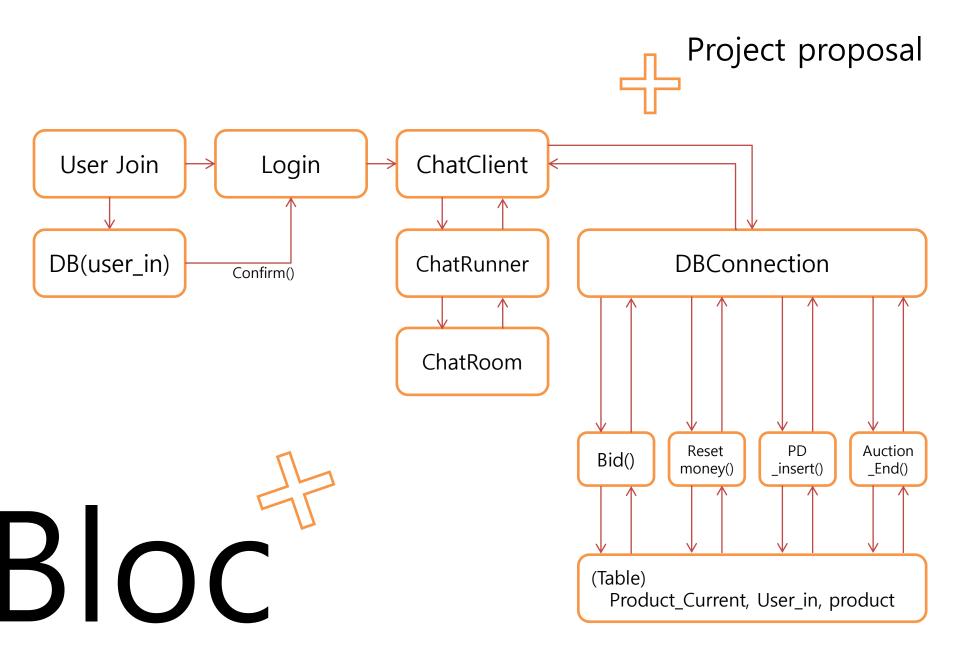
Product_Current

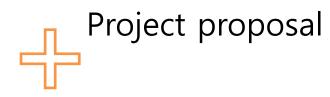
fix VARCHAR2(60) pdname VARCHAR2(60) id VARCHAR2(60) money VARCHAR2(60)











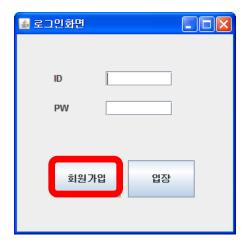
ActionPerformed

- 입찰 : 금액을 Jtextfield에 쓰고, 입찰버튼을 누르면 입찰가가 현재금액한도 내에서 진행되고 sendmessage에 id와 돈을 보내고ChatRunner에서 이 문장을 인식하면 id와 돈을 인식하여 현재 입찰 중인 Table인 Product_current의 id와 돈의 정보를 교체해준다.
- 경매시작 : 경매시작 버튼을 누른 사람의 id를 key값으로 사용하여 user_in 테이블에 해당 id에게 seller = 1을 준다.(경매관리인 권한 부여) 또한 해당 id의 소유 물품을 Find_PD() 메소드에서 리턴하여 Product_current의 제품속성에 update해준다.
- 낙찰: 낙찰 버튼을 누르는 경우는 현재 seller 권한을 가진 사람만이 수행할 수 있도록 했으며 경매를 시작한 사람 말고는 이 기능을 실행 할 수 없도록 제한을 해주었다. 그리고 권한이 있는 사람이 낙찰을 누른 경우 Product_current에 제품명, id, 입찰가을 뽑아내어 user_in에 있는 낙찰자의 id를 쫒아서 금액을 빼고, 제품을 have속성에 부여해준다.

System_4명



회원가입창





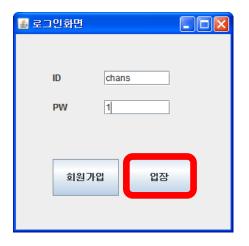
📤 회원가입	
ID	chans
PW	1
전화번호	010-1234-5678
주소	지구
판매할제품	안경
확민	취소

Algorithm





채팅방 입장





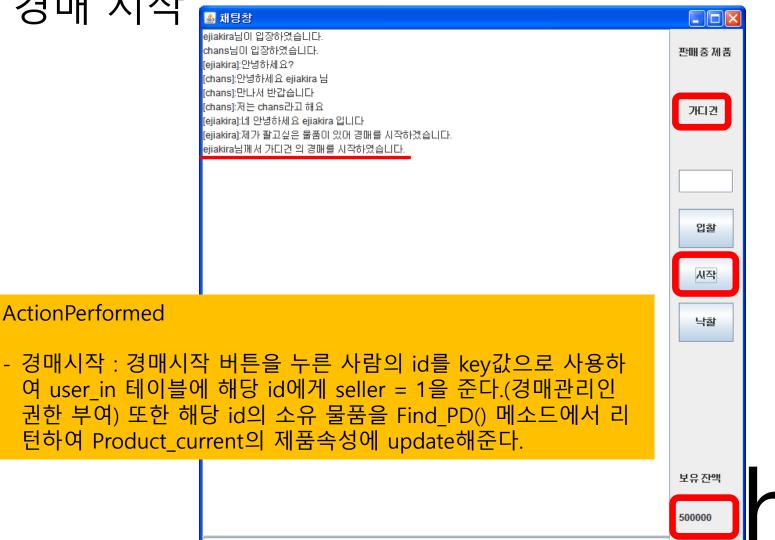


Algorithm



경매 시작

ActionPerformed

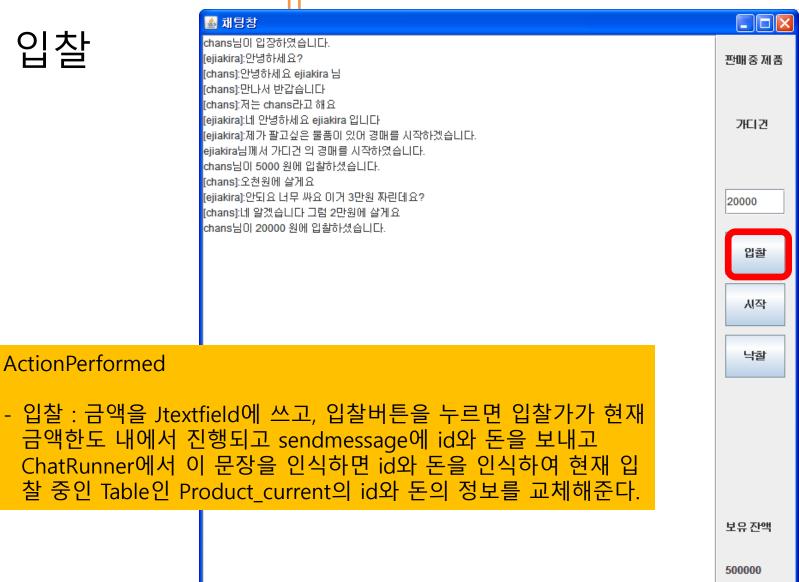






입찰

ActionPerformed



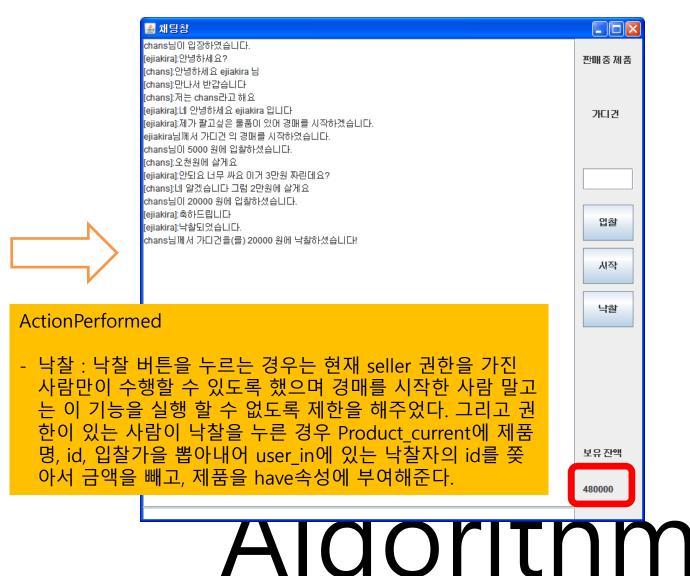


낙찰



Project proposal









Demonstration

Game