1조 프로젝트_2차

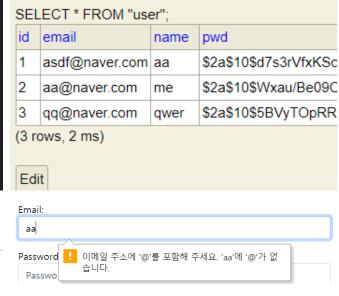
팀원:동경민

깃허브 주소: https://github.com/quackkkoduck/team1_project.git

Email:

aa@naver.com

이미 가입된 이메일입니다



회원가입

• 가입시 정규식을 활용하여 유효성검사를 통해 이미 가입한 이메일이거나 형식에 맞지 않은 이메일 형태는 가입되지 않도록 설정하였고 이미 데이터베이스에 저장되어있는 이메일은 중복 가입이 불가 하도록 하였습니다.

```
// 비밀번호 검사
    String pwdPattern = "^(?=.*[A-Za-z])(?=.*\\d)(?=.*[@$!%*#?&])
    [A-Za-z\\d@$!%*#?&]{8,}$";
    if (!user.getPwd().matches(pwdPattern)) {
        bindingResult.rejectValue(field:"pwd", errorCode:"error.user",
        defaultMessage: "영문 숫자 특수기호 조합 8자리 이상 입력해 주세요");
        return "signup";
    // 비밀번호 암호화
    String userPwd = user.getPwd();
    String encodedPwd = passwordEncoder.encode(userPwd); // 비밀번호
    user.setPwd(encodedPwd); // 암호화된 비밀번호를 설정
    userRepository.save(user);
    return "redirect:/";
 Email:
 asdf@naver.com
 Password:
 •••••
 영문 숫자 특수기호 조합 8자리 이상 입력해 주세요
 Name:
 asdf
                    Sign Up
SELECT * FROM "user":
            name pwd
                $2a$10$d7s3rVfxKScxyd8creM.ceKiKO.kCYxuoMd33.0Od40hYgG9RQ.
  asdf@naver.com aa
```

회원가입

유사한 방식으로 비밀번호도 정규식을 통해 주어진 조건에 맞을 경우에만 가입 가능하도록 하였으며 비밀번호는 encode를 활용하여 암호화시켜 저장 되도록 하였습니다

```
@GetMapping("/signin")
public String signin() {
   return "signin";
@PostMapping("/signin")
public String signinPost(@ModelAttribute User user, Model model) {
   List<User> dbUsers = userRepository.findByEmail(user.getEmail());
   if (dbUsers != null && !dbUsers.isEmpty()) {
       User dbUser = dbUsers.get(index:0); // 첫 번째 사용자를 선택
       String encodedPwd = dbUser.getPwd();
       String userPwd = user.getPwd();
       boolean isMatch = passwordEncoder.matches(userPwd, encodedPwd);
       if (isMatch) {
           session.setAttribute(name: "user id", dbUser.getId());
           session.setAttribute(name:"user email", dbUser.getEmail());
           return "redirect:/"; // 로그인 성공 시 홈 페이지로 리다이렉트
           model.addAttribute(attributeName:"error", attributeValue:"Invalid email or password");
           return "signin";
       model.addAttribute(attributeName:"error", attributeValue:"User not found");
       return "signin";
```

asdf

•••• 이메일 주소에 '@'를 포함해 주세요. 'asdf'에 '@'가 없습니다.

Sign In

로그인 또한 이메일 형식에 맞춰서 작성 해야합니다.

로그인

사용자의 이메일 서dbUsers라는 후

```
@GetMapping("/usercheck")
public String usercheck() {
    return "usercheck";
@PostMapping("/usercheck")
public String usercheck(@ModelAttribute User user, Model model) {
    System.out.println(user);
    String userEmail =(String)session.getAttribute(name:"user_email");
    if (userEmail!=null|| user.getPwd() != null) {
       List<User> dbUser = userRepository.findByEmail(userEmail);
                System.out.println(dbUser);
        String encodedPwd = dbUser.get(index:0).getPwd();
        String userPwd = user.getPwd();
        boolean isMatch = passwordEncoder.matches(userPwd, encodedPwd);
        if (isMatch) {
            System.out.println(x:1);
            return "redirect:/myPage";
            model.addAttribute(attributeName:"error", attributeValue:"Invalid email or password");
            System.out.println(x:2);
            return "usercheck";
        model.addAttribute(attributeName:"error", attributeValue:"User not found");
       System.out.println(x:3);
       return "usercheck";
```

회원정보수정

회원정보를 수정하기위해서는 비밀번호를 입력해야 들어갈 수 있게 하였으며 로그인이 안되어 있을 시에는 회원정보 창으로 못들어가도록 하였습니다.

또한 비밀번호 정보를 가져와서 일치하는 지 확인 후 일치했을 시에만 접속 가능 하도록 하였으며 일치 하지 않으면 /usercheck페이지에 머물도록 하였습니다.

localhost/usercheck 07	₽ ☆			
한 회원가입 menu4 로그	.아웃. a	asc		
password	Н	밀		
확인하기				
mail: asdf@naver.com				
assword:	SEI	ECT * FROM "use	er";	
	id	email	name	pwd
lame:	1	asdf@naver.com	aa	\$2a\$10\$8L
aa	2	aa@naver.com	me	\$2a\$10\$W
수정하기 @^v^@	3	qq@naver.com	qwer	\$2a\$10\$5B

수정하기 @^v^@ 3

asdf@naver.com aa수정 \$2a\$10\$3e5

gwer

aa@naver.com

qq@naver.com

\$2a\$10\$Wxa

\$2a\$10\$5BV

Name:

aa수정

회원정보수정

회원정보를 수정하기위해서는 비밀번호를 입력해야 들어갈 수 있게 하였으며 로그인이 안되어 있을 시에는 회원정보 창으로 못들어가도록 하였습니다.

또한 비밀번호 정보를 가져와서 일치하는 지 확인 후 일치했을 시에만 접속 가능 하도록 하였습니다.

```
제목
 작성자
내용보기
th:href="@{'/board/update/' + ${board.id}}">
<a th:unless="${session.user_id == null}" th:href="@{'/board/update/' + ${board.id}}"</pre>
   style="color: □rgba(65, 36, 171, 0.915);">상세내용 보기</a>
  <a th:unless="${session.user id == null}" th:href="@{'/board/delete/' + ${board.id}}"</pre>
  style="color: ■rgba(195, 5, 5, 0.915);"
   onclick="return confirm('정말로 삭제하시겠습니까?');">★</a>
로그인 후 이용해 주세요
회원가입 menu4
                                   로그인 후 사용해주세요.
```



게시판 보기

타임리프 식을 적용하여 로그인 하지 않은 경우에 null값이 적용되도록 하여 내용이 보이지 않게 하였습니다.

```
@GetMapping("/board/update/{id}")
public String boardUpdateForm(Model model, @PathVariable("id") long id) {
   Optional < Board > data = board Repository.find By Id(id);
   Board board = data.orElse(other:null);
   if (board == null) {
       return "error-page";
    else {
       model.addAttribute(attributeName: "board", board);
       return "board/update";
@PostMapping("/board/update/{id}")
public String boardUpdate(
       @ModelAttribute Board updatedBoard, @PathVariable("id") long id) {
   Optional < Board > data = board Repository.findById(id);
   if (data.isPresent()) {
       Board originalBoard = data.get();
       String userEmail = (String) session.getAttribute(name:"user_email");
       if (userEmail != null && userEmail.equals(originalBoard.getUser().getEmail())) +
           originalBoard.setTitle(updatedBoard.getTitle());
           originalBoard.setContent(updatedBoard.getContent());
           boardRepository.save(originalBoard);
           return "redirect:/board/list";
       } else {
           return "redirect:/board/update/{id}";
    } else {
       return "redirect:/board/update/{id}";
```

SELECT * FROM "board";

id	content	title	user_id
1	asdf	aa	1
2	aa	hi	3
3	ho!	wow!	3
4	22	11	2

(4 rows, 0 ms)

SELECT * FROM "board";

,			
id	content	title	user_id
1	asdf수정	aa수정	1
2	aa	hi	3
3	ho!	wow!	3
4	22	11	2
	_		

(4 rows, 0 ms)

				글쓰기
번호	제목	작성자	내용보기	
4	11	me	상세내용 보기	×
3	wow!	qwer	상세내용 보기	×
2	hi	qwer	상세내용 보기	×
1	aa	aa	상세내용 보기	×

				글쓰기
번호	제목	작성자	내용보기	
4	11	me	상세내용 보기	×
3	wow!	qwer	상세내용 보기	×
2	hi	qwer	상세내용 보기	×
1	aa수정	aa	상세내용 보기	×

Title:		
aa수정		
Content:		
asdf수정		
	수정완료	

게시판_작성 및 수정

Id를 사용하여 수정하려는 게시물을 데이터베이스에서 가져온 후 가져온 게시물을 originalBaoard 객체로 저장 하고 현재 사용자의 이메일 주소를 String userEmail = (String)session.getAttribute("use r_email")을 통해 가져옵니다.

이후 if문을 통해 현재 사용자의 이메일 주소가 게시물 작성자의 이메일 주소와 일치하는 지 확인합니다. 메소드를 사용하여 제목과 내용을 업데이트하여 데이터 베이스에 저장합니다.

```
@GetMapping("/board/delete/{id}")
    public String boardDeleteform(@PathVariable("id") long id) {
        Optional < Board > data = boardRepository.findById(id);
        if (data.isPresent()) {
           Board board = data.get();
           String userEmail = (String) session.getAttribute(name:"user email");
           if (userEmail != null && userEmail.equals(board.getUser().getEmail())) {
              boardRepository.deleteById(id);
        return "redirect:/board/list";
    @PostMapping("/board/delete/{id}")
 public String boardDelete(@PathVariable("id") long id) {
    System.out.println(id);
    return "redirect:/board/list";
SELECT * FROM "board":
                            SELECT * FROM "board";
   content title
                   user id
                               content
                                        title
                                              user id
   asdf수정 aa수정 1
                                             3
                                         hi
                                aa
                   3
   aa
                               ho!
                                         wow! 3
                  3
   ho!
            wow!
                               22
                                        11
                                             2
   22
                            (3 rows, 0 ms)
(4 rows, 1 ms)
                            Edit
Edit
                                                               l워가입 menu4
                                                                                      로그아웃.
 localhost 내용:
 정말로 삭제하시겠습니까?
                                                     취소
  번
                  작성
                                                                                            글쓰기
  호
         제목
                  자
                           내용보기
                           상세내용 보
                                          ×
  4
         11
                                                               번호 제목
                                                                           작성자 내용보기
                           상세내용 보
                                          ×
         wow!
                  awer
                                                                                  상세내용 보기 🗶
                           기
                           상세내용 보
                                          ×
         hi
                                                                                  상세내용 보기 🗶
                                                                     wow!
                           상세내용 보
         aa수
                                                                                  상세내용 보기 🗶
         정
                           기
```

게시판_작성 및 수정

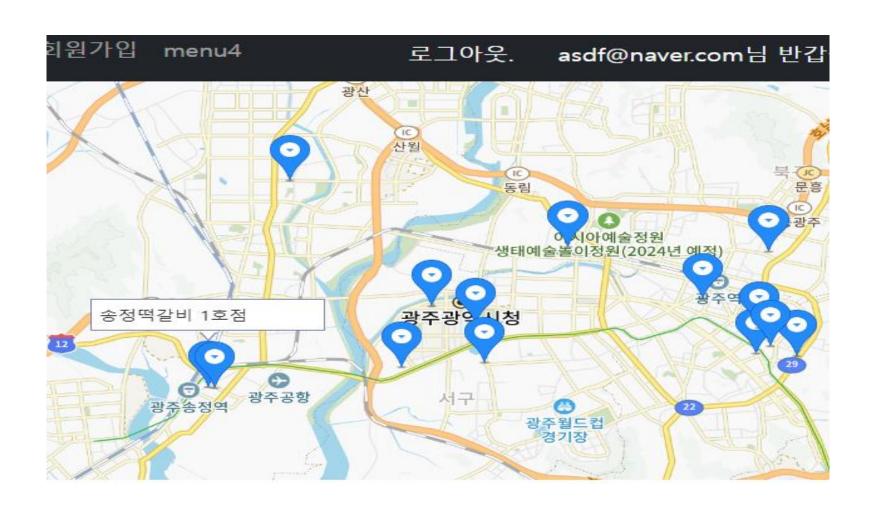
또한 boardRepository를 사용하여 주어진 ID에 해당하는 게시글 정보를 검색하여 data객체에 데이터가 존재하는 경우 board객체를 가져옵니다. 이후 세션에서 사용자의 이메일을 가져온 다음 현재 이메일 주소가 게시글 작성자의 이메일과 일치하는 경우에 삭제가 가능하도록 구성하였습니다.

```
<script type="text/javascript"</pre>
   src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?
   appkey=40c033f19396b0dda04ec4450190c95e&libraries=services,
   clusterer,drawing"></script>
<script>
   // 마커를 클릭하면 장소명을 표출할 인포윈도우 입니다
   var infowindow = new kakao.maps.InfoWindow({ zIndex: 1 });
   var mapContainer = document.getElementById('map'), // 지도를
   표시할 div
       mapOption = {
           center: new kakao.maps.LatLng(35.1582761, 126.
           7954074), // 지도의 중심좌표
           level: 3 // 지도의 확대 레벨
   // 지도를 생성합니다
   var map = new kakao.maps.Map(mapContainer, mapOption);
   // 장소 검색 객체를 생성합니다
   var ps = new kakao.maps.services.Places();
   // 키워드로 장소를 검색합니다
   ps.keywordSearch('광주 맛집', placesSearchCB);
```

맵

```
검색 완료 시 호출되는 콜백함수
function placesSearchCB(data, status, pagination) {
   if (status === kakao.maps.services.Status.OK) {
       // 검색된 장소 위치를 기준으로 지도 범위를 재설정하기위해
       // LatLngBounds 객체에 좌표를 추가합니다
       var bounds = new kakao.maps.LatLngBounds();
       for (var i = 0; i < data.length; i++) {</pre>
          displayMarker(data[i]);
          bounds.extend(new kakao.maps.LatLng(data[i].y,
          data[i].x));
       // 검색된 장소 위치를 기준으로 지도 범위를 재설정합니다
       map.setBounds(bounds);
// 지도에 마커를 표시하는 함수입니다
function displayMarker(place) {
   // 마커를 생성하고 지도에 표시합니다
   var marker = new kakao.maps.Marker({
       map: map,
       position: new kakao.maps.LatLng(place.y, place.x)
   });
   // 마커에 클릭이벤트를 등록합니다
   kakao.maps.event.addListener(marker, 'click', function
   () {
       // 마커를 클릭하면 장소명이 인포윈도우에 표출됩니다
       infowindow.setContent('<div style="padding:5px;</pre>
       font-size:12px;">' + place.place name + '</div>');
       infowindow.open(map, marker);
   });
```

맵- 호출



1조 프로젝트_2차

The end