[HELLZZANG]

운동루틴을 기록하는 것도 운동이다

운동인들을 위한 커뮤니티 - 3조

목차



<WHAT / WHY>



직장인이 꼽은 새해 단골 계획 TOP5

| 자료제공: 잡코리아 (직장인 529명 대상조사)

*응답률

福

1위 운동/체력관리, 64.1%

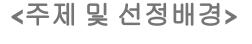
2위 다이어트, 35.5%

3위 <mark>독서</mark> 등 자기계발, 24.4%

4위 이직, 23.8%

5위 주식 등 재테크 관련 공부, 21.9%

잡코리아



- → 새해 계획
- → 의지 부족
- → 관심 증가

<WHAT / WHY>

개발 기간 : 5일 (2022-01-03 ~ 01-07)

투입 인원:4명



<팀원 소개>



박준형 Back-End Front-End



정남훈 Back-End Front-End



김주희 Front-End



이채현 Front-End



<주요 아키텍처>



[Front-End]









[Back-End]









<HOW>



<주요 기능>

- 회원가입/로그인
- 미션생성
- 데일리 카드 포스팅 기능
- 데일리 카드 좋아요 기능
- 미션 D-Day카운팅 기능

=> 운동인들끼리 미션생성과 데일리 카드 좋아요 기능을 통해 서로 식단과 운동루틴을 공유할 수 있고, 디데이 카운트 기능과 데일리 카드 속 투두리스트 작성을 통해 미션(목표) 수행에 대한 의욕을 고취시키고자 함.





<컴포넌트 구조>

```
V SIC
  > client
 components
  > auth
   > common
   > img
   > Modal
  > utils
   > write

∨ containers

   > auth
   > posts
  > write
  > lib
  > modules
  > pages
 □ 바프.jpg
 # App.css
 App.js
 JS App.test.js
 images.jpg
 # index.css
 index.js
 logo.svg
 reportWebVitals.js
 setupTests.js
.gitignore
{} package-lock.json
{} package.json
```

<HOW>



<DB>

userinfo misson dailycard

	#	이름	데이터 유형		#	이름	데이터 유형
9	1	u_id	BIGINT	9	1	m_id	BIGINT
	2	name	VARCHAR		2	last_day	DATETIME
	3	nickname	VARCHAR		3	mission_name	VARCHAR
	4	userid	VARCHAR		4	userid	VARCHAR
	5	userpw	VARCHAR			averia	Transfer Iran

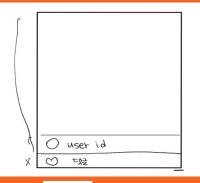
	#	이름	데이터 유형
P	1	d_id	BIGINT
	2	daily_content	VARCHAR
	3	daily_name	VARCHAR
	4	like_count	BIGINT
	5	user_num	BIGINT
914	6	mission_id	BIGINT

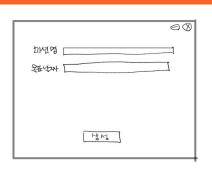
<HOW>

- 1. 회원가입/로그인
 - 회원정보 입력 후 로그인
- 2. 메인페이지 (MAIN)
 - 유저들의 생성된 미션 조회 및 좋아요
 - 본인 미션 디데이 표시
- 3. 명예의 전당(BEST)
 - -미션완료 인증 및 후기 페이지
- 4. 마이페이지 (Mypage)
 - 미션 생성 및 디데이 설정
 - 데일리카드 생성 버튼(클릭 시 작성페이지로)
 - 미션 및 데일리카드 목록 조회
- 5. 데일리 카드 작성 페이지(Write)
 - 제목/내용/사진 입력 후 업로드

<UI / UX>





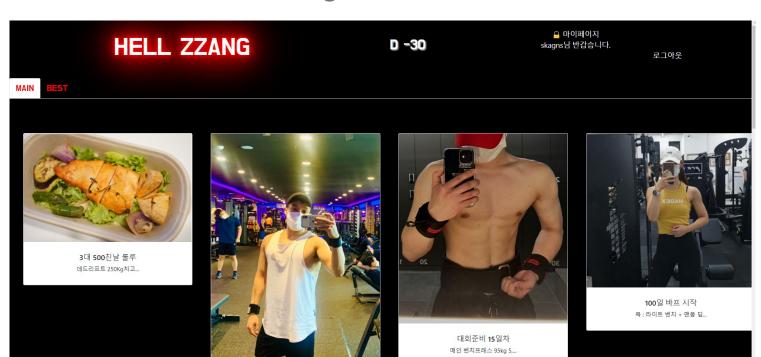


미션 및 D-day 설정





홈/Main Page(디데이, 메인 페이지)

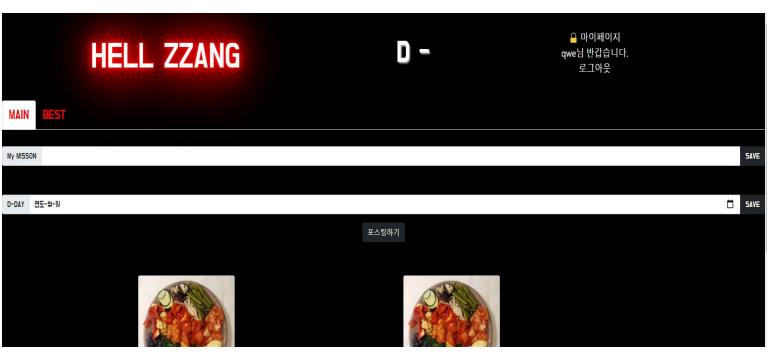






My Page(포스팅/ 미션 및 D-day설정)

** 미션 등록 전 My Page

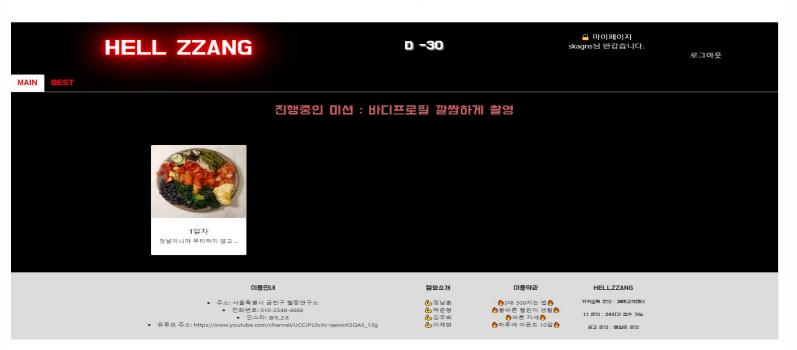




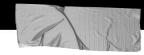


My Page(포스팅/ 미션 및 D-day설정)

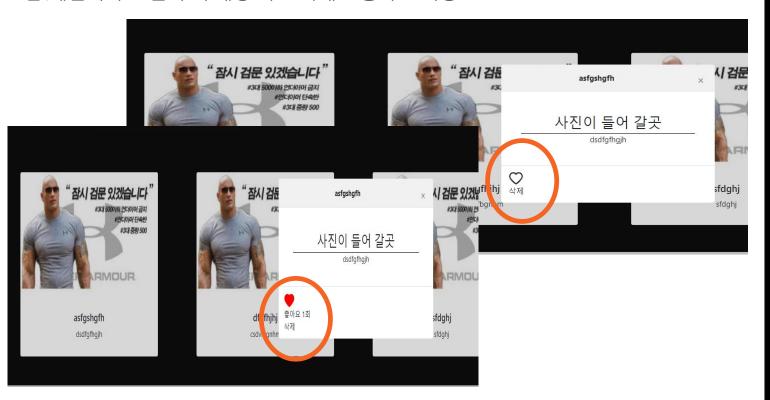
** 미션 등록 후 My Page

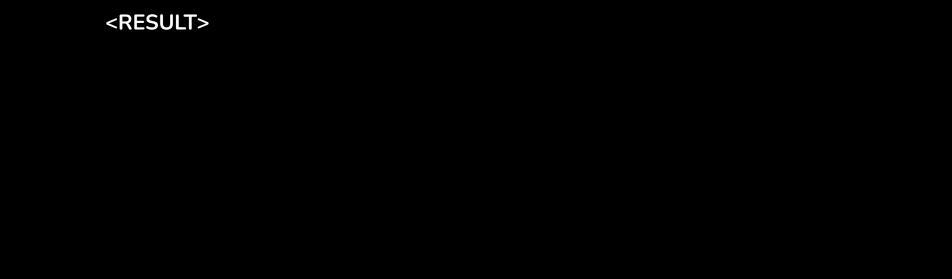


<RESULT>



모달(데일리카드 클릭 시 해당 카드 확대 / 좋아요 기능





프로젝트 후기

프로젝트 초기 기획단계의 중요성을 알게 되었습니다.

기획단계에서의 레이아웃 구성을 체계적으로 정하고 작업에 들어가야함을 뼈저리게 느꼈습니다 ㅜㅜ.

5일간 짧은 기간동안 달려온 팀원들 고생하셨어요! 이번 프로젝트를 시작으로 깃허브를 처음으로 사용하게 되었습니다. 생각보다 어려웠고 익숙해지는 데 시간이 걸려서 깃허브를 꾸준히 연습해야겠다고 생각했습니다. 이번 프로젝트에서 기능 구현에 아쉬움이 있었지만 웹 프로그래밍 과정 중 협업을 체험할 수 있어서 좋았습니다.

다음엔 더 많은 기능을 잘 구현할 수 있었으면 좋겠습니다.

Thank You

Any questions?

