

인공지능프로그래밍

게임콘텐츠학과 박경수

<https://github.com/ggorr/Machine-Learning/tree/master/Python>

9장. 모듈

- ▶ 9.2. from ... import 문
- ▶ 9.3. 모듈의 name 속성
- ▶ 9.4. 새로운 모듈 작성하기

9.2. from ... import 문

```
import math
x = math.sqrt(2)
print(x)

from math import sqrt
x = sqrt(2)
print(x)
```

9.4. 새로운 모듈 작성하기

```
# MyModule.py

def say_hi():
    print('Hi!!!')

def f(x):
    return x + 1
```

```
# Test1.py
import MyModule
MyModule.say_hi()
print(MyModule.f(78))
```

```
# Test2.py
import MyModule as mm
mm.say_hi()
```

```
# Test3.py
from MyModule import f
print(f(78))
```

9.3. 모듈의 name 속성

- ▶ import 할 때 실행되지 않도록 방지하는 코드

```
# MyModule1.py
def say_hi():
    print('Hi!!!')

# test
say_hi()
```

```
import MyModule1 as mm1
mm1.say_hi()
```

```
Hi!!!
Hi!!!
```

```
# MyModule2.py
def say_hi():
    print('Hi!!!')

# test
if __name__ == '__main__':
    say_hi()
```

```
import MyModule2 as mm2
mm2.say_hi()
```

```
Hi!!!
```