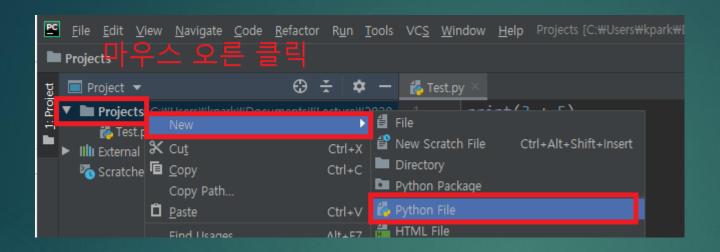
인공지능프로그래밍

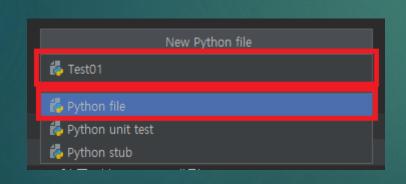
게임콘텐츠학과 박경수

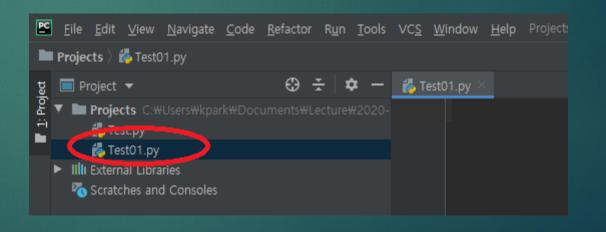
https://github.com/ggorr/Machine-Learning/tree/master/Python

6장 연산자와 수식

▶ 수식 계산







6.1 연산자(operator)

▶ 산술 연산자

연산자	의미	예
+	덧셈	3 + 5
_	뺄셈	50 - 24> 26
*	곱셈	2 * 3> 6 'la' * 3> 'lalala'
**	거듭제곱	3 ** 4> 81
/	나눗셈	13 / 3> 4.333333333333333333333333333333333333
//	나눗셈	13 // 3> 4 13.0 // 3> 4.0
%	나머지	13 % 3> 1 13

```
Test01.py ×

1    print(3 + 5)
2    print('a' + 'b')
3    print(50 - 24)
4    print(2 * 3)
5    print('la' * 3)
6    print(3 ** 4)
7    print(13 / 3)
8    print(13.0 / 3)
9    print(13 // 3)
10    print(13 // 3)
11    print(13 % 3)
12    print(13.3 % 3)
13
```

▶ 관계 연산자

연산자	연산 결과		
=	두 항이 같으면 참		
!=	두 항이 다르면 참		
<	앞항이 뒷항보다 작으면 참		
< =	앞항이 뒷항보다 작거나 같으면 참		
>	앞항이 뒷항보다 크면 참		
>=	앞항이 뒷항보다 크거나 같으면 참		

▶ 논리 연산자

연산자	이름	연산 결과
and	논리곱	양쪽의 조건이 모두 참일 때만 연산 결과가 참
or	논리합	양쪽의 조건 중 하나라도 참이면 연산 결과가 참
not	부정	오른쪽 조건이 거짓일 때만 연산 결과가 참

```
x = 5 < 3
y = 5 > 3
print(not x)
print(5 < 3 and y)
print(x or 5 > 3)
```

True False True

▶ 비트 연산자

연산자	의미	예	
<<	왼쪽 비트 이동	2 << 2	> 8
>>	오른쪽 비트 이동	11 >> 1	> 5
&	비트 and	5 & 3	> 1
-	비트 or	5 3	> 7
٨	비트 xor	5 ^ 3	> 6
~	비트 반전	~5	> -6

```
print(2 << 2)
print(11 >> 1)
print(5 & 3)
print(5 | 3)
print(5 ^ 3)
print(5 ^ 3)
```

▶ 비트 연산자

식	비트	값
a	0 0001010	10
a << 2	0 0101000	40
a >> 2	0 0000010	2
b	1 1110110	-10
b << 2	1 1011000	-40
b >> 2	1 1111101	-3

▶ 비트 연산자

식	비트	값
Х	0 01010	10
у	0 01100	12
x & y	0 01000	8
x ¦ y	0 01110	14
x ^ y	0 00110	6
~x	1 · · · 10101	-11
~y	1 · · · 10011	-13

6.2 연산 및 할당 연산자

▶ 줄여쓰기

```
a = 2
a = a * 3
```

a = 2 a *= 3

```
x = 5
x += 3
print(x)

x <<= 2
print(x)

x |= 15
print(x)</pre>
```

8 32 47

연습문제

연습문제 6.1 두 변의 길이 width와 height로부터 직사각형의 넓이를 구하시오.

연습문제 6.2 반지름 radius가 주어진 원의 넓이를 구하시오.

연습문제 6.3 일정한 속도로 달리는 자동차가 있다. 달린 거리로부터 걸린 시간을 구하 시오.

연습문제 6.4 귤 m개를 n명이 똑같이 나누어 먹으려 한다. 나누어 먹고 남은 개수를 계산하시오.

6.1
width = 3.5
height = 4.7
print(width * height)