

# Rapport de Projet - Phase 1

Le projet consistait à concevoir et développer un site de voyage avec un concept innovant. Notre équipe a choisi de créer INFLYENCE, un site de voyage qui permet aux utilisateurs de vivre des expériences uniques en suivant les pas de légendes et de personnalités célèbres qui ont marqué l'histoire. L'idée est de proposer des voyages qui ne se limitent pas à la découverte de lieux, mais qui plongent les utilisateurs dans le quotidien, les défis et les environnements de ces icônes.

Le concept d'INFLYENCE repose sur l'immersion totale : chaque voyage est une opportunité de vivre comme une star, de ressentir ses émotions et de s'inspirer de son parcours.

## Constitution de l'Équipe et Organisation Initiale

La constitution du binôme s'est faite naturellement, car nous avons déjà collaboré ensemble lors du projet d'informatique du S1 ainsi que sur d'autres projets de groupe. Cette expérience commune nous a permis de mieux comprendre nos forces et nos méthodes de travail, ce qui a facilité la mise en place d'une collaboration efficace. Pour structurer notre travail, nous avons adopté une méthode qui nous a déjà fait ses preuves : la création d'un dossier partagé sur GitHub. Cette plateforme nous a permis de centraliser nos contributions tout en suivant l'historique des modifications. Chaque membre pouvait ainsi travailler sur des parties du projet de manière indépendante, tout en gardant une vision globale de l'avancement.

## Répartition des Tâches et Organisation

Le projet a démarré par une lecture approfondie du cahier des charges afin de bien cerner les attentes et les contraintes. Contrairement à une répartition stricte des rôles, nous avons d'abord avancé de manière collective et spontanée.

Grace a pris l'initiative de faire avancer le projet dans les premières étapes. Elle a :

- Trouvé les idées : Grace a proposé le concept du site, en s'inspirant de l'idée d'immersion dans la vie des célébrités.
- Sélectionné les templates : Elle a également recherché et choisi les modèles de design qui ont servi de base pour le site.

- Validé le concept avec Alexandre : Une fois les idées et les templates présentés, Alexandre a validé la direction prise.

Grace a ensuite commencé à coder des pages du site, notamment :

- La page d'accueil : Structure HTML et mise en forme CSS.
- Les pages de connexion et d'inscription : Conception des formulaires et intégration des styles.
- La page des destinations : Création des cartes de voyage et mise en place des filtres de recherche.

En parallèle, Grace a également pris en charge la rédaction des documents annexes :

- La charte graphique : Définition des couleurs, typographies et éléments visuels.
- Le design des logos et des images : Création de logo1.png et sélection des images utilisées sur le site (comme test4.png, OIP.jpg, naomi.jpg, etc.).
- Le rapport de projet de la phase 1 : Rédaction et structuration du document.

Alexandre, de son côté, a contribué en :

- Développant la page profil : Structure HTML et styles CSS.
- Créant la page admin : Conception du tableau de gestion des utilisateurs.
- Ajoutant la fonction de recherche : Implémentation du filtre interactif sur la page des destinations.

La collaboration a été fluide grâce à l'utilisation de GitHub, qui a permis de centraliser les contributions et de suivre les modifications en temps réel.

## **Conclusion**

La phase 1 du projet INFLYENCE a été marquée par une collaboration équilibrée et une répartition des tâches adaptée aux compétences de chacun. Grace a principalement travaillé sur la conception, le design et le développement des pages principales, tandis qu'Alexandre a apporté des contributions essentielles en développant des fonctionnalités clés et en finalisant certaines pages.

# Rapport de Projet - Phase 2

La seconde phase du projet a permis de rendre le site plus interactif grâce à l'intégration de PHP. L'objectif principal était d'afficher dynamiquement les voyages et de permettre aux utilisateurs de personnaliser leur séjour en fonction de leurs préférences.

## Répartition des Tâches et Organisation

Nous avons procédé de la même manière que lors de la phase 1, sans attribuer de rôles stricts. Nous avons avancé de façon collective et spontanée.

Le projet a débuté par une lecture approfondie du cahier des charges afin de bien comprendre les attentes et les contraintes.

Concernant le stockage des données, Grace et Alexandre ont collaboré sur la mise en place des fichiers voyages.json et users.json, regroupant toutes les informations essentielles aux utilisateurs, aux voyages, aux étapes et aux options.

Alexandre a également rendu le système d'inscription et de connexion dynamique. Il a également travaillé sur l'affichage interactif des voyages et a conçu plusieurs fichiers qui permettent aux utilisateurs de personnaliser leur séjour en sélectionnant l'hébergement, les activités et le transport.

Parallèlement, Grace a pris en charge la page récapitulative des voyages et options, en intégrant une mise à jour automatique du prix en fonction des choix effectués. Elle a aussi mis en place un mini-récapitulatif avant le paiement et assuré la gestion complète des transactions. De plus, elle s'est occupée de restreindre l'accès aux détails des voyages pour les utilisateurs non connectés. Et elle s'est également occupé d'enregistrer de manière dynamique les voyages récemment consulté par les utilisateurs connectés.

Grace a également contribué à l'amélioration de l'expérience utilisateur en enrichissant la page d'accueil avec des voyages les mieux notés ainsi que des suggestions aléatoires. Grace s'est aussi occupé de rédiger la rédaction du rapport de projet.

Enfin, Grace a optimisé l'ensemble du code avant de le transférer sur notre GitHub, garantissant ainsi un rendu plus fonctionnel.

## Structuration des données

Nous avons choisi de stocker les données des utilisateurs et des voyages au format JSON, car ce format est facilement manipulable en PHP.

Le fichier users.json contient toutes les informations relatives aux utilisateurs. Chaque utilisateur est identifié par un login et un mot de passe. Il possède également un rôle (admin ou utilisateur standard), ainsi que des informations personnelles telles que son nom, son prénom, son email, sa date de naissance, son pays d'origine, son adresse, la date de son inscription et sa dernière connexion. Deux listes sont également incluses :

- voyages\_consultes, qui regroupe les voyages récemment consultés.

voyages\_achetes, qui contient les identifiants des voyages achetés.  
Le fichier voyages.json stocke toutes les informations sur chaque voyage. Chaque voyage est défini par :

- Un identifiant unique, un titre, une image, une note, une description et un prix de base.
- Des dates importantes, comme la date de départ et la date de création.
- Une liste d'étapes, correspondant aux lieux visités.

Chaque étape comprend :

- Un identifiant, un titre et une description.
- Le jour de début et de fin, ainsi que la durée de l'étape.
- Une liste d'options personnalisables, classées par type (activité, hébergement, transport, etc.).

Chaque option disponible pour une étape est caractérisée par un titre, une description et un prix.

## **II. Difficultés rencontrées**

De plus, nous avons aussi rencontré de grandes difficultés sur la gestion des Paiements des voyages. En effet, la compréhension de la méthode à appliquer nous a paru compliqué car il a fallu tenter de lier nos scripts a nous mais aussi celui donné par l'équipe pédagogique. De même, le problème principal était de récupérer les informations des sessions utilisateurs. La principale difficulté rencontrée lors de cette phase concernait l'enregistrement des voyages achetés de l'utilisateur.

## **Conclusion**

Avec cette seconde phase, INFLYUENCE propose désormais une expérience interactive permettant aux utilisateurs de s'inscrire, de se connecter à leur compte et de parcourir les voyages disponibles. Grâce à l'intégration des fichiers JSON, chaque voyage est affiché dynamiquement avec ses étapes et ses options. Les utilisateurs peuvent désormais sélectionner leurs préférences et voir en temps réel l'impact de leurs choix sur le coût total du séjour.

Cette phase a marqué une avancée significative dans la transformation du site en une véritable plateforme fonctionnelle. La prochaine étape du projet consistera à finaliser le système de paiement et à développer une interface administrateur plus complète pour gérer les utilisateurs et les réservations.

BIDI SINDA Grace

Klobb Alexandre