

# Rapport de Projet - Phase 1

Le projet consistait à concevoir et développer un site de voyage avec un concept innovant. Notre équipe a choisi de créer INFLYENCE, un site de voyage qui permet aux utilisateurs de vivre des expériences uniques en suivant les pas de légendes et de personnalités célèbres qui ont marqué l'histoire. L'idée est de proposer des voyages qui ne se limitent pas à la découverte de lieux, mais qui plongent les utilisateurs dans le quotidien, les défis et les environnements de ces icônes.

Le concept d'INFLYENCE repose sur l'immersion totale : chaque voyage est une opportunité de vivre comme une star, de ressentir ses émotions et de s'inspirer de son parcours.

## Constitution de l'Équipe et Organisation Initiale

La constitution du binôme s'est faite naturellement, car nous avons déjà collaboré ensemble lors du projet d'informatique du S1 ainsi que sur d'autres projets de groupe. Cette expérience commune nous a permis de mieux comprendre nos forces et nos méthodes de travail, ce qui a facilité la mise en place d'une collaboration efficace. Pour structurer notre travail, nous avons adopté une méthode qui nous a déjà fait ses preuves : la création d'un dossier partagé sur GitHub. Cette plateforme nous a permis de centraliser nos contributions tout en suivant l'historique des modifications. Chaque membre pouvait ainsi travailler sur des parties du projet de manière indépendante, tout en gardant une vision globale de l'avancement.

## Répartition des Tâches et Organisation

Le projet a démarré par une lecture approfondie du cahier des charges afin de bien cerner les attentes et les contraintes. Contrairement à une répartition stricte des rôles, nous avons d'abord avancé de manière collective et spontanée.

Grace a pris l'initiative de faire avancer le projet dans les premières étapes. Elle a :

- Trouvé les idées : Grace a proposé le concept du site, en s'inspirant de l'idée d'immersion dans la vie des célébrités.
- Sélectionné les templates : Elle a également recherché et choisi les modèles de design qui ont servi de base pour le site.

- Validé le concept avec Alexandre : Une fois les idées et les templates présentés, Alexandre a validé la direction prise.

Grace a ensuite commencé à coder des pages du site, notamment :

- La page d'accueil : Structure HTML et mise en forme CSS.
- Les pages de connexion et d'inscription : Conception des formulaires et intégration des styles.
- La page des destinations : Création des cartes de voyage et mise en place des filtres de recherche.

En parallèle, Grace a également pris en charge la rédaction des documents annexes :

- La charte graphique : Définition des couleurs, typographies et éléments visuels.
- Le design des logos et des images : Création de logo1.png et sélection des images utilisées sur le site (comme test4.png, OIP.jpg, naomi.jpg, etc.).
- Le rapport de projet de la phase 1 : Rédaction et structuration du document.

Alexandre, de son côté, a contribué en :

- Développant la page profil : Structure HTML et styles CSS.
- Créant la page admin : Conception du tableau de gestion des utilisateurs.
- Ajoutant la fonction de recherche : Implémentation du filtre interactif sur la page des destinations.

La collaboration a été fluide grâce à l'utilisation de GitHub, qui a permis de centraliser les contributions et de suivre les modifications en temps réel.

## **Conclusion**

La phase 1 du projet INFLYENCE a été marquée par une collaboration équilibrée et une répartition des tâches adaptée aux compétences de chacun. Grace a principalement travaillé sur la conception, le design et le développement des pages principales, tandis qu'Alexandre a apporté des contributions essentielles en développant des fonctionnalités clés et en finalisant certaines pages.

**BIDI SINDA Grace**

**Klobb Alexandre**