

Rapport de Projet - Phase 1

Le projet consistait à concevoir et développer un site de voyage avec un concept innovant. Notre équipe a choisi de créer INFLYENCE, un site de voyage qui permet aux utilisateurs de vivre des expériences uniques en suivant les pas de légendes et de personnalités célèbres qui ont marqué l'histoire. L'idée est de proposer des voyages qui ne se limitent pas à la découverte de lieux, mais qui plongent les utilisateurs dans le quotidien, les défis et les environnements de ces icônes.

Le concept d'INFLYENCE repose sur l'immersion totale : chaque voyage est une opportunité de vivre comme une star, de ressentir ses émotions et de s'inspirer de son parcours.

Constitution de l'Équipe et Organisation Initiale

La constitution du binôme s'est faite naturellement, car nous avons déjà collaboré ensemble lors du projet d'informatique du S1 ainsi que sur d'autres projets de groupe. Cette expérience commune nous a permis de mieux comprendre nos forces et nos méthodes de travail, ce qui a facilité la mise en place d'une collaboration efficace. Pour structurer notre travail, nous avons adopté une méthode qui nous a déjà fait ses preuves : la création d'un dossier partagé sur GitHub. Cette plateforme nous a permis de centraliser nos contributions tout en suivant l'historique des modifications. Chaque membre pouvait ainsi travailler sur des parties du projet de manière indépendante, tout en gardant une vision globale de l'avancement.

Répartition des Tâches et Organisation

Le projet a démarré par une lecture approfondie du cahier des charges afin de bien cerner les attentes et les contraintes. Contrairement à une répartition stricte des rôles, nous avons d'abord avancé de manière collective et spontanée.

Grace a pris l'initiative de faire avancer le projet dans les premières étapes. Elle a :

- Trouvé les idées : Grace a proposé le concept du site, en s'inspirant de l'idée d'immersion dans la vie des célébrités.
- Sélectionné les templates : Elle a également recherché et choisi les modèles de design qui ont servi de base pour le site.

- Validé le concept avec Alexandre : Une fois les idées et les templates présentés, Alexandre a validé la direction prise.

Grace a ensuite commencé à coder des pages du site, notamment :

- La page d'accueil : Structure HTML et mise en forme CSS.
- Les pages de connexion et d'inscription : Conception des formulaires et intégration des styles.
- La page des destinations : Création des cartes de voyage et mise en place des filtres de recherche.

En parallèle, Grace a également pris en charge la rédaction des documents annexes :

- La charte graphique : Définition des couleurs, typographies et éléments visuels.
- Le design des logos et des images : Création de logo1.png et sélection des images utilisées sur le site (comme test4.png, OIP.jpg, naomi.jpg, etc.).
- Le rapport de projet de la phase 1 : Rédaction et structuration du document.

Alexandre, de son côté, a contribué en :

- Développant la page profil : Structure HTML et styles CSS.
- Créant la page admin : Conception du tableau de gestion des utilisateurs.
- Ajoutant la fonction de recherche : Implémentation du filtre interactif sur la page des destinations.

La collaboration a été fluide grâce à l'utilisation de GitHub, qui a permis de centraliser les contributions et de suivre les modifications en temps réel.

Conclusion

La phase 1 du projet INFLYENCE a été marquée par une collaboration équilibrée et une répartition des tâches adaptée aux compétences de chacun. Grace a principalement travaillé sur la conception, le design et le développement des pages principales, tandis qu'Alexandre a apporté des contributions essentielles en développant des fonctionnalités clés et en finalisant certaines pages.

Rapport de Projet - Phase 2

La seconde phase du projet a permis de rendre le site plus interactif grâce à l'intégration de PHP. L'objectif principal était d'afficher dynamiquement les voyages et de permettre aux utilisateurs de personnaliser leur séjour en fonction de leurs préférences.

Répartition des Tâches et Organisation

Nous avons procédé de la même manière que lors de la phase 1, sans attribuer de rôles stricts. Nous avons avancé de façon collective et spontanée.

Le projet a débuté par une lecture approfondie du cahier des charges afin de bien comprendre les attentes et les contraintes.

Concernant le stockage des données, Grace et Alexandre ont collaboré sur la mise en place des fichiers voyages.json et users.json, regroupant toutes les informations essentielles aux utilisateurs, aux voyages, aux étapes et aux options.

Alexandre a également rendu le système d'inscription et de connexion dynamique. Il a également travaillé sur l'affichage interactif des voyages et a conçu plusieurs fichiers qui permettent aux utilisateurs de personnaliser leur séjour en sélectionnant l'hébergement, les activités et le transport.

Parallèlement, Grace a pris en charge la page récapitulative des voyages et options, en intégrant une mise à jour automatique du prix en fonction des choix effectués. Elle a aussi mis en place un mini-récapitulatif avant le paiement et assuré la gestion complète des transactions. De plus, elle s'est occupée de restreindre l'accès aux détails des voyages pour les utilisateurs non connectés. Et elle s'est également occupé d'enregistrer de manière dynamique les voyages récemment consulté par les utilisateurs connectés.

Grace a également contribué à l'amélioration de l'expérience utilisateur en enrichissant la page d'accueil avec des voyages les mieux notés ainsi que des suggestions aléatoires. Grace s'est aussi occupé de rédiger la rédaction du rapport de projet.

Enfin, Grace a optimisé l'ensemble du code avant de le transférer sur notre GitHub, garantissant ainsi un rendu plus fonctionnel.

Structuration des données

Nous avons choisi de stocker les données des utilisateurs et des voyages au format JSON, car ce format est facilement manipulable en PHP.

Le fichier users.json contient toutes les informations relatives aux utilisateurs. Chaque utilisateur est identifié par un login et un mot de passe. Il possède également un rôle (admin ou utilisateur standard), ainsi que des informations personnelles telles que son nom, son prénom, son email, sa date de naissance, son pays d'origine, son adresse, la date de son inscription et sa dernière connexion. Deux listes sont également incluses :

- voyages_consultes, qui regroupe les voyages récemment consultés.

voyages_achetes, qui contient les identifiants des voyages achetés. Le fichier voyages.json stocke toutes les informations sur chaque voyage. Chaque voyage est défini par :

- Un identifiant unique, un titre, une image, une note, une description et un prix de base.
- Des dates importantes, comme la date de départ et la date de création.
- Une liste d'étapes, correspondant aux lieux visités.

Chaque étape comprend :

- Un identifiant, un titre et une description.
- Le jour de début et de fin, ainsi que la durée de l'étape.
- Une liste d'options personnalisables, classées par type (activité, hébergement, transport, etc.).

Chaque option disponible pour une étape est caractérisée par un titre, une description et un prix.

II. Difficultés rencontrées

De plus, nous avons aussi rencontré de grandes difficultés sur la gestion des Paiements des voyages. En effet, la compréhension de la méthode à appliquer nous a paru compliqué car il a fallu tenter de lier nos scripts a nous mais aussi celui donné par l'équipe pédagogique. De même, le problème principal était de récupérer les informations des sessions utilisateurs. La principale difficulté rencontrée lors de cette phase concernait l'enregistrement des voyages achetés de l'utilisateur.

Conclusion

Avec cette seconde phase, INFLYUENCE propose désormais une expérience interactive permettant aux utilisateurs de s'inscrire, de se connecter à leur compte et de parcourir les voyages disponibles. Grâce à l'intégration des fichiers JSON, chaque voyage est affiché dynamiquement avec ses étapes et ses options. Les utilisateurs peuvent désormais sélectionner leurs préférences et voir en temps réel l'impact de leurs choix sur le coût total du séjour.

Cette phase a marqué une avancée significative dans la transformation du site en une véritable plateforme fonctionnelle. La prochaine étape du projet consistera à finaliser le système de paiement et à développer une interface administrateur plus complète pour gérer les utilisateurs et les réservations.

BIDI SINDA Grace

Klobb Alexandre

Rapport de Projet - Phase 3

Introduction

La troisième phase du projet a permis d'améliorer significativement l'interactivité du site grâce à l'utilisation de JavaScript. L'objectif principal était d'enrichir l'expérience utilisateur en permettant la modification d'éléments dynamiques sans rechargement de la page, ainsi que de proposer une personnalisation de l'interface via différents modes d'affichage.

Répartition des Tâches et Organisation

Comme pour les phases précédentes, nous avons fonctionné sans attribution rigide des rôles. Nous avons travaillé en collaboration, en nous répartissant les tâches naturellement au fil de l'avancement du projet, tout en nous appuyant sur une compréhension approfondie du cahier des charges.

Grace a travaillé sur l'ajout d'un bouton permettant de changer la charte graphique du site. Cette fonctionnalité donne accès à un mode sombre. Ce changement s'effectue sans rechargement de la page, grâce au chargement dynamique de fichiers CSS via JavaScript. Le choix du mode est sauvegardé dans un cookie, permettant de conserver la préférence. Si le cookie est absent ou contient une valeur invalide, le mode par défaut est automatiquement appliqué.

Elle a également mis en place la modification dynamique du profil utilisateur. Par défaut, les champs du profil sont non modifiables. Grâce à un bouton associé à chaque champ, l'utilisateur peut les rendre éditables individuellement. Une fois la modification effectuée, il peut choisir de la valider (le champ redevient non éditable avec la nouvelle valeur) ou de l'annuler (la valeur initiale est restaurée). Si au moins un champ est modifié et validé, un bouton d'enregistrement apparaît, permettant l'envoi global des données vers le serveur.

Sur la page de recherche de voyages, elle a également ajouté une fonctionnalité de tri dynamique. Après l'affichage des résultats, l'utilisateur peut trier les voyages selon plusieurs critères tels que le prix, la durée, la date, sans qu'aucune requête HTTP ne soit envoyée.

Elle a également contribué à la gestion de la page administrateur. Lorsqu'un administrateur modifie le rôle d'un utilisateur, une simulation de délai a été mise en place. L'élément concerné, la modification est temporairement désactivé pendant quelques secondes avant d'être réactivé avec la nouvelle valeur, afin de simuler un traitement côté serveur. Cette fonctionnalité pourra être liée à un vrai

script PHP lors de la phase suivante.

Enfin, Grâce s'est également occupée de la rédaction des documents annexes, tels que ce rapport de projet et la charte graphique du mode sombre du site.

De son côté, Alexandre II a développé une fonctionnalité de « panier », uniquement côté serveur, puisque l'accès aux détails d'un voyage nécessite d'être connecté. Le panier est alimenté dès lors que l'utilisateur commence à modifier un voyage ou qu'un résumé de celui-ci est généré avant paiement. Toujours sur la page de détail d'un voyage, Alexandre a mis en place un calcul dynamique du prix. À chaque modification (nombre de personnes, choix des options, changement des étapes), le prix estimé est mis à jour automatiquement en JavaScript, sans rechargement de la page. Le prix final affiché dans la page récapitulative avant le paiement est recalculé côté serveur pour garantir sa cohérence avec le calcul dynamique.

Enfin, une vérification côté client a été implémentée pour chaque formulaire du site (connexion, inscription...). Un message d'erreur s'affiche immédiatement en cas de champ mal rempli, sans rechargement de la page ni envoi des données. La requête HTTP ne s'effectue que si tous les champs sont valides. Des compteurs de caractères ont également été ajoutés pour les champs limités (mots de passe, pseudo...), ainsi qu'une icône œil pour permettre d'afficher ou masquer les champs de mot de passe.

Conclusion

Cette phase a été essentielle pour rendre l'ensemble du site plus dynamique et réactif. Grâce à l'intégration poussée de JavaScript, les utilisateurs bénéficient désormais d'une interface interactive, fluide, et personnalisable. Ces évolutions marquent une avancée importante vers un site professionnel et accessible. La prochaine phase sera l'occasion de finaliser les fonctionnalités liées aux traitements côté serveur et de renforcer la cohérence entre les actions réalisées côté client et leur enregistrement sur le backend.