# Лабораторная работа №5

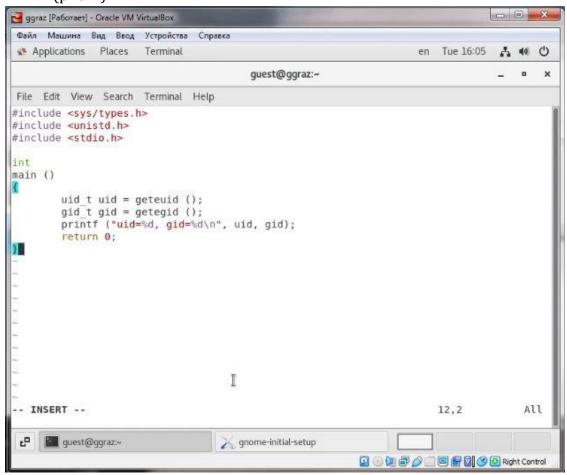
Разважный Георгий НПИбд-02-19

### Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Stickyбитов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

## Выполнение лабораторной работы

1. Вошел в систему от имени пользователя guest и создал программу simpleid.c (рис. 1).



### Puc.1

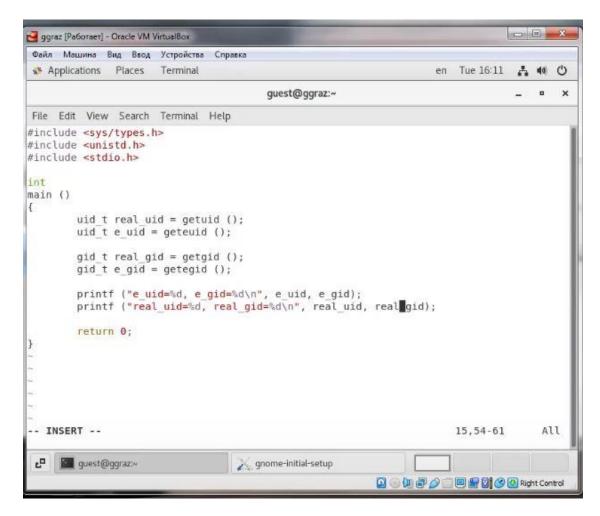
2. Скомпилировал программу и убедился, что файл программы создан. Выполнил программу simpleid. Выполнил системную программу id. В отличие

от команды id, моя программа не выводит контекст и все группы, в которые пользователь (рис. 2).



#### Puc.2

3. Усложнил программу, добавив вывод действительных идентификаторов (рис. 3).



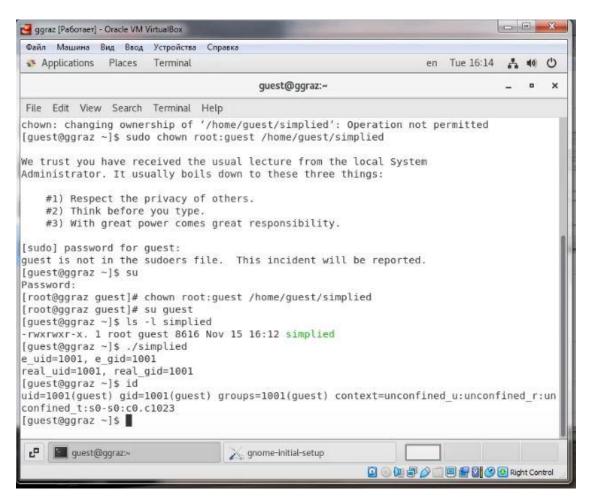
#### Puc.3

4. Получившуюся программу назвал simpleid2.c. Скомпилировал и запустил simpleid2.c (рис. 4).

```
🔁 ggraz [Работает] - Oracle VM VirtualВох
Файл Машина Вид Ввод Устройства Справка
 Applications Places Terminal
                                                                    en Tue 16:12
                                        guest@ggraz:~
                                                                                     .
 File Edit View Search Terminal Help
[guest@ggraz ~]$ touch simplied.c
[guest@ggraz ~]$ vim simplied.c
[guest@ggraz ~]$ gcc simplied.c -o simplied
[guest@ggraz ~]$ ./simplied
uid=1001, gid=1001
[guest@ggraz ~]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined u:unconfined r:un
confined t:s0-s0:c0.c1023
[guest@ggraz ~]$ vim simplied.c
[guest@ggraz -]$ gcc simplied.c -o simplied
[guest@ggraz -]$ ./simplied
e_uid=1001, e_gid=1001
real uid=1001, real gid=1001
[guest@ggraz -]$
```

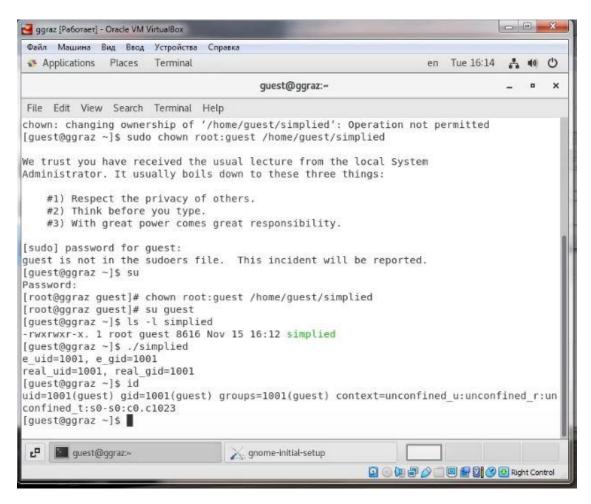
#### Puc.4

5. От имени суперпользователя выполнил команды chown root:guest /home/guest/simpleid2 и chmod u+s /home/guest/simpleid2. Первая команда меняет владельца файла simpleid2 на группу guest. Вторая команда меняет права доступа к файлу simpleid2 для пользователя и установленные атрибуты SUID или SGID позволяют запускать файл на выполнение с правами владельца файла или группы соответственно. Выполнил проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2. Запустил simpleid2 и id. Сравнил результаты (рис. 5).



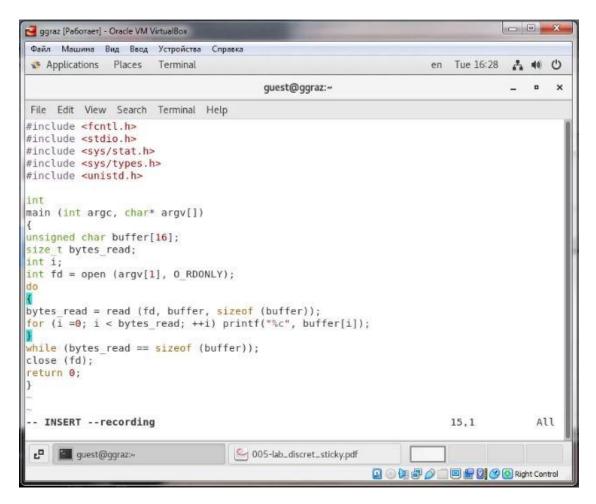
Puc. 5.

6. Проделал тоже самое относительно SetGID-бита (рис. 6).



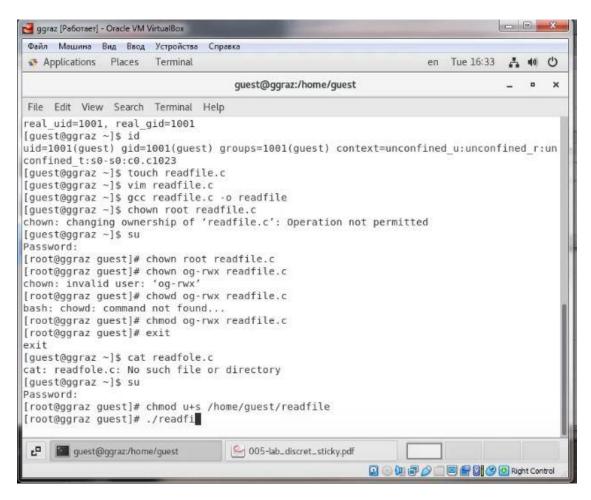
Puc. 6.

7. Создал программу readfile.c (рис. 7).



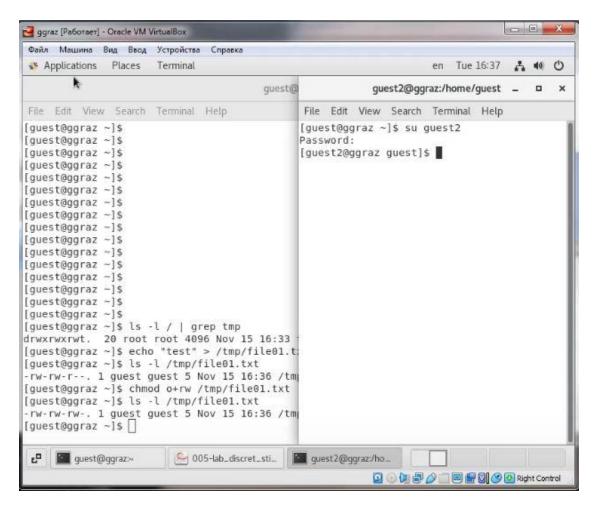
Puc. 7.

8. Откомпилировал программу. Сменил владельца у файла readfile.c и изменил права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог. Проверил, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c. Сменил у программы readfile владельца и установила SetU'D-бит. Проверил, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c (рис. 8).



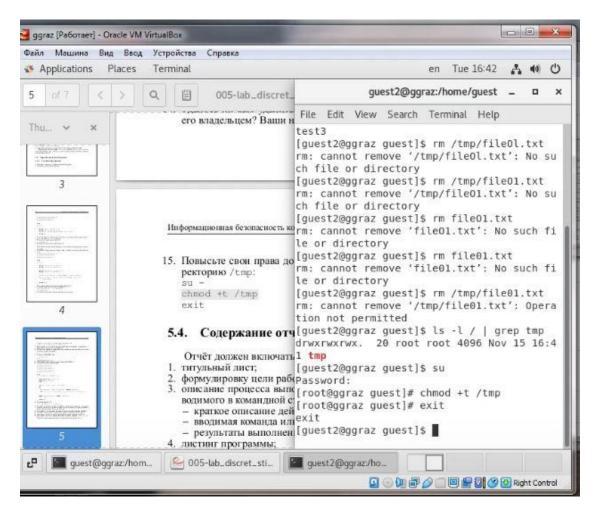
Puc. 8.

9. Выяснил, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp. От имени пользователя guest создала файл file01.txt в директории/tmp со словом test. Просмотрел атрибуты у только что созданного файла и разрешил чтение и запись для категории пользователей «все остальные» (рис. 9).



Puc. 9.

10. От пользователя guest2 попробовал прочитать файл /tmp/file01.txt. От пользователя guest2 попробовал дозаписать в файл /tmp/file01.txt слово test2. Удалось выполнить операцию. Проверил содержимое файла. От пользователя guest2 попробовал записать в файл /tmp/file01.txt слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию. Удалось выполнить операцию. Проверил содержимое файла. От пользователя guest2 попробовал удалить файл /tmp/file01.tx. Не удалось выполнить операцию. Повысил свои права до суперпользователя и выполнил после этого команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp. Покинул режим суперпользователя. От пользователя guest2 проверил, что атрибута t у директории /tmp нет. Повторил предыдущие шаги. Удалось успешно выполнить каждый шаг. Повысил свои права до суперпользователя и вернул атрибут t на директорию /tmp (рис. 10).



Puc. 10.

## Выводы

Изучил механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получил практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрел работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.