

Documentation du projet d'IHM

Guillaume Grosshenny && Audric Wasmer

2017-04-13

Contents

Documents préparatoires	3
Description de la premiere version de l'IHM	3
Description des flux de données et des échanges asynchrones du serveur	3

Documents préparatoires

Description de la première version de l'IHM

L'IHM choisie pour le projet est constituée de 3 zones principales :

- La zone de contrôle, composée de :
 - Contrôles du volume
 - Contrôle de la vitesse et de l'offset du morceau en cours d'écoute
- La zone de sélection des morceaux de la catégorie sélectionnée, composée de :
 - Informations sur les morceaux sélectionnables
 - Boutons permettant de sélectionner la musique voulue
- La zone de sélection de la catégorie de musique, composée de :
 - Liste des genres des radios
 - Liste des catégories des musiques

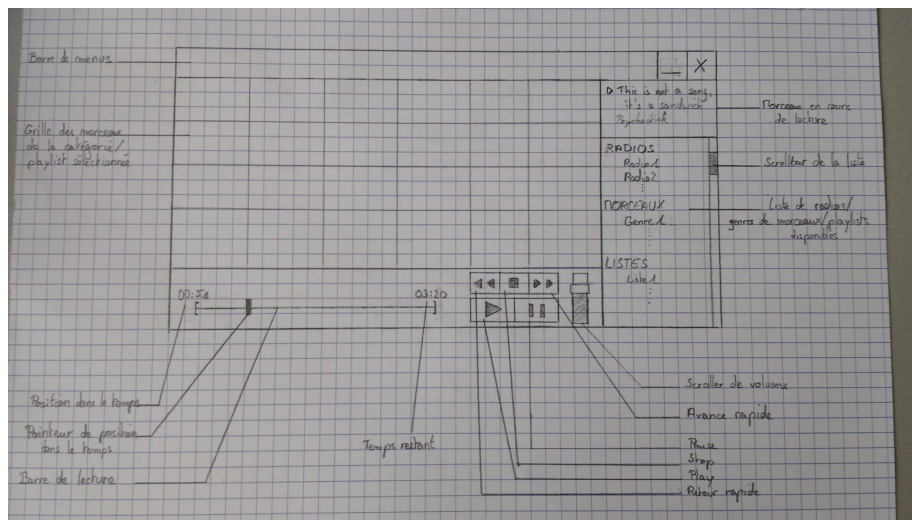


Figure 1: Schéma_IHM

Description des flux de données et des échanges asynchrones du serveur

Ce tableau regroupe les flux entre le(s) client(s) et le serveur. Il est valable pour les morceaux de musique, mais aussi pour les différentes radios.

Sens du flux	Action à réaliser	Message envoyé
Client -> Serveur	Lancer le morceau courant	String : “play”
Client -> Serveur	Mettre en pause le morceau courant	String : “pause”
Client -> Serveur	Arreter le morceau courant	String : “arret”
Client -> Serveur	Modifier l’offset du morceau courant	int : indice de temps sur lequel positionner l’offset
Client -> Serveur	Avance rapide en avant	String : “ARAvant”
Client -> Serveur	Avance rapide en arrière	String : “ARArrière”
Client -> Serveur	Changer le volume	int : nouveau volume
Client -> Serveur	Demander les musiques d’une catégorie	int : entier codant la catégorie
Client -> Serveur	Changer le morceau courant	int : id de la musique à jouer
Serveur -> Client	Envoyer les métadonnées aux clients	json : informations sur la musique
Serveur -> Client	Envoyer les listes de musiques	json : liste des musiques de la catégorie donnée