Main.c

Volatile uint8\_t br[256];

Volatile uint8\_t ibr = 0;

Volatile uint8\_t mr = 0;

Main() {

}

Events.c

Void ESP\_OnRecChar () {

Extern Volatile uint8\_t br[256];

Extern Volatile uint8\_t ibr;

Extern Volatile uint8\_t mr;

Uint8\_t c; // variável local

ESP\_RcvChar(&c);

Br[ibr] = c;

Ibr++;

If (c == 0x0A) {

Mr =1; // mensagem recebida

Br[ibr] = 0; //indica o fim da string

}

}

UTILIY

Void SendStr(uint8\_t \* s) {

While (\*s) {

While( TERM\_SendChar(\*s) );

S++;

}

While(TERM\_SendChar(0x0D));

While(TERM\_SendChar(0x0A));

}

// código abaixo vai no main

Bm[256]; // recebe do ESP

Uint8\_t btopico[256], btexto[256]; // declaradas no inicio da função main

Uint8\_t k, l;

k = 0;

l = 0;

found = 0;

found = strfind(“MESSAGE”) // achou é uma variável COM sinal. Retorna -1 se não achou “MESSAGE”

while(!found) {

if (bm[k] == ‘[‘) {

found = 1;

}

K++; // k representa a primeira posição do tópico

}

While(bm[k] == ‘]’) {

Btopico[l] = bm[k];

K++;

L++;

}

// k esta apontando para ‘]’ e l para o próximo caracter

Btopico[l] = 0;

L = 0;

Found = 0;

While (!found) {

If (bm[k] = ‘[‘) {

Found = 1;

}

K++;

}

While(bm[k] == ‘]’) {

Btopico[l] = bm[k];

K++;

L++;

}