Character Name		Class & Level Warrior 1	Background Player Name Farmer Griffin G. Salazar	
Drea Adearie		Heritage Human	Size Medium	
Action Skills  Climb: Swim: Carry Weight: 175  Max Health: 175  AGI Total Movement: 24	Curren    30%: skill     disadv.     3.9     bs.     Armor     1     Fortitude     3.25     (+3.5)     Enduring     Save DR     5	The alth: 13    20%: 1/2   10%: All   disadv.   1.3   1.3   1.3   1.3   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4   1.4	Heritage & Size Features  Base Movement: 20 meters, Dodge Penalty: -3, RaDEF: DEF+3  Languages: Common and Humanic, Base Armor: 1, ASI(x2): DEX +.5, CON +.5, Extra Skills: Navigation & Swim +1, Tenacity: When Health reaches 0, come back up with 1.  Class Features  Two Weapon Skills: Firearm and Small Fighting Style - Riflery: You gain a bonus to attacks with Firearm weapons equal to your Firearm proficiency (+2).	
Actions: 4	/5   Wpn. 1   Arque   Wpn. 2     Wpn. 3   Dagge   Wpn. 4   Min. 4   Min. 4   Min. 5   Co. 2   C.1   Ration   C.2			
Mechanics: Medicine: Nature: Theology: Extra Skills:  Mechanics: Medicine: Nature: Theology: Extra Skills:	/5 /5 /5 /5 	Armor  Stealth disadv.?  DEX disadv.?  Armor Bonus:  Weight:		
CHA Beguilement: 1  Intimidation: 2	Archery: /5 Firearm: /5 Large:	apon Skills  1/5 Small: 2/5  2/5 Throwing: 1/5  1/5 Unarmed: 1/5  1/5 Extc1 _/5	Tool Skills	
	Polearm:	<u>1</u> /5 Extc2/5		

Character Portrait	Age 24	Height 168cm	Weight 140 lbs.		
	Skin Color Light Brown	Hair color Blonde	Eye Color Brown		
	Ва	ckground: Farmer			
	Drea grew up on a farm a few kilometers outside the city of Autongrad, and her familiarity with the many different goings-on of the city gave her more worldly insight than her otherwise humble beginnings would lead one to believe. Being the eldest of 4, it fell on Drea to protect her siblings from the dangers that would occasionally assault their home. When a roving band of orks killed her youngest brother and mother, Drea decided to leave home and take up a life on the road, protecting those that could not protect themselves from the many dangers of the world.  Ability Score Improvement: STR +.5				
	Action Skills: Beast Handling +1, Intimidation +1, Medicine +1, Nature +1, Perception +1, Survival +1 Tool Skills: Vehicles (Land) +1, Carpentry Tools +1				
Languages, Classless Feats, and Additional Traits	Inventory				
and Additional Traits	Currency: Aeons: 2 Change: 68 Extra Weapons:	- Treasu	re:		
	Useful Gear:		on Clothes x1, a storybook veral pages missing, a		
		strange rabbit's	ely-shaped key, and a		
	.				
	i i	ļ			