

Character Name

Usserdrelí of the Burning Sands

Class & Level

Aetherian (Fire) 1

Background

Nomad

Player Name

Heritage

Sand Elf

Size

Medium

STR

1.5

Climb: 1/5

Swim: 1/5

Carry Weight: 75 lbs.

Current Health: 8

50%: skill disadv.

4

25%: 1/2 move.

2

10%: All disadv.

1

Armor

1

Dodge

2

DEF/RaDEF

3/6

Fortitude

2 (+2)

Reflex

3 (+3)

Willpower

2 (+2)

Initiative

+3

Well-Rested?

Temp DEF

Heritage & Size Features

Base Movement: 30 feet, Dodge Penalty: -3, RaDEF = DEF +3

ASI: DEX +.5

Extra Skills: Survival +1, Vehicles (Land) +1

Heat Acclimated: Resistant to burn damage

Multi-Lingual: Dwarvish

CON

2

Max Health: 8

AGI

2

Movement: 30 ft.

DEX

3

Sleight of Hand: 1/5

Stealth: 1/5

Attacks: 2

Equipped Gear

Weap. 1 Dagger Dam. (Type) 4d4 +3 (phys.)

Weap. 2 Shortsword Dam. (Type) 4d6 +3 (phys.)

Weap. 3 _____ Dam. (Type) _____

Ammo 1 _____ Num. Left _____

Ammo 2 _____ Num. Left _____

Consumables

Cons. 1 Rations Num. Left 3

Cons. 2 _____ Num. Left _____

Cons. 3 _____ Num. Left _____

INT

1

Arcana: 1/5

Lore: 2/5

Mechanics: 1/5

Medicine: 1/5

Nature: 2/5

Theology: 1/5

Extra Skills: 1

Armor

Type _____ Stealth disadv.? ☐

Mat. 1 _____ DEX disadv.? ☐

Weight _____

Mat. 2 _____ Armor Bonus _____

WIS

2

Appraisal: 1/5

Beast Handling: 2/5

Insight: 1/5

Navigation: 2/5

Perception: 1/5

Survival: 2/5

Weapon Skills

Archery: 1/5 Small: 4/5

Firearm: 1/5 Throwing: 1/5

Large: 1/5 Unarmed: 1/5

Medium: 1/5 Exotic 1: 1/5

Polearm: 1/5 Exotic 2: 1/5

Tool Skills

Tool 1 Vehicles (Land) Own? ☐ 2/5

Tool 2 Medicine Kits ☒ 2/5

Tool 3 _____ ☐ 1/5

Tool 4 _____ ☐ 1/5

Tool 5 _____ ☐ 1/5

Character Portrait

Eye Color
Dark Brown

Background: Nomad

[illegible][illegible]

Character Name	Elemental Domain	Aether Save DR	Max. Mana	Current Mana
Usserdreli	Fire	14	4	

Spell: <u>Elemental Armor</u> M.C.: <u>1</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>Self</u> Dam.: <u>--</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>1 hour</u> A.o.E.: <u>Single Target</u> Efcs.: <u>Armor increases by 1 AD</u>	Spell: <u>Elemental Deflect</u> M.C.: <u>1</u> C.T.: <u>Reac.</u> Rng.: <u>Self</u> Dam.: <u>--</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>1 rnd.</u> A.o.E.: <u>Single Target</u> Efcs.: <u>Armor increases by 1/2 AD</u>	Spell: <u>Elemental Strike</u> M.C.: <u>--</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>120 ft.</u> Dam.: <u>Burn</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>Inst.</u> A.o.E.: <u>Single Target</u> Efcs.: <u>--</u>	Spell: <u>Elemental Weapon</u> M.C.: <u>1</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>Self</u> Dam.: <u>--</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>1 min.</u> A.o.E.: <u>Single Target</u> Efcs.: <u>Create weapon out of element</u>
Spell: <u>Sense Elemental</u> M.C.: <u>1</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>Self</u> Dam.: <u>--</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>Inst.</u> A.o.E.: <u>Sphere (50-foot)</u> Efcs.: <u>Sense elemental within range</u>	Spell: <u>Combust</u> M.C.: <u>1</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>Touch</u> Dam.: <u>--</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>1 min.</u> A.o.E.: <u>Single weapon</u> Efcs.: <u>Target deals +1 AD burn dmg.</u>	Spell: <u>Continual Flame</u> M.C.: <u>1</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>10 ft.</u> Dam.: <u>--</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>Infnt.</u> A.o.E.: <u>Tiny flammable object</u> Efcs.: <u>Target burns forever</u>	Spell: <u>Create Fire</u> M.C.: <u>1</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>60 ft.</u> Dam.: <u>Burn</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>Inst.</u> A.o.E.: <u>Single Point</u> Efcs.: <u>Create S/M/B fire</u>
Spell: <u>Douse</u> M.C.: <u>1</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>60 ft.</u> Dam.: <u>--</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>Inst.</u> A.o.E.: <u>Single S/M/B fire</u> Efcs.: <u>Target is extinguished</u>	Spell: <u>Fan of Flames</u> M.C.: <u>2</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>Self</u> Dam.: <u>Burn</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>Inst.</u> A.o.E.: <u>Cone (15-foot)</u> Efcs.: <u>--</u>	Spell: <u>Fireworks</u> M.C.: <u>3</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>300 ft.</u> Dam.: <u>B,2AD</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>Inst.</u> A.o.E.: <u>Sphere (40-foot)</u> Efcs.: <u>Create fireworks</u>	Spell: <u>Heat Metal</u> M.C.: <u>4</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>30 ft.</u> Dam.: <u>Burn</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>1 min.</u> A.o.E.: <u>Metal object</u> Efcs.: <u>1 AD carried; 2 AD worn</u>
Spell: <u>Hellzone Grenade</u> M.C.: <u>3</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>120 ft.</u> Dam.: <u>Burn</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>1 rnd.</u> A.o.E.: <u>Sphere (15-foot)</u> Efcs.: <u>Damage occurs at start of next turn</u>	Spell: <u>Scorching Rebuke</u> M.C.: <u>2</u> C.T.: <u>Reac.</u> Rng.: <u>60 ft.</u> Dam.: <u>Burn</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>Inst.</u> A.o.E.: <u>Single Target</u> Efcs.: <u>--</u>	Spell: <u>Shower of Sparks</u> M.C.: <u>3</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>10 ft.</u> Dam.: <u>B,2AD</u> Save: <u>F/R.</u> Dur.: <u>Inst.</u> A.o.E.: <u>Single Target</u> Efcs.: <u>Target is blinded until 2nd next turn</u>	Spell: <u>Through the Fire and Flames</u> M.C.: <u>4</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>1 mile</u> Dam.: <u>--</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>1 min.</u> A.o.E.: <u>S/M/B Fire</u> Efcs.: <u>Gaze through target, perceive through other flame w/i range</u>
Spell: <u>Torch</u> M.C.: <u>1</u> C.T.: <u>1 ac.</u> Rng.: <u>Self</u> Dam.: <u>--</u> Save: <u>--</u> Dur.: <u>1 hour</u> A.o.E.: <u>Sphere (30-foot)</u> Efcs.: <u>Heatless flame, bright light AoE + 15 dim</u>	Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____	Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____	Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____
Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____	Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____	Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____	Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____
Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____	Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____	Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____	Spell: _____ M.C.: _____ C.T.: _____ Rng.: _____ Dam.: _____ Save: _____ Dur.: _____ A.o.E.: _____ Efcs.: _____