

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE INGENIERIA EN COMPUTACION

Asignatura: Diseño y Programación de Software Multiplataforma (DPS104)

CICLO ACADEMICO: 02-2022

Título:

“Desafío Practico 01”

Docente:

Ing. Karens Lorena Medrano.

Presentado por:

Apellidos, Nombres	Carné	Carrera	Laboratorio
Montano Pérez, Fátima Gisela	MP200864	Ingeniería en Ciencias de la Computación	01L
Granados González, Samuel Alejandro	GG150384	Ingeniería en Ciencias de la Computación	01L

Soyapango, 04 de septiembre de 2022.

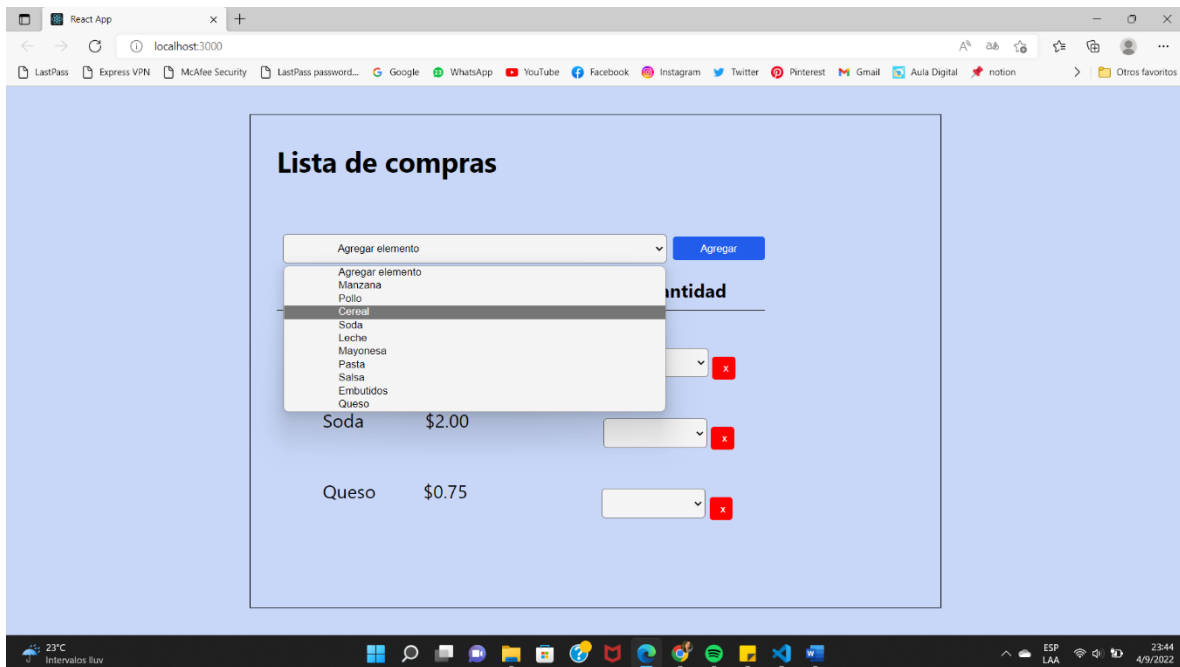
Ejercicio 1

Elaborar una aplicación web para lista de compras. Para la aplicación web debe de considerar lo siguiente:

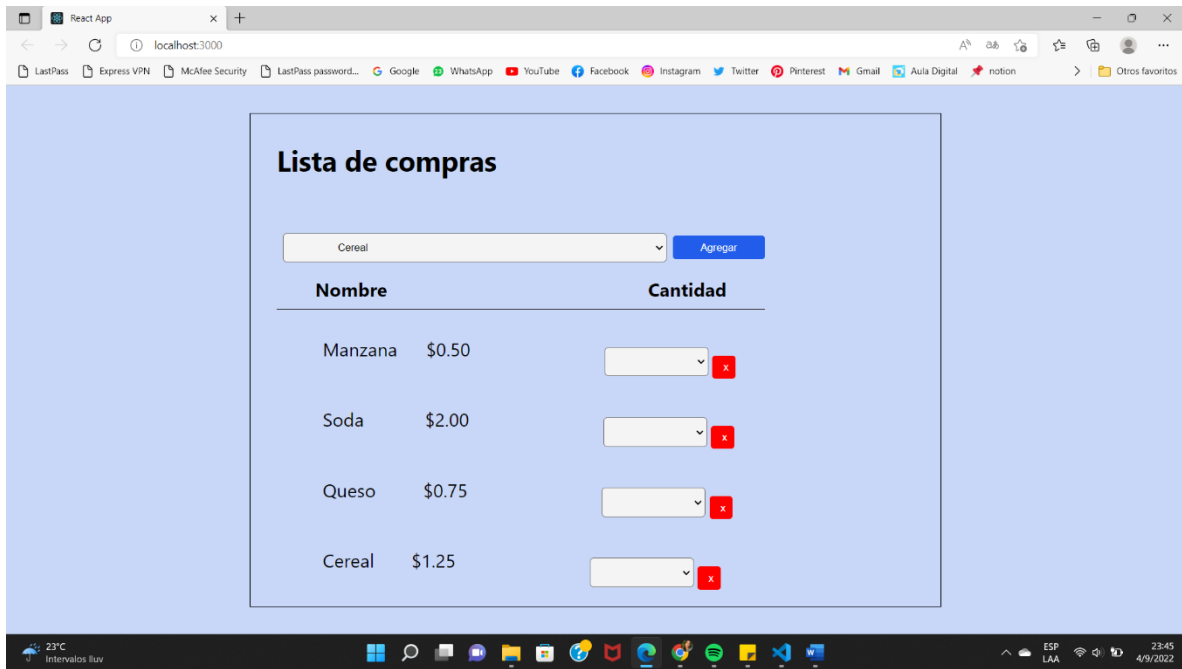
- Para agregar elementos dentro de la lista estos deberán ser seleccionados desde el picker en la aplicación.
- Los datos que mostrará el picker debe venir desde una lista json que contendrá 10 elementos y puede poseer la siguiente estructura de ejemplo {nombre:'Manzana', precio:0.50}
- Cuando el usuario agregue un elemento a la lista, este debe poder visualizarse en la lista con su respectivo precio.
- Cada elemento de la lista debe poder eliminarse de la lista.
- Cada elemento de lista se le debe poder asignar una cantidad por medio de input number.
- El Total debe reflejar el total a pagar según la cantidad de elementos y su respectivo precio de forma global.
- El cálculo del precio Total debe ser de forma automática sin necesidad que el usuario presione un botón.

Capturas

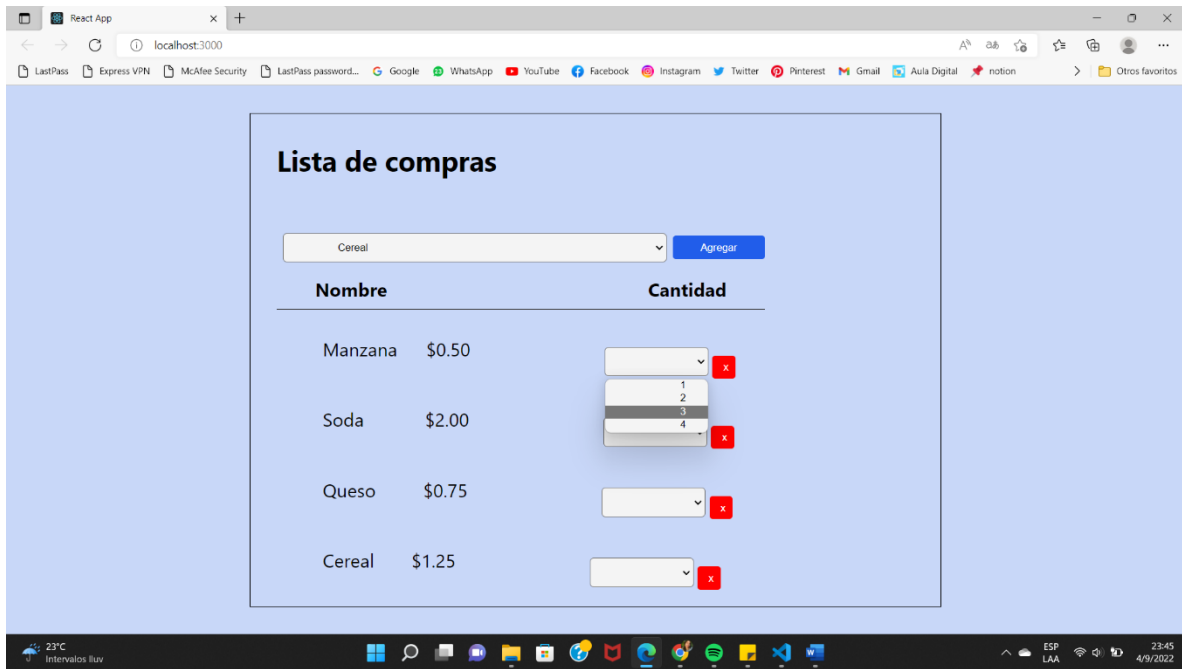
➤ Agregar elementos desde el select



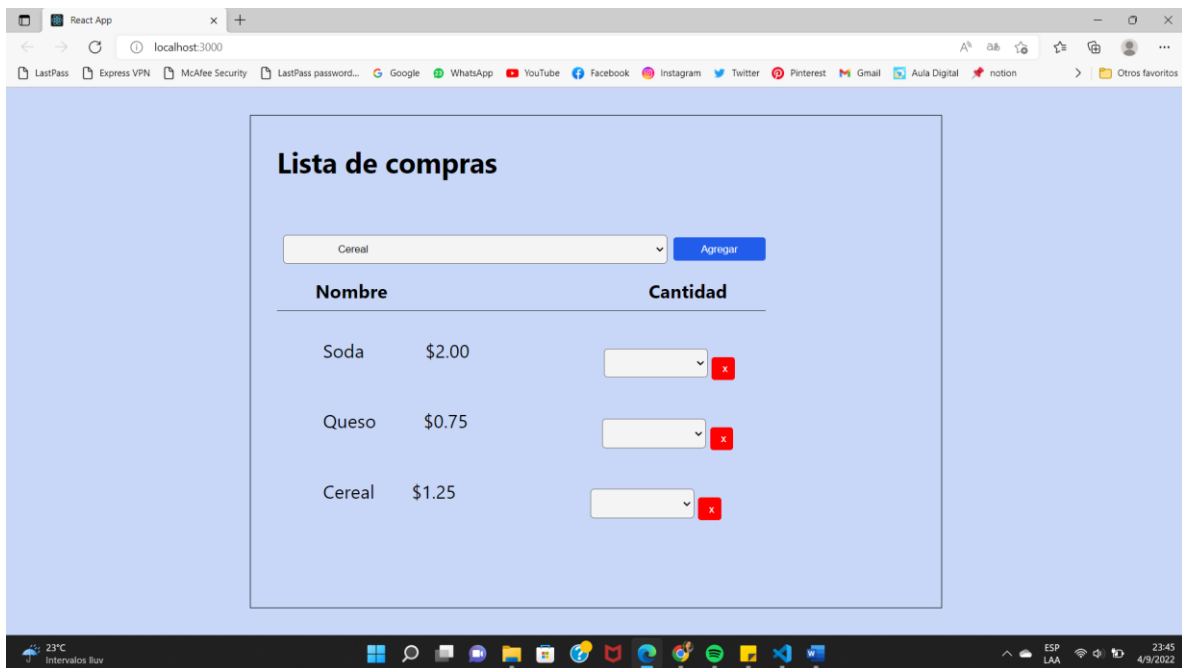
➤ Agregamos “Cereal a la lista de compras”



➤ Seleccionamos cantidades



➤ Eliminamos elementos de la lista



Porcentaje alcanzado: 100%

Ejercicio 2

Elaborar una aplicación móvil para los amantes de astronomía, donde se muestra una lista de planetas y estrellas más cercanas a la tierra y el sol.

Capturas



Porcentaje alcanzado: 100%