UNIVERSIDAD DON BOSCO



Educación Superior con Estilo Salesiano

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE COMPUTACIÓN

Asignatura: Desarrollo de Software para Móviles (DSM104)

CICLO ACADEMICO: 01-2023

Título:

"Desafío Práctico 02"

Docente:

Ing. Alexander Alberto Sigüenza Campos.

Presentado por:

Apellidos, Nombres	Carné	Carrera	Laboratorio
Granados González, Samuel Alejandro	GG150384	Ingeniería en Ciencias de la Computación	03L

Soyapango, 03 de abril de 2023.

Pantalla de bienvenida



Ilustración 1: Splash

Pantalla de registro e inicio de sesión

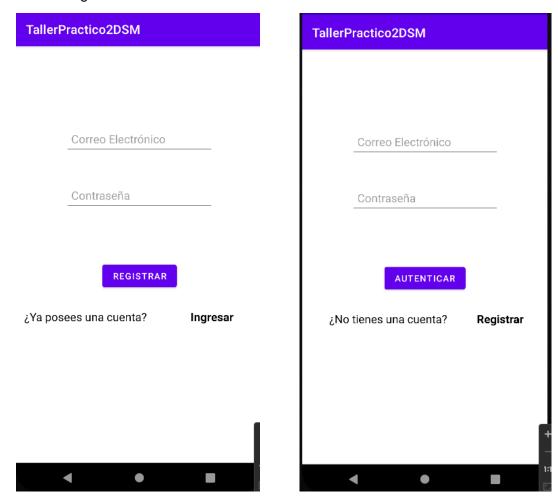


Ilustración 2: Pantallas de registro o inicio de sesión

Usuarios en Firebase



Ilustración 3: Usuarios registrados en Firebase

Pantalla principal con el menú desplegado



Ilustración 4: Menú con las opciones posibles

- 1. Realizar una aplicación móvil que saque el promedio de un estudiante. Debe solicitar:
 - Nombre
 - Nota 1, Nota 2, Nota 3, Nota 4, Nota 5
 - Sacar el promedio
 - Mostrar en pantalla el promedio y si aprobó o reprobó
 - Debe permitir guardar nuevos estudiantes, modificar y calcular nuevamente el promedio, listar y eliminar



Ilustración 5: Lista de estudiantes con su respectivo promedio

Al seleccionar la opción 1 se muestra el listado de estudiantes previamente ingresados con sus respectivos promedios. Si no se han ingresado estudiantes, aparece vacío siempre con la opción de agregar un estudiante

TallerPractico2DSM :	
Nombre	
Ingrese su nombre	
Nota 1	
Ingrese la nota 1	
Nota 2	
Ingrese la nota 2	
Nota 3	
Ingrese la nota 3	
Nota 4	
Ingrese la nota 4	
Nota 5	
Ingrese la nota 5	_
CALCULAR	
	-



TallerPractico2DSM	ŧ
Nombre	
Alessio	
Nota 1	
8.69	
Nota 2	
4.98	
Nota 3	
7.95	
Nota 4	
6.12	
Nota 5	
8.99	
CALCULAR	
Nombre: Alessio Promedio: 7.35	
Ha aprobado la asignatura	
GUARDAR	

Ilustración 7: Datos calculados listos para ser almacenados

La ilustración 6 muestra la pantalla que surge al presionar el botón + para agregar a un estudiante. Cuando el usuario ingresa todos los datos y darle al botón "Calcular", muestra el nombre del estudiante, su promedio (suma de todas las notas divididas entre cinco) y, si el promedio es mayor o igual a 6.0, muestra el mensaje que ha aprobado la asignatura, caso contrario, indica que ha reprobado la misma. Además, como muestra la ilustración 7, aparece el botón "Guardar" para almacenar el nombre y el promedio en Firebase.

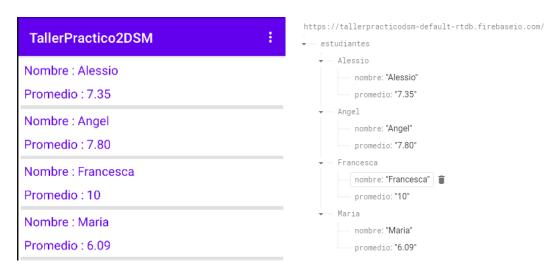


Ilustración 8: Datos en la app y en Firebase

Luego de guardar el dato, regresa a la pantalla donde se muestra la lista de los datos ingresados, incluyendo el calculado reciente.

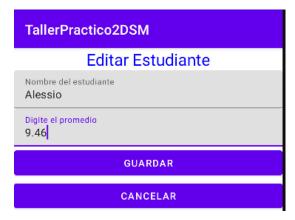


Ilustración 9: Editando registro



Ilustración 10: Registro modificado

Para modificar un registro, se debe seleccionar el registro a modificar, se despliega la pantalla de la ilustración 9, y al guardar los cambios, la aplicación se redirige a la pantalla donde se muestra la lista de los registros ingresados con el cambio realizado.



Ilustración 11:Eliminando registro

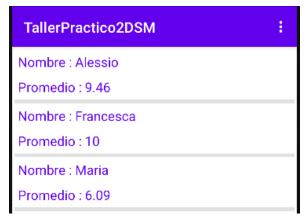


Ilustración 12: Registro eliminado



Ilustración 13: Registros en Firebase después de la modificación y eliminación

Para eliminar un registro, se debe mantener presionado el registro a eliminar, debido a esto, se lanza una ventana de confirmación para eliminarlo, y una vez se elimina, se refresca la vista donde se muestra la lista de los registros existentes.

- 2. Realizar una aplicación móvil para calcular el salario neto de un empleado, solicitando nombre y salario base. Debe solicitar:
 - Nombre
 - Salario base
 - Mostrar en pantalla el salario neto
 - Salario neto = salario base deducciones (ISSS- 3%, AFP-4%, RENTA-5%)
 - Debe permitir guardar nuevos empleados, modificar y calcular nuevamente el salario, listar y eliminar

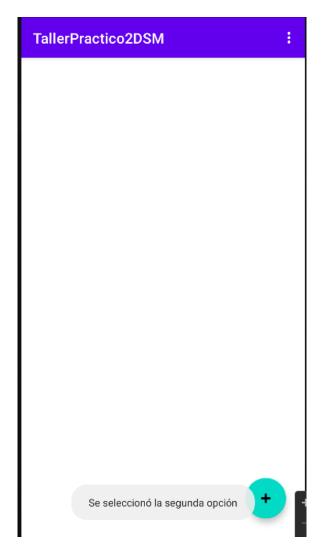


Ilustración 14: Lista vacía de empleados

La primera pantalla es similar al ejercicio anterior, en este caso se muestra la pantalla cuando aun no se han ingresado empleados ni su respectivo salario.







llustración 16: Calculando el salario neto a partir de un salario bruto

Al presionar el botón +, se despliega la pantalla para ingresar un empleado y calcular su salario. En la ilustración 16 se observa que una vez se calculan todos los descuentos y el salario neto, aparece un botón con el cual se guardara dicho registro en Firebase.



Ilustración 17: Registro ingresado correctamente

Una vez guardado el registro, se regresa a la pantalla donde se listan los registros, ahora mostrando el recientemente ingresado.







Para modificar un registro, se selecciona el registro al cual se le realizaran los cambios, y una vez guardados, se regresa a la lista donde se muestran todos los registros, como lo muestra la ilustración 19.



Ilustración 20: Eliminando registro



Ilustración 21: Registro eliminado

Para eliminar un registro, se mantiene presionado dicho registro, luego de confirmar la eliminación, se redirige a la pantalla donde se muestra la lista de todos los registros.



Ilustración 22: Registros guardados en Firebase

Por último, se muestra la forma en como quedan organizados los datos en Firebase.

Porcentajes alcanzados:

Ejercicio	Porcentaje alcanzado
Ejercicio 1: Promedio de notas	100%
Ejercicio 2: Salario neto	100%