

범례

*달힘 버튼_INTERRUPT

인터럽트를 나타낸다.
*를 이름 앞에 붙여 인터럽트임을 표시한다.
인터럽트를 일으키는 외부 장치 이름_INTERRUPT
형식으로 쓴다.

TouchGFX[Screen1View]

numberkey

태스크를 나타낸다.
[]안에 있는 것은 태스크가 처리에 사용할
클래스를 나타낸다.
()안에 있는 것은 태스크가 처리에 사용할
함수를 나타낸다.

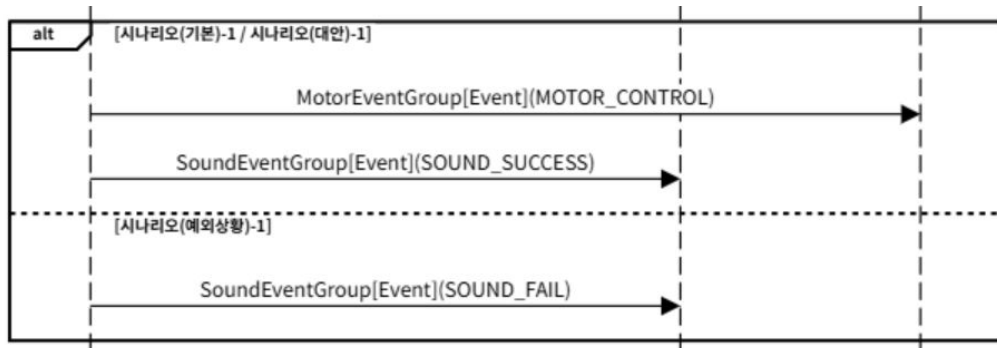
숫자키를 누른다

액터가 태스크로 보내는 메시지의 경우
액터의 행동을 나타낸다.

NumberKeyMessageBuffer[MQ](char)

태스크가 태스크로 보내는 메시지의 경우
ipc에 사용할 핸들러[ipc 종류][보낼 값]을 나타낸다.

범례



조건문과 같이 점선을 기준으로 각 케이스를 구분한다.
[]안에는 케이스가 실행되는 조건을 적는다.
점선으로 구분되는 박스안에는 각 케이스 마다의 시퀀스가 나타난다