

# 코드엔진 Basic RCE L16

## 파악할 실행파일

CodeEngn.com [코드엔진]

코드엔진은 국내 리버스엔지니어링 정보공유를 위해 2007년 부터 리버스엔지니어링 컨퍼런스 및 세미나, 워크숍을  
현업 실무자들과 함께 운영하고 있는 비영리 커뮤니티입니다.

 <https://ch.codeengn.com/>

의 Basic RCE L16

## 실행 로직

- 사용자로부터 Name에 들어갈 입력값을 받음
- Name으로 넣은 입력값이 끝날 때 까지 한 문자씩 꺼내 어떠한 처리를 수행하여 값을 생성하고 그 값을 메모리 스택 공간에 저장(값: Name-A)
- 사용자로부터 Serial에 들어갈 입력값을 받음
- Serial로 넣은 입력값을 16진수로 변경하여 메모리 스택 공간에 저장(예: 11111 → 00002B67)(값: Serial-A)
- Name-A와 0ACE80을 곱해 그 값을 EDX 레지스터에 저장(값: Name-B)
- Name-A와 Name-B를 더해 그 값을 Name-A가 위치한 메모리 스택 공간에 저장(값: Name-C)
- Serial-A의 값을 EAX 레지스터로 이동
- Serial-A의 값과 Name-C의 값을 비교하여 같으면 성공 메시지 박스 표시, 다르면 실패 메시지 박스 표시