# UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA **EI VECINO - CUENCA**

Estudiante: Gustavo Guallpa

Profesor: Ing. Diego Quisi

Asignatura: Simulación

Fecha: 25/01/2020.

Tema: Generación de Números Pseudoaleatorios, Segundo Método.

```
In [100]:
          #Importacion de líbrerias.
          import collections
In [101]: | def nextSeed(multiplicador,xoAnterior,incremento,modulo):
              numero=multiplicador*xoAnterior+incremento
              numXn=numero % modulo
              return numXn
In [102]: def searchSeed(valor, lista):
              #print('Xn',valor)
              for x in range(0,len(lista)):
                   #print(lista[x])
                   if (lista[x]==valor):
                          return True
```

```
In [103]: def generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,sem
              #Declaracion de la variables.
              a=multiplicador
              b=incremento
              m=modulo
              iteracion=iteraciones #Número de iteraciones
              Xo=semilla#Semilla
              #Valores para la tabla
              Xn=0
              Un=0
              arregloSemillas=[]
              semillasRepetidas=[]
              #Verificar que los parametros sean correctos.
              if a>0 and b>0 and m>0:
                  print('PROCESO NORMAL')
                  for i in range(iteracion):
                       #Cuando es cero se empieza con la semilla inicial
                       if (i==0):
                           Xn=Xo
                           arregloSemillas.append(Xn)
                           #print(Xn)
                       #Cuando es diferente de cero, la semilla es el valor de Ui.
                           Xn=nextSeed(a,Xn,b,m)
                           #print(Xn)
                           Xn=Xn
                           Un=Xn/m
                           print(Un)
                           busquedaSemilla=searchSeed(Xn,arregloSemillas)
                           if(busquedaSemilla==True):
                               #Agregamos la semilla repetida
                               semillasRepetidas.append(Xn)
                               print('LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION:',i,'VAI
                               #break:
                           #Agregamos la semilla
                           arregloSemillas.append(Xn)
              else:
                   print('VALORES INGRESADOS INCORRECTOS')
              print('LA FRECUENCIA DE REPETICION ES DE:')
              print('SIN INCLUIR LA APARICION INICIAL:')
              #Vemos la frecuencia de repeticion
              counter=collections.Counter(semillasRepetidas)
              print(counter)
```

#### **GENERACION DE NUMERO PSEUDOALEATORIOS, NUMERO DIFERENTES**

```
In [104]: multiplicador=5#a
          incremento=1#b
          modulo=9#m
          iteraciones=70
          semilla=1
          generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,semilla
          PROCESO NORMAL
          0.444444444444444
          0.3333333333333333
          0.77777777777778
          0.0
          0.11111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 6 VALOR: 1
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 7 VALOR: 6
          0.444444444444444
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 8 VALOR: 4
          0.3333333333333333
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 9 VALOR: 3
          0.77777777777778
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 10 VALOR: 7
          0.0
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 11 VALOR: 0
          0.11111111111111111
```

```
In [105]: multiplicador=10#a
         incremento=2#b
         modulo=9#m
         iteraciones=70
         semilla=25
         generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,semilla
         PROCESO NORMAL
         0.0
         0.22222222222222
         0.444444444444444
         0.66666666666666
         0.1111111111111111
         0.3333333333333333
         0.55555555555556
         0.77777777777778
         0.0
         LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 10 VALOR: 0
         0.22222222222222
         LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 11 VALOR: 2
         0.444444444444444
         LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 12 VALOR: 4
         LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 13 VALOR: 6
         0.888888888888888
```

```
In [106]: multiplicador=15#a
          incremento=3#b
          modulo=2#m
          iteraciones=70
          semilla=40
          generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,semilla
          PROCESO NORMAL
          0.5
          0.0
          0.5
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 3 VALOR: 1
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 4 VALOR: 0
          0.5
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 5 VALOR: 1
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 6 VALOR: 0
          0.5
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 7 VALOR: 1
          0.0
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 8 VALOR: 0
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 9 VALOR: 1
          0.0
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 10 VALOR: 0
```

```
In [107]: multiplicador=5#a
          incremento=1#b
          modulo=2#m
          iteraciones=70
          semilla=120
          generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,semilla
          PROCESO NORMAL
          0.5
          0.0
          0.5
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 3 VALOR: 1
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 4 VALOR: 0
          0.5
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 5 VALOR: 1
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 6 VALOR: 0
          0.5
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 7 VALOR: 1
          0.0
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 8 VALOR: 0
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 9 VALOR: 1
          0.0
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 10 VALOR: 0
```

```
In [108]: multiplicador=7#a
          incremento=1#b
          modulo=8#m
          iteraciones=70
          semilla=300
          generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,semilla
          PROCESO NORMAL
          0.625
          0.5
          0.625
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 3 VALOR: 5
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 4 VALOR: 4
          0.625
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 5 VALOR: 5
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 6 VALOR: 4
          0.625
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 7 VALOR: 5
          0.5
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 8 VALOR: 4
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 9 VALOR: 5
          0.5
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 10 VALOR: 4
```

#### **GENERACION DE NUMERO PSEUDOALEATORIOS, DIFERENTES** TECNICAS.

```
In [109]:
          import psutil
          import os
          import random
          # Indicamos la ruta del disco.
          disk usage = psutil.disk usage("C:\\")
In [110]: | def memory_usage_psutil():
              # return the memory usage in MB
              import psutil
              import os
              process = psutil.Process(os.getpid())
              mem = process.memory info().rss / float(2 ** 20)
              return mem
```

```
In [122]: def generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,sem
              #Declaracion de la variables.
              a=multiplicador
              b=incremento
              m=modulo
              iteracion=iteraciones #Número de iteraciones
              Xo=semilla#Semilla
              #Valores para la tabla
              Xn=0
              Un=0
              arregloSemillas=[]
              semillasRepetidas=[]
              #Verificar que los parametros sean correctos.
              if a>0 and b>0 and m>0:
                   print('PROCESO NORMAL')
                  for i in range(iteracion):
                       #Cuando es cero se empieza con la semilla inicial
                       if (i==0):
                           Xn=Xo
                           arregloSemillas.append(Xn)
                           #print(Xn)
                       #Cuando es diferente de cero, la semilla es el valor de Ui.
                       else:
                           Xn=nextSeed(a,Xn,b,m)
                           #print('Xn',Xn)
                           #print(Xn)
                           Xn=Xn
                           Un=Xn/m
                           print(Un)
                           busquedaSemilla=searchSeed(Xn,arregloSemillas)
                           if(busquedaSemilla==True):
                               #Agregamos la semilla repetida
                               semillasRepetidas.append(Xn)
                               print('LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION:',i,'VAL
                               if tipo=='total':
                                   nuevo = disk usage.total*random.randrange(0,iteracion,1)*
                                   Xn=nuevo
                                   print('CAMBIO DE SEMILLA TOTAL, LA NUEVA ES:', Xn)
                               if tipo=='libre':
                                   nuevo = disk usage.free*random.randrange(0,iteracion,1)*i
                                   Xn=nuevo
                                   print('CAMBIO DE SEMILLA LIBRE, LA NUEVA ES:', Xn)
                               if tipo=='usado':
                                   nuevo = disk usage.used*random.randrange(0,iteracion,1)*i
                                   Xn=nuevo
                                   print('CAMBIO DE SEMILLA USADO, LA NUEVA ES:', Xn)
                               if tipo=='memory':
                                   numero = memory usage psutil()#memorya en MB
                                   nuevo = (numero*1024)*1024*random.randrange(0,iteracion,1
                                   Xn=nuevo
                                   print('CAMBIO DE SEMILLA MEMORIA, LA NUEVA ES:', Xn)
                               if tipo=='memory2':
                                   numero = memory usage psutil()#memorya en MB
                                   nuevo = (numero*1024)*random.randrange(0,iteracion,1)*i
```

```
Xn=nuevo
                    print('CAMBIO DE SEMILLA MEMORIA 2,LA NUEVA ES:', Xn)
                #break;
            #Agregamos la semilla
            arregloSemillas.append(Xn)
else:
    print('VALORES INGRESADOS INCORRECTOS')
print('LA FRECUENCIA DE REPETICION ES DE:')
print('SIN INCLUIR LA APARICION INICIAL:')
#Vemos la frecuencia de repeticion
counter=collections.Counter(semillasRepetidas)
print(counter)
```

#### CON EL ESPACIO TOTAL DE DISCO

```
In [123]:
          multiplicador=5#a
          incremento=1#b
          modulo=9#m
          iteraciones=70
          semilla=1
          tipo='total'
          generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,semilla
          PROCESO NORMAL
          0.666666666666666
          0.444444444444444
          0.3333333333333333
          0.7777777777778
          0.0
          0.11111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 6 VALOR: 1
          CAMBIO DE SEMILLA TOTAL, LA NUEVA ES: 27581655195648
          0.11111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 7 VALOR: 1
          CAMBIO DE SEMILLA TOTAL, LA NUEVA ES: 243127182835712
          0.2222222222222
          0.2222222222222
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 9 VALOR: 2
          CAMBIO DE SEMILLA TOTAL, LA NUEVA ES: 317189034749952
          0.1111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 10 VALOR: 1
          CAMBIO DE SEMILLA TOTAL, LA NUEVA ES: 122585134202880
```

#### CON EL ESPACIO LIBRE DE DISCO

```
In [129]: multiplicador=5#a
          incremento=1#b
          modulo=9#m
          iteraciones=70
          semilla=1
          tipo='libre'
          generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,semilla
          PROCESO NORMAL
          0.666666666666666
          0.444444444444444
          0.3333333333333333
          0.77777777777778
          0.0
          0.1111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 6 VALOR: 1
          CAMBIO DE SEMILLA LIBRE, LA NUEVA ES: 1879777148928
          0.444444444444444
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 7 VALOR: 4
          CAMBIO DE SEMILLA LIBRE, LA NUEVA ES: 10965366702080
          0.55555555555556
          0.888888888888888
          0.55555555555556
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 10 VALOR: 5
          CAMBIO DE SEMILLA LIBRE, LA NUEVA ES: 9790505984000
          0.22222222222222
          0.2222222222222
```

### CON EL ESPACIO USADO DE DISCO

```
In [130]: multiplicador=5#a
          incremento=1#b
          modulo=9#m
          iteraciones=70
          semilla=1
          tipo='usado'
          generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,semilla
          PROCESO NORMAL
          0.66666666666666
          0.444444444444444
          0.3333333333333333
          0.77777777777778
          0.0
          0.1111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 6 VALOR: 1
          CAMBIO DE SEMILLA USADO, LA NUEVA ES: 25466905903104
          0.11111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 7 VALOR: 1
          CAMBIO DE SEMILLA USADO, LA NUEVA ES: 151858216681472
          0.2222222222222
          0.2222222222222
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 9 VALOR: 2
          CAMBIO DE SEMILLA USADO, LA NUEVA ES: 93378654978048
          0.11111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 10 VALOR: 1
          CAMBIO DE SEMILLA USADO, LA NUEVA ES: 320694370631680
```

# TAMAÑO DE MEMORIA UTILIZADA EN bytes.

```
In [131]: multiplicador=5#a
          incremento=1#b
          modulo=9#m
          iteraciones=70
          semilla=1
          tipo='memory'
          generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,semilla
          PROCESO NORMAL
          0.666666666666666
          0.444444444444444
          0.3333333333333333
          0.77777777777778
          0.0
          0.1111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 6 VALOR: 1
          CAMBIO DE SEMILLA MEMORIA, LA NUEVA ES: 3054182400.0
          0.11111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 7 VALOR: 1.0
          CAMBIO DE SEMILLA MEMORIA, LA NUEVA ES: 1901527040.0
          0.22222222222222
          0.2222222222222
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 9 VALOR: 2.0
          CAMBIO DE SEMILLA MEMORIA, LA NUEVA ES: 3361628160.0
          0.11111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 10 VALOR: 1.0
          CAMBIO DE SEMILLA MEMORIA, LA NUEVA ES: 6112051200.0
```

# TAMAÑO DE MEMORIA UTILIZADA 2.

```
In [132]: multiplicador=5#a
          incremento=1#b
          modulo=9#m
          iteraciones=70
          semilla=1
          tipo='memory2'
          generarNumeroPseudoaleatorios(multiplicador,incremento,modulo,iteraciones,semilla
          PROCESO NORMAL
          0.66666666666666
          0.444444444444444
          0.3333333333333333
          0.77777777777778
          0.0
          0.11111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 6 VALOR: 1
          CAMBIO DE SEMILLA MEMORIA 2, LA NUEVA ES: 8368416.0
          0.11111111111111111
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 7 VALOR: 1.0
          CAMBIO DE SEMILLA MEMORIA 2, LA NUEVA ES: 8833328.0
          0.55555555555556
          0.888888888888888
          0.55555555555556
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 10 VALOR: 5.0
          CAMBIO DE SEMILLA MEMORIA 2, LA NUEVA ES: 15939840.0
          0.77777777777778
          LA SEMILLA SE VUELE A REPETIR EN LA ITERACION: 11 VALOR: 7.0
```