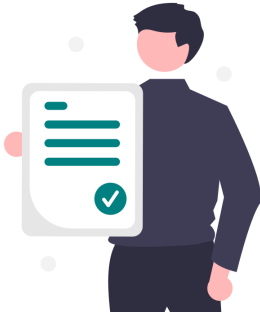


# Web avancé – L2 MIASHS

Examen 2023 – Javascript, PHP et AJAX



## Règles

- Durée : 1h
- Moyen : Sur ordinateur
- **Rendu** : par Arche, sous forme de dossier compressé, juste ici :  
<https://arche.univ-lorraine.fr/mod/assign/view.php?id=1677554>
- Documents autorisés. Documentation autorisée.
- Toute communication est interdite sous peine de zéro pour triche.
- Modèles génératifs (chatGPT, Bard, etc.) interdits sous peine de zéro pour triche.
- La beauté importe peu. Sauf spécifiquement demandé dans l'énoncé, le CSS n'est pas la priorité de ce cours.

Chaque partie de cet examen est notée sur 10 et compte pour 30 % de la note ! Les 10 % restant servant à évaluer la propreté du code.

Le nombre de piments 🌶️ indique la difficulté estimée.

C'est parti ! 😓

## Partie 1 : Javascript (30 % de la note)



Pour commencer :

- Créez un fichier HTML nommé **rattrapage.html** et un fichier Javascript nommé **rattrapage.js**
- Liez le fichier HTML au Javascript

- Faites en sorte que votre fichier HTML affiche “rattrapage” dans l’onglet du navigateur

### Exercice 1 : Variables (3 points) 🌶️

Affichez votre nom, prénom et numéro d’étudiant dans la console à partir de variables dédiées créées à cet effet.

### Exercice 2 : Tableau associatif (3 points) 🌶️

Créez un tableau associatif nommé **boissons** contenant chaque nom de boisson associé à son emoji : bubble tea, café, cocktail, thé



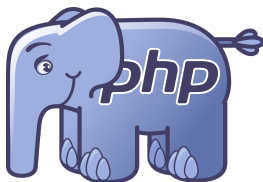
Puis utilisez ce tableau pour afficher l’emoji café.

### Exercice 3 : DOM et JS (4 points) 🌶️🌶️

À l’aide des fichiers **rattrapage.html** et **rattrapage.js**, créez un bouton pour chaque boisson qui affiche l’emoji associé à l’aide du tableau associatif **boissons**. Un seul emoji peut être affiché à la fois, vous devrez donc ajouter et supprimer du DOM l’emoji souhaité.

- 💡 À vous de bien penser à ce qu’il convient d’ajouter dans les différents fichiers 😊
- 💡 le résultat devrait ressembler par exemple à ceci

## Partie 2 : PHP (30 % de la note)



### Exercice 4 : Tableau associatif (4 points) 🌶️

Créez une page PHP nommée **rattrapage.php**. En son sein, créez un tableau associatif qui contient vos informations suivantes : votre nom, votre prénom, votre âge, votre parcours (miage ou sciences cognitives par exemple). Parcourez le pour afficher ensuite chaque valeur, une par ligne.

### Exercice 5 : Base de données et PHP (6 points) 🌶️🌶️

Dans phpmyadmin, exécutez le SQL disponible au lien suivant afin de créer une nouvelle base de données :

[https://gitlab.com/gguibon/idmc-storage/-/raw/main/web12/sql\\_requests2.txt?inline=false](https://gitlab.com/gguibon/idmc-storage/-/raw/main/web12/sql_requests2.txt?inline=false)

Dans **rattrapage.php**, créez une fonction qui affiche toutes les musiques de la base de données et exécutez la. Chaque musique doit être représentée par son titre en tant que titre de niveau 3, son auteur et son style séparés par une barre verticale | dans un paragraphe commun.

💡 Aidez-vous pour cela du SQL suivant :

```
SELECT * FROM musiques
```

💡 Vous devriez obtenir le résultat suivant :



## Partie 3 : AJAX (30 % de la note)



Pour bien débuter cette partie, créez un fichier nommé **api\_rattrapage.php**. À vous de l'utiliser à bon escient. 😊



### Exercice 6 : Afficher une boisson fraîche (10 points) 🌶️🌶️🌶️

Dans **rattrapage.html**, et à l'aide de **api\_rattrapage.php**, créez un bouton ayant pour contenu “🥤” qui permet d’afficher une image d’une boisson fraîche issue de la base de données. Vous pouvez choisir l’image que vous voulez à partir de cette base de données mais elle ne doit pas dépasser 200 pixels de hauteur et prend place dans un emplacement prévu à cet effet (ainsi chaque clic remplace l’image existante). Choisissez la méthode HTTP qui vous semble appropriée.

💡 Aidez-vous pour cela du SQL suivant :

```
SELECT * FROM boissons LIMIT 1
```

💡 N’oubliez pas d’ouvrir votre fichier **rattrapage.html** à l’aide de votre serveur (localhost) et non directement !



💡 Vous devriez obtenir une image comme ceci :

Et voila, l'examen de rattrapage est fini ! 😞