ISI Médiateur-Wrappers

Compléments

Gaël Guibon, Omar Boucelma

20 mars 2017

https://github.com/gguibon/teaching-isi-projet

Sommaire

1	Médiateur-Wrappers		ii
	1.0.1	Rappel des objectifs	ii
2	Scenarii		iii
	2.0.1	Sport	iii
	2.0.2	Jeux vidéo	iii
	2.0.3	Tourisme de cinéphile	iii
	2.0.4	Relations Internationales en situation de crise	iii
3	Wrapper csv-sql		
	3.0.1	Wrapper rapide	iv
	3.0.2	Wrapper modulaire	iv
4	Base de données		v
	4.0.1	Quelques sources d'aide	v
	4.0.2	Examples HSQLDB	V
5	Création	de vues intéressantes	viii

Médiateur-Wrappers

1.0.1 Rappel des objectifs

Ce document complète les informations contenues dans la feuille de TP distribuée lors de la première séance du cours ISI.

Il formalise aussi les échanges que nous avons eus jusqu'à présent pour la construction d'un système médiateur-wrappers.

Nous vous proposons de nouvelles sources de données ainsi qu'un cannevas de programme afin de faciliter la programmation.

Chaque groupe/élève devra choisir un scenario (Section 2), ou alors proposer le sien. Les scenarii servent de base et peuvent être modifiés ou même totalement inventés.

Ce document regroupe les principales informations nécessaires au projet.

Scenarii

2.0.1 Sport

L'investisseur veut faire le rapprochement entre les installations sportives mises à disposition et la valeur sportive de chaque ville. Pour cela vous devrez croiser les classements sportifs du sport de votre choix : football, tennis, handball, etc. avec les installations des villes concernées.

Classements: http://www.lequipe.fr/Football/ligue-2-classement.html (ou autres ligues françaises et autre sport)

Données d'équipements : http://www.data.gouv.fr/fr/datasets/recensement-des-equipements-sportifs-espaces-et-sites-de-pratiques/

2.0.2 Jeux vidéo

L'utilisateur veut automatiquement être guidé pour son parcours professionnel dans le jeu video. Il veut se voir proposé une école pour chaque stade de son parcours (L,M,D), en fonction de son budget, et ensuite une liste d'offres d'emplois et leurs compétences associées. Il souhaite également savoir quel poste est le plus demandé.

Données des écoles: http://www.letudiant.fr/etudes/ecoles-specialisees/le-banc-d-essai-des-ecoles-de-jeux-video-42-formations-passees-au-crible.html
Offres d'emploi à parser: http://emploi.afjv.com/index.php

2.0.3 Tourisme de cinéphile

L'utilisateur souhaite visiter les lieux de tournages de films de Paris en toute tranquilité. Il n'a pas beaucoup de temps et souhaite donc choisir le lieu avec le plus de concentration de cinéma et lieux de tournage. Sans le sou, il souhaite également pouvoir y circuler en velib et utiliser les hotspots pour streamer son vlog.

```
Tournages en exterieur à Paris : https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/lieux-de-tournage-de-films-long-metrage-prs/
```

Wifi gratuits: https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/liste-des-sites-des-hotspots-paris-wifi-prs/

Velib: https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/velib-paris-et-communes-limitrophes-idf/salles et fréquentation: https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/geographie-du-cinema-equipement-et-frequentation/

2.0.4 Relations Internationales en situation de crise

On souhaite pouvoir repérer les ambassades par continent ainsi leurs ambassadeurs rapidement selon l'année en cours, et le lieu où l'on se trouve.

```
Geoloc des ambassades: https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/geolocalisation-des-ambassades-de-france/
```

Ambassadeurs: https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/les-ambassadeurs-de-france-depuis-1945/

Wrapper csv-sql

Le but est de prendre un fichier CSV source et de générer dynamiquement une table qui contiendra les informations du fichier CSV structurées en tuples. Cette table sera interrogée par la sous-requête SQL envoyée depuis le médiateur (Moteur ORACLE, HSQL, POSTGRES, etc.).

3.0.1 Wrapper rapide

1. Lire un fichier ligne par ligne

2. Découper chaque ligne par la virgule

```
myString.split(",");
```

3. Prendre les informations et les mettre dans une requête SQL

```
StringBuilder sb = new StringBuilder();
sb.append("CREATE_TABLE_blabla .....");
sb.append("mes_informations_issues_du_CSV");
sb.append("INSERT_blabla ....");
sb.append("mes_valeurs_issues_du_CSV");
// retourner la chaine de caractere finale.
return sb.toString();
// Ensuite l'envoyer en requete a la base de donnees (voir section suivante)
```

3.0.2 Wrapper modulaire

Pour aller plus loin

Bien entendu le mieux serait d'avoir un wrapper adaptatif modulaire. Pour cela :

- Créer une classe Wrapper
- Rendre son instanciation adaptative aux formats et nombre de colonnes

Enfin, étape ultime, ne pas oublier le caractère dynamique du traitement de requêtes : le wrapper n'est sollicité que si une source de données est concernée par une requête, c'est à dire seulement si la vue qui utilise cette source a elle même été sollicitée par une requête utilisateur.

Base de données

Le code et les instructions ci-dessous correspondent à une BD HSQLDB, mais le TP poura être développé sur n'importe quelle base de données relationnelle ORACLE, POSTGRES, etc.).

- Télécharger HSQL (c'est juste un jar à mettre en dépendance à votre projet): http://hsqldb.org/
- En utilisant le wrapper csv2sql, créer vos différentes bases de données à l'aide du code présent ici : https://github.com/gguibon/teaching-isi-projet, contenant le code plus bas.

4.0.1 Quelques sources d'aide

```
— https://www.tutorialspoint.com/jdbc/index.htm
— http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriels/java/db/hsql/#LI-A
```

4.0.2 Examples HSQLDB

```
package main;
import java.sql.*;
public class HsqlMain {
        // JDBC driver name and database URL
        static final String JDBC_DRIVER = "com.mysql.jdbc.Driver";
        static final String DB_URL = "jdbc:hsqldb:file:testdb;shutdown:true";
        // Database credentials
        static final String USER = "username";
        static final String PASS = "password";
        private static Statement stmt;
        private static Connection conn;
        public static void main(String[] args) throws Exception {
                try {
                        // Creation de la base de donnees (ne marchera que si elle n'
                             existe pas)
                        create_database();
                }catch(Exception e){
                        // Connexion a la base de donnees si elle existe deja
                        connect_database();
                }
                // Creation d'une table dans la base de donnees (ne marchera pas si elle
                    existe deja)
                        create_table();
                }catch(Exception e){
                        System.out.println("Table\_already\_exists.");\\
```

```
try {
                 // Insertion de donnees dans la base
                 insert_values();
        }catch(Exception e){
                 System.out.println("Data_already_exists");
        // Affichage de certaines donnees de la base
        display_values();
        // Modification de certaines valeurs
        update_values();
        // Affichage de certaines donnees pour voir les differences apres // l'update
        display_values();
        // Suppression de certaines valeurs et affichage des changements
        delete_values();
        display_values();
        // Fermeture de la base de données et sauvegarde de ces données
        close_and_save_database();
}
private static void create_database() throws Exception {
        System.out.println("Creating_databse...");
        Class.forName("org.hsqldb.jdbcDriver").newInstance();
        conn = DriverManager.getConnection(DB_URL, USER, PASS);
System.out.println("Database_created.");
private static void connect_database() throws Exception {
        System.out.println( \begin{tabular}{l} \hline Establishing $\sqcup$ connexion $\sqcup$ to $\sqcup$ database ... \end{tabular});
        conn = DriverManager.getConnection(DB\_URL, USER, PASS);
        System.out.println("Connexion_established.");
private static void create_table() throws Exception {
        System.out.println("Creating_table_in_given_database...");
        stmt = conn.createStatement();
        + \ " \ \_ age \ \_INTEGER, \ \_ " \ + \ " \ \_ PRIMARY \ \_ KEY \ \_ ( \ \_ i \ d \ \_ ) ) \ " \ ;
        stmt.executeUpdate(sql);
        System.out.println("Table created in given database.");
stmt = conn.createStatement();
        String sql = "INSERT_INTO_Registration_"
                         + "VALUES_(100, _'Zara', _'Ali', _18)";
        stmt.executeUpdate(sql);
        stmt.executeUpdate(sql);
        sql = "INSERT \sqcup INTO \sqcup Registration \sqcup" + "VALUES \sqcup (102, \sqcup' Zaid', \sqcup' Khan', \sqcup 30)";
        stmt.executeUpdate(sql);
        sql = "INSERT_{\square}INTO_{\square}Registration_{\square}"
                        + "VALUES(103, \( \) 'Sumit', \( \) 'Mittal', \( \) 28)";
        stmt.executeUpdate(sql);
        System.out.println("Inserted_records_into_the_table...");
}
```

```
private static void display_values() throws Exception {
          System.out.println("Displaying uvalues...");
          stmt = conn.createStatement();
          String \ sql = "SELECT_{\cup}id,_{\cup}first,_{\cup}last,_{\cup}age_{\cup}FROM_{\cup}Registration";
          ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
          while (rs.next()) {
                    // Retrieve by column name
                    int id = rs.getInt("id");
                    int age = rs.getInt("age");
                    String first = rs.getString("first");
String last = rs.getString("last");
                    // Display\ values System.out.print("ID:_{\sqcup}" + id);
                    System.out.print("._\Lambda Age:_\Lambda" + age); \\ System.out.print("._\Lambda First:_\Lambda" + first); \\ System.out.println("._\Last:_\Last:_\Last:_\Last);
          rs.close();
stmt = conn.createStatement();
          String sql = "UPDATE_{\square} Registration_{\square}"
                             + "SET_{\square}age_{\square}=_{\square}30_{\square}WHERE_{\square}id_{\square}in_{\square}(100,_{\square}101)";
          stmt.executeUpdate(sql);
          System.out.println("Values_updated.");
private static void delete_values() throws Exception {
          System.out.println("Deleting_some_data...");
          stmt = conn.createStatement();
          String sql = "DELETE_FROM_Registration_" + "WHERE_id_=_101";
          stmt.executeUpdate(sql);
System.out.println("Data_deleted.");
private static void close_and_save_database() throws Exception {
          // Close connexion to the database and save changes
          System.out.println("Closing database ...");
          Statement statement = conn.createStatement();
          {\tt statement.executeQuery("SHUTDOWN");}
          statement.close();
          conn.close();
          System.out.println("Database_closed_and_changes_saved!");
}
```

Création de vues intéressantes

La création de vues est ce qui donnera une plus-value à votre projet.

En fonction des besoins de l'utilisateur, une vue différente devra être créée. Cette vue permet d'aggréger des informations spécifiques de plusieurs bases de données en une, et ainsi d'avoir un accès dédié et personnalisé aux données.

Voici le format d'une création de vue :

```
CREATE VIEW <viewname>[(<viewcolumn>,...) AS SELECT ... FROM ... [WHERE Expression] [ORDER BY orderExpression [, ...]] [LIMIT limit> [OFFSET <offset>]];
```

http://www.hsqldb.org/doc/guide/ch09.html#create_view-section