МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное автономное

образовательное учреждение высшего образования

«ЮЖНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт компьютерных технологий и информационной безопасности

Кафедра информационно-аналитических систем безопасности

имени Л.С. Берштейна

**Лабораторная работа №1**

по дисциплине

Основы алгоритмизации и программирования

(наименование дисциплины)

На тему

Знакомство со средой программирования

(наименование темы)

Вариант №5.

Выполнил:

студент гр. КТбо1-8

Виневский М.В.

“\_” \_\_\_\_\_\_\_2017г.

Проверил:

Профессор кафедры ИАСБ ИКТИБ

Беляков С.Л.

“ \_”\_\_\_\_\_\_2017 г.

Таганрог, 2017

**Оглавление**

[**Цели работы** 3](#_Toc495685756)

[**Выполнение работы** 3](#_Toc495685757)

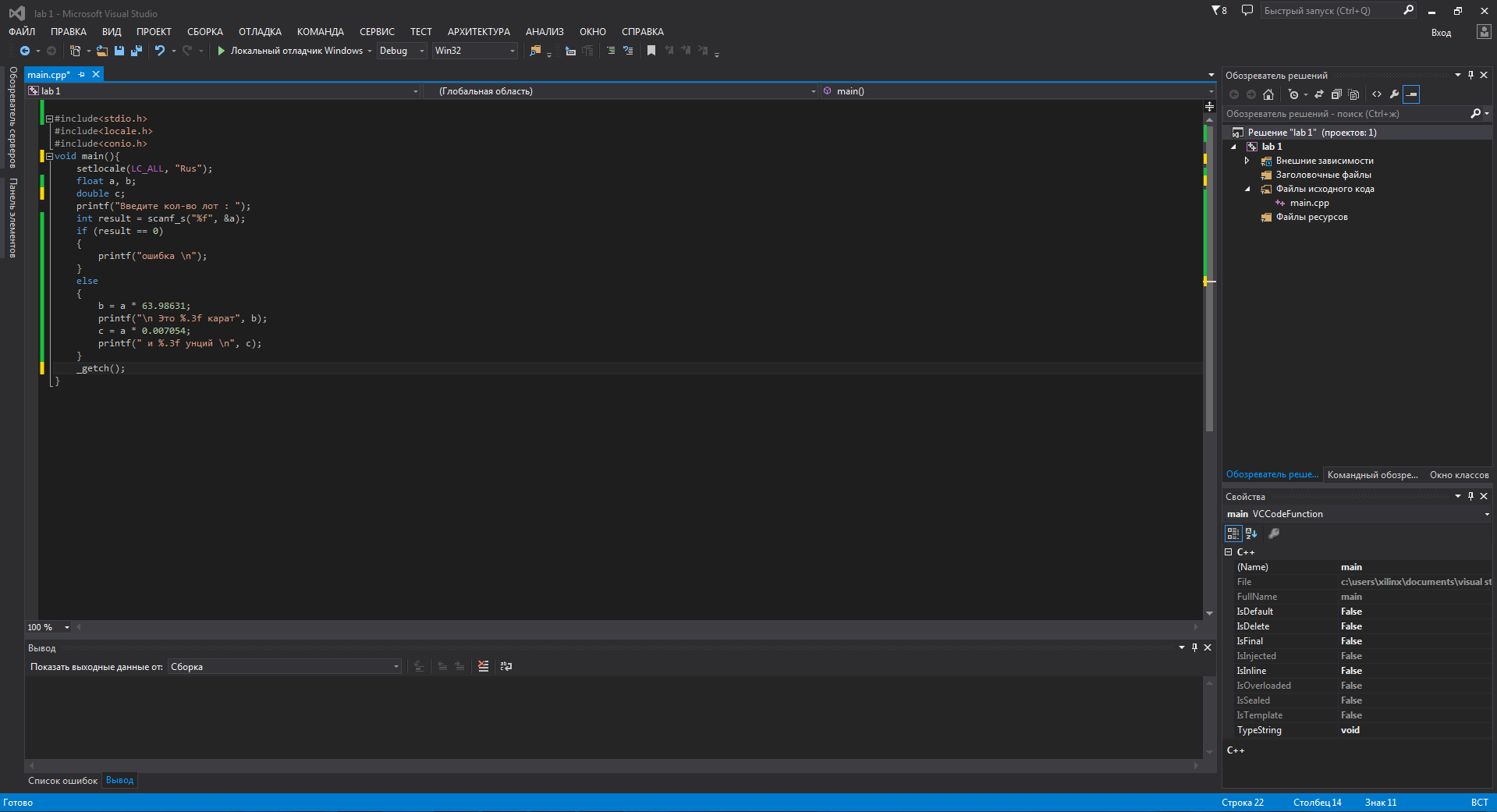
[**Вывод:** 4](#_Toc495685758)

Цели работы**:**

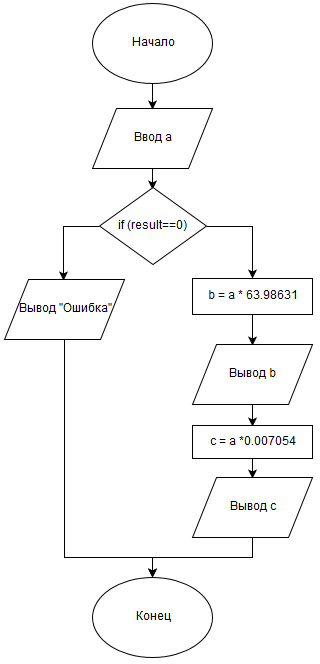
1. Изучить интегрированную среду разработки и научиться её использовать.
2. Выполнить задание: написать программу, которая переведёт лот в карат и выразит полученное значение в унциях.

**Выполнение работы:**

1.Интегрированная среда разработки VisualStudio 2013 включает в себя текстовый редактор, компилятор, отладчик, среду для обмена проектами.



2. Создание алгоритма, согласно которому будет работать программа .



.

3. Программный код.

#include<stdio.h>

#include<locale.h>

#include<conio.h>

void main(){

setlocale(LC\_ALL, "Rus");

float a, b;

double c;

printf("Введите кол-во лот : ");

int result = scanf\_s("%f", &a);

if (result == 0)

{

printf("ошибка \n");

}

else

{

b = a \* 63.98631;

printf("\n Это %.3f карат", b);

c = a \* 0.007054;

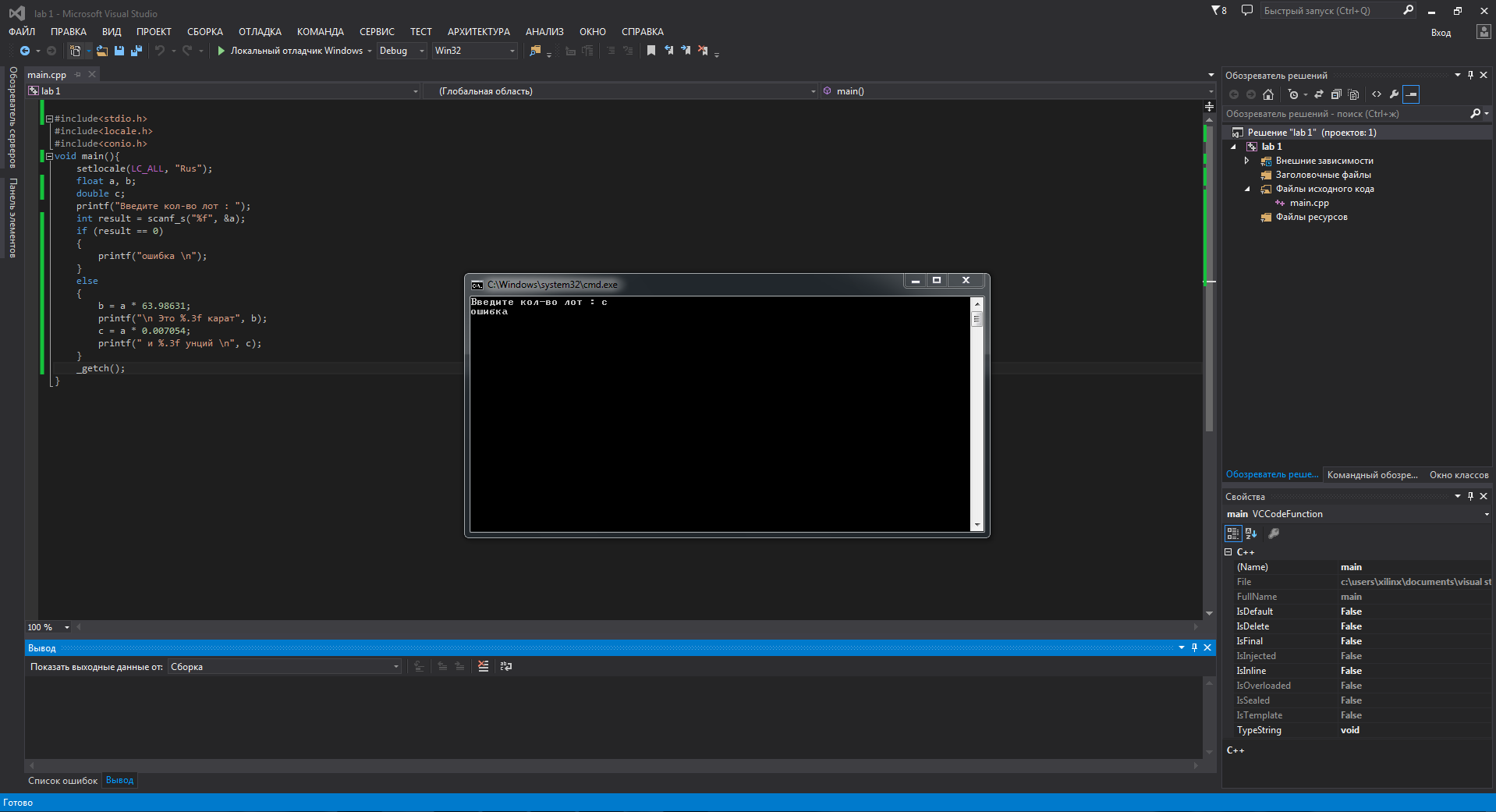
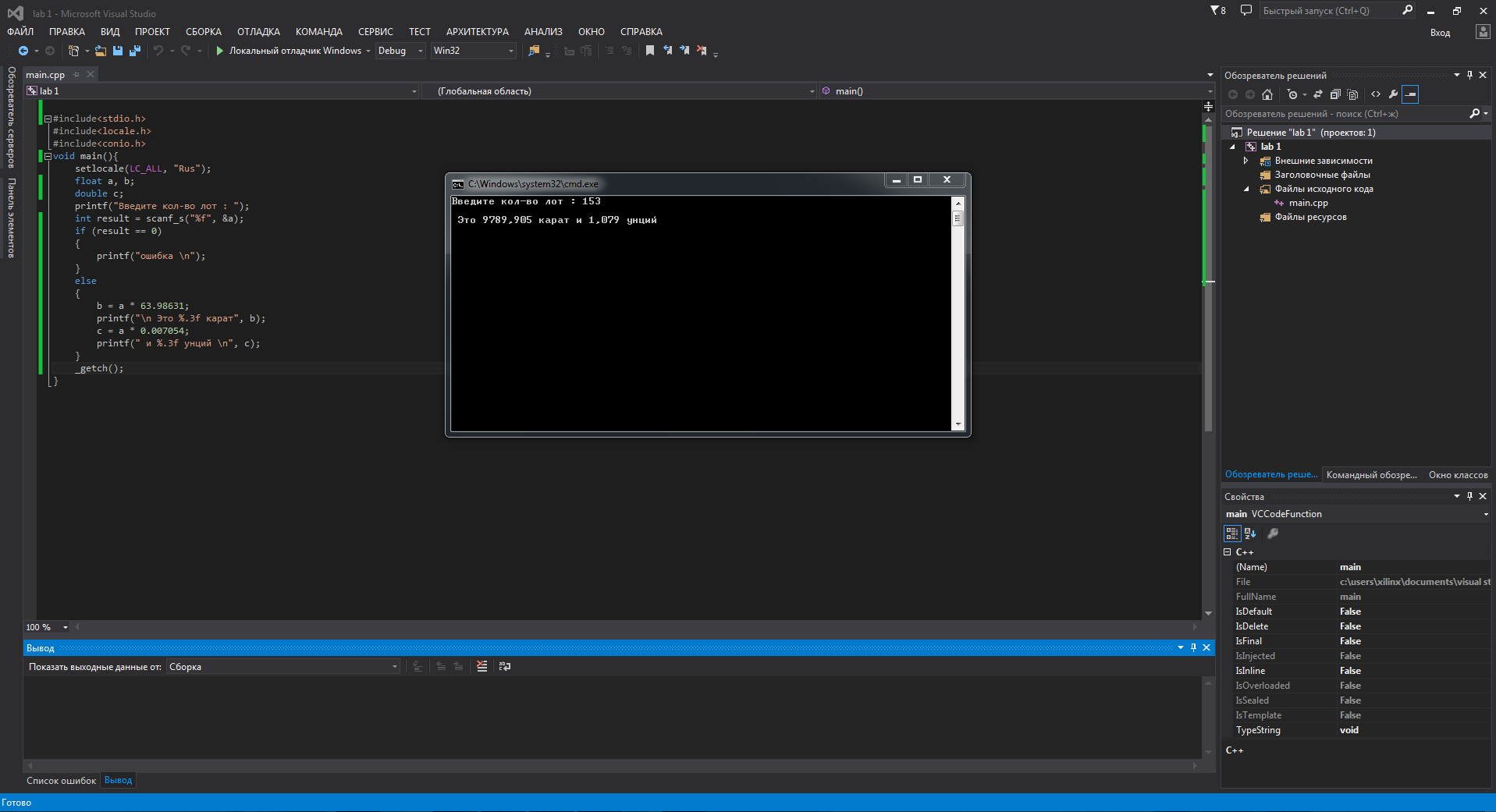
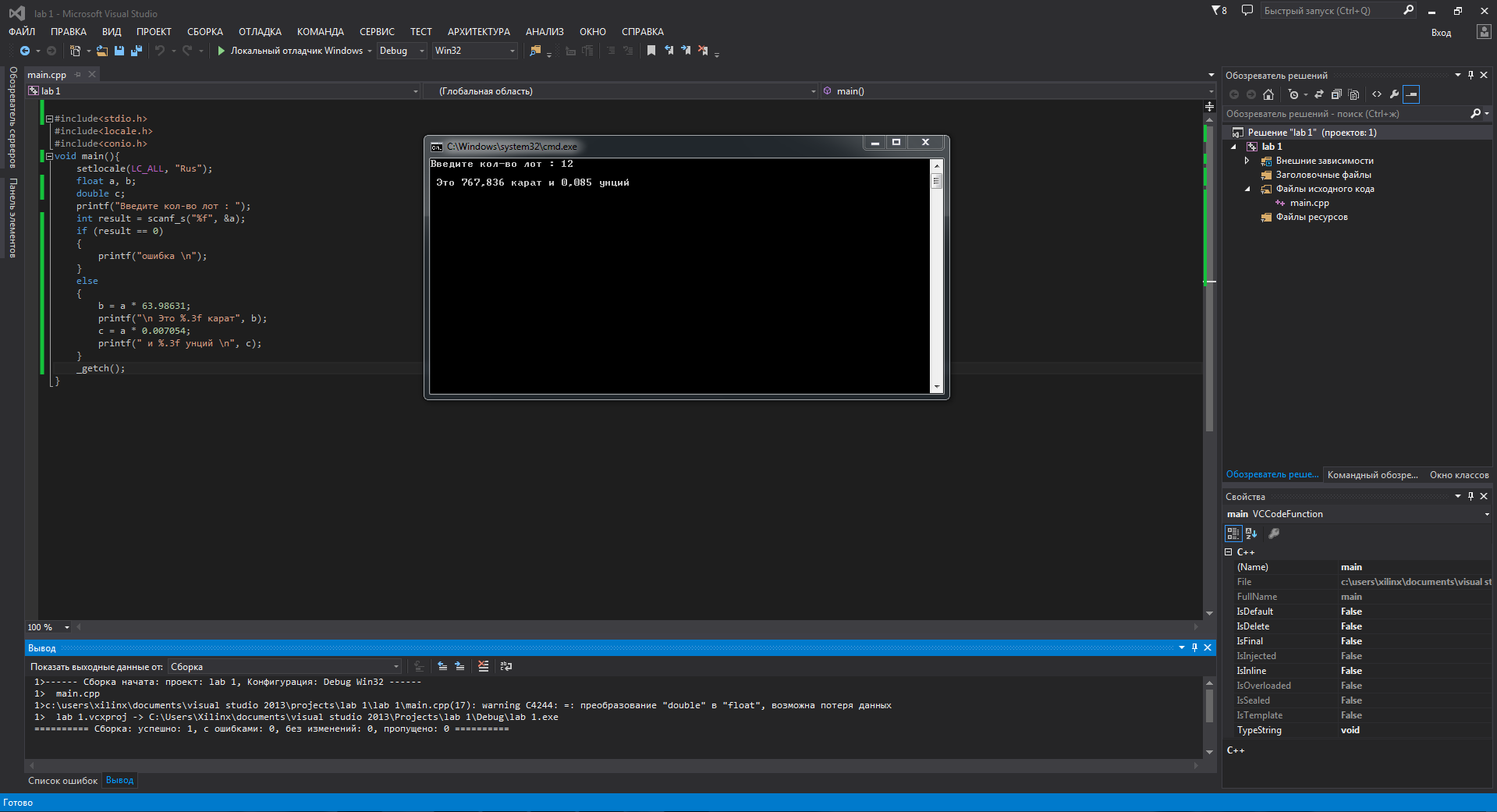
printf(" и %.3f унций \n", c);

}

\_getch();

}

4.Тестирование программы с разными значениями на входе



.

## Вывод**:**

В результате выполнения лабораторной работы №1 я ознакомился со средой программирования Visual Studio 2013 и приобрел практические навыки программирования на языке C.