[软件工程技术和设计](http://learn.tsinghua.edu.cn/MultiLanguage/lesson/teacher/course_locate.jsp?course_id=91142)

大作业总体说明

2013.2

# 背景介绍

本次课程大作业项目为旅游行程管理系统。大作业主要过程是在单机版程序设计实现的基础上，不断对已有的设计进行修改和完善，最终结合Web服务和开放式平台完成项目。

整个大作业分为六个阶段：第一阶段用OO实现一个单机版的旅游行程管理系统；第二、三阶段针对前一阶段的版本添加新的变更需求；第四阶段将源程序修改为C/S架构，将server端封装为Web Service，并且提供Android客户端；第五阶段与开放式公共平台集成。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 主要工作 | 提交要求 | 截止日期 |
| 第一阶段++ | 需求分析  设计模式  OO实现 | 源代码  设计（模式）文档  UML图 | 2012/03/16 |
| 第二阶段 | Assertion  AOP | 源代码  说明文档 | 2012/03/23 |
| 第三阶段++ | Component-Based Design | 源代码  说明文档 | 2012/04/20 |
| 第四阶段 | 服务封装与发布  Android客户端 | 源代码  服务说明文档 | 2012/05/11 |
| 第五阶段++ | 开放式平台集成 | 源代码  说明文档 | 2012/05/25 |

++要求本阶段实验当面检查

# 考核内容

2.1对系统的要求

* 细化需求，实现全部需求功能
* 系统设计合理、简洁，能够体现设计模式思想
* 系统经过比较充分的测试，运行稳定，无明显错误
* 系统的可重用性和可扩展性较好
* 界面友好、简洁、美观

2.2对源代码的要求

* 代码结构清晰，遵循统一的编码规范（各组可自行制定编码规范）
* 有必要的代码注释（例如，接口功能和参数说明，复杂逻辑实现，返回值等）

2.3对文档的要求

* 设计（模式）报告
* 总体设计，主要是介绍总体结构设计情况；
* 详细设计，使用UML序列图和类结构图、包图说明；
* 数据库设计
* 设计模式应用
* 软件测试报告

**可选。**鼓励大家记录下各个阶段所做的测试，发现的缺陷，严重程度以及解决方法等。

* 软件安装/使用说明

详细列出软件开发、部署和运行所需的软硬件环境，如何安装、配置和使用。

* 总结报告

总结小组合作开发中的一些经验和教训。

2.4对团队协作的要求

* 使用源代码版本控制工具，协作开发，推荐使用SVN。
* 任务分工与每位成员的实际工作量

# 提交内容

* 源代码
* 程序
* 可执行的jar或者exe（不需要重新编译运行）
* 文档
* 2.3部分要求的文档，包括设计（模式）报告、软件测试报告（**可选**）、软件安装/使用说明、总结报告
* 必要的数据库脚本

# 提交方式

* 本项大作业采用分阶段提交方式
* 每次每组由组长提交一份即可
* 报告或者文档格式请使用pdf、doc或docx
* 打包提交，命名规则为：阶段编号(两位数字)\_阶段作业名\_组名(组长)

例如：01\_设计模式\_Tetris (XX).rar

* 压缩文件中包括相应文档和其他文档相关的图表、sql脚本、源代码等
* 每次作业需明确小组人员分工
* 请通过网络学堂提交，截止时间一律以网络学堂为主，迟交或不交酌情扣分