2024 NPC 모의대회#0 - Div1+2

Official Solutions

by

소프트웨어 19 박병규

2024 NPC 모의대회#0 - Div1+2 2024년 5월 2일

공지사항



- ✓ solved.ac 티어, 알고리즘 분류를 꺼주세요. (설정 → 보기 → 보지 않기로 변경)
- ✓ 문제 지문은 모두 영어이며, 문제 번호는 난이도 순입니다.
- ✓ 대회 중 모든 검색은 허용됩니다. (티어, 알고리즘 분류는 보지 말아주세요!)
- ✓ 20:20-22:20 대회
- ✓ 22:30-23:00 문제 풀이



문제		난이도	알고리즘
Α	Streets Ahead	Silver5	set/map
В	Code Guessing	Silver5	bruteforce, case_work
С	Corrupted Gradebook	Gold4-5	dynamic_programming
D	Shuffles	Gold4	math, adhoc
E	ABC String	Gold1	greedy
F	Hopscotch	Platinum3	math, combinatorics, dnc



A. Streets Ahead

set/map 난이도 **- Silver5**

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분

A. Streets Ahead



- ✓ Naive 한 방법은 $\mathcal{O}(QN|S|)$ 으로 시간초과가 발생합니다.
- ✓ BBST 혹은 Hash 기반 key-value 자료구조를 사용할 수 있습니다.
- ightharpoonup C++에서는 map, python에서는 dictionary를 사용하면 $\mathcal{O}\left(Q|S|logN
 ight)$ 에 해결할 수 있습니다.



5

B. Code Guessing

bruteforce, case_work 난이도-**Silver5**

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분

B. Code Guessing



- \checkmark bruteforce: ${}_{9}C_{2}$ 개의 Bob 숫자 경우의 수를 모두 탐색하며 정답을 찾을 수 있습니다.
- \checkmark case work: Alice의 카드 숫자가 (i,j)일 때, 다음과 같은 경우 정답이 존재합니다.
- \checkmark ABBA이고 j-i=3일 때, ABAB이고 i=6, j=8일 때, BABA이고 i=2, j=4일 때,
- \checkmark AABB이고 j=7일 때, BBAA이고 i=3일 때, BAAB이고 i=2, j=8일 때,
- 이 경우를 모두 검사해 답을 구하면 됩니다.



C. Corrupted Gradebook

dynamic_programming 난이도 – Gold4-5

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분

C. Corrupted Gradebook



- \checkmark string의 길이 |S|는 최대 3G임이 보장됩니다.
- \checkmark 이 때 파싱할 수 있는 모든 경우의 수를 탐색한다면, 시간복잡도는 $\mathcal{O}\left(CG_{|S|}\mathbf{C}_G\right)$ 로, 시간초과가 발생합니다.
- \checkmark 최댓값만 저장하면 되므로, i 번째 문자까지 j 개의 수로 파싱했을 때 최대 점수 합만을 저장하면 어떨까요?
- $\checkmark dp(0,0) = 0, ans = dp(|S|,G)$ 로 두고 dp를 돌릴 수 있습니다.

C. Corrupted Gradebook



- ✓ 점화식은 $dp(i,j) = max_{k=1}^3 (dp(i-k,j-1) + getInt(i-k+1,i))$ 입니다.
- \checkmark getInt(i-k+1,i)가 0이 아니면서 0으로 시작하는지, 100을 초과하는지도 체크합니다.
- 최종적으로 구해야 할 평균은 double로 바꿔 round 연산을 수행하거나, 나머지 연산으로 구합니다.
- \checkmark 시간복잡도는 $\mathcal{O}\left(CG^2\right)$ 입니다.



10

D. Shuffles

math, adhoc 난이도 – Gold4

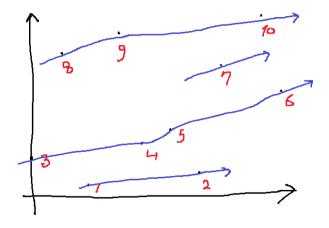
- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분

D. Shuffles



11

 \checkmark 한 가지 관찰을 해봅시다. 예제 입력 2 배열의 x 축을 인덱스, y 축을 값으로 한 그래프입니다.



D. Shuffles



- ✓ 각 shuffle마다 파란색 화살표의 개수를 최대 2배로 만들 수 있습니다.
- \checkmark 그럼 이 화살표의 개수를 어떻게 $\mathcal{O}\left(N\right)$ 만에 구할 수 있을까요?

D. Shuffles



- \checkmark 각 숫자를 인덱스로, 위치를 값으로 하는 pos 배열을 만들어봅시다.
- \checkmark arr = 1, 2, 7, 3, 8, 9, 4, 5, 10, 6, pos = 0, 1, 3, 6, 7, 9, 2, 4, 5, 8 처럼 만들 수 있습니다.
- \checkmark 이 때, pos[i] > pos[i+1]의 개수 (cnt) 를 구하면, cnt+1은 파란색 화살표의 개수입니다.
- \checkmark cnt + 1 이상인 가장 작은 2^x 의 x가 답이 됩니다.



14

E. ABC String

greedy 난이도 – Gold1

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분

E. ABC String



- ✓ 문자열을 돌면서 시뮬레이션을 해봅니다.
- \checkmark 예를 들어 AABBCC일 때, AA에서 이미 2개가 필요함을 알 수 있습니다.
- ✓ AABB에서 AB, AB로 나눌 수 있습니다.
- ✓ AABBCC 에서 ABC, ABC 로 나눠져 답이 2가 됩니다.

E. ABC String



- \checkmark 문자열을 돌면서 prefix마다 A, B, C 각각의 개수 합을 구해볼까요?
- ✓ 예를 들어 특정 인덱스 i 에서 cnt(A)=4, cnt(B)=3, cnt(C)=2일 때, 문자열을 어떻게 나눠야 가장 적은 개수로 만들 수 있을까요?
- ✓ ABCABCAB, A 처럼 나누면 최소 개수가 됩니다.

E. ABC String



- \checkmark min(cnt(A), cnt(B), cnt(C)) 는 ABC의 개수, max(cnt(A), cnt(B), cnt(C)) min(cnt(A), cnt(B), cnt(C))는 ABC를 이루지 못한 A, B, C, AB, AC, BC의 개수입니다.
- \checkmark max(cnt(A), cnt(B), cnt(C)) min(cnt(A), cnt(B), cnt(C)) 중 한 개는 ABC로 이동할 수 있습니다.
- \checkmark 즉 일반화하면, 모든 prefix의 max(cnt(A),cnt(B),cnt(C))-min(cnt(A),cnt(B),cnt(C))의 값을 구해 최대값을 구하면 답이 됩니다.



math, combinatorics, dnc 난이도-**Platinum3**

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분



- ✓ 문제의 경우를 수식으로 나타내볼까요?
- $\checkmark x_1 + x_2 + ... + x_m = N mX, y_1 + y_2 + ... + y_m = N mY(x_i, y_i \ge 0)$ 입니다.
- ✓ 각 x, y 값 경우의 수는 독립사건이므로, 따로 구해서 곱해줄 수 있습니다.
- ✓ 이 수식을 보고 우리는 고등학교 확통을 떠올릴 수 있습니다.



- \checkmark 네, 중복조합입니다. hop 수가 m 회일 때 경우의 수는 $_m \mathbf{H}_{N-mX} \times _m \mathbf{H}_{N-mY}$
- $\checkmark = {}_{m(1-X)+N-1}C_{N-mX} \times {}_{m(1-Y)+N-1}C_{N-mY}$ 입니다.
- ✓ 이 값을 전처리 없이 구한다면 시간초과가 뜰 것입니다.



- \checkmark 이 값을 빠르게 구하기 위해, 1! 부터 n!을 미리 구해놔야 합니다.
- \checkmark 구했다면, 이제 어떤 ${}_{n}\mathrm{C}_{r}$ 이 들어와도 $\mathcal{O}\left(log(mod)\right)$ 에 구할 수 있습니다.
- \checkmark 모듈러 역원은 문제 지문 (페르마의 소정리) 에서처럼 $(N!)^{mod-2}$ 를 구하면 됩니다.
- \checkmark 이 값은 분할정복을 활용한 거듭제곱을 통해 $\mathcal{O}\left(log(mod)\right)$ 에 구할 수 있습니다.



- \checkmark $N-mX \ge 0, N-mY \ge 0$ 인 m을 돌며 모든 값을 구하고 더합니다.
- \checkmark 총 시간복잡도는 $\mathcal{O}\left(Nlog(mod)\right)$ 입니다.