# 2024 NPC 모의대회#0 - Div1+2

Official Solutions

∞ 소프트웨어 19 박병규

2024 NPC 모의대회#0 - Div1+2 2024년 5월 2일

### 공지사항



- ✓ solved.ac 티어, 알고리즘 분류를 꺼주세요. (설정 → 보기 → 보지 않기로 변경)
- 문제 지문은 모두 영어이며, 문제 번호는 난이도 순입니다.
- ✓ 대회 중 모든 검색은 허용됩니다.
- ✓ 난이도 커브는 Codeforces Div2와 Div3 사이입니다.



문제		난이도	알고리즘
Α	Streets Ahead	Silver5	set/map
В	Code Guessing	Silver5	bruteforce, case_work
С	Corrupted Gradebook	Gold4-5	dynamic_programming
D	Shuffles	Gold4	math, adhoc
E	ABC String	Gold1	greedy
F	Hopscotch	Platinum3	math, combinatorics, dnc



3

# A. Streets Ahead

set/map 난이도 **- Silver5** 

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분

#### A. Streets Ahead



- $\checkmark$  Naive 한 방법은  $\mathcal{O}\left(QN|S|\right)$  으로 시간초과가 발생합니다.
- ✓ BBST 혹은 Hash 기반 key-value 자료구조를 사용할 수 있습니다.
- $\checkmark$  C++에서는 map, python에서는 dictionary를 사용하면  $\mathcal{O}\left(Q|S|logN\right)$ 에 해결할 수 있습니다.



5

# B. Code Guessing

bruteforce, case\_work 난이도-**Silver5** 

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분

## B. Code Guessing



- $\checkmark$  bruteforce:  ${}_9\mathrm{C}_2$  개의 Bob 숫자 경우의 수를 모두 탐색하며 정답을 찾을 수 있습니다.
- $\checkmark$  case work: Alice의 카드 숫자가 (i,j)일 때, 다음과 같은 경우 정답이 존재합니다.
- ullet ABBA이고 j-i=3일 때, ABAB이고 i=6, j=8일 때, BABA이고 i=2, j=4일 때,
- $\checkmark$  AABB이고 j=7일 때, BBAA이고 i=3일 때, BAAB이고 i=2, j=8일 때,
- 이 경우를 모두 검사해 답을 구하면 됩니다.



# C. Corrupted Gradebook

dynamic\_programming 난이도 – Gold4-5

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분

# C. Corrupted Gradebook



- $\checkmark$  string의 길이 |S|는 최대 3G임이 보장됩니다.
- $\checkmark$  이 때 파싱할 수 있는 모든 경우의 수를 탐색한다면, 시간복잡도는  $\mathcal{O}\left(CG_{|S|}\mathbf{C}_G\right)$ 로, 시간초과가 발생합니다.
- $\checkmark$  최댓값만 저장하면 되므로, i 번째 문자까지 j 개의 수로 파싱했을 때 최대 점수 합만을 저장하면 어떨까요?
- $\checkmark dp(0,0) = 0, ans = dp(|S|, G)$ 로 두고 dp를 돌릴 수 있습니다.

# C. Corrupted Gradebook



- ✓ 점화식은  $dp(i,j) = max_{k=1}^3 (dp(i-k,j-1) + getInt(i-k+1,i))$ 입니다.
- $\checkmark$  getInt(i-k+1,i)가 0이 아니면서 0으로 시작하는지, 100을 초과하는지도 체크합니다.
- 최종적으로 구해야 할 평균은 double로 바꿔 round 연산을 수행하거나, 나머지 연산으로 구합니다.
- $\checkmark$  시간복잡도는  $\mathcal{O}\left(CG^2\right)$  입니다.



10

# D. Shuffles

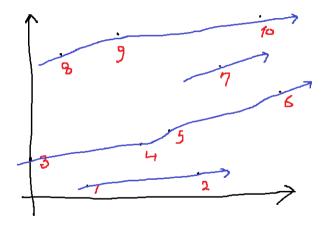
math, adhoc 출제진 의도 – Gold4

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람:??,??분

#### **D**. Shuffles



 $\checkmark$  한 가지 관찰을 해봅시다. 예제 입력 2 배열의 x 축을 인덱스, y 축을 값으로 한 그래프입니다.



#### D. Shuffles



- ✓ 각 shuffle마다 파란색 화살표의 개수를 최대 2배로 만들 수 있습니다.
- $\checkmark$  그럼 이 화살표의 개수를 어떻게  $\mathcal{O}\left(N\right)$  만에 구할 수 있을까요?

#### D. Shuffles



- $\checkmark$  각 숫자를 인덱스로, 위치를 값으로 하는 pos 배열을 만들어봅시다.
- $\checkmark$  arr = 1, 2, 7, 3, 8, 9, 4, 5, 10, 6, <math>pos = 0, 1, 3, 6, 7, 9, 2, 4, 5, 8 처럼 만들 수 있습니다.
- $\checkmark$  이 때, pos[i] > pos[i+1]의 개수 (cnt) 를 구하면, cnt+1은 파란색 화살표의 개수입니다.
- $\checkmark$  cnt + 1 이상인 가장 작은  $2^x$ 의 x가 답이 됩니다.



14

# E. ABC String

greedy 출제진 의도 – Gold1

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분

# E. ABC String



- 문자열을 돌면서 시뮬레이션을 해봅니다.
- $\checkmark$  예를 들어 AABBCC일 때, AA에서 이미 2개가 필요함을 알 수 있습니다.
- $\checkmark$  AABB에서 AB, AB로 나눌 수 있습니다.
- ✓ AABBCC 에서 ABC, ABC 로 나눠져 답이 2가 됩니다.

## E. ABC String



- $\checkmark$  문자열을 돌면서 prefix마다 A, B, C 각각의 개수 합을 구해볼까요?
- $\checkmark$  예를 들어 특정 인덱스 i 에서 cnt(A)=4, cnt(B)=3, cnt(C)=2일 때, 문자열을 어떻게 나눠야 가장 적은 개수로 만들 수 있을까요?
- ✓ ABCABCAB, A 처럼 나누면 최소 개수가 됩니다.

# E. ABC String



- $\checkmark$  min(cnt(A), cnt(B), cnt(C)) 는 ABC의 개수, max(cnt(A), cnt(B), cnt(C)) min(cnt(A), cnt(B), cnt(C))는 ABC를 이루지 못한 A, B, C, AB, AC, BC의 개수입니다.
- $\checkmark$  max(cnt(A), cnt(B), cnt(C)) min(cnt(A), cnt(B), cnt(C)) 중 한 개는 ABC로 이동할 수 있습니다.
- $\checkmark$  즉 일반화하면, 모든 prefix의 max(cnt(A),cnt(B),cnt(C))-min(cnt(A),cnt(B),cnt(C))의 값을 구해 최대값을 구하면 답이 됩니다.



math, combinatorics, dnc 출제진 의도 – **Platinum3** 

- ✓ 제출 ?? 번, 정답 ?? 명 (정답률 ??.??%)
- ✓ 처음 푼 사람: ??, ?? 분



- ✓ 문제의 경우를 수식으로 나타내볼까요?
- $\checkmark x_1 + x_2 + ... + x_m = N mX, y_1 + y_2 + ... + y_m = N mY(x_i, y_i \ge 0)$ 입니다.
- $\checkmark$  각 x,y 값 경우의 수는 독립사건이므로, 따로 구해서 곱해줄 수 있습니다.
- ✓ 이 수식을 보고 우리는 고등학교 확통을 떠올릴 수 있습니다.



 $\checkmark$  네, 중복조합입니다. hop 수가 m 회일 때 경우의 수는  $_m\mathrm{H}_{N-mX} imes _m\mathrm{H}_{N-mY}$ 

- $\checkmark = {}_{m(1-X)+N-1}C_{N-mX} \times {}_{m(1-Y)+N-1}C_{N-mY}$ 입니다.
- ✓ 이 값을 전처리 없이 구한다면 시간초과가 뜰 것입니다.



- $\checkmark$  이 값을 빠르게 구하기 위해, 1! 부터 N! 및 이들의 모듈러 역원까지 미리 구해놔야 합니다.
- $\checkmark$  모듈러 역원은 문제 지문 (페르마의 소정리) 에서처럼  $(N!)^{mod-2}$ 를 구하면 됩니다.
- $\checkmark$  이 값은 분할정복을 활용한 거듭제곱을 통해  $\mathcal{O}\left(log(mod)\right)$  에 구할 수 있습니다.
- $\checkmark$  여기까지 시간복잡도는  $\mathcal{O}\left(Nlog(mod)\right)$ 입니다.



- ✓ 이제 어떤  ${}_{n}$ C ${}_{r}$ 이 들어와도  $\mathcal{O}\left(1\right)$  에 구할 수 있습니다.
- $\checkmark$   $N-mX \ge 0, N-mY \ge 0$ 인 m을 돌며 모든 값을 구해줍니다.
- $\checkmark$  총 시간복잡도는  $\mathcal{O}\left(Nlog(mod)\right)$ 입니다.