

LAPORAN HASIL PRAKTIKUM

DASAR PEMROGRAMAN

JOBSHEET 2

Laporan ini diajukan untuk memenuhi kriteria Penilaian Mata Kuliah Praktek Dasar Pemrograman

Dosen Pengampu : Mungki Astiningrum, S.T., M.Kom.



Disusun oleh:

Beryl Funky Mubarok

2341720256

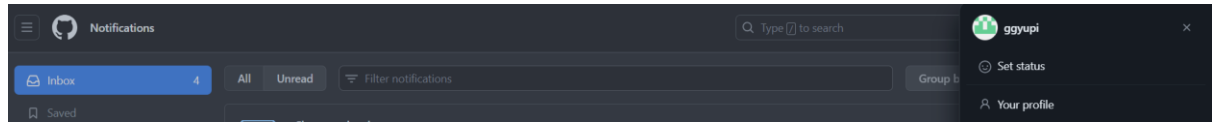
TI-1E

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
PRODI D-IV TEKNIK INFORMATIKA
2023

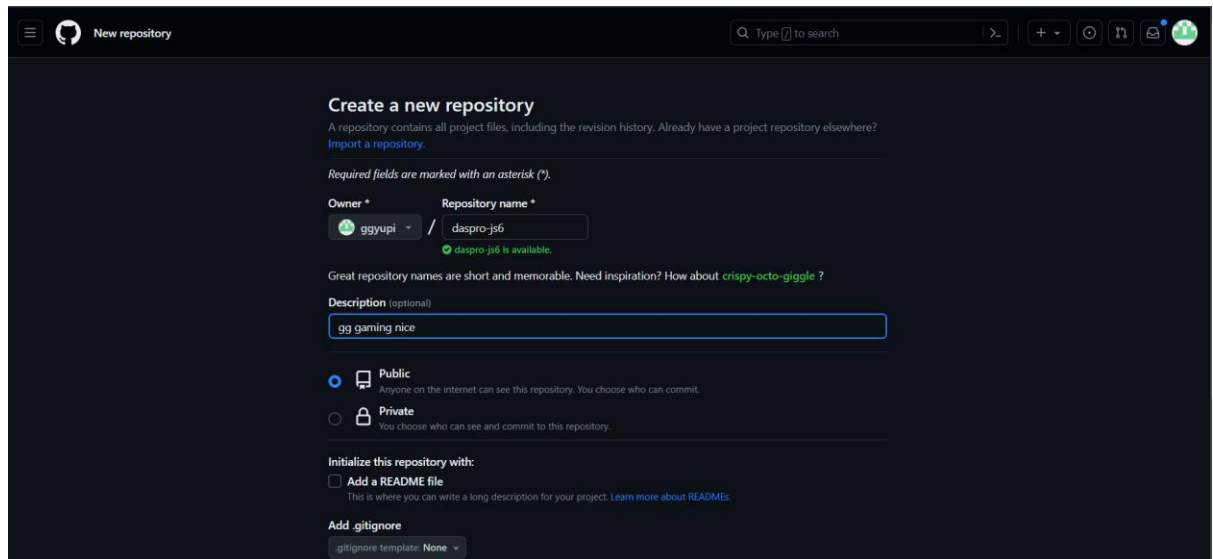
2. PRAKTIKUM

2.1 Percobaan 1: Menggunakan Github

1. Membuka github dan login menggunakan akun sendiri



2. Membuat repositori baru dengan nama daspro-js6



3. Lalu menggunakan git clone, Gunakan perintah git clone dari terminal (command line) untuk mengklon repositori. Perintah umumnya git clone <https://github.com/ggyupi/daspro-js6.git>

```
Beryl@WINDOWS MINGW64 /d
$ git clone https://github.com/ggyupi/daspro-js6.git
Cloning into 'daspro-js6'...
warning: You appear to have cloned an empty repository.

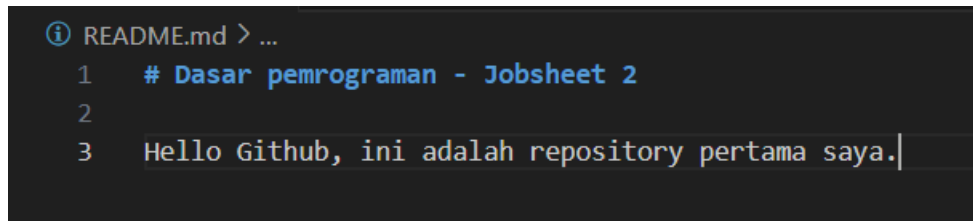
Beryl@WINDOWS MINGW64 /d
$ dir
$RECYCLE.BIN                                daspro\ week\ 5
Genshin\ Impact\ game                      daspro-js6
MyFirstJava05                              ggmainbokk2
MyFirstJava05.java                         ggmainbook
New\ folder                                jdk-20_linux-aarch64_bin.tar.gz
New\ folder\ (2)                           jdk-20_windows-x64_bin
P5                                           jdk-20_windows-x64_bin.zip
P5_TI_1E_Beryl\ Funky\ Mubarok.docx        jobsheet-3
P6_TI-1E_Beryl\ Funky\ Mubarok.docx        kon
P6_TI-1E_Beryl\ Funky\ Mubarok.pdf         login
Riot\ Games                                p4
SS\ Tugas                                  poto
System\ Volume\ Information                 ~$_TI_1E_Beryl\ Funky\ Mubarok.docx

Beryl@WINDOWS MINGW64 /d
$ cd /d/daspro-js6
```

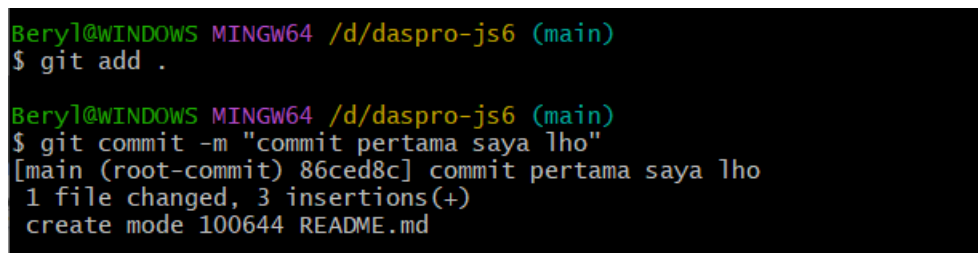
4. Tambahkan file dengan klik kanan – New File, berikana nama file tersebut dengan nama “README.md”



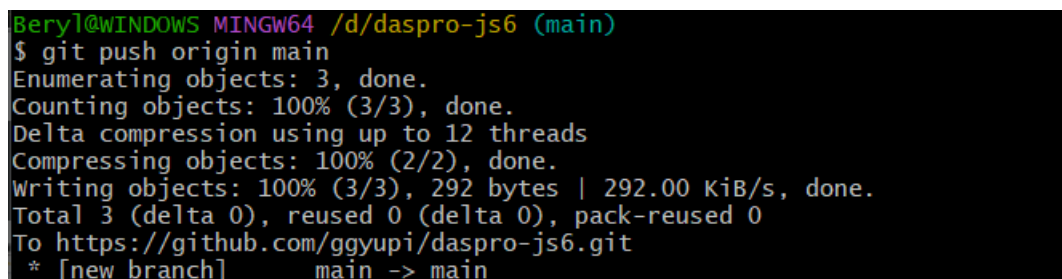
5. Isikan file “README.md” dengan isi seperti berikut



6. Setelah selesai, simpan perubahan Anda dan komit dengan perintah git commit.



7. Untuk memperbarui repository di GitHub dengan perubahan yang telah Anda lakukan secara lokal, gunakan perintah git push. Misalnya, git push origin nama-branch akan mengirimkan perubahan ke branch di GitHub.



PERTANYAAN!

1. Jelaskan perbedaan perintah git commit dan git push?
= Git commit digunakan untuk menyimpan perubahan kode di local computer kita saja, tapi di repository github masih belum berubah. Sedangkan perintah Git push digunakan untuk mentransfer kode lokal yang berada di komputer kita ke repository github.
2. Apakah bisa alurnya dibalik, membuat folder atau proyek terlebih dahulu kemudian upload (push) ke Github? Jika bisa, buktikan!
= Bisa, dengan cara membuat folder dan menambahkan file, setelah file sudah siap untuk di upload (push) ke github kita buka terminal dan lakukan git init, git add nama file, git commit, git add remote origin link URL repository, git branch untuk mengubah nama dari master ke main, lalu git push untuk mengupload ke github

```

Beryl@WINDOWS MINGW64 /d/daspro-js6 (main)
$ git init
Reinitialized existing Git repository in D:/daspro-js6/.git/

Beryl@WINDOWS MINGW64 /d/daspro-js6 (main)
$ git add README2.md

Beryl@WINDOWS MINGW64 /d/daspro-js6 (main)
$ git commit -m "file baru"
[main 3453161] file baru
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 README2.md

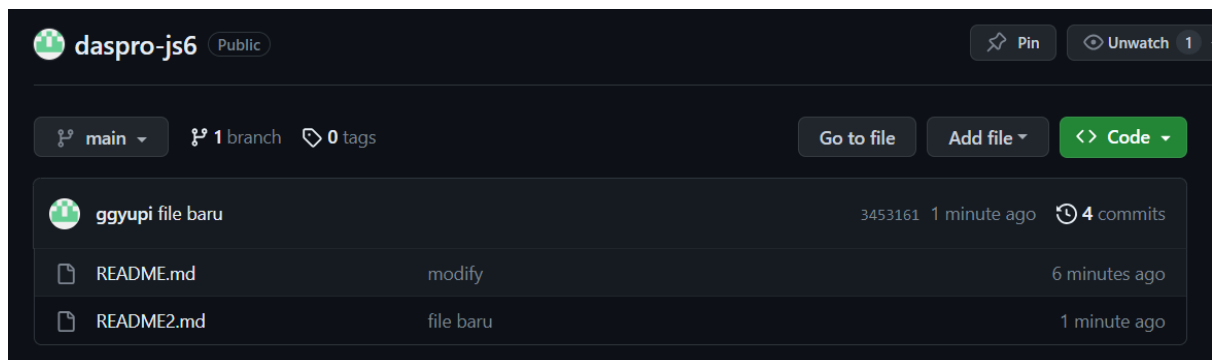
Beryl@WINDOWS MINGW64 /d/daspro-js6 (main)
$ git branch -M main

Beryl@WINDOWS MINGW64 /d/daspro-js6 (main)
$ git remote add origin https://github.com/ggyupi/daspro-js6.git
error: remote origin already exists.

Beryl@WINDOWS MINGW64 /d/daspro-js6 (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 284 bytes | 284.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/ggyupi/daspro-js6.git
fb28174..3453161 main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.

```

Tampilan layer repository di github apabila semua Langkah telah di lakukan



2.2 Percobaan 2: Dasar Kolaborasi di Github

1. Gunakan perintah git branch nama-branch untuk membuat branch baru dan git checkout nama-branch untuk beralih ke branch tersebut.

```

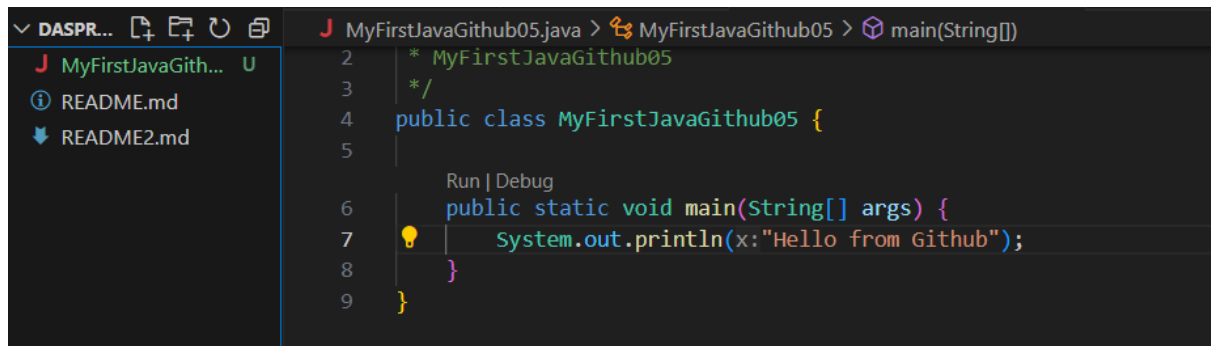
Beryl@WINDOWS MINGW64 /d/daspro-js6 (main)
$ git branch devel

Beryl@WINDOWS MINGW64 /d/daspro-js6 (main)
$ git checkout devel
Switched to branch 'devel'

Beryl@WINDOWS MINGW64 /d/daspro-js6 (devel)
$

```

2. Buatlah file dengan nama MyFirstJavaGithub05.java



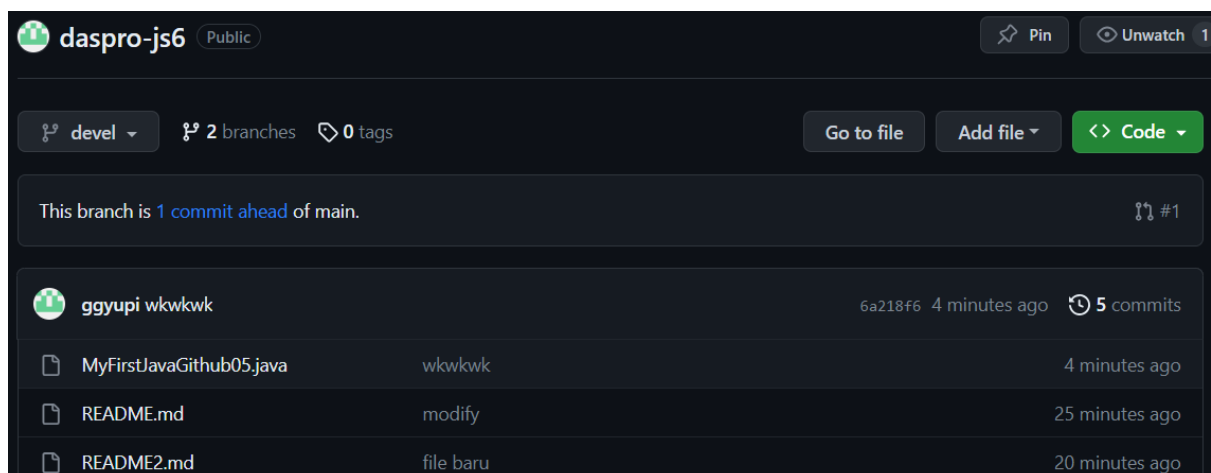
```
2  * MyFirstJavaGithub05
3  */
4  public class MyFirstJavaGithub05 {
5
6      Run | Debug
7      public static void main(String[] args) {
8          System.out.println(x:"Hello from Github");
9      }
```

3. Simpan perubahan tersebut di local dengan cara commit kemudian push ke Github menggunakan Visual Studio Code. Jangan lupa memberikan pesan ketika akan melakukan commit.



```
PS D:\daspro-js6> git add .\MyFirstJavaGithub05.java
PS D:\daspro-js6> git commit -m "wkwk"
[devel 6a218f6] wkwkwk
1 file changed, 9 insertions(+)
create mode 100644 MyFirstJavaGithub05.java
PS D:\daspro-js6> git push -u origin devel
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 437 bytes | 437.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'devel' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/ggyupi/daspro-js6/pull/new/devel
remote:
To https://github.com/ggyupi/daspro-js6.git
* [new branch] devel -> devel
branch 'devel' set up to track 'origin/devel'.
```

4. Tampilan layer apabila merge telah berhasil



PERTANYAAN!

1. jelaskan fungsi dari Pull requests!

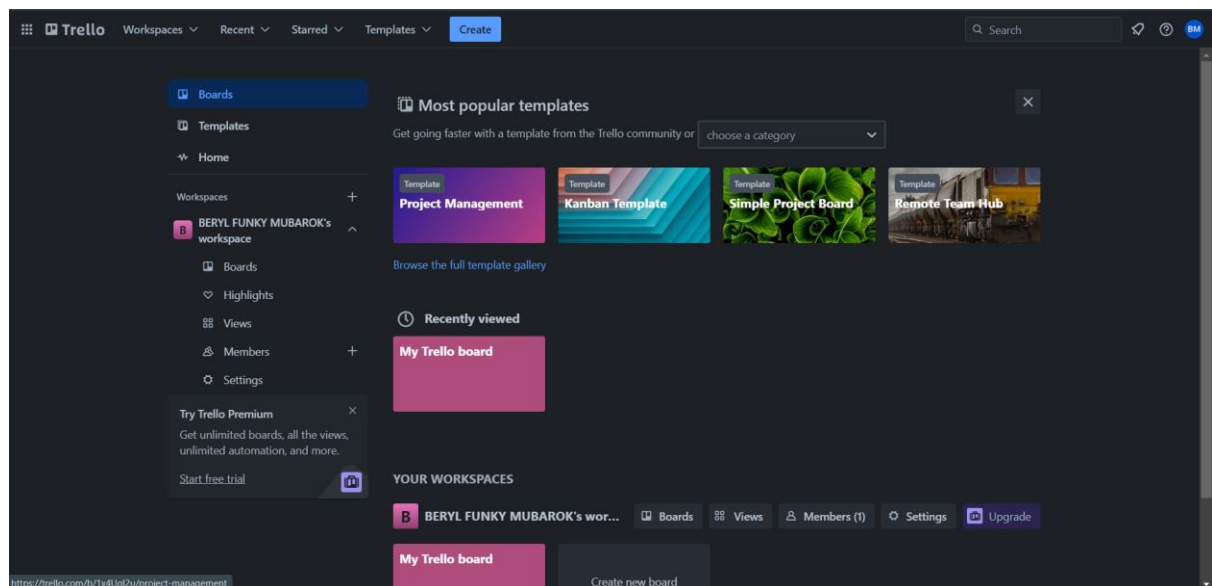
= Fungsi pull request yaitu memungkinkan developer untuk meminta perubahan dari satu branch ke branch lain. Selain itu, berfungsi untuk meninjau perubahan sebelum diterapkan ke branch master dan digunakan untuk memulai diskusi tentang perubahan yang diajukan. developer lain dapat memberikan umpan balik atau komentar tentang perubahan tersebut.

2. Mengapa kita perlu membuat sebuah branch, manfaatnya apa?

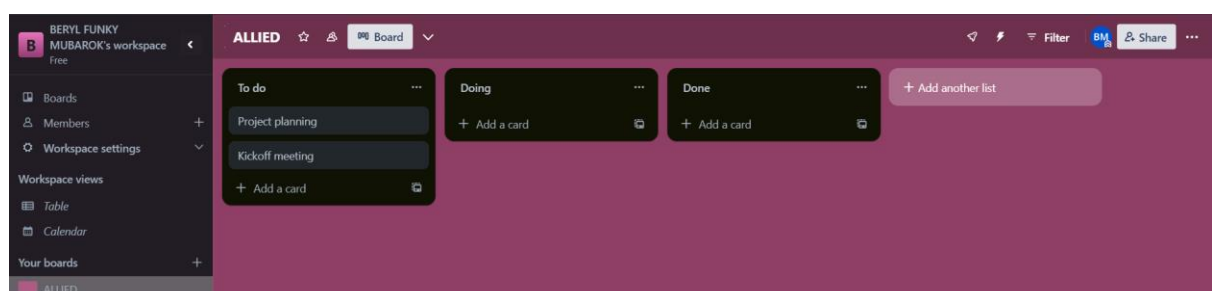
= Karena dengan membuat branch lain kita dapat mengembangkan kode tanpa mempengaruhi kode utama/branch utama. Salah satu manfaatnya misal si A mengerjakan fitur A dan si B mengerjakan fitur B dengan membuat branch masing-masing mereka dapat mencegah konflik dari keduanya. Selain itu juga dapat meningkatkan transparansi kode, perubahan apa saja yang telah mereka lakukan

2.3 Percobaan 3: Menggunakan Trello

1. Menggunsksn Trello untuk membuat kanban board



2. Tampilan setelah membuat kanban board di Trello

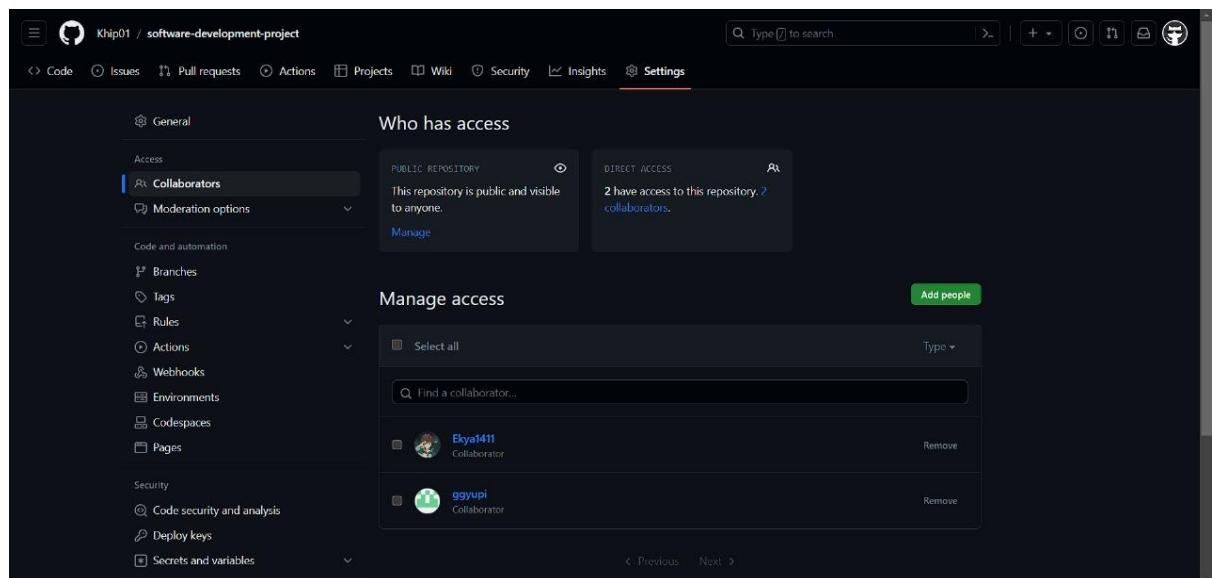


PERTANYAAN!

1. Bagaimana langkah yang dilakukan untuk mengundang anggota tim untuk bergabung ke dalam board Anda?
= Dengan mengundang anggota tim via email invite atau share link
2. Apakah memungkinkan untuk membuat Board tidak dari awal (menambahkan list satu per satu), jika mungkin bagaimana caranya?
= Dengan cara menggunakan template yang sudah tersedia pada trello, dengan menggunakan template kita tidak perlu menambahkan list satu persatu karena sudah otomatis akan tersedia 3 list yang sudah ada seperti “To do,Doing,dan Done”

TUGAS!

1. Buatlah kelompok yang terdiri dari 3 orang!
= Sudah, Saya Kelompok 08 terdiri dari
No Absen, Nama Lengkap
- 02, Akhmad Aakhif Athallah
- 05, Beryl Funky Mubarok
- 08, Ekya Muhammad Hasfi Fadlilurrahman
2. Buatlah repository berdasarkan topik yang dipilih oleh kelompok Anda, undang semua anggota tim ke dalam repository tersebut.
= Title : Kelompok 8 - Software Development Project



3. Buatlah sebuah Kanban Board dengan judul board lengkap dengan card sesuai dengan topik proyek yang kelompok Anda pilih, undang semua anggota tim ke dalam board tersebut

