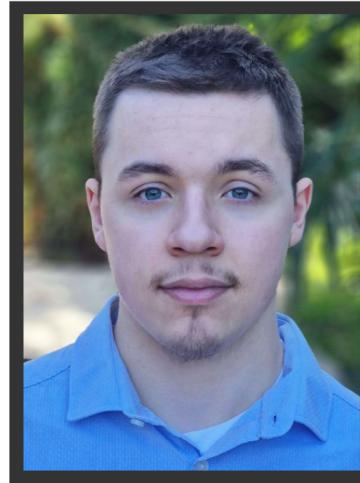


CONSTANT SUCHET

DÉVELOPPEUR RECHERCHE DE STAGE



Engagé dans le développement informatique depuis très jeune, j'ai commencé par créer des projets sur Roblox et Minecraft avant d'accompagner plus de 40 clients sur Fiverr. Aujourd'hui étudiant en informatique, je développe des sites web et des projets techniques variés, tout en m'intéressant au reverse engineering, à la cybersécurité et aux systèmes complexes.

COMPÉTENCES

Architecture Logicielle	<div style="width: 80%;"></div>
Data (PSQL, MYSQL, MCD)	<div style="width: 75%;"></div>
Web (Vue.JS, Express.JS)	<div style="width: 85%;"></div>
Application (Java, C++, C#)	<div style="width: 70%;"></div>
DevOps (Docker, Coolify)	<div style="width: 80%;"></div>
Gestion de Projet (Agile)	<div style="width: 80%;"></div>

QUALITÉS

- Autonomie
- Esprit d'équipe
- Curiosité
- Polyvalent

LANGUES

ANGLAIS C1/B2

LOISIRS

- Développement de jeux (8+ ans)
- Musculation (2 ans)
- Veille informatique Daily.dev (1.5 an)

PARCOURS SCOLAIRE

BACHELOR UNIVERSITAIRE
DE TECHNOLOGIE (BUT)
INFORMATIQUE (2^e ANNÉE)
IUT NORD FRANCHE-COMTÉ

2024-2027

BACCALAURÉAT
MATHÉMATIQUES
NUMÉRIQUE SCIENCE INFORMATIQUE

2024

PROJETS

LES TERRES DU LION

2025

PROJET ACADEMIQUE (GROUPE DE 4)

Développement d'une **plateforme web événementielle interactive** avec une architecture **Fullstack** (Vue.js / Node.js), **API REST** + persistance **MySQL (Docker)**, typage strict **TypeScript** et internationalisation (i18n).

MESSAGE X

2024

PROJET ACADEMIQUE (GROUPE DE 3)

Messagerie temps réel sécurisée (Nx, Vue, Node) : Implémentation d'un chiffrement E2E hybride (RSA/AES) compatible **multi-device** via double chiffrement des clés de session et synchronisation **WebSocket**.

PIUSSANCE X

2025

PROJET ACADEMIQUE (GROUPE DE 4)

Développement d'un **jeu Java** sur Boardifier, un framework maison sans documentation, nécessitant adaptation rapide, création **d'IAs**, gestion des dépendances **Maven** et tests unitaires **JUnit**.

EXPÉRIENCE

FIVERR

2019-2024

DÉVELOPPEUR FREELANCE

Développement de plus de 50 jeux pour **plus de 40 clients** sur la plateforme Roblox, en utilisant Luau (version typée de Lua).

HUMARD AUTOMATION SA

2024

STAGE DE 2 SEMAINES

Découverte et participation à différents domaines techniques : mécanique de précision, câblage électrique, et initiation au codage pour **l'automatisation**.