João Marcelo Furtado Romero

E-mail: jmfurtadoromero@gmail.com | Celular: +55 (11) 99393-9992 | GitHub: gh-johnny

"Um brasileiro fluente em inglês desde os 15 que estudou Desenvolvimento Web no Canadá"

Certificações

Proficiência em Inglês Cambridge (FCE)

Julho 2021

Desenvolvimento Web

Nov 2022

Microcamp Hardware

Julho 2019

Diploma do Ensino Médio

Dez 2021

Educação

Tamwood Careers College

Vancouver, BC - Canadá

Certificado de Desenvolvimento Web

Data de graduação: Nov 2022

- Média Final: 96/100
- Mais de 100 horas de JavaScript e seu ecossistema (React.js, Vue.js, Node.js, Express.js)
- Mais de 55 dias the REST APIs sendo construídos com PHP conectando com uma MySQL database

Microcamp Computer Hardware

Atibaia, SP - Brasil

Certificado de Hardware

Data de graduação: Julho 2019

- Montando e fazendo a manutenção de 12 computadores semanalmente
- Constantes setups e boots de clientes e computadores da escola
- Ajudei a reconstruir a LAN do predio

Experiência Profissional

Full-stack Developer, Alpine Carpentry

Fev 2023 - Maio 2023

- Ajudei uma empresa a gerar mais lucro devido ao fácil acesso do website
- Colaborei em diversos componentes TypeScript em Next.js e TailwindCSS
- Fiz a funcionalidade do form e a sanitização de dados via regex and bibliotecas famosas
- Fiz o website inteiramente compatível com media query (mobile etc), assim como cuidei da acessibilidade

Skills

Técnicas: JavaScript/Typescript, React.js, Next.js, Vue.js, Node.js, Express.js, PHP, Laravel,
SQL, MongoDB, MySQL, AWS (EC2, S3, Lambda), Git, Command Line, Linux, Bash Scripting

 Interpessoais: Criativo, solucionador de problemas, bom com pessoas, pensador crítico, jogador de equipe, independente, autodidata, adaptável

Projetos

".dotfiles" Maio 2023 - Presente

- Exploração de Sistemas Operacionais, em específico Linux e a Command-line Interface
- Dominei minhas ferramentas, entendendo como o software que uso opera nos bastidores
- Construí meu próprio Arch Linux do zero e automatizei a configuração do meu sistema com um único script