

- Sägen und feilen Sie zuerst die Platine in Form.
- Bestücken Sie den  $\mu\text{C}$ .
- Wenn Sie viel Flussmittel verwendet haben, reinigen Sie jetzt erst mal die Platine, achten Sie darauf das die Reinigungsflüssigkeit nicht in den SD-Sockel fließt.
- Bestücken Sie die Kleinteile auf der Vorderseite aus den Kondensator am Sockel.
- Bestücken Sie die Rückseite
- Bestücken Sie den SD-Sockel, dann C6.
- Bestücken Sie den Rest.
- Wenn Sie viel Flussmittel verwendet haben, reinigen Sie jetzt erst mal die Platine, achten Sie darauf das die Reinigungsflüssigkeit nicht in den SD-Sockel fließt.
- Flashen Sie die Firmware mit den angegebenen Fuses. fertigen Sie hierzu ein Kabel für Ihren Atmel-Programmer an.
- Konfektionieren Sie ein Anschlusskabel, verwenden Sie ein Stück 6-adriges Flachbandkabel und ein Stück Stromleitungslitze (2-adrig).
- Bohren Sie 3 Löcher mit einem Handbohrer in eine leere Tic Tac Schachtel für die Taster.
- Machen Sie mit einem Skalpell eine Öffnung für das Anschlusskabel.
- Mit etwas sanfter Gewalt (Schachtel zusammendrücken) ist es nun möglich die Platine mit den Taster einzuführen.