![A picture containing background pattern

Description automatically generated]()

**- Nếu cá nhân thực hiện thì: SV thực hiên (bỏ chữ nhóm)**

**- Nếu là nhóm thực hiện thì gõ số nhóm, ví dụ: Nhóm 1 thực hiện (bỏ chữ SV)**

**Môn học/Mô đun:**

**SV (nhóm) thực hiện:**

**Lớp:**

**Ngành/Nghề:**

**GVHD:**

**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

**SV ghi “*Tên bài tập*” ở đây!**

**Hà Nội, tháng........năm 20...**

**I. GIỚI THIỆU VỀ MÔN HỌC/ MÔ ĐUN…..**

**1. Giới thiệu về môn học/ mô đun** *(mục đích, ý nghĩa,…)*

**2. Các kiến thức cơ bản liên quan đến môn học**

**3. Tên bài tập lớn của nhóm/cá nhân lựa chọn:**

**Lưu ý: Phần “I. Giới thiệu về môn học/ mô đun” sinh viên chỉ trình bày trong 1 trang A4.**

**II. YÊU CẦU NỘI DUNG**

Họ tên sinh viện:

Mã sinh viên:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Các ý (các phần)** | **Điểm** | **Điểm GV chấm** |
| 1 | **Mô tả bài toán (tóm tắt được hệ thống)** | **2 điểm** |  |
| 2 | **Xây dựng biểu đồ Usercase (phân rã…)** | **3 điểm** |  |
| a. Xác định Actor | 0.5 điểm |  |
| b. Xác định Usecase | 1 điểm |  |
| c. Thiết lập mối quan hệ ( Vẽ biểu đồ) | 1 điểm |  |
| d. Đặc tả các usecase | 0.5 điểm |  |
| 3 | **Xây dựng biểu đồ hoạt động** | **1 điểm** |  |
| 4 | **Xây dựng biểu đồ lớp** | **1 điểm** |  |
| a. Xác định lớp dự kiến (dựa vào phần đặc tả usecase) | 0.25 điểm |  |
| b. Xác định thuộc tính | 0.25 điểm |  |
| c. Xác định phương thức | 0.25 điểm |  |
| d. Xác định mối quan hệ | 0.25 điểm |  |
| 5 | **Ánh xạ từ biểu đồ lớp thành mô hình ER. Vận dụng kiến thức môn CSDL quan hệ để chuyển đổi mô hình ER sang mô hình quan hệ** | **1 điểm** |  |
| 6 | **Xây dựng, thiết kế biểu đồ** | **1 điểm** |  |
| a. Thiết kế biểu đồ trạng thái | 0.25 điểm |  |
| b. Thiết kế biểu đồ trình tự | 0.25 điểm |  |
| c. Biểu đồ thành phần | 0.25 điểm |  |
| d. Biểu đồ triển khai | 0.25 điểm |  |
| 7 | **Phần cộng điểm:** | **1 điểm** |  |
| **-** Cài đặt bước 5 vào hệ quản trị sql hoặc my sql, mongo db… | 0.5 điểm |  |
| - Sử dụng ngôn ngữ lập trình viết chương trình đã phân tích ở trên | 0.5 điểm |  |
| **Tổng điểm** | | **10 điểm** |  |

**Lưu ý:** Nếu cá nhân sv làm thì chỉ cần **1 trang,** nếu làm **nhóm có n sinh viên thì cần n trang này, để rời, không đóng quyển,** điền đầy đủ Tên sv và Mã sv **=>** Làm cá nhân hoặc nhóm thì cũng in 1 quyển

**MỤC LỤC**

[**DANH MỤC BẢNG BIỂU HÌNH ẢNH**](#_Toc92224822)

[**LỜI NÓI ĐẦU**](#_Toc92224823)

[**CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU BÀI TOÁN**](#_Toc92224824)

[1.1 Đặt vấn đề](#_Toc92224825)

1.[2. Bài toán giải quyết](#_Toc92224826)

1.[2.1. Khảo sát hệ thống](#_Toc92224827)

1.[2.2 Phát biểu bài toán](#_Toc92224828)

1.[2.3 Hạn chế](#_Toc92224829)

1.[3. Đề xuất giải pháp](#_Toc92224830)

1.[3.1 Xuất phát điểm](#_Toc92224831)

1.[3.2 Mô tả chi tiết giải pháp dự kiến](#_Toc92224832)

1.[4. Từ điển dữ liệu của hệ thống](#_Toc92224833)

[**CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH HỆ THỐNG**](#_Toc92224834)

2.1. Xây dựng biểu đồ Usecase

2.2. Xây dựng biểu đồ hoạt động

2.3. Xây dựng biểu đồ trạng thái (nếu có)

2.4. Xây dựng biểu đồ lớp

2.5. Xây dựng biểu đồ tuần tự

**CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

3.1. Ánh xạ biểu đồ lớp thành mô hình ER

3.2. Xây dựng, thiết kế biểu đồ thành phần

3.3. Xây dựng, thiết kế biểu đồ triển khai

3.4. Thiết kế giao diện (nếu có)

**KẾT LUẬN**

**III. NỘI DUNG THỰC HIỆN**

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU BÀI TOÁN

CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ HỆ THỐNG

*Hà Nội, ngày……..tháng……..năm 2024*

*(sinh viên ký, ghi đầy đủ họ và tên)*