

Problem A. 歡迎參加海洋盃!

時間限制: 1 second
記憶體限制: 256 megabytes

本次海洋盃是繼2018年之後再次由 ACL 主辦的第二屆海大程式設計競賽，由於獲取資源不易，主辦單位絞盡腦汁在各個宣傳管道上發布文章，利用按讚分享貼文抽獎的方法衝高觸及率，甚至為了持續曝光，每週至少會有兩篇貼文發布在臉書上。

爲了讓參賽的大家能夠抽更多的獎，也爲了減輕主辦單位的壓力，找到了願意贊助此次比賽的相位資訊、科易資訊、國立臺灣海洋大學海洋科學與資源學院、國立臺灣海洋大學教務處教學中心及國立臺灣海洋大學資訊工程學系各大單位，爲各位爭取到了比賽獎金以及各種抽獎獎品，包括 Xbox 的手把、消波塊靠墊、悠遊卡以及大量的超商禮券。

在各方面準備完全的我們，卻又遭逢學校宣佈延長遠距的噩耗，原本打算在資工系館舉辦的比賽臨時延期，透過 ACL 的網路好手幫助，爲各位建立了 VPN 的獨立網路，又讓各位斷網的同時可以與隊友進行溝通架設了自己的視訊網站。

幸好，最後在各方的努力下，這次海洋盃程式設計競賽還是得以舉辦，同時也因爲有了各位選手的參與，即使是線上賽，看著各位在場上廝殺依舊熱鬧，最後歡迎各位參加海洋盃的同時，想請你幫忙設計一個程式來歡迎大家參加本次的海洋盃。

Input

輸入一個字串 S — 你想要歡迎的對象
字串由小寫字母組成且長度不超過 1000

Output

輸出 "Welcome to Ocean Cup," 接著字串 S .

Example

standard input	standard output
challenger	Welcome to Ocean Cup, challenger