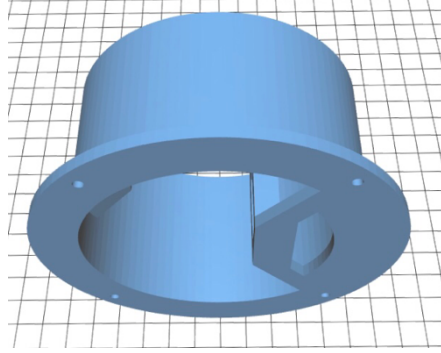


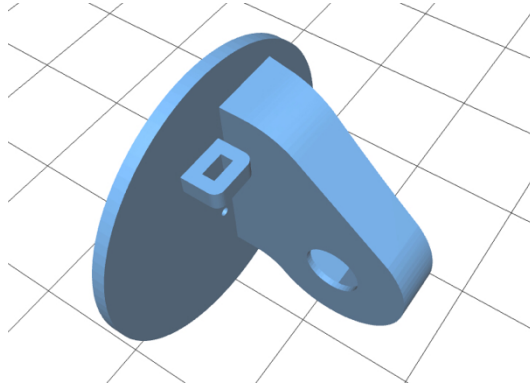
## المهمة الثانية

### خطوات تركيب ذراع في المهمة الأولى

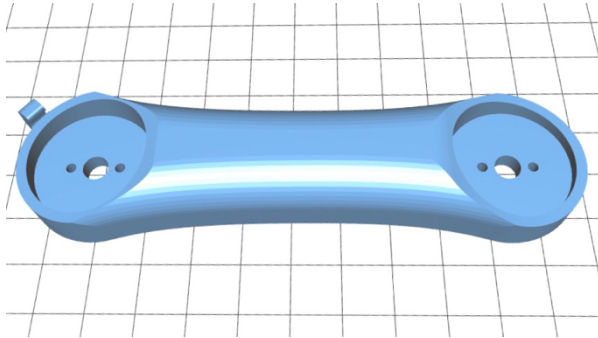
قطعة 1:



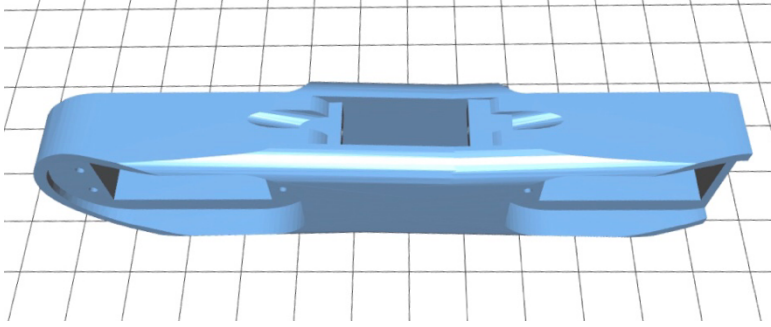
قطعة 2:



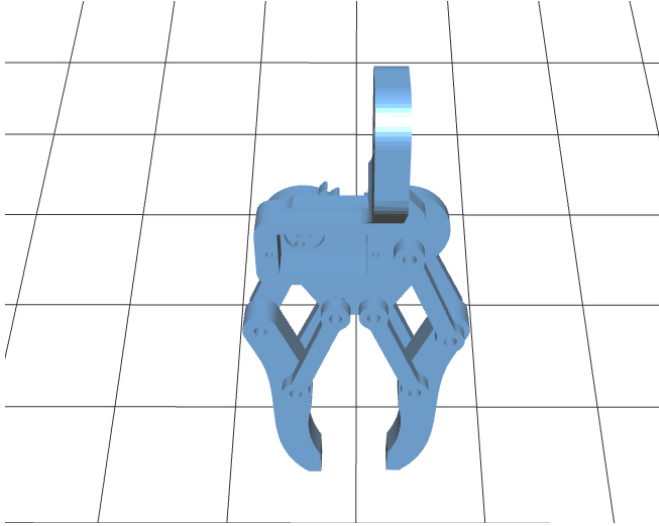
قطعة 3:



قطعة 4:



قطعة 5:



بداية استخدمت برنامج blender بعد ذلك عند الدخول ذهبت من ملف ثم استورد وحملنا القطع بصيغة (Stl)  
ثم بدأنا بترتيب القطع وضعنا القطعه الأولى بدرجة 90 ثم اضفنا القطعه الثانيه عليها حتى تكونت لدي القاعده و بعد ذلك اضفت القطعه رقم 3 حتى استطيع تكوين الذراع واكملتها بالقطعة رقم 4 ثم اخر شيء وضعنا القطعة 5 ( End effector ) حتى يكتمل بذلك الذراع.  
بعد ذلك حفظت الملف بصيغة Stl حتى استطيع رفعه على برنامج GitHub