
Introduction au développement côté serveur



Développement Côté Serveur
DSI 21 & 22
ISET Bizerte 2019 / 2020

Houcem Hedhly
hedhoucem@gmail.com

OBJECTIFS

À la fin de ce cours vous serez capable de :

- Décrire l'architecture **Client / Serveur**
- Identifier les intervenants dans cette architecture
- Expliquer le fonctionnement des sites Web

CONTENU

I. L'architecture Client / Serveur

1. Présentation
2. Un client ?
3. Un serveur ?
4. Pros & Cons

II. Comment fonctionnent les sites web ?

1. Web statique
2. Web dynamique

I. L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

I. Présentation

- 2. Un Client ?
- 3. Un serveur ?
- 4. Pros & Cons

I. L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

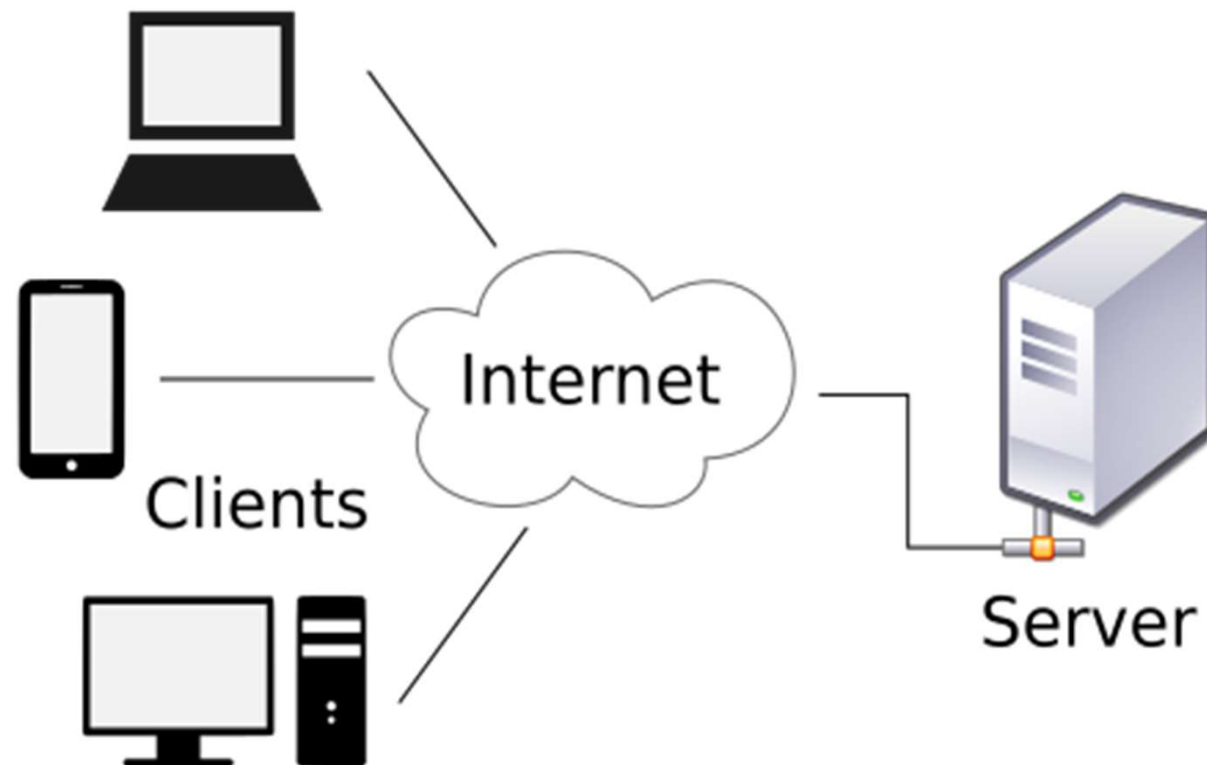
I. Présentation

- Un programme (le client) demande un service ou une ressource à un autre programme (le serveur).
- Le client établit une connexion au serveur. Lorsque le serveur a répondu à la demande du client la connexion est terminée.
- Peut être utilisé par des programmes d'un même ordinateur, mais le concept est surtout utile dans le cadre d'un réseau.

I. L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

I. Présentation

Exemple :



I. L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

1. Présentation

2. Un Client ?

3. Un serveur ?

4. Pros & Cons

I. L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

2. Un client ?

- Un programme qui utilise le service offert par un serveur.
- Envoie une requête et reçoit la réponse.
- Peut-être raccordé par une liaison temporaire.
- Exemples: client de messagerie, client FTP, client Web, etc.

I. L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

2. Un client ?



I. L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

1. Présentation

2. Un Client ?

3. Un serveur ?

4. Pros & Cons

I. L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

3. Un serveur ?

- Un programme qui offre un service sur le réseau.
- Accepte les requêtes, les traite et renvoie le résultat au demandeur.
- Le terme s'applique aussi à la machine laquelle s'exécute le logiciel serveur.
- Doit s'exécuter en permanence.
- Doit avoir un accès permanent.

I. L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

1. Présentation

2. Un Client ?

3. Un serveur ?

4. Pros & Cons

I. L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

4. Pros & cons



- Ressources centralisés
- Meilleure sécurité
- Administration niveau serveur
- Réseau évolutif



- Coût élevé
- Un maillon faible

II. COMMENT ACCÈDE-T-ON AUX SITES WEB ?

1. Web statique

2. Web dynamique

I. COMMENT ACCÈDE-T-ON AUX SITES WEB STATIQUES ?

I. Web statique :



Client

Requête (URL, lien, ...)



Réponse



Serveur

I. COMMENT ACCÈDE-T-ON AUX SITES WEB STATIQUES ?

I. Web statique :

Etapes :

1. Le client demande une page.
2. Le serveur envoie la page.

À retenir :

- Une page web statique est toujours la même.
- Le serveur envoie la page web statique sans toucher son contenu.
- Seul le propriétaire de la page web statique peut changer le contenu et la forme.

I. COMMENT ACCÈDE-T-ON AUX SITES WEB STATIQUES ?

Exemple : un Coca-Cola s'il vous plaît !

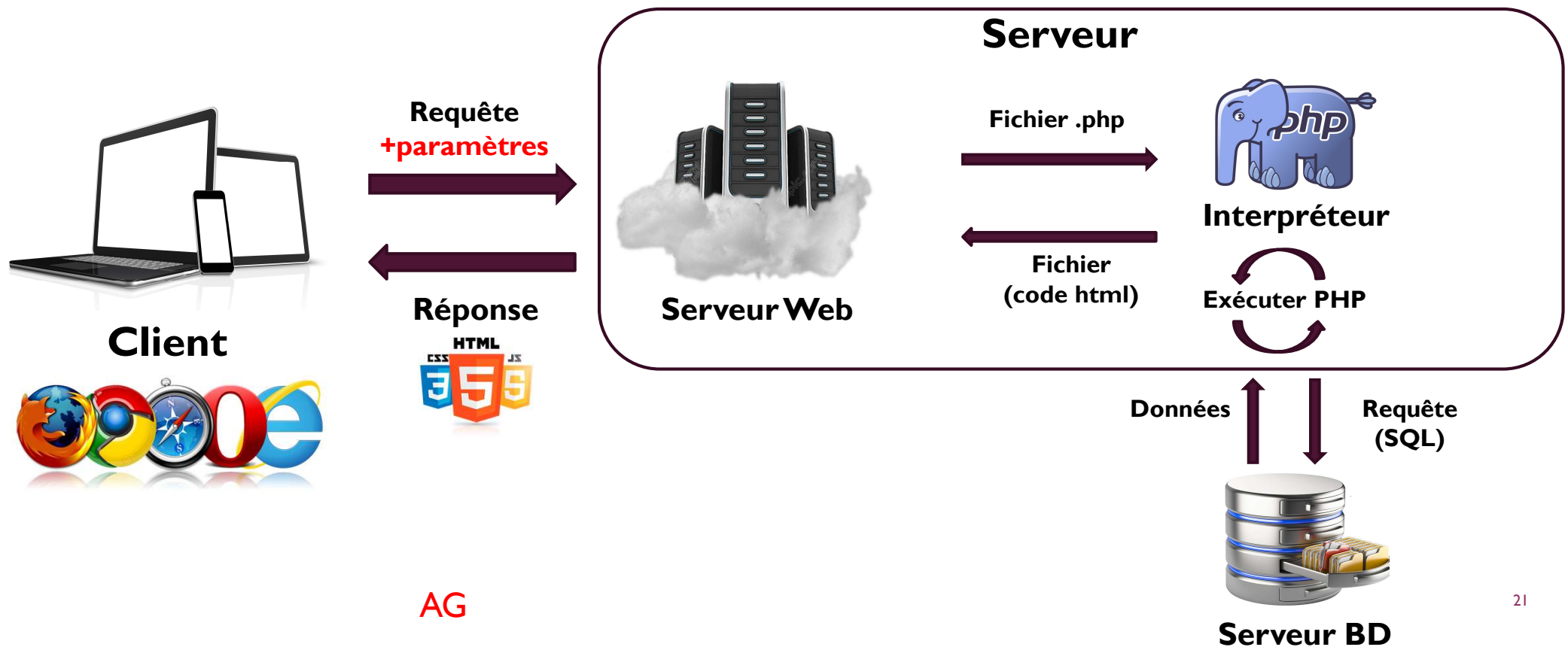


III. COMMENT ACCÈDE-T-ON AUX SITES WEB ?

1. Web statique

2. Web dynamique

2. COMMENT ACCÈDE-T-ON AUX SITES WEB DYNAMIQUES ?



2. COMMENT ACCÈDE-T-ON AUX SITES WEB DYNAMIQUES ?

1. Le client demande une page web.
2. Le serveur Web envoie le fichier **.php** à l'interpréteur.
3. L'interpréteur exécute le script PHP.
4. L'interpréteur cherche les données (**SQL**) dans le serveur BD.
5. Le serveur BD envoie, à l'interpréteur, les données réponse de la requête.
6. L'interpréteur envoie, au serveur web, le code HTML résultat du script PHP.
7. Le serveur Web envoie les fichiers vers le client.

A RETENIR (1/2)

- Un client est un programme (navigateur) qui envoie des requêtes au serveur et reçoit ses réponses.
- Un serveur est un programme (souvent dans une machine dédiée) qui reçoit les requêtes clients, les traite et envoie des réponses.
- Le serveur web distingue les pages statiques de celles dynamiques par l'extension.
- Les pages statiques sont envoyées directement par le serveur web sans aucune modification.

A RETENIR (2/2)

- L'interpréteur a pour rôle d'interpréter les scripts pour constituer les pages dynamiques.
- Les données sont stockées dans un serveur de BD. PHP envoie des requêtes à ce serveur pour récupérer les données.
- PHP intègre ces données dans la page qui sera envoyée au client.
- Le client n'est pas capable de lire les scripts dynamiques.
- Le client n'est capable de lire que le code statique (HTML + CSS + JS).