

بنام خدا

راهنمای افزودن قابلیت پرداخت درون برنامه ای بازار در زامارین:

محیط کلی برنامه:

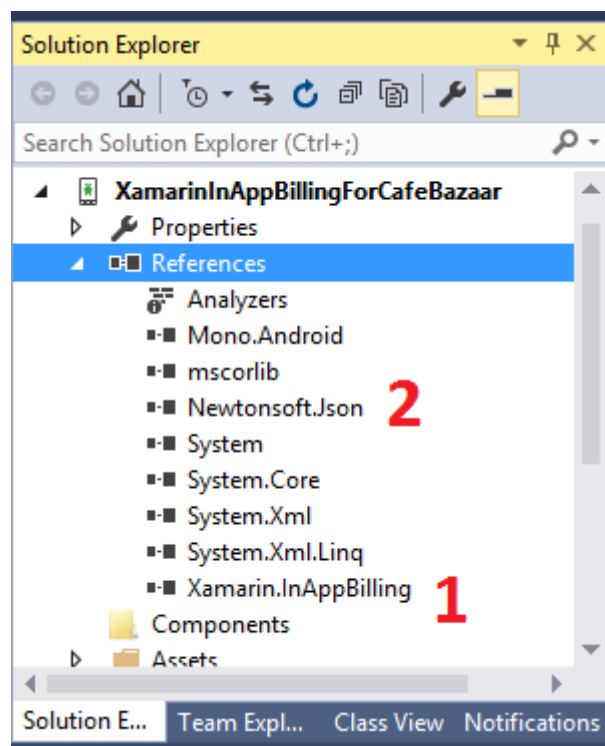
صفحه Main.xml دارای سه دکمه (button): ۱- خرید ۲- مشاهده خریدهای انجام شده و ۳- مصرف کردن خرید می باشد.

کتابخانه ها:

۲ کتابخانه زیر را به برنامه خود اضافه نمایید:

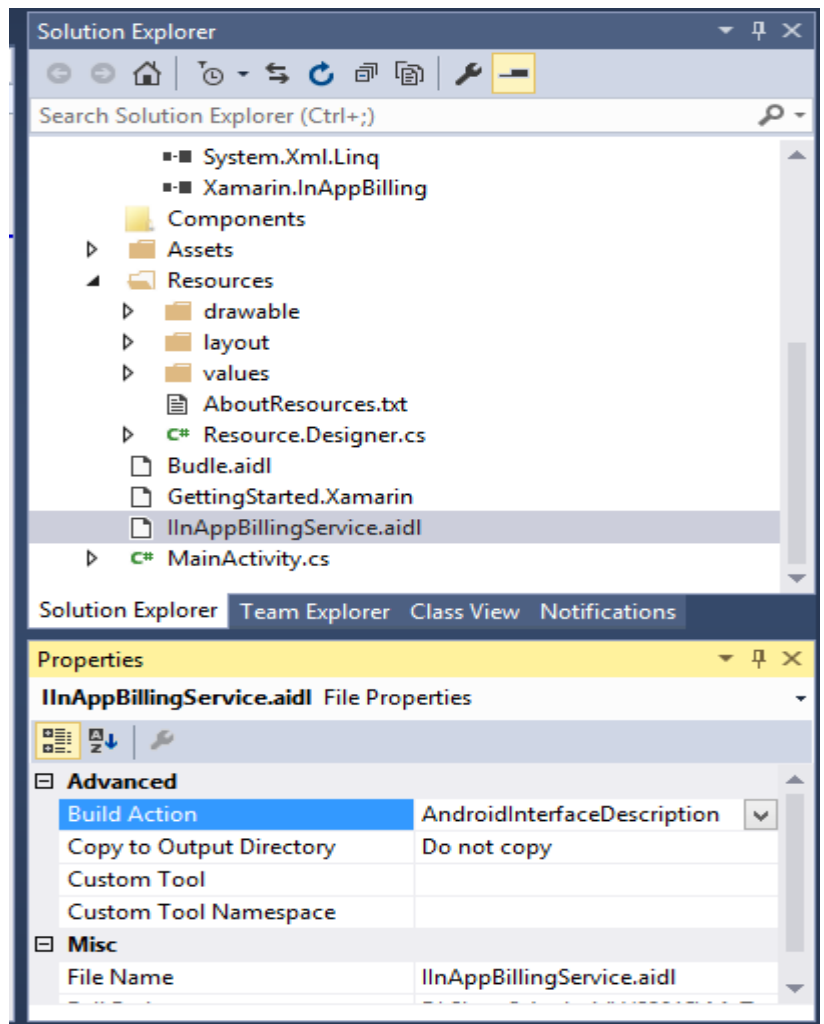
۱- xamarin.inappbilling

۲- Newtonsoft.Json



افزودن فایل های aidl :

فایل های IInAppBillingService.aidl و Budle.aidl را به پروژه خود اضافه نمایید و Build Action آنها را برابر با AndroidInterfaceDescription قرار دهید.



افزودن مجوزها به فایل AndroidManifest.xml :

مجوزهای زیر را به فایل AndroidManifest.xml اضافه نمایید:

```
<uses-permission android:name="com.farsitel.bazaar.permission.PAY_THROUGH_BAZAAR" />
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```

افزودن فایل های رابط و کدنویسی اکتیویتی:

فایل های InAppBillingServiceConnection.cs ، InAppBillingHelper.cs ، IInAppBillingHelper.cs و PurchaseAdapter.cs را به پروژه اضافه نمایید و namespace آن ها را برابر پروژه خودتان قرار دهید.

تذکر: در این مثال کلید عمومی در قسمت StartSetup() قرار داده شده است، بعد از اجرای موفقیت آمیز پروژه، کلید عمومی را کد گذاری و رمز گذاری نمایید.

مرجع اصلی:

این برنامه از روی پروژه ای که در لینک زیر قرار دارد نوشته شده است، جهت آشنایی و افزودن قابلیت های جدید این پروژه را مشاهده نمایید.

<https://github.com/prashantvc/AndroidInAppBillingDemo>

امیدوارم این آموزش برای توسعه دهندگانی که از زامارین برای تولید برنامه های اندروید استفاده می کنند مفید واقع شود.

ایمیل: info@4javabi.com

وبسایت: www.4javabi.com

صفحه توسعه دهنده در کافه بازار: <https://cafebazaar.ir/developer/4javabi>