Информатика. Методическое пособие по задаче №27.

Содержание

1	Tec	оретическое введение	2
	1.1	Основные сведения о задаче	2
	1.2	Алгоритм DBSCAN	4
2	Pas	збор прототипов задач	5
	2.1	Кластеризация по координатам, прямой и окружности	6
	2.2	Разделение на кластеры с помощью метода DBSCAN	12
	2.3	Задачи, содержащие третий параметр	17
	2.4	Задачи, содержащие двойную/тройную звездную систему	20
3	Зан	ключение	24

1 Теоретическое введение

1.1 Основные сведения о задаче

Задание №27 является новым и направлено на решение задач анализа данных. В качестве ключевых навыков, которыми нужно обладать для решения №27, можно выделить:

- Сбор первичных данных;
- Очистка и оценка качества данных;
- Выбор и построение модели;
- Преобразование данных;
- Визуализация данных;
- Интерпретация результатов.

В демоверсии-2025 условие задачи было направлено на кластеризацию данных. Именно поэтому в основной волне экзамена ожитается похожий уровень задания.

Кластеризация – это метод машинного обучения, который группирует объекты в кластеры на основе их схожести. В данной задаче:

- Объекты это звёзды с координатами (x, y);
- Кластер это множество звёзд, лежащих внутри заданной области;
- **Центроид** и **Антицентр** звезда, максимизирующая или минимизирующая сумму расстояний до других звёзд кластера (в зависимости от заданного условия).

Ключевые свойства:

- Каждый объект принадлежит ровно одному кластеру;
- Кластеры не пересекаются.

Помимо центроида в задачах, составленных методистами курса, может встречаться формулировка **перифероида** — звезды, максимизирующей сумму расстояний до других звёзд кластера.

При решении задания №27 на курсе были использованы следующие способы:

- Базовый разделение на кластеры с помощью координат.
 В данном способе необходимо разделить кластеры по координатам x и y, никаких дополнительных действий не требуется.
 Минус способа может плохо работать в случае, если даны мусорные данные или кластеры имеют произвольную форму.
- Разделение на кластеры прямыми.
 В данном способе перед кластеризации строятся прямые линии, которые отделяют кластеры, расположенные близко друг к другу.
 Аналогично к минусам можно отнести проблемы в разделении, если даны му-
- Разделение на кластеры окружностями.
 В данном способе перед кластеризации строятся уравнения окружностей.

сорные данные или кластеры имеют произвольную форму.

• Meтод DBSCAN.

Способ предполагает создания функции, которая по алгоритму DBSCAN будет разделять точки по кластерам.

Способ очень хорошо справляется с произвольной формой кластеров и мусорными точками при подборе правильного расстояния между точками.

Перед реализацией каждого способа решения необходимо выполнить стандартный алгоритм: открыть Excel файл и построить диаграмму. Построение диаграммы выполняется следующим способом:

Вставка \rightarrow Диаграммы \rightarrow Точечная диаграмма

После построения диаграммы необходимо ее проанализировать и на основе таких факторов как: расположение кластеров, наличие мусорных точек, форма кластеров, выбрать оптимальный способ обработки данных.

Рассмотрим подробнее каждый из способов обработки данных в разделе **«Разбор** прототипов задач».

1.2 Алгоритм DBSCAN

Алгоритм DBSCAN — это метод кластеризации, который позволяет выделять кластеры различной формы и размера. Принцип работы алгоритма следующий:

- Перед началом работы алгоритма необходимо определить радиус R, в пределах которого будут рассматриваться соседние точки.
- Алгоритм начинается с выбора произвольной точки из набора данных, от которой будут искаться все остальные точки кластера.
- \bullet Для выбранной точки ищутся все точки, которые находятся на расстоянии R.
- Процесс продолжается до тех пор, пока все точки на заданном расстоянии не будут обработаны. Как только все возможные точки добавлены в кластер, алгоритм переходит к следующей непроверенной точке в наборе данных (то есть начинает формировать следующий кластер).
- Алгоритм повторяет шаги для всех непроверенных точек в наборе данных, пока не будут обработаны все точки.

2 Разбор прототипов задач

Примечание: первые три прототипа задач будут показаны без мусорных точек и имеют одинаковое условие.

Более сложный по своей сути алгоритм DBSCAN будет включать в себя мусорные точки.

Учёный решил провести кластеризацию некоторого множества звёзд по их расположению на карте звёздного неба. Кластер звёзд — это набор звёзд (точек) на графике, лежащий внутри круга радиусом R. Каждая звезда обязательно принадлежит только одному из кластеров.

Истинный центр кластера, или центроид, – это одна из звёзд на графике, сумма расстояний от которой до всех остальных звёзд кластера минимальна.

Под расстоянием понимается расстояние Евклида между двумя точками $A(x_1, y_1)$ и $B(x_2, y_2)$ на плоскости, которое вычисляется по формуле:

$$d(A, B) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

В файле A хранятся данные о звёздах **трёх** кластеров, где R=3. В каждой строке записана информация о расположении на карте одной звезды: сначала координата x, затем координата y. Значения даны в условных единицах, которые представлены вещественными числами. Известно, что количество звёзд не превышает 4119.

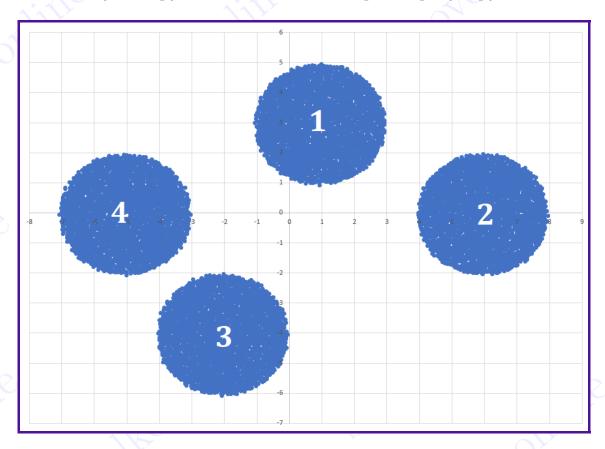
В файле Б хранятся данные о звёздах **четырёх** кластеров, где R=2. Известно, что количество звёзд не превышает 11268. Структура хранения информации о звездах в файле Б аналогична файлу A.

Для каждого файла определите координаты центра каждого кластера, затем вычислите два числа: P_x — среднее арифметическое абсцисс центров кластеров, и P_y — среднее арифметическое ординат центров кластеров.

В ответе запишите четыре числа через пробел: сначала целую часть произведения $P_x \cdot 250$ для файла А и $P_y \cdot 250$ для файла А, далее целую часть произведения $P_x \cdot 300$ для файла Б и $P_y \cdot 300$ для файла Б.

2.1 Кластеризация по координатам, прямой и окружности

Для начала визуализируем данные нам кластеры и пронумеруем их:



Как видно из диаграммы, кластера под номерами 1 и 2 легко разделяются по координатам, но кластеры 3 и 4 находятся слишком близко друг к другу.

Разделим кластер 1 базовым способом – с помощью координат, кластер 2 – с помощью уравнения окружности, кластеры 3 и 4 – с помощью уравнения прямой, проходящей между ними.

1. Для начала отделим границами кластер 1: из диаграммы видно, что все точки, которые находятся в промежутках

$$-2 < x < 3.5$$
 и $0.5 < y < 6$

принадлежат первому кластеру. При реализации программы будем пользоваться этими неравенствами.

2. Для составления уравнения окружности для кластера 2 воспользуемся форму-

лой:

$$(x - x_0)^2 + (y - y_9)^2 = R^2,$$

где (x_0, y_0) – центр окружности, а R – ее радиус. В нашем случае удобно взять $R \sim 2.5$, а центр – (6; 0).

Таким образом, неравенство для второго кластера:

$$(x-6)^2 + y^2 < 2.5^2$$

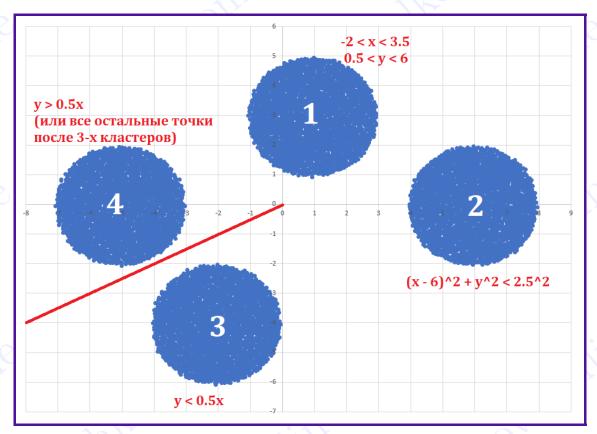
3. Для разделения 3 и 4 кластеров построим прямую по точкам (0;0) и (-4;-2):

$$\frac{x}{0+4} = \frac{y}{0+2} \to y = \frac{x}{2}$$

Получаем, что третьему кластеру принадлежат все точки, удовлетворяющие неравенству:

$$y < \frac{x}{2}$$

Четвертому кластеру – все оставшиеся точки.



Важно!!!

При таком распределении важно, чтобы точки к 4 кластеру добавлялись в самый последний момент – после распределения точек по другим кластерам. Иначе может возникнуть ошибка.

Программная реализация задачи:

Решим задачу последовательно. Прежде всего считаем все данные из файла и создадим список для хранения кластеров после разделения:

```
f = open('27.txt')
n = f.readline() # читаем первую строку из файла и сохраняем в переменную п
clusters = [[] for i in range(4)] # списки для будущих кластеров
```

Следующим шагом последовательно будем проходится по строкам файла, читать две координаты — x и y, а затем проверять условия на соответствие кластерам:

```
for i in range(11268): # цикл для обработки 11268 звезд

# чтение строки, замена запятых на точки, разбиение строки на отдельные числа

star = list(map(float, f.readline().replace(',', '.').split()))

x, y = star[0], star[1] # star[0] - координата x, star[1] - координата y

if -2 < x < 3.5 and 0.5 < y < 6: # принадлежность звезды к кластеру 1

clusters[0].append(star) # добавление звезды в первый кластер

# проверка принадлежности звезды к кластеру 2

elif (x - 6)**2 + y**2 < 2.5**2: # уравнение окружности

clusters[1].append(star) # добавление звезды во второй кластер

# проверка принадлежности звезды к кластеру 3

elif y < 0.5*x: # условие нахождения ниже прямой y = 0.5x

clusters[2].append(star) # добавление звезды в третий кластер

else: # все остальные звезды попадают в кластер 4

clusters[3].append(star) # добавление звезды в четвертый кластер
```

После разделения точек по кластерам остается дело за малым – найти центроид каждого:

```
# инициализация переменных для суммирования координат центроидов
sum_x = sum_y = 0 # суммы x и у координат всех центроидов
tx = ty = 0 # временные переменные для хранения текущего центроида
for i in clusters: # перебираем каждый кластер в списке clusters
# инициализируем минимальную сумму расстояний большим числом
   mn = 100000050000 # начальное значение для поиска минимума
# перебираем каждую звезду в текущем кластере как потенциальный центроид
   for j in i:
        x1, y1 = j \# координаты текущей звезды
        sm = 0 # сумма расстояний от текущей звезды до всех других
#сСчитаем сумму расстояний от текущей звезды до всех остальных в кластере
        for k in i:
            x2, y2 = k
            sm += ((x2 - x1)**2 + (y2 - y1)**2)**0.5 # Еклидово расстояние
   если текущая сумма расстояний меньше минимальной - обновляем центроид
        if sm < mn:
           mn = sm
           tx, ty = x1, y1 # запоминаем координаты нового центроида
# добавляем координаты найденного центроида к общим суммам
    sum_x += tx
    sum_y += ty
# вычисляем средние координаты центроидов и умножаем на 300
# int() используется для получения целой части результата
print(int(sum_x / len(clusters) * 300)) # среднее по x
print(int(sum_y / len(clusters) * 300)) # cpedμee no y
```

```
f = open('27.txt')
n = f.readline()
clusters = [[] for i in range(4)]
for i in range(11268):
    star = list(map(float, f.readline().replace(',', '.').split()))
    x,y = star[0], star[1]
    if -2 < x < 3.5 and 0.5 < y < 6:
        clusters[0].append(star)
    elif (x - 6)**2 + y**2 < 2.5**2:
        clusters[1].append(star)
    elif y < 0.5*x:
        clusters[2].append(star)
    else:
        clusters[3].append(star)
sum_x = sum_y = tx = ty = 0
for i in clusters:
    mn = 100000050000
    for j in i:
        x1, y1 = j
        sm = 0
        for k in i:
            x2, y2 = k
            sm += ((x2-x1)**2 + (y2-y1)**2)**0.5
        if sm < mn:
            mn = sm
            tx, ty = x1, y1
    sum_x += tx
    sum_y += ty
print(int(sum_x / len(clusters) * 300))
print(int(sum_y / len(clusters) * 300))
```

Важно!!!

В ФИПИ появились задачи, в которых вместо уловия:

«Истинный центр кластера, или центроид, – это одна из звёзд на графике, сумма расстояний от которой до всех остальных звёзд кластера минимальна.» задано:

«Будем называть **антицентром** кластера точку этого кластера, сумма расстояний от которой до всех остальных точек кластера **максимальна**.»

Для такого условия суть решения никак не меняется. Единственное отличие, которое существует для решения задач подобного типа – поиск суммы расстояний.

Кроме этого в базе Школково уже существуют подобные задачи, но вместо слова **«антицентр»** используется слово **«перифероид»**.

Приведем пример поиска максимальной суммы расстояний если бы в задаче выше необходимо было найти антицентр:

```
# разделение на кластеры остается прежним
sum_x = sum_y = tx = ty = 0
for i in clusters:
   mx = -100000050000 # вместо минимума ищем максимум
    for j in i:
        x1, y1 = j
        sm = 0
        for k in i:
            x2, y2 = k
            sm += ((x2-x1)**2 + (y2-y1)**2)**0.5
        if sm > mx: # если сумма больше максимальной,
            mx = sm # обновляем максимальную сумму
            tx, ty = x1, y1
    sum x += tx
    sum_y += ty
print(int(sum_x / len(clusters) * 300))
print(int(sum_y / len(clusters) * 300))
```

2.2 Разделение на кластеры с помощью метода DBSCAN

Рассмотрим задачу, содержащую кластеры с аномальными точками:

Финес и Ферб, вдохновлённые летними каникулами, решили построить трёхмерную модель звёздного неба и провести кластеризацию звёзд. Кластер звёзд — это набор точек, где каждая звезда находится от хотя бы одной другой на расстоянии не более R условных единиц. Каждая звезда принадлежит только одному кластеру.

Истинный центр кластера, или центроид, — это звезда, сумма расстояний от которой до всех остальных звёзд кластера минимальна.

Расстояние между точками $A(x_1,y_1)$ и $B(x_2,y_2)$ вычисляется по формуле:

$$d(A,B) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

Аномалиями называются точки, расположенные более чем на одну условную единицу от всех точек кластеров. Аномалии в расчётах не учитываются.

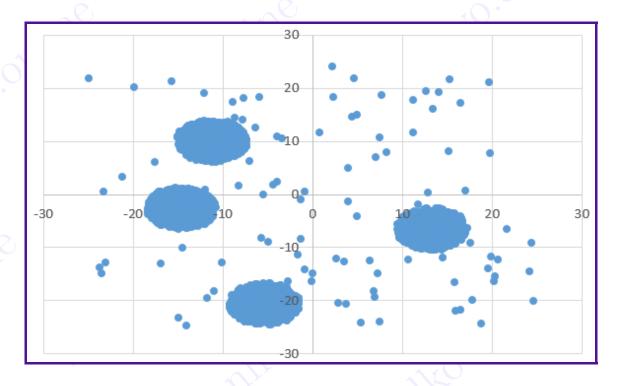
В файле А хранятся данные о звёздах **двух** кластеров, где R=1 для каждого кластера. В каждой строке записаны координаты звезды: x, y. Значения — вещественные числа в условных единицах. Количество звёзд не превышает 1000.

В файле В хранятся данные о звёздах **четырёх** кластеров, где R=0.7 для каждого кластера. Количество звёзд не превышает 5200. Структура данных аналогична файлу A.

Для каждого файла определите координаты центроида каждого кластера, затем вычислите P_{xy} — квадрат произведения средних арифметических абсцисс и ординат центроидов.

В ответе запишите два числа через пробел: сначала целую часть $\frac{P_{xy}}{4}$ для файла A, затем целую часть $P_{xy} \cdot 10$ для файла B.

Визуализируем данные, чтобы понять, возможно ли разделение базовыми методами:



Как видно из диаграммы, мусорных точек слишком много и некоторые из них расположены довольно близко к кластерам. Поэтому ни один способ из использованных ранее не сможет справиться с этой задачей.

Кроме того, в условии задачи сразу задан радиус, на котором находятся точки всех кластеров: R=0.7 для файла B, который рассматривается. Используем это значение и реализуем программное решение задачи.

Выделим три этапа решения:

- 1. Реализация функции DBSCAN.
- 2. Разделение звезд по кластерам.
- 3. Поиск центроида.

Реализуем каждый из этапов последовательно.

Программное решение:

Прежде всего реализуем функцию **DBSCAN**, чтобы использовать ее в дальнейшем в любом месте кода.

```
from math import * # библиотека таth для работы с функцией dist

# реализация алгоритма DBSCAN

def dbscan(a, r):

cl = [] # инициализируем список для хранения кластеров

while a: # пока есть элементы в входном массиве 'a'

cl.append([a.pop(0)])

for i in cl[-1]: # проходим по элементам последнего кластера

for j in a[:]:

if dist(i, j) <= r: # вычисляем расстояние между звездами

cl[-1].append(j) # добавляем 'j' в текущий кластер

a.remove(j) # удаляем 'j' из списка 'a'

return cl #возвращаем список кластеров
```

Следующим шагом считаем все данные из файла и применим только что написанную функцию для кластеризации точек.

Дополнительно создадим список итоговых кластеров, число точек в которых превышает 10. Таким образом мы избавимся от тех кластеров, которые составлены из аномальных точек, то есть мусора.

```
f = open("27.txt")
a = [list(map(float, i.replace(",", ".").split())) for i in f]
cl = dbscan(a, 0.7) # алгоритм DBSCAN для кластеризации данных
cl_total = [] # создаем список для хранения только значимых кластеров
for i in cl: # фильтрация кластеров: оставляем только те, где больше 10 точек
   if len(i) > 10: # проверяем размер кластера
        cl_total.append(i) # добавляем в итоговый список
```

После разделения точек по кластерам остается дело за малым – найти центроид каждого:

```
# инициализация переменных для суммирования координат центроидов
sum_x = sum_y = 0 # суммы x и у координат всех центроидов
# перебираем каждый значимый кластер (из cl_total)
for cluster in cl_total:
# временные переменные для хранения текущего центроида
   tx = ty = 0
# инициализация минимальной суммы расстояний (очень большое число)
   mn = 10 ** 20 # рактически "бесконечность" для поиска минимума
 поиск оптимального центроида в текущем кластере
    for centroid in cluster:
        sm = 0 # сумма расстояний от текущей точки до всех других
# вычисляем сумму расстояний до всех точек кластера
        for star in cluster:
            sm += dist(centroid, star) # Евклидово расстояние
  если нашли точку с меньшей суммой расстояний - обновляем центроид,
        if sm < mn:
            mn = sm
            tx, ty = centroid[0], centroid[1] # запоминаем координаты
# добавляем координаты найденного центроида к общим суммам
    sum x += tx
    sum_y += ty
# вычисление и вывод результата:
print(int(((sum_x / 4 * sum_y / 4) ** 2) * 10))
```

```
from math import *
def dbscan(a, r):
    cl = []
    while a:
        cl.append([a.pop(0)])
        for i in cl[-1]:
            for j in a[:]:
                if dist(i, j) <= r:</pre>
                    cl[-1].append(j)
                    a.remove(j)
    return cl
f = open("27.txt")
a = [list(map(float, i.replace(",", ".").split())) for i in f]
cl = dbscan(a, 0.7)
cl_total = []
for i in cl:
    if len(i) > 10: cl_total.append(i)
sum_x = sum_y = 0
for cluster in cl_total:
    tx = ty = 0, mn = 10 ** 20
    for centroid in cluster:
        sm = 0
        for star in cluster:
            sm += dist(centroid, star)
        if sm < mn:
            mn = sm
            tx, ty = centroid[0], centroid[1]
    sum_x += tx
    sum_y += ty
print(int(((sum_x / 4 * sum_y / 4) ** 2) * 10))
```

2.3 Задачи, содержащие третий параметр

Примечание: нельзя исключать вариант добавления задачи, которая будет содержать не только входные координаты точек (x,y), а дополнительный третий параметр.

Методистами Школково были сделаны задачи подобного типа, которые содержат в качестве третьего параметра **блеск звезды**.

Учёный решил провести кластеризацию некоторого множества звёзд по их расположению на карте звёздного неба, а также по блеску звезды. Кластер звёзд — это набор звёзд (точек) на графике, лежащий внутри круга с радиусом R. Каждая звезда, подходящая под заданный уровень блеска, обязательно принадлежит только одному из кластеров. Остальные звёзды не относятся к рассматриваемым кластерам.

Истинный центр кластера, или центроид, – это одна из звёзд кластера, сумма расстояний от которой до всех остальных звёзд кластера минимальна.

В файле А хранятся данные о звёздах четырех кластеров, где R=4 для каждого кластера, а звёзды обладают блеском более 20 и менее 40 условных единиц, целая часть которых кратна 9. В каждой строке записана информация об уровне блеска звезды, а также о расположении на карте одной звезды: сначала координата x, затем координата y и наконец уровень блеска m. Значения даны в условных единицах, которые представлены вещественными числами. Известно, что количество звёзд не превышает 3000.

В файле Б хранятся данные о звёздах пяти кластеров, где R=2 для каждого кластера, а звёзды обладают блеском более 45 и менее 98 условных единиц, целая часть которых оканчивается на четную цифру. Известно, что количество звёзд не превышает 15000. Структура хранения информации о звездах в файле Б аналогична файлу A.

Для каждого файла определите координаты центра каждого кластера, затем вычислите два числа: P_x — среднее арифметическое абсцисс центров кластеров, и P_y — среднее арифметическое ординат центров кластеров.

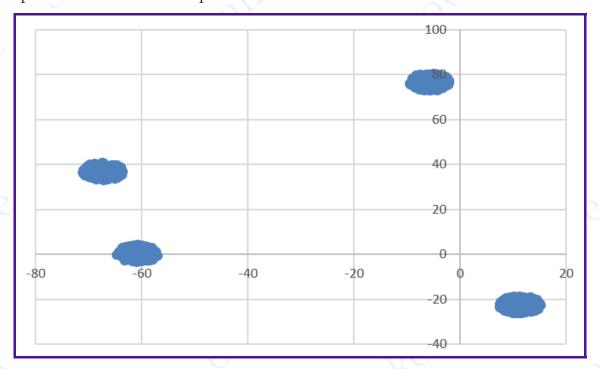
В ответе запишите четыре числа через пробел: сначала целую часть P_x для файла A и P_y для файла A, далее целую часть P_x для файла Б и P_y для файла Б.

Программное решение:

Поиск центроида в данной задаче аналогичен всем другим методам, самая главная задача – правильно разделить звезды на кластеры.

Самое главное отличие состоит в том, что при считывании данных из файла необходимо ввести дополнительную переменную, а затем согласно условию провести разделение на кластеры.

Рассмотрим часть программы, которая разделяет звезды на кластеры, на примере файла А. Перед написанием программы как обычно построим диаграмму для анализа расположения кластеров:



Как можно заметить по диаграмме, разделение на кластеры можно сделать следующим образом:

- 1) Для начала нужно оценить блеск звезды: проверить, чтобы он находится в диапазоне от 20 до 40 условных единиц и его целая часть была кратна 9;
 - 2) Если ордината точки больше 60, сразу же относим точку к первому кластеру;
- 3) Иначе если ордината точки не больше 60, но больше 20, то точку можно отнести ко второму кластеру;
 - 4) Иначе если абсцисса точки больше 0, относим её к третьему кластеру;
- 5) В другом случае точка точно принадлежит четвертому кластеру, так как на диаграмме нет аномальных (мусорных) точек.

```
f = open('27A.txt')
n = f.readline() # считываем первую строку файла с названиями столбцов
a = [[] for i in range(4)] # создаём список для кластеров
for line in f:
# считываем координату звезды и ее блеск
    x, y, m = list(map(float, line.replace(',', '.').split()))
# если блеск звезды находится в пределе от 20 до 40 условных единиц
# и целая часть значения блеска кратна 9, продолжаем обработку звезды
    if 20 < m < 40 and int(m) \% 9 == 0:
        if y > 60: # если ордината >60, относим звезду в первый кластер
            a[0].append([x, y])
        elif y > 20: # иначе если ордината >20, относим звезду во второй
            a[1].append([x, y])
        elif x > 0: # иначе если абсцисса >0, относим звезду в третий
            a[2].append([x, y])
        else: # иначе звезда принадлежит четвертому (нет мусорных данных)
            a[3].append([x, y])
```

Важно!!!

Нужно предельно аккуратно решать задачу подобного типа с третьем параметром (за исключением случая, когда третий параметр – координата z).

Дело в том, что функция DBSCAN(), содержащая встроенную математическую функцию dist() может работать некорректно. Это происходит из-за того, что функция dist() из библиотеки math() работает и в трехмерном пространстве. Поэтому при рассчете евклидового расстояния значение третьего параметра (в нашем случае – блеска звезды) будет учитываться как координата звезды.

Для того чтобы избежать подобной ошибки используйте срезы:

2.4 Задачи, содержащие двойную/тройную звездную систему

Примечание: нельзя исключать вариант добавления задачи, в которой необходимо будет произвести кластеризацию звезд дважды. То есть разделить начальный набор точек на N кластеров, а затем в каждом из этих кластеров выделить кластеры, которые содержат две/три звезды, находящиеся на на определенном расстоянии.

Методистами Школково были сделаны задачи подобного типа. В них сразу даны расстояния, по которым следует проводить кластеризацию. Поэтому такой тип задач оптимальнее всего решать только через метод **DBSCAN**.

Учёный решил провести кластеризацию некоторого множества звёзд по их расположению на карте звёздного неба. Кластер звёзд — это набор звёзд (точек) на графике, каждая из которых находится от хотя бы одной другой звезды на расстоянии не более R условных единиц. Каждая звезда обязательно принадлежит только одному из кластеров.

Двойная звездная система – это две звезды на расстоянии менее t. При этом других звезд на расстоянии менее t у этих двух звезд быть не должно.

Под расстоянием понимается расстояние Евклида между двумя точками $A(x_1, y_1)$ и $B(x_2, y_2)$ на плоскости, которое вычисляется по формуле:

$$d(A,B) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

Аномалиями назовём точки, находящиеся на расстоянии более одной условной единицы от точек кластеров. При расчётах аномалии учитывать не нужно.

В файле А хранятся данные о звёздах **двух** кластеров, где R=0.5, t=0.05 для каждого кластера. В каждой строке записана информация о расположении на карте одной звезды, а также ее масса (в солнечных массах): сначала координата x, затем координата y, затем масса m. Значения даны в условных единицах, которые представлены вещественными числами. Известно, что количество звёзд не превышает 3000.

Для файла в каждом кластере найдите двойную звездную систему, состоящую из красного гиганта (масса от 5.3 до 10 солнечных масс) и желтого гиганта (масса от 2.5 до 5.0 солнечных масс) с максимальным расстоянием между ними. Затем

вычислите числа: P_x — среднее арифметическое абсцисс найденных звезд, и P_y — среднее арифметическое ординат найденных звезд.

Программное решение:

В данном типе задачи не обязательно строить диаграмму в Excel, так как все расстояния, на которых расположены звезды в каждом из кластеров, даны.

Реализуем функцию DBSCAN():

```
from math import *

def dbscan(a, r):

cl = [] # инициализируем список для хранения кластеров

while a: # пока есть элементы в входном массиве 'a'

cl.append([a.pop(0)]) # новый кластер с первым элементов из 'a'

for i in cl[-1]: # проходим по элементам последнего кластера

# проверяем каждый элемент 'j' в оставшихся элементах 'a'

for j in a[:]:

# если расстояние между 'i' и 'j' меньше радиуса 'r',

x = [i[0], i[1]], y = [j[0], j[1]]

if dist(x, y) < r:

cl[-1].append(j) # добавляем 'j' в текущий кластер

a.remove(j) # удаляем 'j' из списка 'a'

return cl
```

На примере файла A для начала разделим все звезды на кластеры, находящиеся на расстоянии R=0.5:

```
f = open("27.txt"), s = f.readline()
a = [list(map(float, i.replace(",", ".").split())) for i in f]
cl = dbscan(a, 0.5) # проводим кластеризацию
cl_total = [] # список с кластерами, в которых больше 10 звезд
for i in cl: if len(i) > 10: cl_total.append(i)
```

После кластеризации основного файла находим двойные системы в каждом кластере:

```
t = 0.05 # ∂ля файла A
ans = []
for i in cl_total: # проходим по каждому элементу в списке cl_total
    found_star = dbscan(i, t) # применяем алгоритм DBSCAN
    bin_stars = [] # список для бинарных звездных систем
    # список для хранения звездной системы с максимальным расстоянием
    mx_starsys = []
    # проходим по каждому кластеру, найденному алгоритмом DBSCAN
    for j in found_star:
        if len(j) == 2: # проверяем, состоит ли кластер из двух звезд
            # проверяем состоит ли кластер из белого и голубого карликов
            if ((5.3 \le j[0][2] \le 10 \text{ and } 2.5 \le j[1][2] \le 5) or (
                    5.3 \le j[1][2] \le 10 and 2.5 \le j[0][2] \le 5):
                bin_stars.append(j)
    mx_dist = 0 # переменная для хранения максимального расстояния
    for j in bin_stars: # проходим по всем найденным бинарным системам
        x = [j[0][0], j[0][1]]
        y = [j[1][0], j[1][1]]
        # вычисляем расстояние между звездами в бинарной системе
        if dist(x, y) > mx_dist:
            mx_dist = dist(x, y) # обновляем максимальное расстояние
            mx_starsys = j
    ans.append(mx_starsys)
# рассчитываем среднее значение
res_X, res_Y = 0, 0
for i in ans:
    res_X += (i[0][0] + i[1][0])
    res_Y += (i[0][1] + i[1][1])
print(int(res_X / 4 * 1000), int(res_Y / 4 * 1000))
```

Важно!!!

При решении задач на тройные звездые системы в условии может быть сказано: «Тройная звездная система – это система, в которой три звезды попарно находятся на расстоянии не более t.»

Здесь важно учитывать, что при второй кластеризации функция $\mathbf{DBSCAN}()$ не учтет, что звезды находятся на расстоянии не более t именно **попарно**. В таком случае важно проводить дополнительную проверку с помощью функции $\mathbf{dist}()$.

Приведем пример: есть три звезды (a,b,c). Если рассматривать их одновременно, то расстояние между тремя звездами сразу будет меньше заданного t. Однако одно из расстояний между (a,b), (a,c) или (b,c) может превышать t и тогда такая звездная система не подойдет.

3 Заключение

Прорезюмируем, что Вы теперь знаете и умеете:

- Знаете, что такое кластеризация в рамках 27 задания
- Знаете как решить задачу методом координат
- Знаете как решить задачу разделением прямых
- Знаете как решить задачу через уравнение окружности
- Знаете алгоритм DBSCAN и умеете применять его в решении задач

Удачи на экзамене! Ваша команда Школково по Информатике.

Подробнее изучить работу с базами данных вы можете на вебинарах «Школково»

А также подписавшись на наши социальные сети:





