

La Complexité

October 20, 2023

1 La complexité

1.1 Coût d'un programme (ou d'une fonction)

Coût d'un programme (ou d'une fonction) est le nombre d'opérations élémentaires effectuées par le programme (ou la fonction)

Les opérations élémentaires sont :

1. Les opérations de lecture (input) ;
2. Les opérations d'écriture (output à l'aide de la fonction print) ;
3. Les opérations arithmétiques (+, -, *, /, //, %) ;
4. Les opérations de tests ou de comparaison (==, !=, <, >, <=, >=) ;
5. Les affectations.

Calculons le coût du programme suivant :

```
[1]: a = 2          # Une affectation, coût = 1
     b = 7          # Une affectation, coût = 1
     s = a + b      # Une affectation et une opération arithmétique, coût = 2
     print(s)       # Une opération d'écriture, coût = 1
     # Le coût du programme est 1 + 1 + 2 + 1 = 5
```

9

```
[2]: a = input("Veuillez saisir une lettre : ") # Une affectation, une opération_
     ↪ de lecture et une opération d'écriture, coût = 3
     print("La lettre que vous avez saisi est : ") # Une opération d'écriture, coût_
     ↪ = 1
     print(a) # Une opération d'écriture, coût = 1
     # Le coût du programme est 3 + 1 + 1 = 5
```

Veuillez saisir une lettre : 5

La lettre que vous avez saisi est :

5

```
[ ]: a = input("Veuillez saisir une lettre : ") # Une affectation, une opération_
     ↪ de lecture et une opération d'écriture, coût = 3
```

```
print("La lettre que vous avez saisi est : ", a) # Deux opérations d'écriture,
↪ coût = 2
# Le coût du programme est 5
```

```
[ ]: a = 5                # Une affectation, coût = 1
if a <= 5:                # Un test, coût = 1
    print("Oui")          # Une opération d'écriture, coût = 1
    print("inférieur ou égal à 5") # Une opération d'écriture, coût = 1
else:
    print("Non")           # Une opération non exécutée
print("Fin du programme") # Une opération d'écriture, coût = 1
# Le coût du programme est 5
```

Oui

inférieur ou égal à 5

Fin du programme

```
[ ]: a = int(input("Veuillez saisir un entier : ")) # Une affectation, une opération
↪ de lecture et une opération d'écriture, coût = 3
if a <= 5:                # Un test, coût = 1
    print("Oui")          # Une opération d'écriture, coût = 1
    print("inférieur ou égal à 5") # Une opération d'écriture, coût = 1
else:
    print("Non")           # Une opération d'écriture, coût = 1
print("Fin du programme") # Une opération d'écriture, coût = 1

# La valeur de a est inconnue, si a est inférieure ou égale à 5 le coût sera 7
↪ sinon le coût sera 6
# On dit que le coût dans le pire des cas est 7
# On dit que le coût dans le meilleur des cas est 6
# coût du programme <= 7
```

```
[ ]: for i in range(6):
    print('ok')
    print(i)

# Chaque itération de la boucle for exécute 2 opérations d'écriture et une
↪ affectation de i ce qui vaut 3
# La boucle for exécute 6 itérations, le coût du programme est donc 3 * 6 = 18
```

ok

0

ok

1

ok

2

ok

3
ok
4
ok
5

```
[ ]: for i in range(5):  
    print("Ok")  
    for j in range(4):  
        print("Non")  
        print(i * j)  
  
# Chaque itération de la boucle for j exécute 4 opérations élémentaires (affectation de j, 2 print, *)  
# La boucle for j fait 4 itérations, le coût de la boucle est donc  $4 * 4 = 16$   
  
# Chaque itération de la boucle for i exécute 18 opérations (affectation de i, print, for j)  
# La boucle for i exécute 5 itérations, le coût de la boucle est donc  $18 * 5 = 90$ 
```

```
[ ]: for i in range(7):  
    print("Ok")  
    for j in range(i):  
        print("Non")  
        print(i * j)
```

```
[3]: i = 6  
while i <= 10:  
    print(i)  
    i = i + 1  
  
# Chaque itération de la boucle while effectue 4 opérations élémentaires (test, print, =, +)  
# La boucle while exécute 5 itérations et un test qui résulte en l'arrêt de la boucle  
# Le coût de la boucle while est  $4 * 5 + 1 = 21$   
# Le coût du programme est donc 22 (En tenant compte de  $i = 6$ )
```

6
7
8
9
10

```
[ ]: # calculons le cout de la fonction suivante
def somme_liste(L):
    n = len(L)
    s = 0
    for i in range(n):
        s = s + L[i]
    return s

# Supposons que le cout de la fonction len est 1, le cout des instructions hors
    ↳ la boucle est 4
# Chaque itération de la boucle for execute 3 opérations (affectation de i,
    ↳ affectation de s et +)
# La boucle for execute n itérations donc son cout est 3n
# Le cout de la fonction est donc 3n + 4
# On remarque que le cout de la fonction varie en fonction de n linéairement.
# On dit que la complexité de la fonction somme_liste est linéaire.
# On appelle n le paramètre de la complexité.
```

1.2 La complexité d'un programme (ou d'une fonction) - Notion de O

Pour trouver la complexité d'un programme ou d'une fonction : 1. Calculer le coût du programme ou de la fonction (Nombre d'opérations élémentaires) ; 2. Identification des paramètres de la complexité ; 3. Conclure en ce qui concerne l'évolution du cout en fonction des paramètres de la complexité.

```
[ ]: # Trouvons la complexité de la fonction suivante
def fonction1(a, b):
    for i in range(10):
        print(a + b)

# 1 - Calculons le coût :
# Chaque itération de la boucle for execute 3 opérations élémentaires
    ↳ (affectation de i, print, la somme +).
# Chaque itération donc a un coût égal à 3.
# La boucle for execute 10 itérations, son cout est donc 30 opérations.

# 2 - Identification des paramètres de la complexité :
# Le cout est 30, il ne dépend de rien.
# Dans ce cas, pas de paramètre de la complexité.

# 3 - Conclusion :
# La complexité est dite constante - O(1)
```

```
[ ]: # Trouvons la complexité de la fonction suivante
def fonction2(k):
    for i in range(k):
        print(i)
```

```
# 1 - Calculons le coût :
# Chaque itération de la boucle for execute 2 opérations élémentaires
↳ (affectation de i, print).
# Chaque itération donc a un coût égal à 2.
# La boucle for execute k itérations, son coût est donc 2k opérations.

# 2 - Identification des paramètres de la complexité :
# Le coût de la fonction ne dépend que de la valeur k. k est donc le paramètre
↳ de la complexité.

# 3 - Conclusion :
# Le coût augmente linéairement en fonction de k
# La complexité est dite linéaire -  $O(k)$ 
```

```
[ ]: # Trouvons la complexité de la fonction suivante
def fonction3(k):
    for i in range(k):
        for j in range(k):
            print(i * j)

# 1 - Calculons le coût :
# Chaque itération de la boucle for j execute 3 opérations élémentaires
↳ (affectation de j, print, *)
# La boucle for j execute k itérations. Le coût de la boucle est 3k.
# Chaque itération de la boucle for i execute une affectation de i et la boucle
↳ for j d'un coût égal à 3k.
# La boucle for i execute k itérations, son coût est donc  $(3k + 1) * k = 3k^2 + k$ 

# 2 - Identification des paramètres de la complexité :
# Le coût de la fonction ne dépend que de la valeur k. k est donc le paramètre
↳ de la complexité.

# 3 - Conclusion :
# Le coût augmente quadratiquement en fonction de k
# La complexité est dite quadratique -  $O(k^2)$ 
```

```
[ ]: # Trouvons la complexité de la fonction suivante
def fonction4(k):
    for i in range(k):
        for j in range(k):
            fonction3(k)

# 1 - Calculons le coût :
# Chaque itération de la boucle for j execute une affectation de j et un appel
↳ de la fonction3
```

```

# Le cout de chaque itération de la boucle for j est donc  $3k^2 + k + 1$ 
# La boucle for j execute k itérations, son cout est donc  $3k^3 + k^2 + k$ 
# Chaque itération de la boucle for i execute une affectation de i et la boucle
  ↳ for j d'un cout  $3k^3 + k^2 + k$ 
# La boucle for i execute k itérations, son cout est donc  $3k + k^3 + k^2 + k$ 

# 2 - Identification des paramètres de la complexité :
# Le coût de la fonction ne dépend que de la valeur k. k est donc le paramètre
  ↳ de la complexité.

# 3 - Conclusion :
# Le cout augmente d'une façon polynomiale en fonction de k
# La complexité est dite polynomiale -  $O(k)$ 

```

```

[ ]: # Trouvons la complexité de la fonction suivante
def fonction5(m,n):
    for i in range(m):
        for j in range(n):
            print(i * j)

# 1 - Calculons le coût :
# Chaque itération de la boucle for j execute 3 opérations élémentaires
  ↳ (affectation de j, print, *)
# La boucle for j execute n itérations. Le cout de la boucle est  $3n$ .
# Chaque itération de la boucle for i execute une affectation de i et la boucle
  ↳ for j d'un cout égal à  $3n$ .
# La boucle for i execute m itérations, son coût est donc  $(3n + 1) * m = 3nm + m$ 

# 2 - Identification des paramètres de la complexité :
# Le coût de la fonction dépend de m et de n. m et n sont les paramètres de la
  ↳ complexité.

# 3 - Conclusion :
# Le cout augmente en fonction de m et n, le terme dominant est  $3nm$ 
# La complexité est donc  $O(nm)$ 

```

```

[ ]: # Trouvons la complexité de la fonction suivante
def bin(n):
    m = 1
    s = 0
    while n != 0:
        s = s + (n % 2) * m
        m = m * 10
        n = n // 2
    return s

```

```

# 1 - Calculons le coût :
# Chaque itération de la boucle while effectue 9 opérations, tenant compte du
↳dernier test le cout de
# la boucle while est  $9k + 1$  avec  $k$  le nombre d'itérations de la boucle while
# En ajoutant l'affectation de  $m$ , celle de  $s$  et return, le cout de la fonction
↳sera  $9k + 4$ 
#  $k = \log_2(n) + 1$  (voir l'image ci dessous)
# Le cout de la fonction est donc  $9 * \log_2(n) + 13$ 

# 2 - Identification des paramètres de la complexité :
# Le coût de la fonction ne dépend que de  $n$ . C'est alors le paramètre de la
↳complexité.

# 3 - Conclusion :
# Le cout de la fonction augmente logarithmiquement en fonction de  $n$ .
# La complexité est dite logarithmique -  $O(\log(n))$ 

```

```

[ ]: # Trouvons la complexité de la fonction suivante

# La fonction suivante prend en paramètre une liste triée dans l'ordre
↳croissant  $L$ , et un objet  $x$ 
# La fonction retourne l'indice de  $x$  dans  $L$  si  $x$  existe, sinon la fonction
↳retourne -1.
def recherche_dichotomique(L, x):
    d = 0
    f = len(L) - 1
    while d <= f:
        m = (d + f) // 2
        if L[m] == x:
            return m
        if x > L[m]:
            d = m + 1
        else:
            f = m - 1
    return -1

# 1 - a - Calculons le coût dans le pire des cas : Le cout au pire des cas
↳correspond à l'absence de  $x$  dans  $L$ 
# Chaque itération de la boucle while effectue 8 opérations, tenant compte du
↳dernier test le cout de
# la boucle while dans le pire des cas est  $8k + 1$  avec  $k$  le nombre d'itérations
↳de la boucle while

```

```

# En ajoutant l'affectation de d et celle de f et return, le cout de la
    ↪ fonction sera  $8k + 5$ 
# Posons n la longueur de l'intervalle [d, f] ( $n = f - d$ ), la boucle while
    ↪ divise le'intervalle sur 2 jusqu'à ce qu'elle soit vide ( $f < d$ )
# Donc le nombre d'itérations k peut être approximé par  $\log_2(n)$ 
# Le cout de la fonction dans le pire des cas est  $8 * \log_2(n) + 5$ 

# 1 - b - Calculons le coût dans le meilleur des cas : Le cout au meilleur des
    ↪ cas correspond à l'existence de x dans la position médiane de L
# La boucle while exécute une seule itération (jusqu'à return m)
# Le cout de la fonction dans ce cas sera 9

# 2 - Identification des paramètres de la complexité :
# Le coût de la fonction dans le pire des cas ne dépend que de n. C'est alors
    ↪ le paramètre de la complexité.
# Dans le meilleur des cas le cout de la fonction ne depend de rien

# 3 - Conclusion :
# Le cout de la fonction dans le pire des cas augmente logarithmiquement en
    ↪ fonction de n.
# La complexité dans le pire des cas est dite logarithmique -  $O(\log(n))$ 
# La complexité dans le meilleur des cas est constante -  $O(1)$ 

```

1.2.1 Exercice 1

1. Ecrire une fonction `egaux(L, M)` qui prend en paramètre deux listes de meme tailles L et M et qui retourne True si les deux listes sont égaux et False sinon.
2. Calculer la complexité de la fonction `egaux()` dans le meilleur et le pire des cas.

```

[ ]: # 1
def egalx(L, M):
    assert len(M) == len(L), "Les listes doivent avoir la meme dimension"
    for i in range(len(M)):
        if L[i] != M[i]:
            return False
    return True

# 2

# Soit n = len(M)

# Le meilleur des cas : Correspond au cas où la différence entre les deux
    ↪ listes se trouve dès le premier élément
# Dans ce cas La fonction n'exécutera qu'une affectation de i et un test de
    ↪ comparaison. Tenant compte du test assert et de return
# Le cout sera 4

```



```

# La complexité est donc constante -  $O(1)$ .

# La pire des cas : Correspond au cas où les deu listes sont égaux ou si la
↳ différence se trouve au niveau du dernier élément
# Dans ce cas :
# Chaque itération de la boucle for n'exécute que des opérations constantes,
↳ chaque itération donc est d'une complexité constante  $O(1)$ .
# La boucle for effectuera  $n$  itérations, sa complexité est donc  $n * O(1) = O(n)$ .
# En dehors de la boucle, on ne trouve que des opérations élémentaires à
↳ complexité constante.
# La complexité de la fonction est donc linéaire -  $O(n)$ 

```

1.2.2 Exercice 2

Calculer la complexité de la fonction application.

Nous avons déjà montré que la complexité de la fonction bin(n) est $O(\log(n))$.

```

[ ]: def bin(n):
    m = 1
    s = 0
    while n != 0:
        s = s + (n % 2) * m
        m = m * 10
        n = n // 2
    return s

def application(n):
    for i in range(n):
        print(bin(n))

# Chaque itération de la boucle for exécute la fonction bin de complexité
↳  $O(\log(n))$  et d'autres opérations de complexité constante (Affectation de i,
↳ print)
# Chaque itération a une complexité logarithmique  $O(\log(n))$ 
# La boucle for exécute  $n$  itérations
# Sa complexité est donc  $n * O(\log(n)) = O(n\log(n))$ 
# Il s'agit de la complexité quasilineaire

```

1.2.3 Exercice 3

Calculer la complexité de la fonction application.

Nous avons déjà montré que la complexité de la fonction bin(n) est $O(\log(n))$.

```

[ ]: def bin(n):
    m = 1
    s = 0

```

```

while n != 0:
    s = s + (n % 2) * m
    m = m * 10
    n = n // 2
return s

def application(m):
    for i in range(1, m + 1):
        print(bin(i))

# Chaque itération de la boucle for exécute la fonction bin de complexité  $O(\log(i))$ 
# et d'autres opérations de complexité constante (Affectation de i, print)
# Chaque itération a une complexité  $O(\log(i))$ 
# La boucle for exécute ces opérations pour i allant de 1 à m
# Sa complexité est donc  $O(\log(m!))$ 

```

1.3 La complexité d'une fonction récursive

```

[ ]: # Calculons la complexité de la fonction suivante
def fact(n):
    if n == 0:
        return 1
    return n * fact(n - 1)

# Un appel de la fonction fact(n) exécute un test, une opération d'écriture
# (return), la multiplication, la soustraction et un appel de la fonction
# fact(n - 1)
#  $C(n) = 4 + C(n - 1)$ 
#  $= 4 + 4 + C(n - 2)$ 
#  $= 4 + 4 + 4 + C(n - 3)$ 
#  $= 4 * (n - 1) + C(1)$ 
#  $= 4n + C(0)$ 

# Or  $C(0) = 2$ , donc  $C(n) = 4n + 2$ 

# La complexité est donc linéaire  $O(n)$ .

```

1.3.1 Règle de la complexité pour les fonctions récursives

- $C(n) = C(n-1) + a \rightarrow O(n)$
- $C(n) = a * C(n-1) + b \rightarrow O(a^n)$
- $C(n) = C(n-1) + an + b \rightarrow O(n^2)$
- $C(n) = C(n/2) + b \rightarrow O(\log(n))$
- $C(n) = a * C(n/2) + b \rightarrow O(n^{\log(a)})$
- $C(n) = C(n/2) + an + b \rightarrow O(n)$
- $C(n) = 2 * C(n/2) + an + b \rightarrow O(n \log(n))$