

Roll No.

NOT MODERATED

19253

**BCA II SEMESTER [MAIN/A.T.K.T.] EXAMINATION  
JUNE - 2019**

**PROGRAMMING AND PROBLEM SOLVING THROUGH C - II**

[Max. Marks : 85]

[Time : 3:00 Hrs.]

[Min. Marks : 28]

**Note : All THREE Sections are compulsory. Student should not write any thing on question paper.**  
नोट : सभी तीन खण्ड अनिवार्य हैं। विद्यार्थी प्रश्न-पत्र पर कुछ न लिखें।

**[Section - A]**

This Section contains **Multiple Choice Questions**. Each question carries 1 Mark.  
इस खण्ड में बहुविकल्पीय प्रश्न हैं। प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का है।

**Q. 01** Recursion functions are executed in a -

- a) First In First Out Order      b) Load Balancing  
c) Parallel Fashion      d) Last In First Out Order

रिकर्सन फंक्शन एक्जिक्यूट होते हैं -

- a) प्रथम अन्दर प्रथम बाहर आदेश      b) भार संतुलन  
c) समानान्तर फैशन      d) आखरी अन्दर प्रथम बाहर आदेश

**Q. 02** Comment on the following pointer declaration

`int * ptr, p`

- a) ptr is a pointer to integer , p is not      b) ptr and p, both are point to integer  
c) ptr is pointer to integer, p may or may not be      d) ptr and p both are not pointers to integer

निम्नलिखित पाइन्टर डिक्लेरेशन पर कमेंट करिये

`int * ptr, p`

- a) ptr पाइन्टर टू इन्टीजर है, p नहीं।      b) ptr और p दोनों पाइन्टर टू इन्टीजर है।  
c) ptr पाइन्टर टू इन्टीजर, p हो भी सकता है नहीं भी।      d) ptr और p दोनों पाइन्टर टू इन्टीजर नहीं है।

**Q. 03** Which type of file can't be opened using `fopen()` ?

- a) .txt      b) .bin  
c) .c      d) None of these

निम्नलिखित में से `fopen()` का उपयोग कर कौन से प्रकार की फाइल open नहीं होगी

- a) .txt      b) .bin  
c) .c      d) उपरोक्त में से कोई नहीं

P.T.O.



- Q. 04 GM stands for -  
a) Graphics Mode  
c) Graphics Moderate

GM का मतलब है -

- a) ग्राफिक्स मोड  
c) ग्राफिक्स माडरेट

- b) Graphics Module  
d) None of these

- b) ग्राफिक्स मॉड्यूल  
d) उपरोक्त में से कोई नहीं

- Q. 05 BGI stands for -  
a) Borland Graphics Interface  
c) Both (a) and (b)

BGI stands for -

- a) बोरलैंड ग्राफिक्स इंटरफेस  
c) (a) और (b) दोनों

- b) Borland Graphics Idea  
d) None of these

- b) बोरलैंड ग्राफिक्स आइडिया  
d) उपरोक्त में से कोई नहीं

[Section - B]

This section contains **Short Answer Type Questions**. Each question carries **5 Marks**.  
इस खण्ड में लघुउत्तरीय प्रश्न हैं। प्रत्येक प्रश्न 5 अंकों का है।

- Q. 1 Difference between Call by value and Call by reference.

काल बाय वैल्यू और काल बाय रीफरेंस में अंतर स्पष्ट कीजिये।

OR

Explain function declaration and function definition.

फंक्शन डिक्लेरेशन एवं फंक्शन डेफिनेशन को समझाइये।

- Q. 2 Define array to pointer with example.

एरे ऑफ पाइन्टर को उदाहरण सहित समझाइये।

OR

Difference between pointer and array.

एरे और पाईन्टर में अंतर स्पष्ट कीजिये।

- Q. 3 Compare fprintf, sprintf and printf functions.

fprintf, sprintf और printf फंक्शन में तुलना कीजिये।

OR

Write formatted and unformatted console I/o functions.

फार्मेटेड और अनफार्मेटेड कन्सोल I/o फंक्शन को लिखिये।

Cont...



**Q. 4** Explain different video display modes.

विभिन्न प्रकार के video display modes को समझाइये।

**OR**

Explain the following functions -

निम्नलिखित फंक्शन को समझाइये -

i) get color( )

ii) set color( )

iii) circle( )

iv) rectangle( )

**Q. 5** Explain Animation in Graphics.

Graphics में Animation को समझाइये।

**OR**

How can you initialize and close the graphics.

ग्राफिक्स को initialize और close कैसे करेंगे।

---

**[Section - C]**

This section contains **Essay Type Questions**. Each question carries **11 marks**.

इस खण्ड में दीर्घउत्तरीय प्रश्न हैं। प्रत्येक प्रश्न 11 अंकों का है।

**Q. 6** Write a function to calculate the factorial value of any integer entered through the keyboard -

i) Without recursion.

ii) Using recursion.

की-बोर्ड द्वारा प्रविष्ट की गई किसी पूर्ण संख्या के फैक्टोरियल मान की गणना के लिये फंक्शन बनाइये -

i) रिकर्शन के बिना।

ii) रिकर्शन के उपयोग से।

**OR**

What is Recursion ? Explain types of recursion.

रिकर्शन क्या है ? रिकर्शन के विभिन्न प्रकार को समझाइये।

**Q. 7** Explain calloc, realloc and free library functions with example.

calloc, realloc और free library फंक्शन को उदाहरण सहित समझाइये।

**OR**

**P.T.O.**



What is the use of User Define Data Types ? Explain Union of structure with example.  
यूजर डिफाइन डाटाटाइप का उपयोग क्या है ? यूनियन ऑफ स्ट्रक्चर को उदाहरण सहित समझाइये।

- Q. 8 Write a program to copy the content of one file to another file.  
एक फाईल के कन्टेन्ट को दूसरी फाईल में कॉपी करने के लिये प्रोग्राम लिखिये।

OR

Write a program for file creation to store records of employee in a file.  
एम्पलाई के रिकार्ड को स्टोर करने के लिये फाईल हैंडलिंग का उपयोग करके लिखिये।

- Q. 9 Explain display screens (monitor) with example.  
display screens (monitor) को उदाहरण सहित समझाइये।

OR

Explain color coding in Graphics mode and Text mode  
Graphics mode और Text mode में कलर कोडिंग को समझाइये।

- Q. 10 Explain the following functions -  
निम्नलिखित फंक्शन को समझाइये -

- |                 |                |
|-----------------|----------------|
| i) floodfill( ) | ii) getmaxx( ) |
| iii) getmany( ) | iv) gotoxy( )  |
| v) ellipse( )   |                |

OR

Explain stylish lines, drawing and filling images and filling regular shapes.  
stylish lines, drawing और filling images तथा filling regular shapes को समझाइये।

—○—