



# **Mini-projet Unity 3D**

## **Travail demandé**

### **Partie modélisation**

- Télécharger des personnages 3D ainsi que des animations du site 'mixamo.com' en suivant ce lien (deux ou plus personnages les ennemis et le Player).  
Pour les animations utiliser par exemple (walk, Jump, Idle, swing, dead,...).  
<https://www.mixamo.com/#/?page=1&type=Character>.
- Modéliser un terrain (avec le choix de design voulu). Essayer de ne pas charger l'environnement.
- Créer les animations nécessaires pour le Player (utiliser ce lien)  
<https://www.youtube.com/watch?v=BElaakl9vJE>
- Associer au Player un hand Gun pour faire le tir aux ennemis.
- Essayer de télécharger une cartouche (ou utiliser même une sphère 'Prefab') pour faire l'instanciation.

### **Partie Programmation :**

- Animer le personnage principal (Player). Utiliser la fenêtre 'Animator'
- Créer un code pour générer les cartouches envers les ennemis. (N'oublier pas le son et les effets spéciaux (particleSystem).
- Utiliser la technique du Raycasting dans votre projet. (pour éliminer les obstacles, ouvrir des portes...etc)
- Utiliser la technique du NavMesh.
- Utiliser la technique du Cinemachine.
- Essayer d'ajouter un Menu à votre jeu ainsi que les bonus, les vies, health bar,...etc
- Lorsque le personnage principal se rapproche de l'ennemi, il va le suivre pour l'attaquer.

### **Ressources**

<https://www.youtube.com/watch?v=UTLApMrHr5I>

<https://www.youtube.com/watch?v=PYzPLeeXd04&list=PL4CCSwmU04Mh8GHV702HxgfRpYmgTwq2I>.

<https://www.youtube.com/watch?v=188SMf9f6UY>

<https://www.youtube.com/watch?v=Gx9gZ9cfrys>

<https://www.youtube.com/watch?v=CHV1ymlw-P8>

<https://www.youtube.com/watch?v=qQQVxPQ-C5Y>