

# Piscine C Jour 11

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: Ce document est le sujet du jour 11 de la piscine C de 42.

# Table des matières

1	Consignes	2
II	Préambule	4
III	Exercice 00 : ft_create_elem	6
IV	Exercice 01 : ft_list_push_back	7
$\mathbf{V}$	Exercice $02: ft_list_push_front$	8
VI	Exercice 03 : ft_list_size	9
VII	Exercice 04 : ft_list_last	10
VIII	Exercice $05: ft\_list\_push\_params$	11
IX	Exercice 06 : ft_list_clear	12
X	Exercice 07 : ft_list_at	13
XI	Exercice 08 : ft_list_reverse	14
XII	Exercice 09 : ft_list_foreach	15
XIII	Exercice 10 : ft_list_foreach_if	16
XIV	Exercice 11 : ft_list_find	17
XV	Exercice $12: ft\_list\_remove\_if$	18
XVI	Exercice 13 : ft_list_merge	19
XVII	Exercice 14 : ft_list_sort	20
XVIII	Exercice 15 : ft_list_reverse_fun	21
XIX	Exercice $16: ft\_sorted\_list\_insert$	22
$\mathbf{X}\mathbf{X}$	Exercice 17 : ft_sorted_list_merge	23

#### Chapitre I

#### Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme. La Moulinette utilise le programme norminette pour vérifier la norme de vos fichiers. Comprendre par là qu'il est stupide de rendre un code qui ne passe pas la norminette.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si ft\_putchar() est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre ft\_putchar.c.
- Vous ne devrez rendre une fonction main() que si nous vous demandons un programme.
- Les exercices sont très précisément ordonnés du plus simple au plus complexe. En aucun cas nous ne porterons attention ni ne prendrons en compte un exercice complexe si un exercice plus simple n'est pas parfaitement réussi.
- La Moulinette compile avec les flags -Wall -Wextra -Werror, et utilise gcc.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Vous <u>ne devez</u> laisser dans votre répertoire <u>aucun</u> autre fichier que ceux explicitement specifiés par les énoncés des exercices.

Piscine C Jour 11

• Vous avez une question? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.

- Votre manuel de référence s'appelle Google / man / Internet / ....
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra!
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin! Nom d'une pipe.
- Pour les exos sur les listes, on utilisera la structure suivante :

- Vous devez mettre cette structure dans un fichier ft\_list.h et le rendre à chaque exercice.
- A partir de l'exercice 01 nous utiliserons notre ft\_create\_elem, prenez les dispositions nécessaires (il pourrait être intéressant d'avoir son prototype dans ft\_list.h...).

# Chapitre II Préambule

SPOILER ALERT

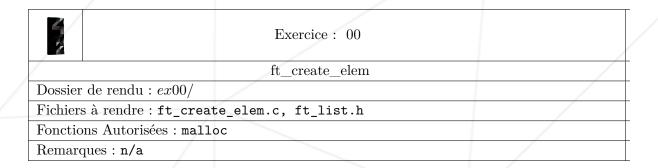
NE LISEZ PAS LA PAGE SUIVANTE

#### Vous l'aurez voulu.

- Dans Star Wars, Dark Vador est le père de Luke Skywalker.
- Dans The Usual Suspects, Verbal est Keyser Soze.
- Dans Fight Club, Tyler Durden et le narrateur sont la même personne.
- Dans Sixième Sens, Bruce Willis est mort depuis le début.
- Dans Les Autres, les habitants de la maison sont les fantômes et vice-versa.
- Dans Bambi, la mère de Bambi meurt.
- Dans Le Village, les monstres sont les villageois et l'action se situe, en réalité, dans notre époque.
- Dans Harry Potter, Dumbledore meurt.
- Dans La Planète des Singes, l'action se situe sur Terre.
- Dans Le Trône de Fer, Robb Stark et Joffrey Baratheon meurent le soir de leurs noces.
- Dans Twilight, les vampires brillent au soleil.
- Dans Stargate SG-1, Saison 1, Episode 18, O'Neill et Carter sont en Antarctique.
- Dans The Dark Knight Rises, Miranda Tate est Talia Al'Gul.
- Dans Super Mario Bros, la princesse est dans un autre château.

## Chapitre III

Exercice 00: ft\_create\_elem

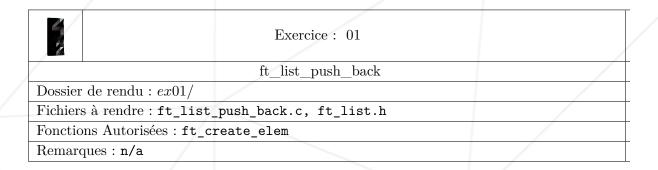


- Écrire la fonction ft\_create\_elem qui crée un nouvel élément de type t\_list.
- Elle devra assigner data au paramètre fournis et next à NULL.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

t\_list \*ft\_create\_elem(void \*data);

#### Chapitre IV

#### Exercice 01: ft\_list\_push\_back

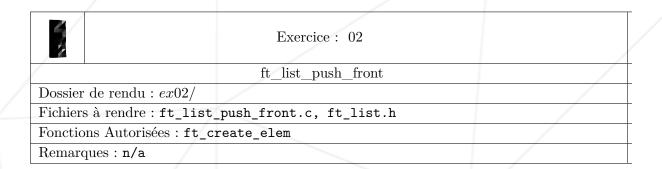


- Écrire la fonction ft\_list\_push\_back qui ajoute à la fin de la liste un nouvel élément de type t\_list.
- Elle devra assigner data au paramètre fourni.
- Elle mettra à jour, si nécessaire, le pointeur sur le début de liste.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

id ft\_list\_push\_back(t\_list \*\*begin\_list, void \*data);

#### Chapitre V

## Exercice 02: ft\_list\_push\_front



- Écrire la fonction ft\_list\_push\_front qui ajoute au début de la liste un nouvel élément de type t\_list.
- Elle devra assigner data au paramètre fourni.
- Elle mettra à jour, si nécéssaire, le pointeur sur le début de liste.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

pid ft\_list\_push\_front(t\_list \*\*begin\_list, void \*data);

# Chapitre VI

Exercice 03: ft\_list\_size

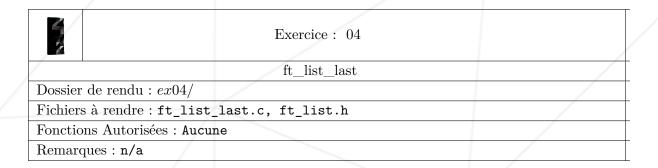
Exercice: 03	
ft_list_size	
Dossier de rendu : $ex03/$	
Fichiers à rendre : ft_list_size.c, ft_list.h	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- $\bullet$ Écrire la fonction  ${\tt ft\_list\_size}$  qui renvoie le nombre d'éléments dans la liste.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

int ft\_list\_size(t\_list \*begin\_list);

# Chapitre VII

Exercice 04: ft\_list\_last

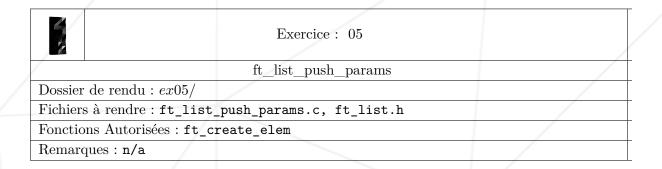


- Écrire la fonction ft\_list\_last qui renvoie le dernier élément de la liste.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

t\_list \*ft\_list\_last(t\_list \*begin\_list);

## Chapitre VIII

#### Exercice 05: ft\_list\_push\_params

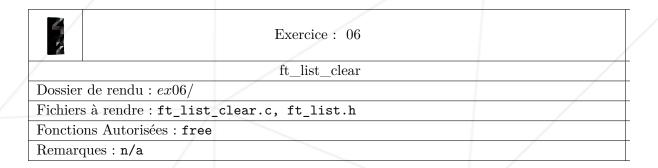


- Écrire la fonction ft\_list\_push\_params qui crée une nouvelle liste en y mettant les paramètres de la ligne de commande.
- Le premier argument se retrouvera à la fin de la liste.
- L'adresse du premier maillon de la liste est renvoyée.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

t\_list \*ft\_list\_push\_params(int ac, char \*\*av);

#### Chapitre IX

Exercice 06: ft\_list\_clear

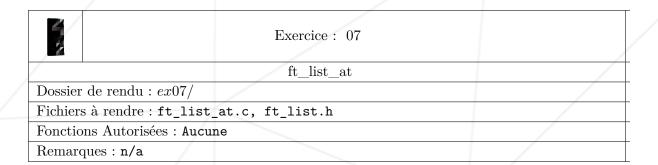


- Écrire la fonction ft\_list\_clear qui détruit l'ensemble des maillons de la liste.
- Elle assignera ensuite le pointeur sur la liste à nul.
- $\bullet\,$  Elle devra être prototypée de la façon suivante :

void ft\_list\_clear(t\_list \*\*begin\_list);

#### Chapitre X

Exercice 07: ft\_list\_at



- Écrire la fonction ft\_list\_at qui renvoie le n-ième élément de la liste.
- Elle renverra un pointeur nul en cas d'erreur.
- $\bullet\,$  Elle devra être prototypée de la façon suivante :

t\_list \*ft\_list\_at(t\_list \*begin\_list, unsigned int nbr);

### Chapitre XI

Exercice 08: ft\_list\_reverse

	Exercice: 08	
/	ft_list_reverse	
Dossier de rendu : $ex08/$		
Fichiers à rendre : ft_list_reverse.c, ft_list.h		
Fonctions Autorisées : Aucune		
Remarques : n/a		

- Écrire la fonction ft\_list\_reverse qui inverse l'ordre des éléments de la liste. Seuls les jeux de pointeurs sont admis.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

void ft\_list\_reverse(t\_list \*\*begin\_list);

#### Chapitre XII

#### Exercice 09: ft\_list\_foreach

Exercice: 09

ft\_list\_foreach

Dossier de rendu: ex09/

Fichiers à rendre: ft\_list\_foreach.c, ft\_list.h

Fonctions Autorisées: Aucune

Remarques: n/a

- Écrire la fonction ft\_list\_foreach qui applique une fonction donnée en paramètre à l'information contenue dans chaque maillon de la liste.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

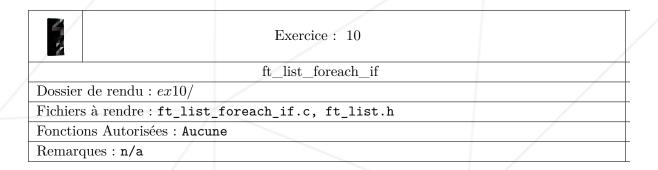
```
void ft_list_foreach(t_list *begin_list, void (*f)(void *));
```

• La fonction pointée par f sera utilisée de la façon suivante :

(\*f)(list\_ptr->data);

#### Chapitre XIII

#### Exercice 10: ft\_list\_foreach\_if



- Écrire la fonction ft\_list\_foreach\_if qui applique une fonction donnée en paramètre à l'information contenue dans certains maillons de la liste. Une information de référence ainsi qu'une fonction de comparaison nous permettent de sélectionner les bons maillons de la liste : ceux qui sont "égaux" avec l'information de référence.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
void ft_list_foreach_if(t_list *begin_list, void (*f)(void *), void *data_ref, int (*cmp)()
```

• Les fonctions pointées par f et par cmp seront utilisées de la façon suivante :

```
(*f)(list_ptr->data);
(*cmp)(list_ptr->data, data_ref);
```



La fonction cmp pourrait être par exemple ft\_strcmp...

## Chapitre XIV

# Exercice 11: ft\_list\_find

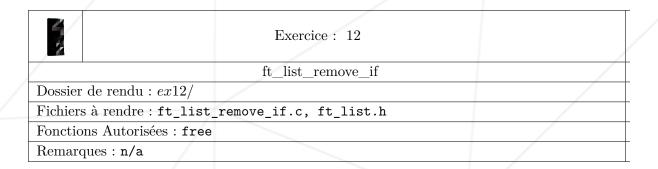
Exercice	e: 11
ft_list	_find
Dossier de rendu : $ex11/$	
Fichiers à rendre : ft_list_find.c, ft_lis	t.h
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Écrire la fonction ft\_list\_find qui renvoie l'adresse du premier maillon dont la donnée est "égale" à la donnée de référence.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

t\_list \*ft\_list\_find(t\_list \*begin\_list, void \*data\_ref, int (\*cmp)());

#### Chapitre XV

#### Exercice 12: ft\_list\_remove\_if



- Écrire la fonction ft\_list\_remove\_if qui efface de la liste tous les élements dont la donnée est "égale" à la donnée de référence.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

void ft\_list\_remove\_if(t\_list \*\*begin\_list, void \*data\_ref, int (\*cmp)());

### Chapitre XVI

# Exercice 13: ft\_list\_merge

	Exercice: 13	
	ft_list_merge	
Dossier de rendu : $ex13/$		
Fichiers à rendre : ft_list_merg	ge.c, ft_list.h	
Fonctions Autorisées : Aucune		
Remarques : n/a		

- Écrire la fonction ft\_list\_merge qui met les élements d'une liste begin2 à la fin d'une autre liste begin1.
- La création d'éléments n'est pas autorisée.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

void ft\_list\_merge(t\_list \*\*begin\_list1, t\_list \*begin\_list2);

# Chapitre XVII

Exercice 14: ft\_list\_sort

Exercice: 14	
ft_list_sort	
Dossier de rendu : $ex14/$	
Fichiers à rendre : ft_list_sort.c, ft_list.h	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Écrire la fonction ft\_list\_sort qui trie par ordre croissant le contenu de la liste, en comparant deux maillons grâce à une fonction de comparaison de données des deux maillons.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

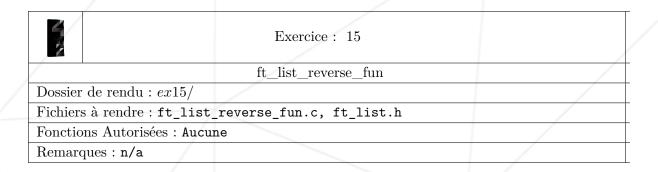
void ft\_list\_sort(t\_list \*\*begin\_list, int (\*cmp)());



La fonction cmp pourrait être par exemple ft\_strcmp.

# Chapitre XVIII

Exercice 15: ft\_list\_reverse\_fun

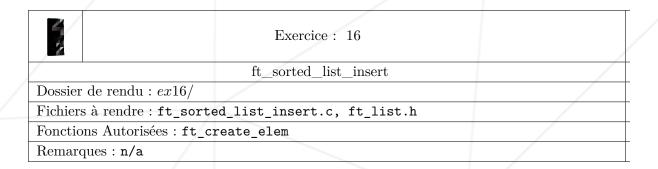


- Écrire la fonction ft\_list\_reverse\_fun qui inverse l'ordre des éléments de la liste. Seuls les jeux de pointeurs sont admis.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

void ft\_list\_reverse\_fun(t\_list \*begin\_list);

#### Chapitre XIX

Exercice 16: ft\_sorted\_list\_insert



- Écrire la fonction ft\_sorted\_list\_insert qui crée un nouvel élément et l'insère dans une liste triée de sorte que la liste reste triée par ordre croissant.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

void ft\_sorted\_list\_insert(t\_list \*\*begin\_list, void \*data, int (\*cmp)());

### Chapitre XX

## Exercice 17: ft\_sorted\_list\_merge

Exercice: 17	
ft_sorted_list_merge	
Dossier de rendu : $ex17/$	
Fichiers à rendre : ft_sorted_list_merge.c, ft_list.h	/
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques: n/a	

- Écrire la fonction ft\_sorted\_list\_merge qui intègre les élements d'une liste triée begin2 dans une autre liste triée begin1, de sorte que la liste begin1 reste triée par ordre croissant.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
void ft_sorted_list_merge(t_list **begin_list1, t_list *begin_list2, int (*cmp)());
```