
Algorithmen und Wahrscheinlichkeit

Theorie-Aufgaben 7

ABGABE IN MOODLE () BIS ZUM 25.04.2024 UM 10:00 UHR.

Aufgabe 1 – *Couch to k k*

Endlich ist der Frühling da in deiner Heimatstadt. Die Sonne scheint - und Blumen spriessen zufällig verteilt am Strassenrand. Bei diesem schönen Wetter entscheidest du dich, zusammen mit deiner Französischen Bulldogge Doug die diesjährige Spaziersaison einzuläuten. Es gibt nur ein Problem - die Blumen sind zwar schön, zu viele auf einmal führen jedoch dazu, dass Dougs Heuschnupfen ausbricht, so dass eure Spazier-Route deutlich weniger angenehm ist. Ein paar wenige Blumen sind für Doug gerade noch auszuhalten, wenn allerdings mindestens $\frac{3}{4}$ aller Strassen auf eurer Route von Blumen gesäumt sind, ist der Spaziergang *kein Vergnügen* mehr. Wenn an allen Strassen auf eurer Route Blumen wachsen, so *schneift* Doug für den Rest des Tages.

Wir nehmen an, dass deine Heimatstadt - wie so viele Heimatstädte - ein Graph $G = (V, E)$ ist. Die Knoten sind dabei Kreuzungen und die Kanten sind Strassen, welche zwei Kreuzungen verbinden. Die Anfangsposition eurer Spazier-Route ist irgend eine Kreuzung $v \in V$ und die Route ist ein gegebener Kreis $C = (v_0 = v, v_1, v_2, \dots, v_{k-1}, v_k = v)$ der Länge k .

Bei jeder Strasse $e \in E$ gibt es Blumen am Strassenrand mit Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{2}$. Dies geschieht unabhängig für jede Strasse.

- (a) Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Markov, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.
- (b) Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Chebyshev, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.
- (c) Nimm an, dass du $n - 1$ Freunde mit je einem vom Heuschnupfen geplagten Hund hast, welche am selben Tag wie du spazieren gehen wollen. Ihr alle habt eure individuellen Spazier-Routen, welche aber nicht disjunkt sein müssen. Berechne die erwartete Anzahl *schneifender* Hunde, nachdem ihr alle eure Spaziergänge beendet habt. Zeige, falls gilt $k \geq \log_2(n) + 1$, dann gibt es mit Wahrscheinlichkeit mindestens $\frac{1}{2}$ keinen einzigen schneifenden Hund.
- (d) Nimm an, dass $k = 1000 \log_2 n$ und $n \geq 2$. Zeige, dass mit Wahrscheinlichkeit mindesten 0.99 alle Spaziergänge ein Vergnügen sein werden.

- (a) Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Markov, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.

$$\Pr[X \geq t] \leq \frac{\mathbb{E}[X]}{t}, \quad t > 0 \quad t \in \mathbb{R}, \quad W_X \subseteq \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Geeignetes X ?

$$X = X_1 + \dots + X_k$$

wobei

Indikatorvariable

$$X_i = \begin{cases} 1 & e_i = \{v_{i-1}, v_i\} \text{ hat Blumen,} \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{i=1}^k \mathbb{E}[X_i] = \frac{k}{2}.$$

(Linearität von $\mathbb{E}[X]$)

$$\Pr[X \geq \frac{3}{4}k] = \frac{\mathbb{E}[X]}{\frac{3}{4}k} = \frac{k/2}{\frac{3}{4}k} = \frac{2}{3}.$$

$\frac{3}{4}$ aller
Strassen

- (b) Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Chebyshev, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.

$$\Pr(|X - \mathbb{E}[X]| \geq t) \leq \frac{\text{Var}[X]}{t^2}, \quad t > 0.$$

$$\text{Var}[X] \quad ? \quad \left(\begin{array}{l} \text{Bei jeder Strasse } e \in E \text{ gibt es Blumen am Strassenrand mit Wahrscheinlichkeit } \frac{1}{2}. \text{ Dies geschieht} \\ \text{unabhängig für jede Strasse.} \end{array} \right)$$

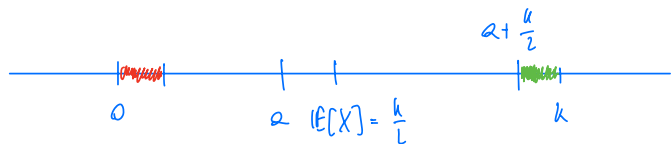
$$\text{Var}[X] = \sum_{i=1}^n \text{Var}[X_i] \quad (\text{Satz 2.62})$$

$$\text{Var}[X_i] = \mathbb{E}[X_i^2] - \mathbb{E}[X_i]^2 = \frac{1}{2} - \frac{1}{4} = \frac{1}{4}.$$

$$\text{Var}[X] = \sum_{i=1}^n \text{Var}[X_i] = \frac{k}{4}.$$

$$\begin{aligned} \Pr\left[X \geq \frac{3k}{4}\right] &= \Pr\left[X - \mathbb{E}[X] \geq \frac{k}{4}\right] \stackrel{(*)}{\leq} \Pr\left[|X - \mathbb{E}[X]| \geq \frac{k}{4}\right] \\ &\leq \frac{\text{Var}[X]}{\left(\frac{k}{4}\right)^2} = \frac{4}{k} \end{aligned}$$

(*)



$B(k, 1/2) \sim X$ $W_X = \{0, \dots, k\}$
 (symmetrisch)

$$\Pr(X - \mathbb{E}[X] \geq a) = \text{green}$$

$$\Pr(|X - \mathbb{E}[X]| \geq a) = \text{green} + \text{red} \quad (= 2 \cdot \text{green})$$

$$\begin{aligned} &X - \frac{k}{2} \geq a \\ &X \geq \frac{k}{2} + a \\ &-X + \frac{k}{2} \geq a \\ &X \leq \frac{k}{2} - a \end{aligned}$$

- (c) Nimm an, dass du $n-1$ Freunde mit je einem vom Heuschnupfen geplagten Hund hast, welche am selben Tag wie du spazieren gehen wollen. Ihr alle habt eure individuellen Spazier-Routen, welche aber nicht disjunkt sein müssen. Berechne die erwartete Anzahl *schneiefender* Hunde, nachdem ihr alle eure Spaziergänge beendet habt. Zeige, falls gilt $k \geq \log_2(n) + 1$, dann gibt es mit Wahrscheinlichkeit mindestens $\frac{1}{2}$ keinen einzigen schneiefenden Hund.

(Wenn an allen Strassen auf eurer Route Blumen wachsen, so *schneift* Doug für den Rest des Tages.)

$S_i =$ "i-ter Hund schneift"

$$\mathbb{E}(S_i) = \left(\frac{1}{2}\right)^k \quad (\text{alle Strassen mit Blumen})$$

$$S = \sum_{i=1}^n S_i \quad (n-1 \text{ Freunde} + \text{Doug} = n \text{ Hunde.})$$

$$\mathbb{E}(S) = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}(S_i) = n \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^k$$

$$\Pr(\text{"kein schneiefender Hund"}) = 1 - \Pr(\text{"mind. 1 schneiefender Hund"})$$

$$= 1 - \Pr[S \geq 1]$$

$$\Pr[S \geq 1] \leq \frac{\mathbb{E}(S)}{1} = n \left(\frac{1}{2}\right)^k$$

$$\Rightarrow \Pr(\text{"kein schneiefender Hund"}) = 1 - n \left(\frac{1}{2}\right)^k$$

$$k \geq \log_2(n) + 1$$

$$\leq 1 - n \frac{1}{2^{\log_2(n)+1}}$$

$$= 1 - \frac{1}{n \cdot 2} = \frac{1}{2}$$

- (d) Nimm an, dass $k = 1000 \log_2 n$ und $n \geq 2$. Zeige, dass mit Wahrscheinlichkeit mindestens 0.99 alle Spaziergänge ein Vergnügen sein werden.

Aufgabenstruktur und Präzision weisen auf Chernoff

hin...

$$X = \sum_{i=1}^n X_i, \quad \text{wobei } X_i \text{ unab. Ber. Variablen}$$

Erinnerung: bei X
geht es um \log !

$$\Pr [\text{"kein Vergnügen } \log]$$

$$= \Pr [X \geq \frac{3}{4} k] = \Pr [X \geq \underbrace{\frac{k}{2}}_{\mathbb{E}[X]} + \frac{k}{4}]$$

$$= \Pr [X \geq (1 + \frac{1}{2}) \mathbb{E}[X]]$$

$$\leq e^{-\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \mathbb{E}[X]}$$

(Chernoff, $\delta = 1/2$)

$$= e^{-k/24}$$

$$= e^{-1000 \log_2 n / 24}$$

($k = 1000 \log_2 n$)

$$\leq 2^{-1000 \log_2 n / 24} \leq n^{-\frac{1000}{24}} \stackrel{\approx 41.67}{\leq} n^{-40}$$

$$p_i = \begin{cases} 1 & \text{i-ter Hund kein Vergnügen} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$p = \sum_{i=1}^n p_i$$

$$E(P) = \sum_{i=1}^n E(P_i)$$

$$\Pr(P \geq 1) \leq \frac{E(P)}{1} \quad (\text{Markov})$$

$$= n \cdot E(P_n) \quad (\text{Linearität})$$

$$\leq n \cdot n^{-40}$$

$$= n^{-39}$$

für $n \geq 2$:

$$n^{-39} \leq 2^{-39} \leq 2^{-4} \leq 0.01$$

$$\Pr(\text{"Alle haben Vergnügen"}) = 1 - \Pr(\text{"mind. 1 kein Vergnügen"})$$

$$\geq 1 - 0.01$$

$$= 0.99.$$