

# **Algorithms and Probability**

**Week 9**

# Exercise Sheet 4

## Aufgabe 1 – *Couch to k k*

Endlich ist der Frühling da in deiner Heimatstadt. Die Sonne scheint - und Blumen spriessen zufällig verteilt am Strassenrand. Bei diesem schönen Wetter entscheidest du dich, zusammen mit deiner Französischen Bulldogge Doug die diesjährige Spaziersaison einzuläuten. Es gibt nur ein Problem - die Blumen sind zwar schön, zu viele auf einmal führen jedoch dazu, dass Dougs Heuschnupfen ausbricht, so dass eure Spazier-Route deutlich weniger angenehm ist. Ein paar wenige Blumen sind für Doug gerade noch auszuhalten, wenn allerdings mindestens  $\frac{3}{4}$  aller Strassen auf eurer Route von Blumen gesäumt sind, ist der Spaziergang *kein Vergnügen* mehr. Wenn an allen Strassen auf eurer Route Blumen wachsen, so *schnieft* Doug für den Rest des Tages.

Wir nehmen an, dass deine Heimatstadt - wie so viele Heimatstädte - ein Graph  $G = (V, E)$  ist. Die Knoten sind dabei Kreuzungen und die Kanten sind Strassen, welche zwei Kreuzungen verbinden. Die Anfangsposition eurer Spazier-Route ist irgend eine Kreuzung  $v \in V$  und die Route ist ein gegebener Kreis  $C = (v_0 = v, v_1, v_2, \dots, v_{k-1}, v_k = v)$  der Länge  $k$ .

Bei jeder Strasse  $e \in E$  gibt es Blumen am Strassenrand mit Wahrscheinlichkeit  $\frac{1}{2}$ . Dies geschieht unabhängig für jede Strasse.

- (a) Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Markov, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.

**Satz 2.67.** (*Ungleichung von Markov*) Sei  $X$  eine Zufallsvariable, die nur nicht-negative Werte annimmt. Dann gilt für alle  $t \in \mathbb{R}$  mit  $t > 0$ , dass

$$\Pr[X \geq t] \leq \frac{\mathbb{E}[X]}{t}.$$

Oder äquivalent dazu  $\Pr[X \geq t \cdot \mathbb{E}[X]] \leq 1/t$ .

- (b) Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Chebyshev, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.

**Satz 2.68.** (*Ungleichung von Chebyshev*) Sei  $X$  eine Zufallsvariable und  $t \in \mathbb{R}$  mit  $t > 0$ . Dann gilt

$$\Pr[|X - \mathbb{E}[X]| \geq t] \leq \frac{\text{Var}[X]}{t^2}$$

oder äquivalent dazu  $\Pr[|X - \mathbb{E}[X]| \geq t\sqrt{\text{Var}[X]}] \leq 1/t^2$ .

- (c) Nimm an, dass du  $n - 1$  Freunde mit je einem vom Heuschnupfen geplagten Hund hast, welche am selben Tag wie du spazieren gehen wollen. Ihr alle habt eure individuellen Spazier-Routen, welche aber nicht disjunkt sein müssen. Berechne die erwartete Anzahl *schneifender* Hunde, nachdem ihr alle eure Spaziergänge beendet habt. Zeige, falls gilt  $k \geq \log_2(n) + 1$ , dann gibt es mit Wahrscheinlichkeit mindestens  $\frac{1}{2}$  keinen einzigen schneifenden Hund.

- (d) Nimm an, dass  $k = 1000 \log_2 n$  und  $n \geq 2$ . Zeige, dass mit Wahrscheinlichkeit mindestens 0.99 alle Spaziergänge ein Vergnügen sein werden.

**Satz 2.70** (Chernoff-Schranken). Seien  $X_1, \dots, X_n$  unabhängige Bernoulli-verteilte Zufallsvariablen mit  $\Pr[X_i = 1] = p_i$  and  $\Pr[X_i = 0] = 1 - p_i$ . Dann gilt für  $X := \sum_{i=1}^n X_i$ :

$$(i) \Pr[X \geq (1 + \delta)\mathbb{E}[X]] \leq e^{-\frac{1}{3}\delta^2 \mathbb{E}[X]} \quad \text{für alle } 0 < \delta \leq 1,$$

$$(ii) \Pr[X \leq (1 - \delta)\mathbb{E}[X]] \leq e^{-\frac{1}{2}\delta^2 \mathbb{E}[X]} \quad \text{für alle } 0 < \delta \leq 1,$$

$$(iii) \Pr[X \geq t] \leq 2^{-t} \quad \text{für } t \geq 2e\mathbb{E}[X].$$

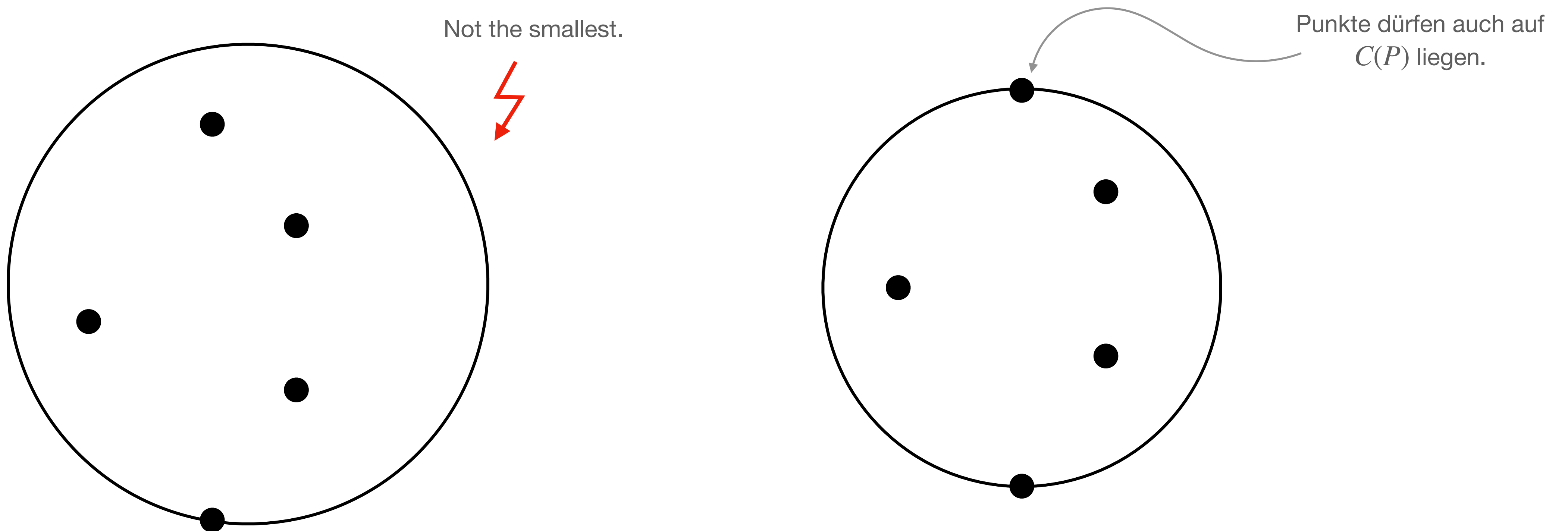
# Theory Recap



# Kleinsten umschliessender Kreis

**Gegeben:** Menge  $P$  von  $n$  Punkten in der Ebene.

**Gesucht:** kleinster Kreis  $C(P)$ , der alle Punkte aus  $P$  umschliesst.



# Kleinsten umschliessender Kreis

1. Existiert so ein Kreis immer?
2. Ist so ein Kreis auch eindeutig?

**Lemma 3.25.** Für jede (endliche) Punktmenge  $P$  im  $\mathbb{R}^2$  gibt es einen eindeutigen kleinsten umschliessenden Kreis  $C(P)$ .

3. Wie viele Punkte enthält der Rand des Kreises?

**Lemma 3.26.** Für jede (endliche) Punktmenge  $P$  im  $\mathbb{R}^2$  mit  $|P| \geq 3$  gibt es eine Teilmenge  $Q \subseteq P$ , so dass  $|Q| = 3$  und  $C(Q) = C(P)$ .

Mit anderen Worten: 3 Punkte  $Q = \{p, q, r\}$  reichen aus, um den Kreis  $C(Q) = C(P)$  eindeutig zu definieren.

# Kleinsten umschliessender Kreis

**Lemma 3.26.** Für jede (endliche) Punktmenge  $P$  im  $\mathbb{R}^2$  mit  $|P| \geq 3$  gibt es eine Teilmenge  $Q \subseteq P$ , so dass  $|Q| = 3$  und  $C(Q) = C(P)$ .

Aus diesem Lemma kann sofort ein  $O(n^4)$  Algorithmus abgeleitet werden:

## COMPLETEENUMERATION( $P$ )

```
1: for all  $Q \subseteq P$  mit  $|Q| = 3$  do  
2:   bestimme  $C(Q)$   
3:   if  $P \subseteq C^\bullet(Q)$  then  
4:     return  $C(Q)$ 
```

$C^\bullet$  ist die von  $C$  umschlossene Kreisscheibe, inklusive  $C$ .

# Kleinsten umschliessender Kreis

---

RANDOMISED\_PRIMITIVEVERSION(P)

---

```
1: repeat forever
2:   wähle  $Q \subseteq P$  mit  $|Q| = 3$  zufällig und gleichverteilt
3:   bestimme  $C(Q)$ 
4:   if  $P \subseteq C^\bullet(Q)$  then
5:     return  $C(Q)$ 
```

---

Erster randomisierter Algorithmus, stellt aber keine Verbesserung da (siehe Skript).

# Kleinsten umschliessender Kreis

---

RANDOMISED\_CLEVERVERSION(P)

---

```
1: repeat forever
2:   wähle  $Q \subseteq P$  mit  $|Q| = 11$  zufällig und gleichverteilt
3:   bestimme  $C(Q)$ 
4:   if  $P \subseteq C^\bullet(Q)$  then
5:     return  $C(Q)$ 
6:   verdoppele alle Punkte von  $P$  ausserhalb von  $C(Q)$ 
```

---

# Kleinsten umschliessender Kreis

Prof. Emo Welzl (AlgoWahr FS24).

RANDOMISED\_CLEVERVERSION(P)

```
1: repeat forever
2:   wähle  $Q \subseteq P$  mit  $|Q| = 11$  zufällig und gleichverteilt
3:   bestimme  $C(Q)$ 
4:   if  $P \subseteq C^*(Q)$  then
5:     return  $C(Q)$ 
6:   verdoppele alle Punkte von  $P$  ausserhalb von  $C(Q)$ 
```

# Kleinsten umschliessender Kreis

**Verdopplung:** Array  $\text{num}[n]$ , sodass  $\text{num}[i]$  Anzahl Kopien des  $i$ -ten Punktes.

Liegt also  $p_i$  nicht in  $C(Q)$  setzen wir  $\text{num}[i] \leftarrow 2 \cdot \text{num}[i]$ .

RANDOMISED\_CLEVERVERSION(P)

```
1: repeat forever
2:   wähle  $Q \subseteq P$  mit  $|Q| = 11$  zufällig und gleichverteilt
3:   bestimme  $C(Q)$ 
4:   if  $P \subseteq C^*(Q)$  then
5:     return  $C(Q)$ 
6:   verdoppele alle Punkte von  $P$  ausserhalb von  $C(Q)$ 
```

# Kleinsten umschliessender Kreis

**Zufällig/Gleichverteilt:** Anzahl Punkte ergibt sich aus  $N := \sum_{i=1}^n \text{num}[i]$ .

Wir wollen  $p_i$  aus  $\{p_1, \dots, p_n\}$ , so dass  $\Pr[\text{"ziehe } p_i"] = \text{num}[i]/N$ .

```
k ← UNIFORMINT(1, N)
x ← 1
while  $\sum_{i=1}^x n_i < k$  do
  x ← x + 1
return x
```

$n_i = \text{num}[i]$

*Beweis.*  $x = i$  für genau  
 $k \in \{1 + \sum_{i=1}^{x-1} \text{num}[i], \dots, \sum_{i=1}^x \text{num}[i]\},$

also  $\text{num}[i]$  der  $N$  möglichen Werte.



RANDOMISED\_CLEVERVERSION(P)

```
1: repeat forever
2:   wähle  $Q \subseteq P$  mit  $|Q| = 11$  zufällig und gleichverteilt
3:   bestimme  $C(Q)$ 
4:   if  $P \subseteq C^*(Q)$  then
5:     return  $C(Q)$ 
6:   verdoppele alle Punkte von  $P$  ausserhalb von  $C(Q)$ 
```

# Kleinsten umschliessender Kreis

## Was wir bisher eingesehen haben:

1. Wir können eine Verdopplung leicht implementieren.
2. Wir können, trotz Verdopplung, zufällig und gleichverteilt Punkte wählen.

## Was wir noch nicht wissen:

- Was ist die erwartete Laufzeit?

$P$ , Menge von Punkten mit  $|P| = n$ .

$R$ , Menge von  $|R| = r$  Punkten aus  $P$ .

$X :=$  "Anzahl Punkte ausserhalb von  $C(R)$ ".

**Zu zeigen:**  $\mathbb{E}(X) \leq 3 \frac{n}{r+1}$ .

$$\text{out}(p, R) := \begin{cases} 1 & p \notin C^\bullet(R) \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

$$\text{essential}(p, R) := \begin{cases} 1 & C(Q \setminus \{p\}) \neq C(Q) \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Für  $p \notin R$ :

$$\text{out}(p, R) = 1 \Leftrightarrow \text{essential}(p, R \cup \{p\}) = 1$$

cont'd on blackboard.

**Gezeigt:**  $\mathbb{E}(X) \leq 3 \frac{n}{r+1}$ .

**Laufzeit**

**Zu zeigen:**  $\mathbb{E}(X) \geq 2^{k/3}$ .

Sei  $Q_0 \subseteq P$ ,  $|Q_0| = 3$  so dass  $C(Q_0) = C(P)$  (existiert nach Lemma 3.26).

Nach  $k$  Runden existiert  $p \in Q_0$ , so dass  $p$  in mind.  $k/3$  Runden ausserhalb von  $Q$  lag.

cont'd on blackboard.

**Gezeigt:**  $\mathbb{E}(X) \leq 3 \frac{n}{r+1}$ .

**Gezeigt:**  $\mathbb{E}(X) \geq 2^{k/3}$ .

**Es gilt also:**

$$2^{k/3} \leq \mathbb{E}(X) \leq 3 \frac{n}{r+1}.$$

Sei  $X_k :=$  "Anzahl Punkte nach  $k$  Iterationen".

**Zu zeigen:**  $\mathbb{E}(X_k) \leq \left(1 + 3 \frac{1}{r+1}\right)^k \mathbb{E}[X_{k-1}]$ .

cont'd on blackboard.

**Gezeigt:**

**Laufzeit**

$$2^{k/3} \leq \mathbb{E}(X) \leq 3 \frac{n}{r+1}.$$

**Gezeigt:**

$$\mathbb{E}(X_k) \leq \left(1 + 3 \frac{1}{r+1}\right)^k \mathbb{E}[X_{k-1}].$$

**Zu zeigen:** Laufzeit in  $O(n \log n)$

cont'd on blackboard.

**Satz 3.29.** Algorithmus RANDOMIZED\_CLEVERVERSION berechnet den kleinsten umschliessenden Kreis von  $P$  in erwarteter Zeit  $O(n \log n)$ .

---

RANDOMISED\_CLEVERVERSION( $P$ )

---

```
1: repeat forever  
2:   wähle  $Q \subseteq P$  mit  $|Q| = 11$  zufällig und gleichverteilt  
3:   bestimme  $C(Q)$   
4:   if  $P \subseteq C^\bullet(Q)$  then  
5:     return  $C(Q)$   
6:   verdoppele alle Punkte von  $P$  ausserhalb von  $C(Q)$ 
```

---