

DIRECTION GENERALE DES ETUDES TECHNOLOGIQUES

INSTITUT SUPERIEUR DES ETUDES TECHNOLOGIQUES
DE CHARGUIA



Cahier des charges

Nom du projet : DonationNation

Réalisé par : OUERFELLI Omar

BENAMMAR Yassine

ARFAOUI Mohamed Aziz

LABBEN Ghassen

DRAOUI Mahdi

Sommaire

1.	Introduction.....	1
2.	Objectifs.....	1
3.	Fonctionnalités	1
4.	Technologies utilisées.....	2
5.	Echéancier	2
6.	Livrables.....	2
7.	Exigence de qualité.....	3

1. Introduction

Dans un monde où la compassion et la solidarité sont des valeurs fondamentales, notre projet d'application de plateforme de dons à but non lucratif prend vie pour répondre à l'appel de la générosité. Cette application a pour vocation de faciliter et d'encourager les actes de don, qu'il s'agisse de dons d'argent, de sang, ou d'organes, afin d'apporter un changement positif dans la vie de nombreuses personnes.

Notre vision est celle d'un monde où chaque individu a la possibilité de donner, de partager et de faire la différence dans la vie d'autres personnes. Cette application est le fruit de notre engagement envers une société plus solidaire, où la générosité transcende les frontières, les cultures, et les barrières socio-économiques. Notre objectif principal est de créer une plateforme technologique qui connecte les cœurs bienveillants, donnant ainsi naissance à une communauté virtuelle fondée sur l'empathie et le désir d'aider.

En mettant l'accent sur l'accès, la simplicité, et la sécurité, cette application permettra aux donateurs de donner de manière transparente et aux bénéficiaires de recevoir l'aide dont ils ont besoin en toute confiance. Nous sommes déterminés à faire de cette application un lieu de rencontre entre la générosité et le besoin, où chacun peut contribuer à façonner un avenir meilleur.

2. Objectifs

Notre projet consiste en la création d'une application de plateforme de dons à but non lucratif, une initiative conçue pour promouvoir la générosité, faciliter les actes de don, et mettre en relation les donneurs potentiels avec ceux qui ont besoin d'aide.

Cette application vise à résoudre les problèmes inhérents à l'existant en fournissant une solution efficace, transparente, et sécurisée pour encourager les actes de don, qu'il s'agisse de dons d'argent, de sang, ou d'organes.

3. Fonctionnalités

- Inscription et Profils d'Utilisateurs.

- Recherche de Campagnes et de Bénéficiaires.
- Messagerie et Interaction Sociale.
- Vérification et Sécurité.
- Notifications.
- Intégration avec les Réseaux Sociaux.
- Évaluation et Commentaires.
- Gestion Administrative.

4. Technologies utilisées

- Langages de programmation : HTML, CSS, JavaScript, Java, SQL
- Frameworks : Spring Boot, Angular.
- Base de données : MySQL

5. Echancier

Le projet sera divisé en plusieurs étapes :

Étape 1 : Analyse et conception de la plateforme (2 semaines)

Étape 2 : Développement du frontend (3 semaines)

Étape 3 : Développement du backend et de la base de données (3 semaines)

Étape 4 : Tests et débogage (1 semaines)

6. Livrables

Les livrables pour ce projet incluent :

- Plateforme fonctionnelle.
- Documentation complète de la plateforme.
- Code source complet.

7. Exigence de qualité

La plateforme doit être de haute qualité pour les utilisateurs finaux. Les tests de qualité doivent être effectués régulièrement tout au long du projet. La sécurité de la plateforme est également une exigence importante et doit être prise en compte tout au long du développement.