

Métier « Architecture »

métier :
mes
missions,
mes
responsabi-
tés, ma
valeur
ajoutée

EMPLOI GÉNÉRIQUE « ARCHITECTE TECHNIQUE »

Missions principales

En charge de la définition de l'architecture technique de tout ou partie du SI, il conçoit et garantit la fonctionnalité et l'évolution du SI :

- Il optimise l'architecture technique en définissant les normes et les procédures
- Il prévient les risques et les impacts techniques éventuels en fonction des solutions choisies
- Il informe les équipes informatiques sur les questions spécifiques à l'architecture technique

Activités principales

Conception :

- Réaliser un audit des performances des systèmes existants
- Concevoir et mettre en place les standards techniques en relation avec l'Urbaniste
- Concevoir et valider l'architecture technique du SI
- Vérifier et analyser les impacts techniques des nouvelles solutions et leur cohérence avec l'architecture existante

Administration :

- Définir et gérer le référentiel du système informatique sur les plans : outils, procédures, normes, vocabulaire, sécurité...
- Définir et gérer les standards techniques

Préconisation et conseil :

- Préconiser des choix techniques
- Conseiller pour un meilleur développement du matériel technique
- Réaliser une veille technologique permanente

Communication :

- Travailler en équipe avec l'Urbaniste du SI
- Promouvoir l'architecture technique retenue auprès des équipes

Métier « Architecture »

Mon
portefeuille
de
compétenc
es

EMPLOI GÉNÉRIQUE « ARCHITECTE TECHNIQUE»

Compétences

COMPÉTENCES MÉTIERS

Modéliser et concevoir le SI	● ● ● ●
Connaissance des normes et méthodes de développement et de sécurité	● ● ● ● ●
Gouvernance du SI	● ● ● ● ●
Gérer la relation client- utilisateur	● ● ● ● ●
Gestion des risques	● ● ● ● ●
Veille technologique	● ● ● ● ●

COMPÉTENCES TRANSVERSES

Capacité d'analyse	● ● ● ● ●
Piloter un projet	● ● ● ● ●
Argumenter et convaincre	● ● ● ● ●
Transfert de connaissances/ pédagogie	● ● ● ● ●
Anglais	● ● ● ● ●