

Projet Réseaux

GHOUBI GHASSEN

June 9, 2018

Contents

1	Projet	3
1.1	Présentation	3
2	Protocole	3
2.1	Les grandes parties concerné	3
2.2	Phase de connexion	3
2.2.1	Acceptation	3
2.2.2	Refus	3
2.3	Discussion cas générale	3
2.4	Discussion avec les commandes	3
2.4.1	Liste des clients connectes	3
2.4.2	L'historique de la discussion	4
2.4.3	Effacer l'historique de la discussion	4
2.4.4	Les messages privés	4
2.4.5	Informations	4
2.4.6	Avertissement	4
2.4.7	Partage de fichier	4
2.4.8	Déconnexion	5
3	Commandes de chat	5
4	Outils D'implémentation	5
5	Modifications Préalabe au future	5

1 Projet

1.1 Présentation

Le but de projet est échanger des informations a travers un chat en réseau en utilisant les sockets .

2 Protocole

2.1 Les grandes parties concerné

Admettant Le nommages suivant :

- Liste des Clients Connectés $\rightarrow L$
- Serveur $\rightarrow S$
- Client $\rightarrow C$
- Commandes du chat $\rightarrow CDC$

2.2 Phase de connexion

$S \rightarrow C$: "votre pseudo s'il vous plaît"

$C \rightarrow S$: "pseudo"

NB:Le pseudo doit etre [a-z A-Z 0-9] sans espace et diffèrent des commandes usuelles du chat

2.2.1 Acceptation

C'est le cas ou le Pseudo est valide :

$S \rightarrow C$: "Bonjour pseudo (on affiche CDC)"

$S \rightarrow L$: "Pseudo viens de se connecter"

2.2.2 Refus

C'est le cas ou le Pseudo n'est pas valide

1er cas:

$S \rightarrow C$: "le pseudo existe déjà"

2eme cas:

$S \rightarrow C$: "c'est une commande usuelles"

2.3 Discussion cas générale

$C \rightarrow S$: "msg"

$S \rightarrow L$: "pseudo:msg"

2.4 Discussion avec les commandes

2.4.1 Liste des clients connectes

$C \rightarrow S$: "lu"

$S \rightarrow C$: "L"

NB: $L \rightarrow$ c'est la liste des utilisateurs connectes

2.4.2 L'historique de la discussion

C→S:"historique"

S→C:"l'historique de la discussion"

NB:l'historique de la discussion c'est sauvegarder dans un fichier

2.4.3 Effacer l'historique de la discussion

C→S:"clear"

S→C:"la discussion a été effacée avec succès"

NB: Tous les utilisateurs ont le droit d'effacer la discussion vu que c'est une conversation commune

2.4.4 Les messages privés

Admettant les nommages suivants :

C1 c'est le client à envoyer le message privé

C→S:"privé"

S→C:"le nom d'utilisateur à envoyer le message s'il vous plaît"

C→S:"pseudo"

S→C:"votre message s'il vous plaît"

C→S:"message"

S→C:"message envoyé"

S→C1:"pseudo:message"

NB:si le pseudo n'existe pas S→C:"le pseudo n'existe pas ou a été déconnecté"

2.4.5 Informations

C→S:"aide"

S→C:"CDC"

NB: CDC c'est les commandes de chat

2.4.6 Avertissement

Admettant que C1 c'est le client qui reçoit des avertissements

C→S:"avertir"

S→C:"pseudo d'utilisateur à avertir"

C→S:"pseudo"

S→C:"votre avertissement est pris en compte"

Si le client est averti deux fois on l'informe:

S→C1:"vous étiez averti 2 fois la 3 vous serez banni du chat"

Si le client est averti 3 fois

S→C1:"vous êtes banni"

2.4.7 Partage de fichier

Cas de partage de fichier:

On considère que N c'est le nom du fichier et R c'est le répertoire du client .

C→T:"sf"

C→S:"partagedefichier"

S→C:"Copie de N en cours"

Cas de récupération de fichier

C→S:"fic"
S→C:"Nom de fichier"
C→R:la creation de fichier copie
S→C:"fin de transfer de fichier"

2.4.8 Déconnexion

C→S:"exit"
S→L:"pseudo est déconnecter"

3 Commandes de chat

'lu :lister les utilisateurs connectées'
'historique:charger l historique de la discussion'
'clear :effacer l historique de la discussion'
'prive :envoyer un message prive a un utilisateur'
'aide :re-lister les commandes '
'avertir :3 avertissement vous serez exclu du tchat '
'fichier :recuperer un fichier qui est deja sur le reseau'
'sf :partager un fichier sur le reseau'
'exit :quitter le tchat '

4 Outils D'implémentation

-Python

5 Modifications Préalabe au future

l'utilisation de tkinter pour une interface graphique