

Como jogar RPG de Mesa sem um Mestre de Jogo

Um guia rápido para iniciar sua jornada pelo universo fantástico do RPG Solo

Este guia rápido vai ajudar você a jogar RPG de mesa sozinho. A prática, também conhecida como RPG solo, é tão antiga quanto o próprio RPG de mesa guiado por um Mestre de Jogo.

Oráculo — Role 1d6: 1-3 é Sim e 4-6 é Não

Um Oráculo nada mais é que um Mestre de Jogo invisível. Durante suas partidas de RPG solo, consulte o Oráculo fazendo **perguntas objetivas** envolvendo respostas do tipo Sim ou Não. Desta forma, a aleatoriedade ajuda você contar uma história imprevisível e excitante. Exemplo: *Oráculo, a porta está trancada?* Após fazer a pergunta, role **1d6**: se obter 1, 2 ou 3, significa que a porta está trancada. Caso obtenha 4, 5 ou 6, a porta não está trancada e você pode fazer mais perguntas ao Oráculo a fim de detalhar a situação com mais informações.

Fazendo Anotações — *Journaling*

Escrever ou desenhar durante uma partida solo é importante para que você tome nota de todos os detalhes do jogo. Para qual direção você seguiu? Quantas moedas você usou para comprar sua espada? Isto é conhecido como *journaling* ou diário. Além de registrar o jogo, você pode compartilhar suas anotações com outras pessoas depois. **Lembre-se:** faça desenhos e ilustrações, mapas e diagramas, mesmo que você não tenha muita habilidade para isso. Todo tipo de registro que surge de uma partida solo é muito rico em **conteúdo** e por isso mesmo extremamente importante.

Criando Cenas — Elabore uma boa cena inicial

Uma história é feita de muitas cenas. Porém, você não precisa criar todas as cenas que irá encontrar pela frente. Afinal, um imprevisto pode acontecer e de nada irá adiantar ter uma série de cenas já prontas que você não utilizará depois. A melhor coisa a fazer é preparar uma boa **cena inicial** e isso inclui trazer elementos que você gostaria de jogar para este momento especial. Imagine os filmes que você gosta de assistir e os livros que você gosta de ler. Busque as **referências** que mais achar interessante: quadrinhos, séries, discos, artistas etc. Elabore uma tabela com 3 possibilidades onde 1-3 ocorre algo muito provável, 4-5 acontece algo pouco provável e 6 o improvável se sucede. Então, role 1d6 para descobrir qual é sua cena inicial.

Jogando — Consulte o Oráculo e jogue sua história

Depois de rolar sua cena inicial, faça algumas perguntas ao Oráculo e jogue sua aventura. Desenvolva sua **curiosidade**: a aleatoriedade dos resultados dos dados e a audácia ao fazer as perguntas que mais intrigam você irão criar uma **história única**, cheia de detalhes impossíveis de serem previstos. O melhor de tudo é que não há limite para nossa imaginação. Esta é a magia do RPG solo: experimentar uma aventura memorável onde você é ao mesmo tempo jogador e Mestre de Jogo.

Criado por Horos e Rossi. Revisão por Rossi Antúnez. Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei 9610 de 19/02/98. Proibida a reprodução total ou parcial, por quaisquer meios existentes ou que venham a ser criados no futuro, sem autorização prévia, por escrito, da editora. Todos os direitos desta edição reservados à editora Horoscope Zine. Conheça nossos jogos: horoscopezine.itch.io.

Aqui estão algumas dicas preciosas para você se lançar em aventuras incríveis sem um Mestre de Jogo. Portanto, leia cada ponto atentamente antes de iniciar sua partida de RPG solo.

Utilizando Regras — Adote o que já conhece

Escolha as regras que você já conhece. Isso vai permitir que você não se perca em detalhes e se dedique ao que é mais importante: sua história. Caso você nunca tenha jogado RPG antes, busque regras simples, fáceis de usar e de aplicar na prática. Alguns jogos necessitam de dados específicos, então procure se informar sobre esse aspecto das regras. Além disso, nem sempre os jogos possuem uma linguagem voltada para o jogador solo. Porém, interprete o papel do Mestre de Jogo você mesmo, rolando dados e consultando tabelas quando necessário.

Improvisando — Na dúvida, role 1d6

Improvizar exige alguma prática. Então, comece desde já praticando a improvisação: ao invés de interromper sua história para consultar as regras, **role 1d6**. Cada lado do dado de seis faces tem 16,666% de chance de ser sorteada. Sabendo disso, seja o próprio árbitro da sua partida e decida sobre a chance ou probabilidade das coisas ocorrerem ao longo da aventura. Exemplo: *acredito que meu personagem está parcialmente protegido pelo seu escudo contra o ataque do inimigo, então acho que seria razoável sair ilesos do golpe caso obtenha 1-3 rolando 1d6*. Quanto mais você improvisa, melhor se sairá.

Observando — Assista outras pessoas jogando solo

Observe outras pessoas jogando RPG solo no Youtube. Assistir vídeos irá ajudar você a desenvolver um parâmetro. Imitar o método dos outros também ajuda: você precisa começar de alguma forma e não há problema algum em imitar a maneira que as outras pessoas conduzem suas partidas. Cada vez que você se lança em novas aventuras, algo diferente acontece e assim você vai aprimorando seu próprio jeito de jogar. Quando se sentir seguro, compartilhe também suas jogatinas no Youtube. Quem sabe você não inspira outras pessoas a jogar RPG solo. Importante: não deixe de apoiar criadores de conteúdo que compartilham suas partidas online. Isso estimula cada vez mais a produção de informação sobre o assunto.

Sobre este Guia — Apoie nosso trabalho

Olá! Somos o Horoscope Zine e decidimos produzir este guia pois acreditamos que ele seja muito útil para quem pretende iniciar sua jornada no RPG solo. Caso tenha uma sugestão, escreva uma mensagem para a gente: nosso email é o horoscopezine3000@gmail.com. Somos Game Designers independentes abertos para trabalho sob encomenda. Por favor, considere nos apoiar. Obrigado! P.S. Siga a gente por aí, começando pelo nosso Itch: horoscopezine.itch.io.