

C++调用 bartender 模板进行标签打印

——hzy

实现步骤

1. 项目属性->配置属性->常规

公共语言运行时支持：选择 公共余元运行时支持（CLR）

Mfc 使用：选择 在共享 DLL 中使用 mfc

2. 项目属性->C++属性->代码生成->常规

调试信息格式： 改为程序数据库（/Zi）

3. 通用属性->框架和引用

选择添加新引用->浏览->选择 Interop.BarTender.dll

4. 在程序头文件中添加

```
using namespace BarTender;
```

```
using namespace System;
```

5. 在界面上行新建button按钮，并在其响应函数中添加如下代码：

```
void CQueryDlg::OnBnClickedprint ()
{
    BarTender::Application ^btApp=gcnew BarTender::Application;
    BarTender::Format ^btFormat=gcnew BarTender::Format;
    // btFormat = btApp->Formats->Open("D:\\1100.btw", false, ""); //标签模板
    System::String^ str= gcnew String(m_DocFile); //此处DocFile为CString类型，用于存储标签模板路径
    btFormat = btApp->Formats->Open(str, false, "");
    btFormat->PrintSetup->IdenticalCopiesOfLabel=1; //份数
    btFormat->PrintSetup->NumberSerializedLabels = 1; //序列标签数
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->GetWindowTextA(cs_code); //此处为界面编辑框中的信息
    System::String^ str1= gcnew String(cs_code); //将想要打印的标签信息送给CSN
    btFormat->SetNamedSubStringValue("CSN", str1); //CSN为在bartender软件中创建的具名数据源
    btFormat->PrintOut(false, false);
}
```

```
btFormat->Close(BarTender::BtSaveOptions::btDoNotSaveChanges); //退出时是否保存标签  
btApp->Quit(BarTender::BtSaveOptions::btDoNotSaveChanges); // 界面退出时同步退出bartender进程  
}
```