

دانشكده مهندسي كامپيوتر

استاد درس: دکتر دیانت بهار ۱۴۰۲

گزارش پروژه درس امنیت سیستم های کامپیوتری

مینی پروژه ۱

نیما کمبرانی، فاطمه زهرا بخشنده شماره دانشجویی: ۹۸۵۲۱۴۲۳ ، ۹۸۵۲۲۱۵۷



۱ سوال ۱

۱.۱ توضیحات

در نهان سازی داده ها به روش LSE ، ابتدا با گرفتن تصویر و پیام، مخفی سازی شروع می شود. پیام مورد نظر در بیت های LSE پیکسل ها ذخیره می شوند. در مرحله بعد، برای تشخیص پنهان شدن پیام در تصویر، در پایان پیام یک رشته مشخص افزوده می شود. از وجود این رشته در هنگام بازیابی پیام نیز استفاده می شود. بدین صورت که با شروع از ابتدا با رسیدن به این رشته مشخص، پایان پیام و همچنین وجود پیام مشخص می شود.

۲.۱ شکل

نمونه اجرای کد برای تصویری که در آن پیامی مخفی نشده است در شکل ۱ آمده است. همانطور که در شکل پیداست، اگر پیامی در تصویر موجود نباشد، پیام _No Hidden Message Found چاپ میشود.

```
D:\uni\security\projects\p1>python -u "d:\uni\security\projects\p1\\LSB.py"
Enter 1 for Encoding and 2 for Decoding:
2
Enter source image path to be decoded:
\not_encoded.jpg
No Hidden Message Found
```

شکل ۱: خروجی کنسول در هنگام اجرای کد برای تشخیص مخفی شدن پیام در تصویر

حال یک پیام را در این شکل نهان سازی می کنیم.

```
D:\uni\security\projects\pi>python -u "d:\uni\security\projects\pi\LS8.py"
Enter 1 for Encoding and 2 for Decoding:

1
Enter Source_path, destination_path in order seprted by space:
\unotined.jpg \text{.\unotinedd.jpg} \text{.\un
```

شکل ۲: خروجی کنسول در هنگام اجرای کد برای مخفی سازی پیام در تصویر

حال می خواهیم پیام نهان سازی شده در این تصویر را تشخیص دهیم. نمونه اجرای کد برای شناسایی پیام مخفی شده در یک تصویر در شکل ۳ آمده است.

```
D:\uni\security\projects\p1>python -u "d:\uni\security\projects\p1\LS8.py"
Enter 1 for Encoding and 2 for Decoding:
2 Enter source image path to be decoded:
.\uni\necoded.py
Hidden Message: hello this message is encoded in the picture :))
```

شکل ۳: خروجی کنسول در هنگام اجرای کد برای شناسایی پیام مخفی شده در تصویر

٣.١ كد سوالات

کد این سوال با پایتون نوشته شده است. با اجرای کد، ابتدا انتخاب می کنیم که هدف مخفی سازی پیام است یا تشخیص پیام باشد، آدرس تصویر را از ما خواسته و سپس اگر پیامی در تصویر نهان شده بود، آن را چاپ می کند، و در صورتی که پیامی نبود گزارش می دهد.



اگر هدف مخفی سازی پیام باشد، آدرس تصویر مبدا و مقصد ذخیره سازی را وارد کرده و سپس پیام مورد نظر را جهت نهان سازی وارد می کنیم.

۲ سوال ۲

۱.۲ توضیحات

نشانهگذاری به افزودن متن یا لوگو بصورت قابل شناسایی یا غیرقابل دیدن به یک تصویر گفته می شود. اینکار می تواند به منظور حفظ مالکیت یک تصویر و جلوگیری از استفاده از این تصویر بدون اجازه یا با تغییر محتوا صورت پذیرد. نشانه گذاری هایی مانند افزودن آرم یک شبکه تلویزیونی به تصویر به منظور جلوگیری از پخش تصویر بدون اجازه یا قرار دادن امضای دیجیتال به همراه فایل تصویر به منظور حفظ صحت عکس از مثال های نشانه گذاری هستند. در این سوال یک نمونه نشانه گذاری از نوع قابل دیدن (visible) و غیرشکننده (non-fragile) پیادهسازی شده است. در این کد با گرفتن یک لوگو آن را برروی تصویر قرار می دهد.

۲.۲ نمونه

O:\uni\security\projects\p1)python -u "d:\uni\security\projects\p1\Watermarking.py"
Enter watermark path: \watermark.jpg
Enter base image path: \wysef.jpg
Enter output image path: \y.png
Matermark added successfully

شكل ۴: خروجي كنسول براي نشان گذاري تصوير



شكل ۵: تصوير به همراه لوگو اضافه شده به آن به عنوان يه نشانه گذاري قابل ديدن و غير شكننده

٣.٢ كد سوال

کد سوال با استفاده از زبان پایتون پیاده شده است. در این برنامه با گرفتن آدرس یک تصویر به عنوان لوگو و یک تصویر بهعنوان تصویر پایه میگیرد. سپس با تغییر اندازه لوگو به اندازه ۵۰ در ۵۰ آن را در گوشه تصویر قرار میدهد. در نهایت تصویر نهایی در یک فایل جدید ذخیره میشود.



```
import numpy as np
from PIL import Image
end_str="$$\0"
def Encode():
   src, dest = input("Enter Source_path, destination_path in order sepretd by space:\n").split()
   message=input("Enter Message:\n")
   img = Image.open(src, 'r')
   width, height = img.size
   array = np.array(list(img.getdata()))
    if img.mode == 'RGB':
       n = 3
    elif img.mode == 'RGBA':
       n = 4
   total_pixels = array.size//n
   message += end_str
   b_message=""
   for ch in message:
       b_message+=format(ord(ch), "08b")
   req_pixels = len(b_message)
    if req_pixels > total_pixels:
        print("File size is not enough!")
    else:
        index=0
        for p in range(total_pixels):
            for q in range(0, n):
                if index < req_pixels:</pre>
                    array[p][q] = int(bin(array[p][q])[2:9] + b_message[index], 2)
                    index += 1
                else:
                    break
            if index >= req_pixels:
                break
        array=array.reshape(height, width, n)
        enc_img = Image.fromarray(array.astype('uint8'), img.mode)
        enc_img.save(dest)
        print("Message Successfully Encoded")
```

 ${\bf Listing: \ } \ {\bf Least \ Significant \ Bit \ steganography \ Encoder}$



```
import numpy as np
from PIL import Image
end_str="$$\0"
def Decode():
   src = input("Enter source image path to be decoded:\n")
    img = Image.open(src, 'r')
   array = np.array(list(img.getdata()))
    if img.mode == 'RGB':
    elif img.mode == 'RGBA':
       n = 4
    total_pixels = array.size//n
   hidden_bits = ""
   for p in range(total_pixels):
        for q in range(0, n):
            hidden_bits += (bin(array[p][q])[2:][-1])
   hidden_bits = [hidden_bits[i:i+8] for i in range(0,len(hidden_bits), 8)]
   message = ""
   for i in range(len(hidden_bits)):
        if message[-1*len(end_str):] == end_str:
        message += chr(int(hidden_bits[i], 2))
    if end_str in message:
        print("Hidden Message:", message[:-1*len(end_str)])
        return
    else:
        print("No Hidden Message Found")
```

Listing: Y Least Significant Bit steganography Decoder



```
import numpy as np
from PIL import Image

logo_addr=input("Enter watermark path: ")
base_path=input("Enter base image path: ")
out_path=input("Enter output image path: ")

logo = Image.open(logo_addr, 'r').resize((50,50))
l_width, l_height = logo.size
base_img=Image.open(base_path, 'r')
b_width, b_height = base_img.size
out_img=base_img.copy()
out_img.paste(logo,(5,5))
out_img.save(out_path)
print("Watermark added successfully")
```

Listing: \P Adding a logo(visible and non-fragile watermark) to the image implementation