

PROJECT INFORMATIKA
KELOMPOK 4 (PYTHON)
KOPERASI ONLINE



ANGGOTA KELOMPOK :
AULIA DWI FATHONAH
AUREL DIXIE SUJANA
CAHAYA JIWA ANENDA
FATUROHMAN
GLADYS ANDROMEDA BILQIS
MUHAMMAD BAGAS ALTHAAFAH
MUHAMMAD SYIFA GHAZALY
MUJADID AKBAR PARYONO
RIFKY AGISTA JUNNO
SHINDU NATA WIJAYA

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Di dalam lingkungan kampus, banyak mahasiswa yang mengalami berbagai masalah, Salah satu masalah yang menonjol adalah kesulitan dalam mengatur waktu. Faktor-faktor seperti keterlibatan aktif dalam berbagai kegiatan organisasi di kampus, yang sering kali memerlukan komitmen tambahan di luar jam kuliah, juga dapat merusak jadwal studi yang terencana. Demikian pula, acara keluarga yang mendesak ataupun masalah kesehatan yang bisa menghampiri mahasiswa, baik itu fisik maupun mental, yang dapat menjadi tantangan tambahan yang mempengaruhi kemampuan mereka untuk berfokus pada studi.

Mengingat kompleksitas masalah-masalah tersebut, diperlukan solusi yang lebih luas daripada sekadar manajemen waktu konvensional. Oleh karena itu, proyek koperasi digital yang kami sebut “Koperasi Online” akan memberikan jawaban atas berbagai tantangan ini dengan cara yang efisien dan praktis.

1.2 RUMUSAN MASALAH

1. Apa tujuan dibuatnya proyek
2. Apa peran koperasi online di dalam ruang lingkup kampus

1.3 TUJUAN

1. Tujuan dari dibentuknya proyek ini yaitu agar memudahkan mahasiswa untuk mengerjakan tugas-tugasnya tanpa perlu menghabiskan banyak tenaga dan waktu
2. Peran koperasi online di dalam ruang lingkup kampus yaitu sebagai platform dalam membangun era digital di lingkungan mahasiswa

BAB II

DESKRIPSI UMUM

2.1 DESKRIPSI SINGKAT APLIKASI

Aplikasi ini merupakan platform digital yang dirancang khusus untuk membantu anggota koperasi kampus dalam mengelola kegiatan keuangan dan memenuhi kebutuhan sehari-hari mereka, termasuk pinjaman, tabungan, pembelian ATK, serta layanan jasa printing dan fotokopi.

2.2 FUNGSI APLIKASI

1. Meningkatkan Aksesibilitas: Memungkinkan anggota koperasi, yang terdiri dari mahasiswa dan staf kampus, untuk mengakses layanan koperasi dengan mudah kapan saja dan di mana saja melalui perangkat digital seperti ponsel atau komputer.
2. Efisiensi Operasional: Mengotomatiskan proses transaksi, manajemen anggota, dan pelaporan keuangan untuk meningkatkan efisiensi operasional koperasi kampus. Ini dapat mengurangi waktu dan upaya yang diperlukan dalam administrasi koperasi.
3. Peningkatan Layanan: Memberikan layanan yang lebih cepat, akurat, dan nyaman kepada anggota, termasuk kemampuan untuk melakukan transaksi seperti setoran, penarikan, dan pengajuan pinjaman secara online.
4. Peningkatan Kepatuhan: Memudahkan koperasi untuk mematuhi regulasi dan kebijakan yang berlaku dengan lebih baik, karena data dan laporan dapat dihasilkan dengan cepat dan akurat.
5. Pertumbuhan Koperasi: Mendorong pertumbuhan anggota dan kegiatan koperasi dengan cara yang lebih efektif. Anggota baru dapat mendaftar dengan mudah melalui aplikasi, dan koperasi dapat menawarkan layanan yang lebih beragam, seperti toko online atau program insentif.
6. Transparansi Keuangan: Memberikan akses yang lebih baik kepada anggota untuk melihat laporan keuangan dan transaksi mereka sendiri, sehingga mereka dapat memantau aktivitas mereka dengan lebih baik.
7. Penghematan Biaya: Mengurangi biaya administrasi yang terkait dengan pengolahan transaksi manual dan pengelolaan data anggota secara tradisional.
8. Kemudahan Manajemen: Membantu staf koperasi dalam mengelola anggota dan operasi koperasi secara lebih efisien melalui alat otomatisasi dan pelaporan yang memadai.
9. Inovasi dan Relevansi: Membuka peluang untuk mengembangkan inovasi dalam layanan koperasi, seperti program insentif atau integrasi dengan teknologi terbaru.
10. Keadilan dan Keadilan: Memastikan bahwa semua anggota koperasi memiliki akses yang sama ke layanan dan kesempatan yang disediakan oleh koperasi.

Secara keseluruhan, tujuan utama dari aplikasi koperasi online di kampus adalah meningkatkan pelayanan, efisiensi, dan transparansi koperasi, yang pada gilirannya dapat

membantu dalam pertumbuhan dan keberlanjutan koperasi serta memberikan manfaat yang lebih besar kepada anggotanya.

2.3 FITUR UTAMA APLIKASI

1. Manajemen Pinjaman: Anggota dapat mengajukan pinjaman secara online, melacak status pengajuan, dan melihat detail pinjaman mereka.
2. Tabungan: Memungkinkan anggota untuk menyimpan uang mereka secara online dan melihat saldo serta riwayat transaksi tabungan.
3. Jual Beli ATK: Menyediakan katalog produk ATK dengan deskripsi, harga, dan foto. Anggota dapat membeli produk langsung melalui aplikasi.
4. Layanan Printing dan Fotokopi: Membuka layanan cetak dokumen dan fotokopi dengan pilihan ukuran dan jenis kertas.
5. Notifikasi dan Riwayat Transaksi: Memberi tahu anggota tentang perubahan status pinjaman, transaksi tabungan, atau pembelian ATK.
6. Manajemen Akun: Memungkinkan anggota untuk mengatur profil, mengganti kata sandi, dan melihat riwayat aktivitas mereka.
7. Keamanan dan Verifikasi: Mengimplementasikan sistem keamanan yang kuat untuk melindungi data anggota dan transaksi mereka. Memerlukan verifikasi identitas yang ketat saat anggota mendaftar dan mengakses fitur keuangan seperti pinjaman dan tabungan.
8. Proses Aproval Pinjaman: Menerapkan proses persetujuan pinjaman yang transparan dan efisien, termasuk penilaian kredit bagi anggota yang mengajukan pinjaman.
9. Pengembangan dan Pemeliharaan: Melakukan pemeliharaan rutin untuk memastikan aplikasi tetap berjalan dengan baik dan aman. Mengembangkan aplikasi dengan penambahan fitur-fitur baru berdasarkan umpan balik anggota.

2.4 KARAKTERISTIK PENGGUNA

Karakteristik pengguna dari aplikasi koperasi online dapat meliputi berbagai kelompok individu, terutama yang berada di lingkungan kampus. Berikut adalah beberapa karakteristik pengguna potensial dari aplikasi ini:

1. Mahasiswa Universitas: Mahasiswa adalah pengguna utama aplikasi ini. Mereka mungkin berasal dari berbagai jurusan, tingkat, dan latar belakang yang berbeda. Mereka menggunakan E-cooperative untuk mengelola tugas-tugas akademis, berkolaborasi dengan sesama mahasiswa, dan mendapatkan dukungan dalam perencanaan studi.
2. Dosen dan Pengajar: Dosen dan pengajar dapat menggunakan aplikasi ini untuk memfasilitasi komunikasi dengan mahasiswa, memberikan materi kuliah atau tugas, serta memantau kemajuan akademis mahasiswa.
3. Penyedia Layanan Pendukung Akademis: Layanan seperti tutor, konselor akademis, atau pusat sumber daya kampus dapat memanfaatkan E-cooperative untuk memberikan dukungan tambahan kepada mahasiswa.
4. Staf Administrasi Kampus: Staf administrasi kampus, seperti petugas registrasi atau penasihat akademis, mungkin menggunakan aplikasi ini untuk memantau perkembangan mahasiswa dan memberikan layanan yang lebih baik.

2.5 BATASAN-BATASAN

Batasan dari aplikasi koperasi online dapat mencakup sejumlah aspek yang perlu diperhatikan dalam pengembangannya dan penggunaannya. Berikut adalah beberapa batasan yang mungkin perlu dipertimbangkan:

1. Keterbatasan Lingkup Kampus: Aplikasi ini terutama ditujukan untuk mahasiswa dan lingkungan kampus. Oleh karena itu, tidak relevan atau berguna di luar lingkungan pendidikan tinggi.
2. Ketergantungan pada Koneksi Internet: E-cooperative memerlukan akses internet yang stabil. Mahasiswa atau pengguna lainnya mungkin mengalami kendala jika mereka berada di area dengan koneksi internet yang buruk atau terputus.
3. Keterbatasan Peralatan: Pengguna aplikasi ini perlu memiliki perangkat komputer atau smartphone yang sesuai untuk mengaksesnya. Orang-orang yang tidak memiliki perangkat tersebut mungkin tidak dapat menggunakannya.
4. Kebutuhan Pelatihan: Pengguna mungkin perlu mendapatkan pelatihan atau panduan untuk menggunakan aplikasi ini dengan efektif. Beberapa pengguna mungkin memerlukan waktu untuk terbiasa dengan antarmuka dan fitur aplikasi.
5. Skala Pengguna: Aplikasi ini mungkin menghadapi tantangan dalam menangani jumlah pengguna yang besar. Perlu diupayakan infrastruktur yang kuat untuk mendukung skala yang besar.

BAB III

DESKRIPSI RINCIAN KEBUTUHAN

3.1 KEBUTUHAN FUNGSIONAL

1. Pendaftaran Anggota: Sistem harus memungkinkan mahasiswa dan staf kampus untuk mendaftar sebagai anggota koperasi secara online.
2. Manajemen Anggota: Aplikasi harus dapat mengelola data anggota, termasuk informasi personal, saldo simpanan, dan sejarah transaksi.
3. Transaksi: Memungkinkan anggota untuk melakukan transaksi seperti setoran, penarikan, dan pengajuan pinjaman.
4. Pinjaman: Mahasiswa harus dapat mengajukan pinjaman melalui aplikasi, dan staf koperasi harus dapat memprosesnya.
5. Toko Online: Jika koperasi memiliki toko atau layanan penjualan produk, aplikasi harus memungkinkan anggota untuk berbelanja secara online.
6. Laporan Keuangan: Aplikasi harus dapat menghasilkan laporan keuangan berkala untuk anggota dan manajemen koperasi.

3.2 KEBUTUHAN NON-FUNGSIONAL

1. Keamanan: Melindungi data anggota dan transaksi dengan baik, termasuk perlindungan terhadap akses yang tidak sah.
2. Kinerja: Aplikasi harus mampu menangani lalu lintas yang tinggi pada saat-saat sibuk di kampus.
3. Ketersediaan: Pastikan aplikasi selalu tersedia untuk digunakan oleh anggota koperasi.
4. Skalabilitas: Aplikasi harus dapat dengan mudah ditingkatkan untuk mengakomodasi pertumbuhan jumlah anggota.
5. Kompatibilitas: Pastikan aplikasi dapat diakses dari berbagai perangkat, termasuk ponsel, tablet, dan komputer.
6. Usability: Desain antarmuka harus intuitif agar dapat digunakan dengan mudah oleh mahasiswa dan staf kampus.
7. Kepatuhan Regulasi: Aplikasi harus mematuhi semua regulasi dan kebijakan kampus yang berlaku.

BAB IV PENUTUP

4.1 SIMPULAN

Aplikasi ini merupakan sebuah solusi inovatif yang ditujukan khusus untuk mahasiswa Universitas Sultan Ageng Tirtayasa (UNTIRTA) agar memudahkan mereka dalam menyelesaikan pekerjaan kuliah. Aplikasi ini telah menggabungkan berbagai fitur yang sangat berguna, terutama dalam hal fotokopi dan cetak online, yang membantu menghemat waktu dan upaya mahasiswa. Dengan adanya aplikasi Koperasi Online, mahasiswa dapat dengan mudah mengakses layanan fotokopi dan cetak tanpa harus pergi ke tempat fisiknya, yang dapat meningkatkan efisiensi dan kenyamanan dalam mengerjakan tugas kuliah. Ini adalah langkah positif dalam mendukung pendidikan dan perkembangan teknologi di kalangan mahasiswa UNTIRTA. Diharapkan aplikasi ini dapat terus dikembangkan dan disempurnakan untuk memberikan manfaat yang lebih besar bagi komunitas mahasiswa.