1. Struktur Folder dan Routing

- Routing Berbasis Folder: App Router menggunakan sistem routing yang intuitif berbasis folder di dalam direktori app.
 - o Halaman Utama: Didefinisikan oleh file app/page.tsx.
 - Halaman Baru: Untuk membuat rute baru (misalnya /posts), cukup buat folder baru bernama posts di dalam app, lalu buat file page.tsx di dalamnya.

Navigasi:

- Tag <a> (Tidak Disarankan): Menggunakan tag <a> standar untuk link internal akan menyebabkan full page reload, yang menghapus state aplikasi dan tidak efisien.
- Komponen <Link> (Disarankan): Next.js menyediakan komponen <Link> dari next/link. Komponen ini melakukan navigasi di sisi klien (client-side navigation), artinya hanya komponen yang berubah yang akan di-render ulang, membuat transisi antar halaman menjadi sangat cepat dan mulus.

2. Styling dengan CSS dan Tailwind CSS

- Global CSS: File app/globals.css digunakan untuk mendefinisikan gaya yang berlaku di seluruh aplikasi.
- CSS Modules: Untuk styling yang terisolasi pada komponen tertentu, digunakan CSS Modules. Caranya adalah dengan membuat file CSS dengan ekstensi .module.css (misal: Card.module.css). Gaya dari file ini diimpor sebagai objek dan digunakan pada className untuk mencegah konflik nama kelas CSS.
- Tailwind CSS: Karena sudah diinstal, *utility classes* dari Tailwind CSS bisa langsung ditulis di dalam className pada elemen JSX, mempercepat proses styling.

3. Komponen: Server vs. Klien

Ini adalah salah satu konsep paling fundamental di Next.js 13.

- Server Components (Default):
 - Semua komponen di dalam direktori app secara default adalah Server Components.
 - Komponen ini di-render di server, sehingga tidak bisa menggunakan hooks (seperti useState, useEffect) atau menangani interaksi pengguna (seperti onClick).
 - Keuntungannya adalah performa yang lebih baik karena kode JavaScript untuk komponen ini tidak dikirim ke browser.

• Client Components:

 Untuk membuat komponen yang interaktif, Anda harus mengubahnya menjadi Client Component.

- Caranya adalah dengan menambahkan direktif "use client"; di baris paling atas file komponen.
- Komponen ini di-render di browser dan dapat menggunakan hooks serta menangani event listeners.
- Hybrid Components: menunjukkan cara menggabungkan keduanya. Misalnya, sebuah halaman (Server Component) dapat mengimpor dan menampilkan sebuah tombol (Client Component).

4. Fetching Data (Pengambilan Data)

- Menggunakan fetch: Data diambil dari API menggunakan fungsi fetch standar JavaScript di dalam komponen async.
- Type Safety: Interface TypeScript (interface IPost { ... }) dibuat untuk mendefinisikan struktur data yang diterima dari API. Ini membantu mencegah bug terkait tipe data.
- Menampilkan Data: Setelah data berhasil diambil, metode .map() digunakan untuk melakukan iterasi pada array data dan merender setiap item ke dalam komponen (misalnya, CardList).

5. Caching dan Rendering (Statis vs. Dinamis)

- Static Rendering (Default): Secara default, Next.js akan mengambil data pada saat build time (saat npm run build dijalankan) dan membuat halaman HTML statis. Ini membuat halaman sangat cepat, tetapi datanya tidak akan ter-update sampai aplikasi di-build ulang.
- Dynamic Rendering: Untuk memastikan data selalu yang terbaru, ada dua cara:
 - 1. cache: 'no-store': Menambahkan opsi ini pada fungsi fetch akan membuat halaman di-render secara dinamis di server pada setiap permintaan (server-side rendering at runtime).
 - 2. revalidate: Opsi ini memungkinkan *Incremental Static Regeneration* (ISR). Anda bisa menentukan durasi (dalam detik) kapan Next.js harus mengambil ulang data di latar belakang (misalnya, revalidate: 3600 untuk setiap jam).

6. Metode fetch

Metode **fetch** adalah sebuah fungsi bawaan JavaScript modern yang digunakan untuk membuat permintaan jaringan (seperti mengambil data dari sebuah API). Ini adalah pengganti yang lebih kuat dan fleksibel untuk XMLHttpRequest.

- Cara Kerja: fetch bekerja secara asynchronous (tidak memblokir eksekusi kode lain)
 dan mengembalikan sebuah Promise. Promise ini akan menghasilkan sebuah objek
 Response yang berisi informasi tentang respons dari server.
- Mengambil Data: Untuk mendapatkan data sebenarnya (biasanya dalam format JSON),
 Anda perlu memanggil metode .json() pada objek Response tersebut, yang juga mengembalikan sebuah Promise.

Contoh Penggunaan (async/await):

```
Ini adalah cara paling umum dan mudah dibaca untuk menggunakan fetch.
JavaScript
// Fungsi untuk mengambil data postingan dari API
async function ambilDataPostingan() {
try {
 // 1. Meminta data ke URL API
  const respons = await fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1');
 // Cek jika permintaan tidak berhasil (misal: error 404 atau 500)
  if (!respons.ok) {
  throw new Error(`Terjadi error: ${respons.status}`);
 }
 // 2. Mengubah respons menjadi format JSON
  const data = await respons.json();
 // 3. Menampilkan data ke konsol
  console.log(data);
} catch (error) {
 // Menangani jika ada kesalahan jaringan atau lainnya
 console.error("Tidak bisa mengambil data:", error);
}
}
// Memanggil fungsi untuk menjalankannya
ambilDataPostingan();
Pada contoh di atas, await digunakan untuk menunggu hingga proses fetch dan .json() selesai
sebelum melanjutkan ke baris kode berikutnya.
```

7. Interface / Type

Interface adalah fitur dari **TypeScript** (bukan JavaScript murni). Fungsinya adalah untuk mendefinisikan "kontrak" atau "bentuk" dari sebuah objek. Dengan kata lain, interface menentukan properti apa saja yang harus dimiliki sebuah objek beserta tipe datanya.

• Tujuan:

- Type Safety: Memastikan objek yang kita gunakan sesuai dengan struktur yang diharapkan, sehingga mengurangi bug.
- Keterbacaan Kode: Membuat kode lebih mudah dimengerti karena struktur datanya didefinisikan dengan jelas.
- o Autocomplete: Memberikan saran autocomplete yang akurat di editor kode.

Contoh Penggunaan:

Mari kita buat interface untuk data postingan yang kita ambil dengan fetch di atas. Data dari JSONPlaceholder untuk satu postingan memiliki userId, id, title, dan body.

```
TypeScript
```

return data;

```
// 1. Mendefinisikan bentuk objek Postingan dengan interface
interface IPost {
    userId: number;
    id: number;
    title: string;
    body: string;
}

// 2. Menggunakan interface untuk memberikan tipe pada variabel
async function ambilDataPostingan(): Promise<IPost> { // Fungsi ini akan mengembalikan data
dengan tipe IPost
    const respons = await fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1');
if (!respons.ok) {
    throw new Error("Gagal fetch data");
}
const data: IPost = await respons.json(); // Memastikan data yang diterima sesuai dengan IPost
```

console.log(data.title); // Editor akan tahu bahwa 'data' punya properti 'title'

}

Jika mencoba mengakses properti yang tidak ada di interface (misalnya data.author), TypeScript akan memberikan peringatan error.

8. Metode .map()

Metode .map() adalah fungsi standar yang ada pada semua Array di JavaScript. Fungsi ini digunakan untuk melakukan iterasi (perulangan) pada setiap elemen di dalam sebuah array dan membuat array baru dari hasil operasi tersebut.

- Penting: .map() tidak mengubah array asli, melainkan menghasilkan array yang baru.
- **Penggunaan Umum**: Di dalam pengembangan web (khususnya dengan React atau Next.js), .map() sangat sering dipakai untuk mengubah array data (misalnya dari API) menjadi daftar elemen HTML/JSX untuk ditampilkan di layar.

Contoh Penggunaan:

Misalkan kita mengambil 10 data postingan dan ingin menampilkannya sebagai sebuah daftar judul.

```
// function DaftarPostinganComponent() {
// return (
// 
// {daftarPostingan.map(postingan => (
//  key={postingan.id}>
// {postingan.title}
// 
// // ))}
// 
// );
// );
```

Pada contoh kedua, .map() mengubah setiap objek postingan dalam array daftar Postingan menjadi sebuah elemen Atribut key sangat penting untuk membantu React mengidentifikasi setiap elemen secara unik saat ada perubahan data.