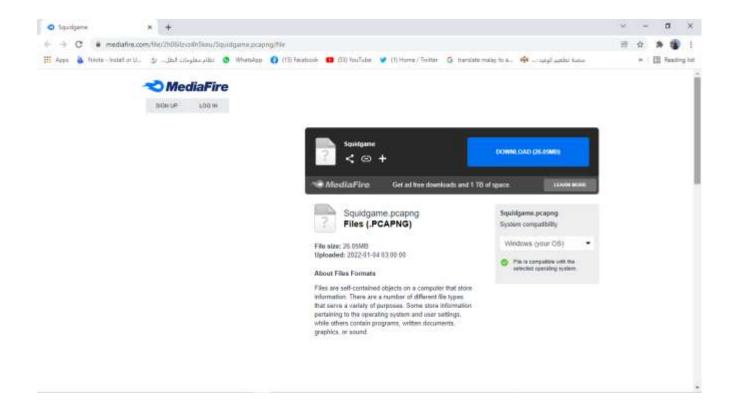


## Proof of Concept CTF Squidgame

BY GHAZYURI

### DOWNLOAD FILE

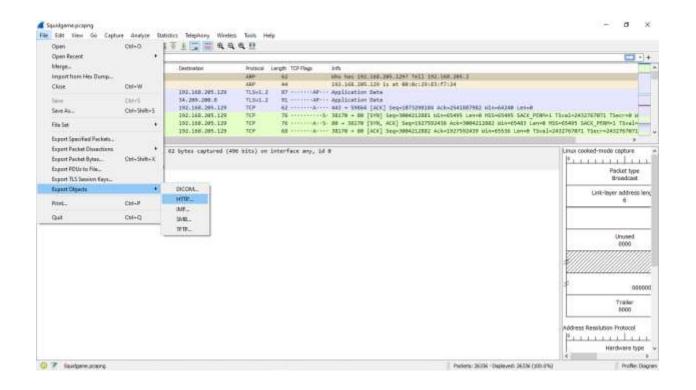
File tersebut adalah berbentuk pcapng. Nampak sahaja bentuk file seperti itu, maka kita dah tahu bahawa game ini memerlukan kita menganalisis paket menggunakan wireshark.



### ANALISIS PAKET

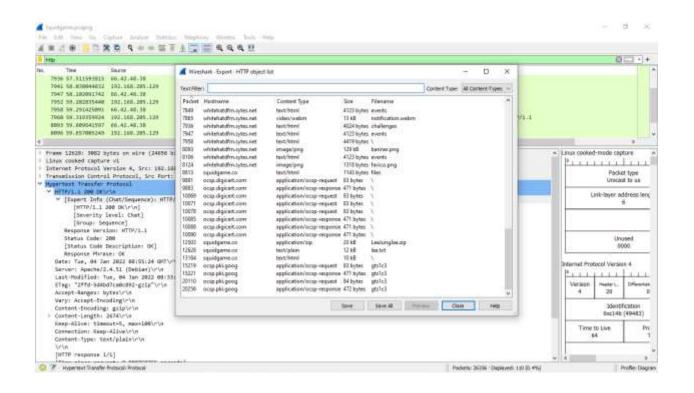
Buka file yang telah kita download. Kemudian kita masukkan filter http untuk kita dapat cari klu lebih detail. Selepas itu, follow the flow seperti ini :

File > export objects > http



### DOWNLOAD ZIP FILE

Selepas meneliti, kita akan menemui 2 file yang akan membawa kita kepada klu seterusnya . Satu ialah file berbentuk zip dan yang kedua adalah file berbentuk txt. Save sahaja file itu ke dalam desktop.



### BRUTEFORCE ZIP FILE

Peringkat seterusnya, kita perlu bruteforce zip file itu kerana ianya mempunyai password.

Saya menggunakan tools 7zip-crack.

Command: ./7zipcrack LeeJung Jae.zip lee.txt

Wordlist yang diperlukan adalah file txt yang kita dapat daripada wireshark tadi.

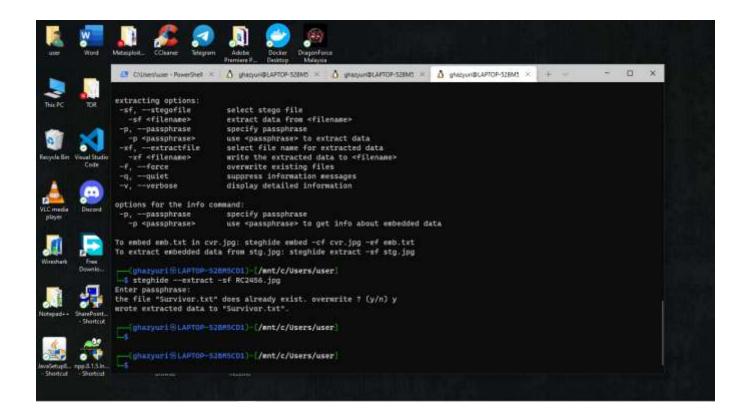


# EXTRACT ZIP FILE DAN EXTRACT JPG

Selepas mendapatkan password, kita extract zip file tersebut dan menemui klu seterusnya iaitu sekeping gambar jpg. Di peringkat ini, saya menggunakan steghide untuk extract hidden text daripada gambar itu.

Command: steghide -extract-sf RC2456.jpg

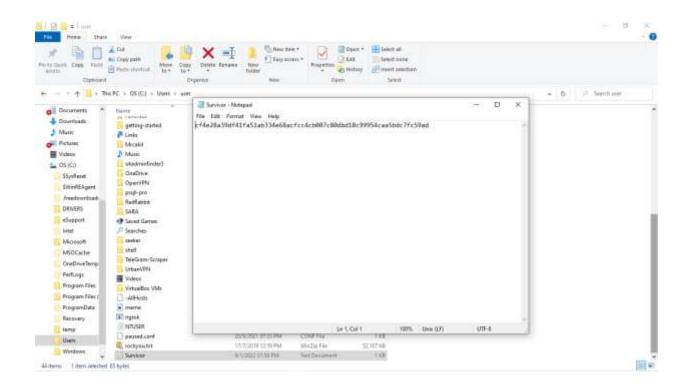
Steghide akan simpan Hidden text itu di dalam file txt.



# OPEN FILE TXT DARIPADA STEGHIDE

Kemudian saya open file txt yang mengandungi klu seterusnya. Di dalam file txt itu, saya menemukan hash.

Hash ini kita perlu decrypt untuk dapatkan mesej sebenar.



# DECRYPT USING CYBERCHEF

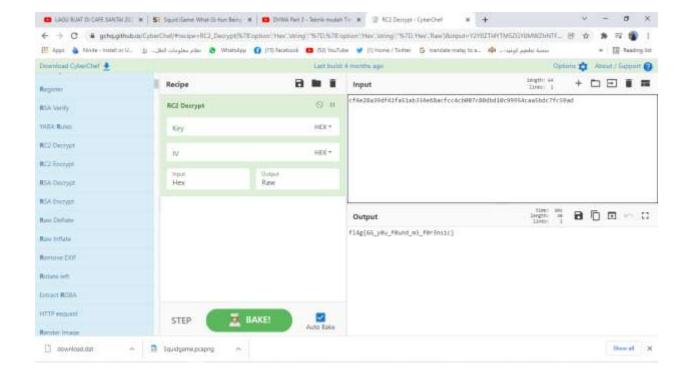
Saya menggunakan cyberchef untuk decrypt hash itu.

Pautan cyberchef:

https://gchq.github.io/CyberChef/

Saya menggunakan RC2 Decrypt memandangkan ada klu pada gambar iaitu <u>RC2</u>456.jpg

Akhirnya, saya menemukan flag.



## SEKIAN SAHAJA POC SAYA UNTUK CTF KALI INI.

#### SEMOGA BERMANFAAT.

.: FROM GHAZYURI :.