Tecnológico de Estudios Superiores de Ecatepec División de Ingeniería en Sistemas Computacionales

Academia en Ciencias de la Ingeniería

Materia Base De Datos Para Dispositivos Móviles

Grupo 5851

Equipo Roma Integrantes

Arreguin Campos Bryan Gustavo
Campero Granados Luis Daniel
Hernández Cervantes Geovanni
Rodríguez Fuentes Axel Román
Ruiz Teodocio José Pablo

Profesora

Griselda Cortes Barrera

Desarrollo del Proyecto

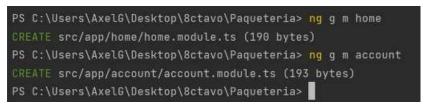
Proceso de creación de pantallas de paquetería

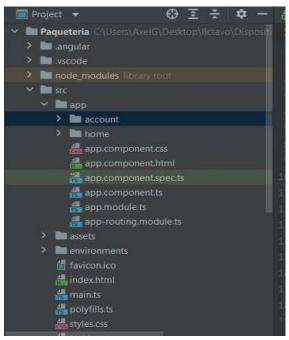
 Lo primero es crear el proyecto en el cual se trabajará con el siguiente comando.

```
PS C:\Users\AxelG\Desktop\8ctavo\Paqueteria> ng new Paqueteria
```

Utilizamos el siguiente comando para instalar el npm.

- Al tener ya todo lo necesario para trabajar con el proyecto, continuamos con la creación de los módulos y componentes necesarios.
- Creamos el módulo de home y account que contendrán los componentes necesarios para el desarrollo de la paquetería.

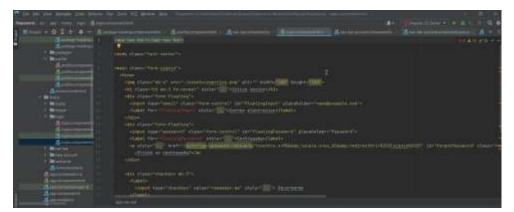


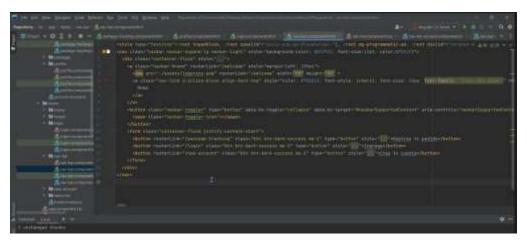


- Contemplaremos 7 pantallas en un principio, con las cuales tendremos que hacer que este módulo de paquetería quede funcional.
- Empezamos por crear dos nav-bar para las diferentes pantallas, donde se utilizará uno en varias pantallas y los otros se utilizarán en otras pantallas específicas.

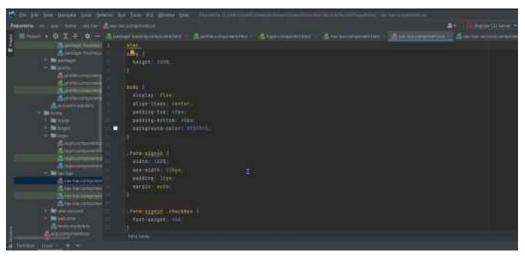
```
PS C:\Users\AxelG\Desktop\Bctavo\Dispositivos Moviles\2doParcial\Paqueteria> ng y c account/nav-bar-account
```

- Procedimos a crear los demás componentes que ocuparemos como son el inicio de sesión, recuperar contraseña, registrarse, pantalla de inicio de usuario etc.
- Empezamos a desarrollar el diseño de los componentes. La primera con la que empezamos fue con el de login con el cual los clientes van a poder ingresar a su cuenta para registrar nuevos envíos o ver los que están en curso.





En él .css del nav-bar configuramos las características de los botones e imágenes. Este nav-bar es, por así decirlo, el principal en el cual mostrara



• En esta sección se creó el componente donde se registrarán los clientes que en este caso son las empresas o personas que enviaran paquetes.

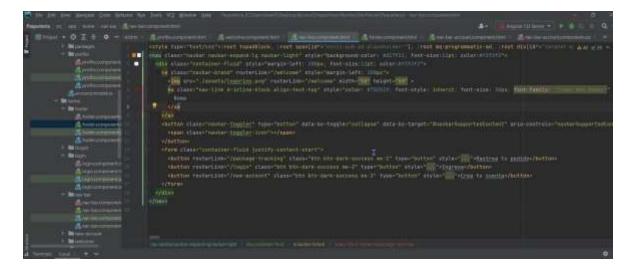
```
The last of the common to the
```

En el .css vamos a modificar las características que tendrá la sección del registrarse.

```
Figuretaria di aco home inter-occuri di new accountamonomentari

Proporteria di aco home inter-occuri di new accountamonomentari di new accountatione di new accountati
```

En el otro nav-var que tenemos, solo se hizo un menú que se vea al entrar a la página, esto lo verán todos los usuarios cuando entren. Tanto como usuarios activos (ejemplo: empresas o quienes envíen paquetes) como los que solo buscan ver la ruta de su pedido.



 La pantalla para recuperar contraseña es muy sencilla, en esta solo se ocupó un botón y un campo para ingresar un teléfono o correo.

```
Paper in the first part of the control of the contr
```

 Tenemos la pantalla de welcome donde se muestra información de ROMA y es la que todos van a ver apenas ingresen a la página.



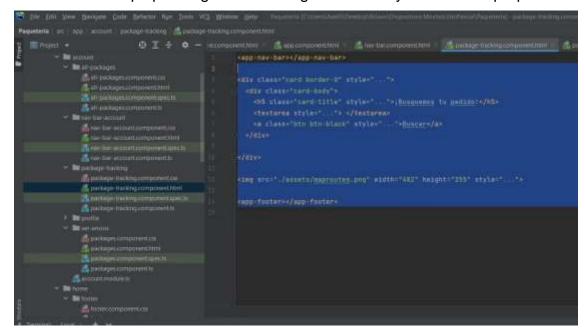
 Algo que nos ayuda a darle diseño a todas las paginas es un pie de página, que contendrá información de contacto en su mayoría, nosotros la ocupamos para poner redes sociales.

```
border: selid rgbe(0, 0, 0, .15);
border-width: 3px 0;
```

• La pantalla de **profile** es donde los usuarios registrados van a poder ver el estado de sus paquetes y podrán registrar paquetes nuevos a enviar.

```
Former of an early Sections and the Sect
```

 La pantalla de inicio al darle a Rastrear nos muestra una pantalla en donde tenemos un campo para ingresar un código de rastreo y visualizar el paquete.



- Y finalmente tenemos la pantalla de visualización de paquetes enviados, donde muestran todos los paquetes que se han enviado por el usuario (empresa) y ver cuales ya han sido enviados, cuales han sido ya recolectados y otras circunstancias. También podrán ver un reporte de todos los paquetes que han sido enviados.
- Posteriormente al tener ya claros cuales iban a ser los módulos, elaboramos las rutas y las metimos en el path del app-routing.module.ts en el cual iremos ingresando cada una de las rutas para que estas vayan abriendo conforme nosotros seleccionemos alguna opción de botón.

```
Projection of the State of the
```

Al nosotros ya tener almacenadas las rutas en el constructor estas se importarán de manera automática como se puede ver arriba y procedimos a irle indicando las rutas que debe abrir mediante un **routerlink** para que cumplan una función básica los botones. Eso se hizo con cada uno de los componentes.

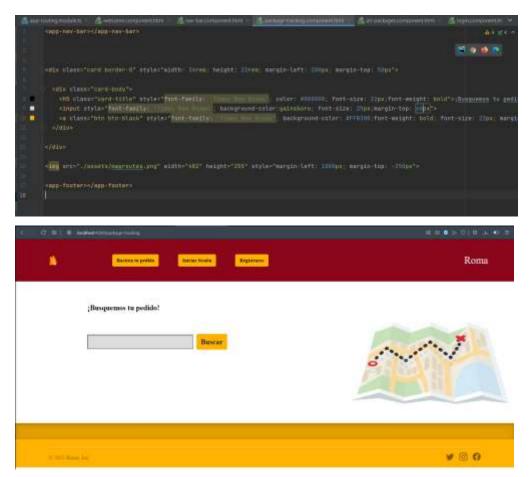
Como podemos ver en las siguientes imágenes:

En nuestra página principal 'welcome' aquí nos mostrara una pantalla con tres botones los cuales son "Rastrear tu pedido" "Iniciar sesión" y "Registrarse", esto botones estarán en el nav-bar que se manda a llamar.

Como se puede ver en esta parte le asignamos la ruta que debe abrir cuando decidimos hacer click sobre el botón que queramos; en este caso quedaría así:

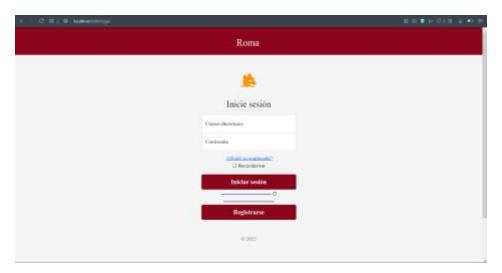


 Clic → "Rastrear pedido" nos manda a → '/package-tracking' donde nos mostrara la pantalla para ingresar el id de rastreo y buscarlo.

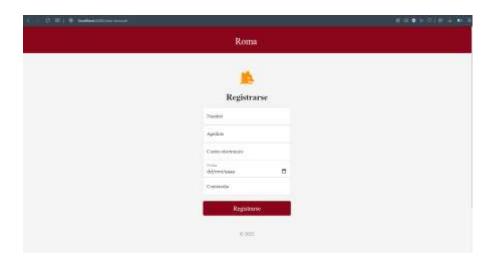


 Clic → "Iniciar sesión" nos manda a → '/login' que aquí nos mostrara el formulario para ingresar correo y contraseña, también nos mostrara los botones de registrar e iniciar sesión, así como también una opción de recuperar contraseña.

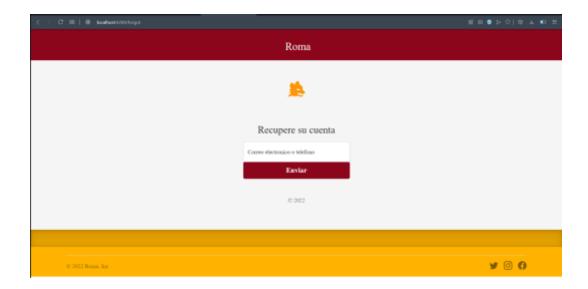
```
estric type: Tust/estrated to public to public to the control of t
```



- 2.2. Clic → "Iniciar sesión" nos mandara a → '/profile'
- 2.3. Clic → "Registrar" nos mandara a la pestaña del punto 3.
- Clic → "Registrarse" nos manda a → '/new-account', aquí nos mostrara la pantalla de igual un formulario para llenar los datos necesarios de registro y un botón de registrarse.



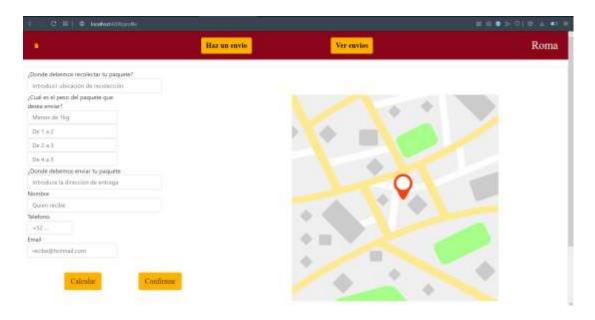
- 3.3. Clic \rightarrow "Registrarse" nos manda a \rightarrow '/profile'
- 4. Clic → "¿Olvide mi contraseña?" nos mandara a → '/forget' donde aquí tendremos la opción de ingresar un correo electrónico o un numero celular para que ahí se envié la contraseña momentánea. Tendremos un botón de Enviar que mandara el mensaje.



En la pantalla de **profile** que es la interfaz que verán los usuarios que se registren para enviar paquetes, se muestran dos botones que son "**Haz un envió**" y "**Ver envíos**".

En el cuerpo de la pestaña se nos muestra al momento de ingresar un formulario para que los usuarios ahí ingresen los datos necesarios para poder confirmar el envio de un paquete.

En la parte final tendremos dos botones "Calcular" y "Confirmar", el primero es para calcular el precio total del paquete dependiendo la distancia y peso; el otro es para confirmar el paquete y así se registre ese envió.



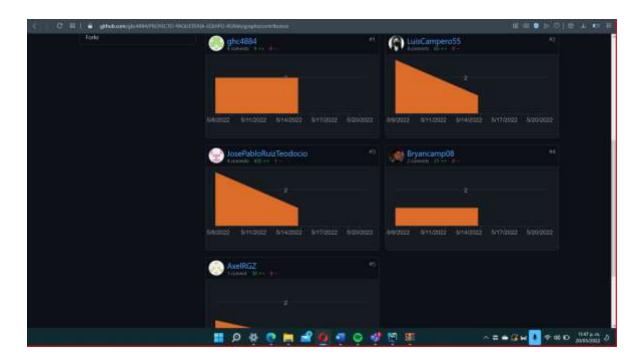
```
spc.nav-bar-account>/app-nav-bar-account>
sapp-nav-bar-account>/app-nav-bar-account>
sizv class="form-control "style="margin-tog 20ps">
sizv class="form-control "style="margin-tog 20ps">
sizv class="form-control "style="margin-tog 20ps">
sizv class="form-control "style="margin-tog 20ps">
sizv class="form-control" style="margin-tog 20ps">
sizv class="form-c
```

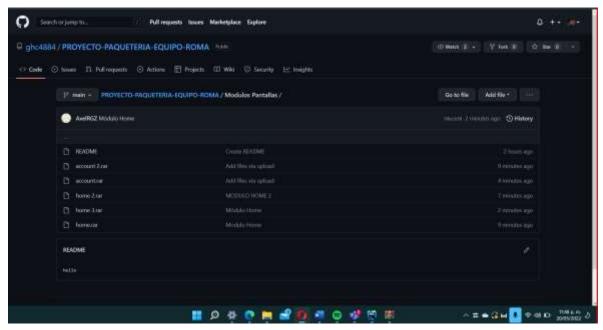
 El botón de Haz un envío muestra la misma pestaña que se abre cuando se inicia sesión y el botón de Ver envíos muestra las pestaña donde se observan los paquetes y el estado de estos, si están en camino, si han sido recolectados u otros.

Clic → "Ver envíos" nos manda a →'/packages'



Evidencia





Conclusión

Los avances de este proyecto como se ve en el documento son la creación de las pantallas con los módulos y componentes que se diseñaron y estipularon en las pantallas elaboradas en drwa.io. En cada pantalla creada lo que se hizo fue darle una función a los botones para agregar las rutas de los demás componentes; también el diseño de estos se hizo con respecto a los que ya se habían elaborado.

Nos faltaron algunas funciones que se van a ir agregando conforme se vaya avanzando en este proyecto, esto con el fin de lograr que sea más optimo y lo más funcional posible a la hora de probarlo y quede estéticamente de buena forma.