

Java Programming II Lab 6



교 과 명 : 자바프로그래밍 2

담당교수명 : 박경신 교수님

학 과 : 컴퓨터공학과

학 번 : 32185010

성 명 : 홍찬희

제 출 일 : 2021. 10. 28



Lab 6

싱글톤 패턴이란? 전역변수를 사용하지 않고, 객체를 하나만 생성하여 어디서든 객체를 참조할 수 있게 해주는 패턴이다.

Classic

```
public class Singleton {
    private static Singleton inst = null;
    private Singleton() { System.out.println("classic Singleton Constructor"); }

    public static Singleton getInstance(){
        if(inst == null){
            inst = new Singleton();
        }
        return inst;
    }
    public void print() { System.out.println("classic singleton instance hashcode : " + inst.hashCode()); }
}
```

```
classic Singleton Constructor
classic Singleton Constructor
classic Singleton Constructor
classic Singleton Constructor
classic singleton instance hashcode : 1527989115
5b13437b
classic singleton instance hashcode : 1085194098
40aebf72
classic singleton instance hashcode : 1492981044
58fd1534
classic singleton instance hashcode : 1824636871
6cc1bfc7
classic singleton instance hashcode : 1196409528
474fc2b8
```

가장 기본적인 싱글톤 패턴의 모습이다. 하지만, 이 방법의 경우 다중스레드 환경에서 Singleton클래스의 getInstance 메소드의 if문이 아직 실행되지도 않았을때, 다른 스레드의 getInstance 메소드가 실행되어 Singleton 객체가 생성되지 않았다고 판단하여 여러개의 객체가 생성된다. 따라서, 위 경우에는 서로다른 Singleton객체가 5개가 생성되었다.

Synchronized

```
public class Singleton {
    private static Singleton inst = null;
    private Singleton() { System.out.println("Threadsafe Singleton Constructor"); }

    public static synchronized Singleton getInstance(){
        if(inst == null){
            inst = new Singleton();
        }
        return inst;
    }
    public void print() { System.out.println("Threadsafe Singleton instance hashcode : " + inst.hashCode()); }
}
```

```
Threadsafe Singleton Constructor
Threadsafe Singleton instance hashcode : 1085194098
Threadsafe Singleton instance hashcode : 1085194098
Threadsafe Singleton instance hashcode : 1085194098
Threadsafe Singleton instance hashcode : 1085194098
40aebf72
40aebf72
40aebf72
Threadsafe Singleton instance hashcode : 1085194098
40aebf72
40aebf72
78ms
```

synchronized 방법의 경우는 컴파일시점에 객체를 생성하는 것이 아닌, 객체가 필요한 시점에 요청하여 동적바인딩을 통해 객체를 생성합니다. 이런 synchronized 방식은 Thread-Safe 하다는 장점이 있지만, 객체가 생성되었든, 안되었든 무조건 synchronized 블록을 거친다는 단점이 있다.

Eager Initialization

```
public class Singleton {
    private static Singleton inst = new Singleton();
    private Singleton(){
        System.out.println("Eager Initialization Constructor");
    }

    public static Singleton getInstance(){
        return inst;
    }
    public void print() { System.out.println("Eager Initialization hashcode : " + inst.hashCode()); }
}
```

```
Eager Initialization Constructor
Eager Initialization hashcode : 415216288
Eager Initialization hashcode : 415216288
18bfb2a0
Eager Initialization hashcode : 415216288
18bfb2a0
18bfb2a0
Eager Initialization hashcode : 415216288
18bfb2a0
Eager Initialization hashcode : 415216288
18bfb2a0
87ms
```

Eager Initialization 방식은, static 키워드의 특징을 이용해서 클래스가 초기화하는 시점에서 정적 바인딩을 통

해 해당 객체를 메모리에 등록해서 사용하는 방법이다. 클래스가 초기화되는 시점에 객체가 생성되기때문에 Thread-safe하다.

Lazy Initialization Double Checking Locking

```
public class Singleton {
    private static volatile Singleton inst = null;
    private Singleton() { System.out.println("LazyInitialization Constructor"); }

    public static Singleton getInstance(){
        if(inst == null){
            synchronized (Singleton.class){
                if(inst == null){
                    inst = new Singleton();
                }
            }
        }
        return inst;
    }
    public void print() { System.out.println("LazyInitialization singleton instatnce"); }
}
```

LazyInitialization Constructor
LazyInitialization singleton instatnce hashCode : 1085194098
LazyInitialization singleton instatnce hashCode : 1085194098
40aebf72
40aebf72
LazyInitialization singleton instatnce hashCode : 1085194098
40aebf72
LazyInitialization singleton instatnce hashCode : 1085194098
40aebf72
LazyInitialization singleton instatnce hashCode : 1085194098
40aebf72
87ms

Lazy Initialization Double Checking Locking 방식은 객체가 생성되지 않은 경우에만 동기화 블럭이 실행되게끔 구현한 방식이다. 멀티스레드 환경에서는 스레드가 변수 값을 읽어올 때 각각의 CPU Cache에 저장된 값이 다르기때문에 변수 값 불일치 문제가 발생하게 되는데, volatile 키워드를 통해 이 문제를 해결한다.

InnerStatic

```
public class Singleton {
    private static class SingletonHolder{
        private static final Singleton inst = new Singleton();
    }

    private Singleton() { System.out.println("InnerStatic Singleton Constructor"); }

    public static Singleton getInstance() { return SingletonHolder.inst; }
    public void print(){
        System.out.println("InnerStatic singleton instatnce hashCode : "+SingletonHolder.inst.hashCode());
    }
}
```

InnerStatic Singleton Constructor
InnerStatic singleton instatnce hashCode : 1150362559
InnerStatic singleton instatnce hashCode : 1150362559
InnerStatic singleton instatnce hashCode : 1150362559
InnerStatic singleton instatnce hashCode : 1150362559
449123bf
InnerStatic singleton instatnce hashCode : 1150362559
449123bf
449123bf
449123bf
449123bf
449123bf
85ms

InnerStatic 방식은 volatile이나 synchronized 키워드 없이 동시성 문제를 해결하기 때문에 성능이 뛰어나다. 싱글톤 클래스에는 SingletonHolder 클래스의 변수가 없기 때문에, static 멤버 클래스라도, 클래스 초기화 과정을 진행할 때 SingletonHolder를 초기화하지 않고, getInstance() 메소드를 호출할 때 초기화 된다. 동적바인딩의 특징을 이용하였기 때문에 Thread-safe한 동시에 성능이 뛰어나다. 또 final 키워드를 썼기때문에 객체가 다시 할당되지 않는다.

[추가코드]

Enum

```
public enum Singleton {
    INSTANCE;

    public static Singleton getInstance(){
        return INSTANCE;
    }
    public void print(){
        System.out.println("Enum singleton instatnce hashCode : "+INSTANCE.hashCode());
    }
}
```

Enum singleton instatnce hashCode : 1085194098
Enum singleton instatnce hashCode : 1085194098
Enum singleton instatnce hashCode : 1085194098
40aebf72
Enum singleton instatnce hashCode : 1085194098
40aebf72
Enum singleton instatnce hashCode : 1085194098
40aebf72
Enum singleton instatnce hashCode : 1085194098
40aebf72
40aebf72
77ms

enum 방식은 enum 객체가 생성될때 기본적으로 Thread-Safe하다. 따라서 스레드에 관련된 코드가 사라져 코

드가 간단해진다. 또한, 아주복잡한 직렬화 상황이나, 리플렉션 공격에 제2의 객체가 생성되는 것을 막아준다고 한다. 하지만, enum 내의 다른 메소드가 있는 경우에 해당 메소드가 Thread-safe한지는 불분명하고, 만들려는 싱글톤이 enum외의 다른 클래스를 상속해야하는 경우에는 사용할 수 없다.