# 6강\_제어문-조건문

6-1 조건문 이란?

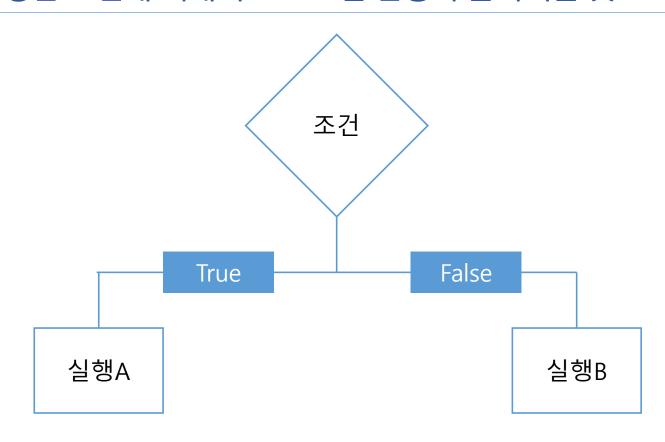
6-2 if. if  $\sim$  else, if  $\sim$  else if

6-3 switch

6-4 연산자를 이용한 조건문

6-1:조건문이란?

## 조건문이란? 특정한 조건에 의해서 프로그램 진행이 분기되는 것



#### 6-2: if, if ~ else, if ~ else if

Ex: 6\_01.html

## if문

```
if(조건식) {
조건식이 true인 경우 실행
}
```

```
/*

if∃

*/

var varNum = 100;

if(varNum > 50) {

console.log("varNum > 50");
}

if(varNum <= 50) {

console.log("varNum <= 50");
}

console.log("varNum : " + varNum);
```

#### 6-2: if, if ~ else, if - else if

Ex: 6\_01.html

## if ~ else문

```
/*
   if ~ else문
*/

if(varNum < 50) {
    console.log("varNum < 50");
} else {
    console.log("varNum >= 50");
}
```

#### 6-2: if, if ~ else, if ~ else if

Ex: 6\_01.html

### if ~ else if문

```
/*
   if ~ else if \( \)

if(varNum > 200) {
      console.log("varNum > 200");
} else if(varNum > 150) {
      console.log("varNum > 150");
} else if(varNum > 100) {
      console.log("varNum > 100");
} else {
      console.log("varNum <= 100");
}</pre>
```



varNum <= 100

#### 6-3:switch

Ex: 6\_02.html

## switch문

```
switch(비교값) {
       case 조건1:
        조건1이 true인 경우 실행문;
       break;
       case 조건2:
        조건2가 true인 경우 실행문;
       break;
       case 조건n:
        조건n이 true인 경우 실행문;
       break;
       default:
        모든 조건이 false인 경우 실행문;
       break;
```

```
/*
    switch:
*/
var varNum = 100;

switch(varNum) {
    case 200:
        console.log("varNum : 200");
        break;

case 150:
        console.log("varNum : 150");
        break;

default :
        console.log("varNum : " + varNum);
        break;
}
```



#### 6-4: 연산자를 이용한 조건문

Ex: 6\_03.html

## 삼항연산자

(조건식)? 조건식이 true인 경우 실행문: 조건식이 false인 경우 실행문